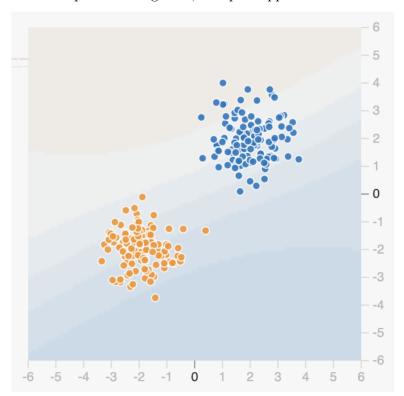
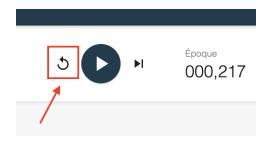
## 2 Apprivoisez un réseau de neurones

- 1. En vous assurant tout d'abord que le "type de problème" (menu déroulant à droite) est la "classification", considérez les 4 problèmes proposés.
- 2. Expliquez tout d'abord ce que veut dire "résoudre" ces problèmes.
- 3. Quel problème vous apparait ensuite le plus facile à résoudre, pour un algorithme d'apprentissage machine (pas seulement un réseau de neurones)? Expliquez pourquoi.
- 4. Considérez maintenant le problème avec lequel deux petits groupes de points sont disposés en diagonale, l'un par rapport à l'autre.



Assurez-vous de n'avoir aucune cachée, et seulement les caractérisques X1 et X2 activées. Quelles sont, avant tout entrainement, les erreurs d'entrainement et de test? Appuyez plusieurs fois sur le bouton de rafraichissement :



Que signifient ces erreurs, et de quelle manière peut-on les constater visuellement?

## 5. Bla bla