

AUTOEVALUACION DEL CAPITULO 1

PARCIAL No. 1

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE
ÁREA DE COMPUTACION
DEPARTAMENTO DE ITIN

Autoevaluación -C1.

Nombres del estudiante:	Cristian Jesus Becerra Loaiza
Nivel:	Tercer Nivel
NRC:	29022
Asignatura:	Met. de Desarrollo en Software
Nombre del profesor:	Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE
ÁREA DE COMPUTACION
DEPARTAMENTO DE ITIN

Contenido

Autoevaluación del Capítulo 1:	2
1. La persona que acuñó por primera vez el término “ingeniería del software” fue:	2
2. Los elementos que componen el software son:	2
3. Oficialmente, el término ingeniería del software se acuñó en:	2
4. La definición de tipo de software correcto es:	2
5. ¿Cuáles son los atributos de un buen software?	2
6. Las características del software son:	2
7. La crisis del software se refiere a los problemas que desde sus inicios ha ido experimentado este. Muchas veces los problemas de gran magnitud se generan debido a la mínima eficacia que presenta una gran cantidad de empresas al momento de realizar un software.	3
8. A partir del siguiente gráfico, los nombres de las fases del modelo en Cascada (Waterfall) son:	3
9. El modelo de proceso de software en espiral propuesto por Bohem conjuga la naturaleza iterativa de la construcción de prototipos con los aspectos controlados y sistemáticos del modelo lineal secuencial. La etapa que no pertenece al modelo es:	4
10. Se construye un buen sistema de información considerando que el punto de partida es:	4

Autoevaluación del Capítulo 1:

1. La persona que acuñó por primera vez el término “ingeniería del software” fue:

- a) Margaret Hamilton.
- b) Margaret Sanger.
- c) Margaret Atwood.

2. Los elementos que componen el software son:

- a) Personal, proceso y producto.
- b) Programas, procedimientos, documentación y datos relacionados.
- c) Programas o instrucciones, partes y piezas y datos.

3. Oficialmente, el término ingeniería del software se acuñó en:

- a) La Conferencia de la OTAN de 1968.
- b) La Conferencia de la CEPAL de 1963.
- c) La Conferencia de la OTAN de 1986.

4. La definición de tipo de software correcto es:

- a) Programas que resuelven necesidades específicas de las organizaciones (software de sistemas).
- b) Conjunto de programas que han sido escritos para servir a otros programas (software de gestión o aplicación).
- c) Software que hace uso de algoritmos no numéricos para resolver problemas complejos para los que no son adecuados el cálculo o el análisis directo (software de inteligencia artificial).

5. ¿Cuáles son los atributos de un buen software?

- a) Funcionalidad y el rendimiento requerido por el usuario.
- b) Hacer que se malgasten los recursos del sistema.
- c) Mantenible, confiable y fácil de utilizar.

6. Las características del software son:

- a) El software usa componentes estándar con funciones e interfaces bien definidas.
- b) El software se desarrolla o modifica con intelecto, no se fabrica en el sentido clásico.

c) El software se desgasta con el transcurso del tiempo.

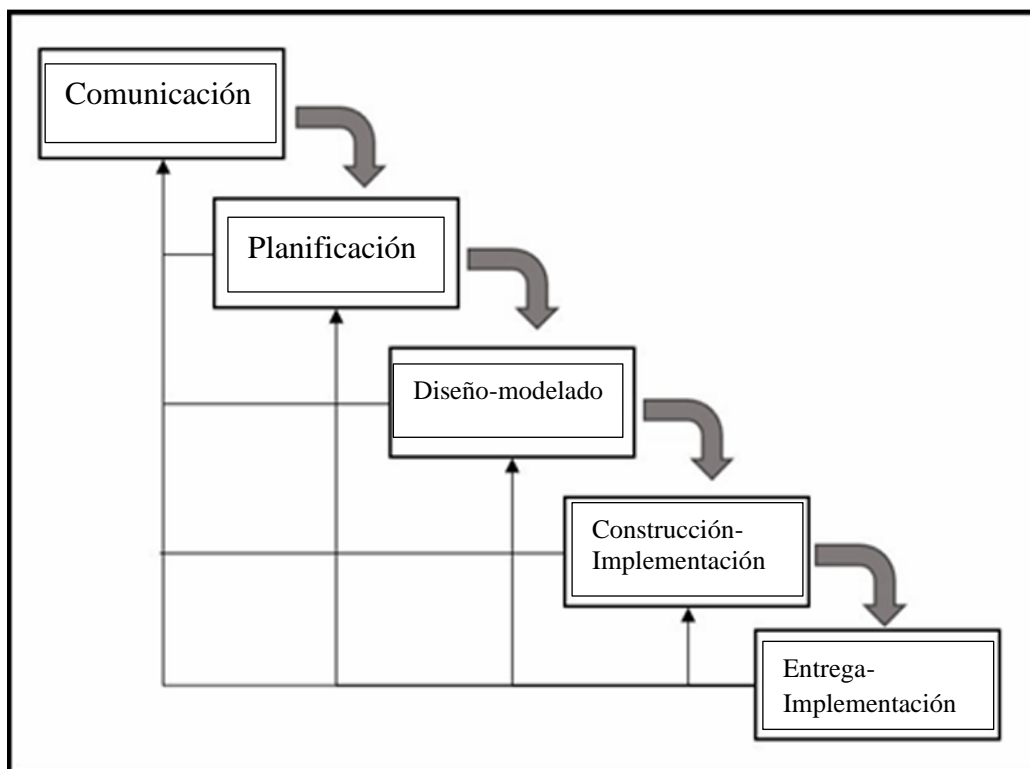
7. La crisis del software se refiere a los problemas que desde sus inicios ha ido experimentado este. Muchas veces los problemas de gran magnitud se generan debido a la mínima eficacia que presenta una gran cantidad de empresas al momento de realizar un software.

a) Verdadero.

b) Falso.

c) Ninguna de las opciones

8. A partir del siguiente gráfico, los nombres de las fases del modelo en Cascada (Waterfall) son:



a) Gestión de proyecto, comunicación, planificación, diseño-modelado, construcción-implementación.

b) Comunicación, planificación, diseño-modelado, construcción-implementación, entrega-implantación.

c) Gestión de la configuración, comunicación, planificación, diseño-modelado, entrega-implantación.

**9. El modelo de proceso de software en espiral propuesto por Bohem
conjuga la naturaleza iterativa de la construcción de prototipos con los
aspectos controlados y sistemáticos del modelo lineal secuencial. La
etapa que no pertenece al modelo es:**

- a) Evaluación del cliente.
- b) Comunicación con el cliente.
- c) Definición de un paradigma de desarrollo.

**10. Se construye un buen sistema de información considerando que el
punto de partida es:**

- a) La definición de requisitos claros es parte del proceso, pero no es del todo importante.
- b) Utilizar un proceso definido con fases claras, donde cada una de estas genera un producto final.
- c) Utilizar herramientas de desarrollo como medio para alcanzar un producto de calidad