

CORRECCIÓN EVAL 1A Y EVAL1B UNIDAD 1 PARCIAL No. 1

METODOLOGÍAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE

METODOLOGÍAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE
ÁREA DE COMPUTACION
DEPARTAMENTO DE ITIN

CORRECCIÓN EVAL1A Y EVAL1B U1

Nombres del estudiante:	Ismael Alejandro Silva Flores
Nivel:	Tercer Nivel
NRC:	29022
Asignatura:	Met. de Desarrollo en Software
Nombre del profesor:	Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

METODOLOGÍAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE
ÁREA DE COMPUTACION
DEPARTAMENTO DE ITIN

1. ¿Qué es la ingeniería de software? 2
2. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe mejor el producto software? 2
3. ¿Cuál de los siguientes no es un objetivo de la ingeniería de software? 2
4. ¿Cuál de los siguientes roles pertenece a un equipo de desarrollo de software? 3
5. ¿Qué modelo de proceso de software sigue una secuencia lineal de etapas? 3
6. ¿Cuál fue el objetivo principal del Manifiesto Ágil firmado a inicios del siglo XXI? 4
7. Según la ISO/IEC 25010, ¿cuál de los siguientes NO es un atributo de calidad del software?..... 4
8. ¿Qué representa un modelo de casos de uso dentro del análisis de requisitos?.... 4
9. ¿Cuál de los siguientes NO es un tipo de software según Pressman? 5
10. ¿En qué fase del proceso de desarrollo es más costoso corregir errores? 5

BLOQUE A

1. ¿Qué es la ingeniería de software?

- A. La programación de aplicaciones web y móviles.
- B. Un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable para el desarrollo, operación y mantenimiento del software.
- C. El uso de software para controlar procesos industriales.

Respuesta correcta: B

Justificación:

Es la forma ordenada de crear programas, no solo programar, sino planificar, probar y mantener el software para que funcione bien y dure más.

2. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe mejor el producto software?

- A. Es un conjunto de datos almacenados en una base de datos.
- B. Es el conjunto de programas y la documentación asociada que son necesarios para que los usuarios utilicen un sistema informático.
- C. Es un componente de hardware que permite ejecutar instrucciones.

Respuesta correcta: B

Justificación:

El software no es solo el programa, también incluye los manuales y todo lo que ayuda a entender y usar el sistema.

3. ¿Cuál de los siguientes no es un objetivo de la ingeniería de software?

- A. Reducir los costos de desarrollo.
- B. Aumentar la complejidad del software.
- C. Mejorar la calidad del producto final.

Respuesta correcta: B

Justificación:

La ingeniería busca que el software sea más fácil, rápido y barato de hacer, no más complicado.

4. ¿Cuál de los siguientes roles pertenece a un equipo de desarrollo de software?

- A. Diseñador de moda.
- B. Ingeniero de requisitos.
- C. Agricultor de datos.

Respuesta correcta: B

Justificación:

Es quien habla con el cliente y anota lo que el sistema debe hacer, es clave para empezar bien un proyecto.

5. ¿Qué modelo de proceso de software sigue una secuencia lineal de etapas?

- A. Modelo en cascada.
- B. Modelo incremental.
- C. Modelo ágil.

Respuesta correcta: A

Justificación:

Este modelo va paso a paso, como una cadena: primero análisis, luego diseño, después programación y pruebas.

BLOQUE B

6. ¿Cuál fue el objetivo principal del Manifiesto Ágil firmado a inicios del siglo XXI?

- A. Eliminar completamente la documentación en el desarrollo de software.
- B. Combinar la adaptabilidad de los métodos ágiles con la formalidad de los métodos tradicionales.
- C. Fomentar el uso exclusivo del modelo en cascada.

Respuesta correcta: B

Justificación:

El Manifiesto Ágil busca trabajar mejor en equipo y adaptarse a los cambios sin dejar de ser organizados.

7. Según la ISO/IEC 25010, ¿cuál de los siguientes NO es un atributo de calidad del software?

- A. Funcionalidad
- B. Velocidad
- C. Mantenibilidad

Respuesta correcta: B

Justificación:

La velocidad no es un atributo oficial, la norma habla de cosas como funcionalidad, seguridad y mantenimiento.

8. ¿Qué representa un modelo de casos de uso dentro del análisis de requisitos?

- A. La arquitectura detallada del sistema.
- B. Las interacciones entre los usuarios y el sistema.
- C. El código fuente generado por el analista.

Respuesta correcta: B

Justificación:

Muestra cómo las personas usan el sistema para lograr algo, como un dibujo de las acciones que pueden hacer.

9. ¿Cuál de los siguientes NO es un tipo de software según Pressman?

- A. Software incrustado
- B. Software web
- C. Software de oficina

Respuesta correcta: C

Justificación:

Pressman no usa esa categoría, él habla de software de sistemas, de tiempo real, web, etc.

10. ¿En qué fase del proceso de desarrollo es más costoso corregir errores?

- A. Codificación
- B. Operación
- C. Análisis de requisitos

Respuesta correcta: B

Justificación:

Ya cuando el software está en uso, arreglar fallas cuesta mucho porque puede afectar a los usuarios y al sistema.

Referencias:

- Beck, K. B. (2001). *Manifiesto por el desarrollo ágil de software*. Obtenido de <https://agilemanifesto.org/iso/es/>
- ISO/IEC. (2011). ISO/IEC 25010: Systems and software engineering. En *Systems and software Quality Requirements and Evaluation (SQuaRE)*. System and software quality models. International Organization for Standardization.
- Pressman, R. S. (2020). En R. S. Pressman, *Ingeniería del software: Un enfoque práctico (9.ª ed.)*. McGraw-Hill.
- Ruiz, J. (2020). Fundamentos de ingeniería de software. Editorial Universitaria ESPE.