

# **AUTOEVALUACION DEL CAPITULO 1**

## **PARCIAL No. 1**

### **METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE**

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE  
ÁREA DE COMPUTACION  
DEPARTAMENTO DE ITIN

---

## AUTOEVALUACION-C1.

**Nombres del estudiante:** Kevin Castillo

**Nivel:** Tercer Nivel

**NRC:** 29022

**Asignatura:** Met. de Desarrollo en Software

**Nombre del profesor:** Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE  
ÁREA DE COMPUTACION  
DEPARTAMENTO DE ITIN

---

## Contenido

1. La persona que acuñó por primera vez el término “ingeniería del software” fue:  
2
2. Los elementos que componen el software son:.....2
3. Oficialmente, el término ingeniería del software se acuñó en: .....2
4. La definición de tipo de software correcto es: .....2
5. ¿Cuáles son los atributos de un buen software? .....3
6. Las características del software son: .....3
7. La crisis del software se refiere a los problemas que desde sus inicios ha ido experimentado este. Muchas veces los problemas de gran magnitud se generan debido a la mínima eficacia que presenta una gran cantidad de empresas al momento de realizar un software. ....3
8. A partir del siguiente gráfico, los nombres de las fases del modelo en Cascada (Waterfall) son: .....4
9. El modelo de proceso de software en espiral propuesto por Bohem conjuga la naturaleza iterativa de la construcción de prototipos con los aspectos controlados y sistemáticos del modelo lineal secuencial. La etapa que no pertenece al modelo es:...5
10. Se construye un buen sistema de información considerando que el punto de partida es: .....5

**1. La persona que acuñó por primera vez el término “ingeniería del software”**

**fue:**

- Margaret Hamilton (Piattini, 2016).
- Margaret Sanger.
- Margaret Atwood.

**2. Los elementos que componen el software son:**

- Personal, proceso y producto.
- Programas, procedimientos, documentación y datos relacionados (García, s.f.).
- Programas o instrucciones, partes y piezas y datos.

**3. Oficialmente, el término ingeniería del software se acuñó en:**

- La Conferencia de la OTAN de 1968 (Hinojosa, 2019).
- La Conferencia de la CEPAL de 1963.
- La Conferencia de la OTAN de 1986.

**4. La definición de tipo de software correcto es:**

- Programas que resuelven necesidades específicas de las organizaciones (software de sistemas).
- Conjunto de programas que han sido escritos para servir a otros programas (software de gestión o aplicación).
- Software que hace uso de algoritmos no numéricos para resolver problemas complejos para los que no son adecuados el cálculo o el análisis directo (software de inteligencia artificial).

**5. ¿Cuáles son los atributos de un buen software?**

- Funcionalidad y el rendimiento requerido por el usuario.
- Hacer que se malgasten los recursos del sistema.
- Mantenable, confiable y fácil de utilizar (Bauer, 1968).

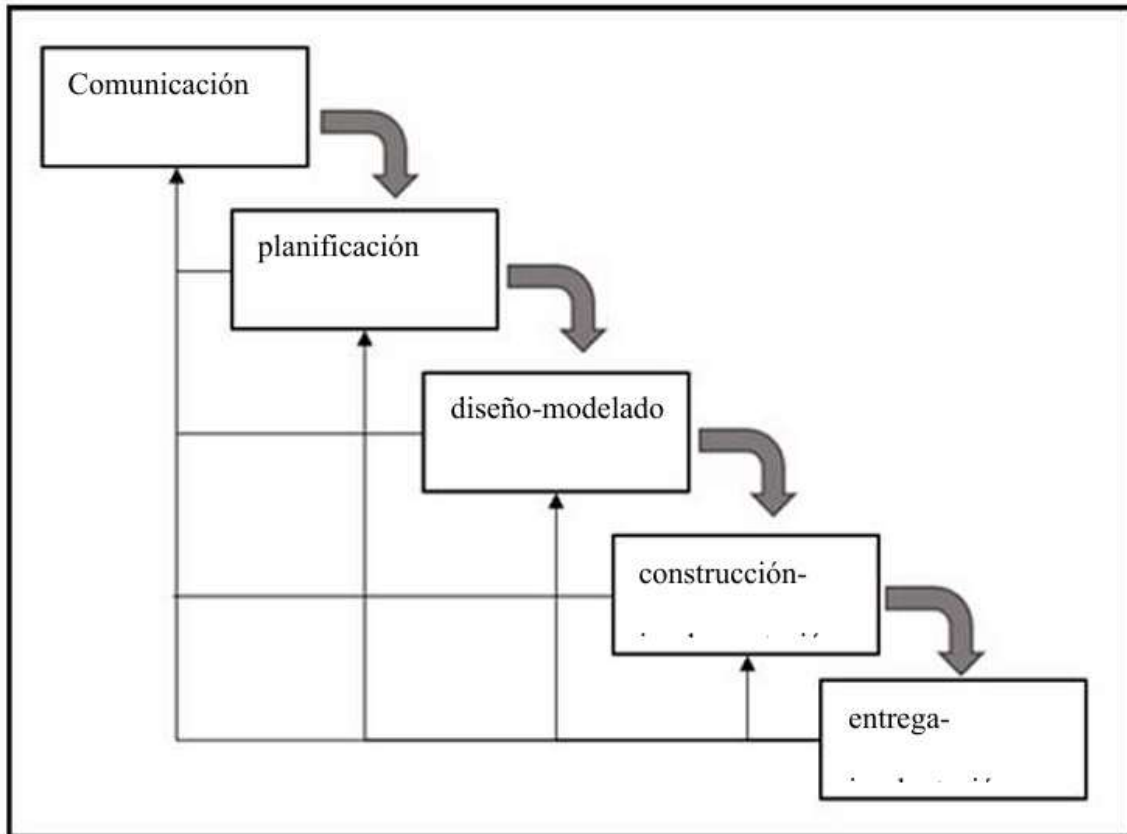
**6. Las características del software son:**

- El software usa componentes estándar con funciones e interfaces bien definidas.
- El software se desarrolla o modifica con intelecto, no se fabrica en el sentido clásico (Piattini, 2016; Hinojosa, 2019).
- El software se desgasta con el transcurso del tiempo.

**7. La crisis del software se refiere a los problemas que desde sus inicios ha ido experimentado este. Muchas veces los problemas de gran magnitud se generan debido a la mínima eficacia que presenta una gran cantidad de empresas al momento de realizar un software.**

- Verdadero (Charette, s.f.).
- Falso.
- Ninguna de las opciones.

8. A partir del siguiente gráfico, los nombres de las fases del modelo en Cascada (Waterfall) son:



- Gestión de proyecto, comunicación, planificación, diseño-modelado, construcción-implantación.
- Comunicación, planificación, diseño-modelado, construcción-implantación, entrega-implantación (Potts, 1993).
- Gestión de la configuración, comunicación, planificación, diseño-modelado, entrega-implantación.

9. El modelo de proceso de software en espiral propuesto por Bohem conjuga la naturaleza iterativa de la construcción de prototipos con los aspectos controlados y sistemáticos del modelo lineal secuencial. La etapa que no pertenece al modelo es:

- Evaluación del cliente.
- Comunicación con el cliente.
- Definición de un paradigma de desarrollo (Piattini, 2016).

10. Se construye un buen sistema de información considerando que el punto de partida es:

- La definición de requisitos claros es parte del proceso, pero no es del todo importante.
- Utilizar un proceso definido con fases claras, donde cada una de estas genera un producto final (Potts, 1993).
- Utilizar herramientas de desarrollo como medio para alcanzar un producto de calidad.

## Referencias

- Bauer, F. L. (1968). *Software Engineering*. Germany: Nato Science Committee. Software Engineering. Germany: Nato Science Committee.
- Charette, R. (s.f.). *Why Software Fails [figura]*. *EEE Spectrum for the Technology Insider*: . Why Software Fails [figura]. *EEE Spectrum for the Technology Insider*: :  
<https://www.acm.org/binaries/content/assets/education/curricula-recommendations/cc2020.pdf>
- García, F. (s.f.). *Ingeniería del software, en Proyecto Docente e Investigador*. GRIAL . Ingeniería del software, en Proyecto Docente e Investigador. GRIAL :  
<https://repositorio.grial.eu/items/81c58c5d-94d3-410c-b516-2a272c7c313a>
- Hinojosa, C. (2019). *Introducción a la ingeniería del software*. Scribd. Introducción a la ingeniería del software. Scribd:  
<https://es.scribd.com/document/462507105/Introduccion-Ingenieria-de-Software>
- Piattini, M. (2016). *Evolución de la ingeniería del software y la formación de profesionales*. *Revista Institucional de la Facultad de Informática UNLP*. Evolución de la ingeniería del software y la formación de profesionales. Revista Institucional de la Facultad de Informática UNLP.:  
[https://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/57358/Documento\\_completo.pdf-PDFA.pdf?sequence=1&isAllowed=y](https://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/57358/Documento_completo.pdf-PDFA.pdf?sequence=1&isAllowed=y)
- Potts, C. (1993). *Software-Engineering Research Revisited*. *IEEE Software*:. Software-Engineering Research Revisited. IEEE Software::  
<https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/232392>