

# **AUTOEVALUACION DEL CAPITULO 1**

## **PARCIAL No. 1**

### **METODOLOGÍAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE**

METODOLOGÍAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE  
ÁREA DE COMPUTACION  
DEPARTAMENTO DE ITIN

---

## CORRECCIÓN EVAL1A Y EVAL1B U1

<b>Nombres del estudiante:</b>	Ismael Alejandro Silva Flores
<b>Nivel:</b>	Tercer Nivel
<b>NRC:</b>	29022
<b>Asignatura:</b>	Met. de Desarrollo en Software
<b>Nombre del profesor:</b>	Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

METODOLOGÍAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE  
ÁREA DE COMPUTACION  
DEPARTAMENTO DE ITIN

---

1. La persona que acuñó por primera vez el término “ingeniería del software”.....2  
fue: 2
2. Los elementos que componen el software son: ..... 2
3. Oficialmente, el término ingeniería del software se acuñó en: ..... 2
4. La definición de tipo de software correcto es: ..... 2
5. ¿Cuáles son los atributos de un buen software?..... 3
6. Las características del software son: ..... 3
7. La crisis del software se refiere a los problemas que desde sus inicios ha ido experimentado este. Muchas veces los problemas de gran magnitud se generan debido a la mínima eficacia que presenta una gran cantidad de empresas al momento de realizar un software..... 3
8. A partir del siguiente gráfico, los nombres de las fases del modelo en Cascada (Waterfall) son: ..... 4
9. El modelo de proceso de software en espiral propuesto por Bohem conjuga la naturaleza iterativa de la construcción de prototipos con los aspectos controlados y sistemáticos del modelo lineal secuencial. La etapa que no pertenece al modelo es:..... 5
10. Se construye un buen sistema de información considerando que el punto de partida es: ..... 5
11. Referencias ..... 6

1. La persona que acuñó por primera vez el término “ingeniería del software” fue:
  - Margaret Hamilton (Piattini, 2016).
  - Margaret Sanger.
  - Margaret Atwood.
2. Los elementos que componen el software son:
  - Personal, proceso y producto.
  - Programas, procedimientos, documentación y datos relacionados (García, s.f.).
  - Programas o instrucciones, partes y piezas y datos.
3. Oficialmente, el término ingeniería del software se acuñó en:
  - La Conferencia de la OTAN de 1968 (Hinojosa, 2019).
  - La Conferencia de la CEPAL de 1963.
  - La Conferencia de la OTAN de 1986.
4. La definición de tipo de software correcto es:
  - Programas que resuelven necesidades específicas de las organizaciones (software de sistemas).
  - Conjunto de programas que han sido escritos para servir a otros programas (software de gestión o aplicación).
  - Software que hace uso de algoritmos no numéricos para resolver problemas complejos para los que no son adecuados el cálculo o el análisis directo (software de inteligencia artificial).

5. ¿Cuáles son los atributos de un buen software?

- Funcionalidad y el rendimiento requerido por el usuario.
- Hacer que se malgasten los recursos del sistema.
- **Mantenible, confiable y fácil de utilizar (Bauer, 1968).**

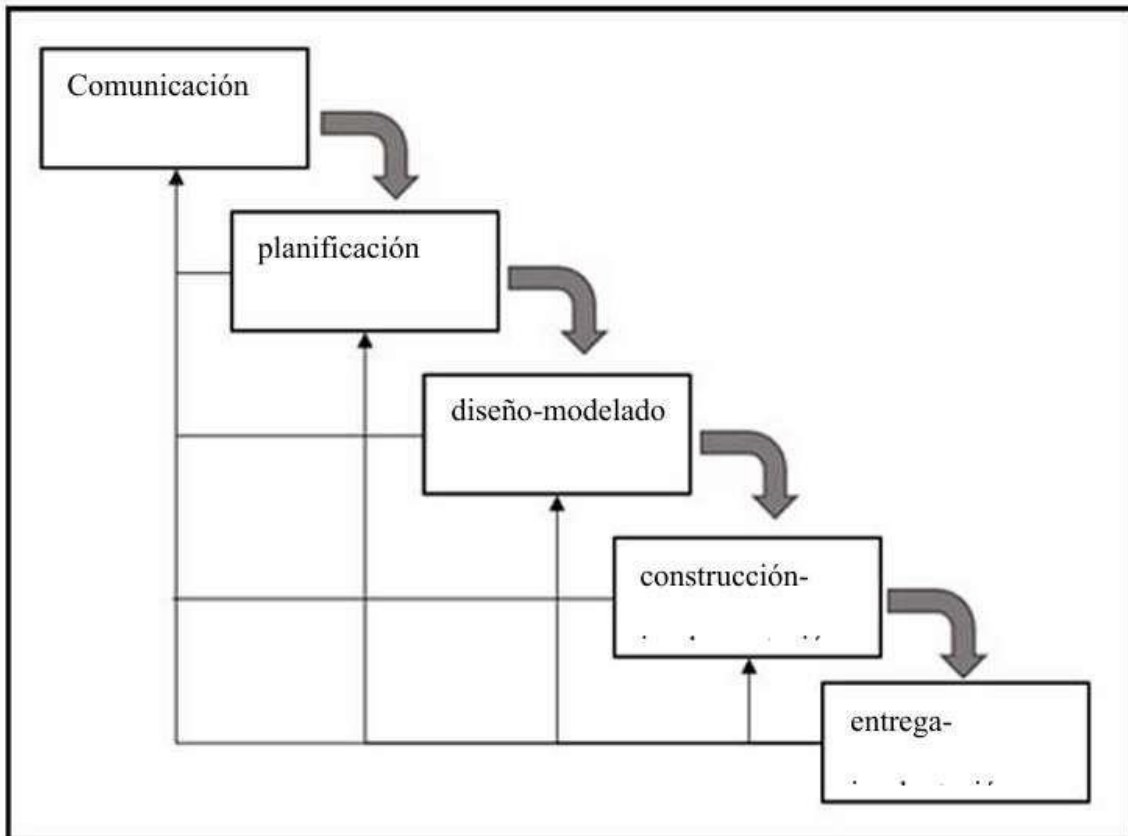
6. Las características del software son:

- El software usa componentes estándar con funciones e interfaces bien definidas.
- **El software se desarrolla o modifica con intelecto, no se fabrica en el sentido clásico (Piattini, 2016; Hinojosa, 2019).**
- El software se desgasta con el transcurso del tiempo.

7. La crisis del software se refiere a los problemas que desde sus inicios ha ido experimentado este. Muchas veces los problemas de gran magnitud se generan debido a la mínima eficacia que presenta una gran cantidad de empresas al momento de realizar un software.

- **Verdadero (Charette, s.f.).**
- Falso.
- Ninguna de las opciones.

8. A partir del siguiente gráfico, los nombres de las fases del modelo en Cascada (Waterfall) son:



- Gestión de proyecto, comunicación, planificación, diseño-modelado, construcción-implantación.
- Comunicación, planificación, diseño-modelado, construcción-implantación, entrega-implantación (Potts, 1993).
- Gestión de la configuración, comunicación, planificación, diseño-modelado, entrega-implantación.

9. El modelo de proceso de software en espiral propuesto por Bohem conjuga la naturaleza iterativa de la construcción de prototipos con los aspectos controlados y sistemáticos del modelo lineal secuencial. La etapa que no pertenece al modelo es:
- Evaluación del cliente.
  - Comunicación con el cliente.
  - Definición de un paradigma de desarrollo (Piattini, 2016).
10. Se construye un buen sistema de información considerando que el punto de partida es:
- La definición de requisitos claros es parte del proceso, pero no es del todo importante.
  - Utilizar un proceso definido con fases claras, donde cada una de estas genera un producto final (Potts, 1993).
  - Utilizar herramientas de desarrollo como medio para alcanzar un producto de calidad.

## 11. Referencias

Bauer, F. L. (1968). *Software Engineering*. Germany: Nato Science Committee. Software Engineering. Germany: Nato Science Committee.

Charette, R. (s.f.). *Why Software Fails [figura]*. *EEE Spectrum for the Tech nology Insider*:

. Why Software Fails [figura]. *EEE Spectrum for the Tech nology Insider* :

<https://www.acm.org/binaries/content/assets/education/curricula-recommendations/cc2020.pdf>