

AUTOEVALUACION DEL CAPITULO 2 PARCIAL No. 1

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE
ÁREA DE COMPUTACION
DEPARTAMENTO DE ITIN

AUTEOVALUACION -C2.

Nombres del estudiante:	Cristian Jesus Becerra Loaiza Jhon Kevin Castillo Quishpe Ismael Alejandro Silva Flores
Nivel:	Tercer Nivel
NRC:	29022
Asignatura:	Met. de Desarrollo en Software
Nombre del profesor:	Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE
ÁREA DE COMPUTACION
DEPARTAMENTO DE ITIN

Contenido

1. ¿Qué es una metodología de desarrollo de software?..... 2
2. Las actividades estructurales del proceso de desarrollo de software son: 2
3. Una de las razones por la cual se incrementan los costos al agregar funcionalidad después que un sistema está en operación es: 2
4. Ingeniería de software asistida por computador significa: 3
5. La metodología con sus tipos correspondientes de clasificación es: 3
6. En el gráfico propuesto, la secuencia ordenada de las figuras es: 3
7. Los modelos de calidad del producto software y los modelos de calidad del proceso de desarrollo de Software son:..... 4
8. La norma ISO/IEC 25010 identifica características y subcaracterísticas de calidad del producto software. La opción correcta es: 4

1. ¿Qué es una metodología de desarrollo de software?

- Un conjunto de lenguajes de programación que permiten analizar, diseñar y construir productos software.
- Un conjunto de rutinas de programación que permiten desarrollar aplicaciones de forma ágil.
- **Un conjunto de métodos que cubren todo el ciclo de vida de desarrollo de sistemas y que están unidos por un enfoque general filosófico (Pressman, 2005).**

Justificación:

Un producto software es el resultado de un proceso de desarrollo, conocido también como ciclo de vida, cuyas actividades están debidamente estandarizadas, secuenciadas y estructuradas. Esta definición implica un conjunto de métodos organizados filosóficamente. (Pressman, 2005).

2. Las actividades estructurales del proceso de desarrollo de software son:

- Despliegue/comunicación/modelado/diseño.
- Gestión de la configuración/modelado.
- **Administración del proyecto, diseño (Pressman, 2005).**

Justificación:

Existen varios procesos de software, pero todos deben incluir cuatro actividades básicas: especificación, diseño e implementación, validación y evolución. La administración del proyecto es una actividad estructural que engloba estas fases. (Pressman, 2005).

3. Una de las razones por la cual se incrementan los costos al agregar funcionalidad después que un sistema está en operación es:

- Lenguaje de programación seleccionado.
- Edad de los programadores.
- **Práctica de desarrollo deficiente (Pressman, 2005).**

Justificación:

La calidad del software se logra mediante la aplicación de métodos de ingeniería de software, prácticas de gestión sólidas y control de calidad integral. La falta de estas prácticas genera retrabajos costosos. (Pressman, 2005).

4. Ingeniería de software asistida por computador significa:

- Conjunto de herramientas de software integradas para ser utilizadas por otras (Pressman, 2005).
- Fundamentos de ingeniería de software Conjunto de herramientas de hardware integradas para ser utilizadas por otras.
- Elementos físicos del computador integrados para ser utilizados por otras.

Justificación:

Conjunto de programas que han sido escritos para servir a otros programas, por ejemplo, compiladores, editores y herramientas para gestión de archivos. (Pressman, 2005).

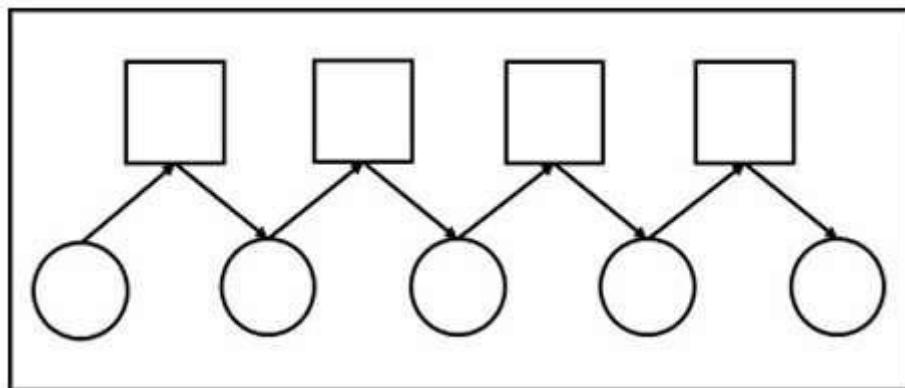
5. La metodología con sus tipos correspondientes de clasificación es:

- Metodología Scrum (estructurada).
- Metodología XP (orientada a objetos-ágil) (Jacobson, 2000.).
- Proceso unificado de desarrollo (estructurada).

Justificación:

Desarrollo incremental... versión añade funcionalidad y en 45 Orientación a objetos. XP combina ambos enfoques. (Jacobson, 2000).

6. En el gráfico propuesto, la secuencia ordenada de las figuras es:



- Necesidad, obtener requisitos, diseñar sistema, especificación de requisitos, diseño, codificar, código, probar, sistema de software (Pressman, 2005).
- Obtener requisitos, diseñar sistema, especificación de requisitos, diseño, codificar, código, probar, sistema de software, necesidad.
- Necesidad, especificación de requisitos obtener requisitos, diseñar sistema, diseño, codificar, código, probar, sistema de software.

Justificación:

Especificación de requisitos, diseño de software, implementación, pruebas como fases secuenciales. (Pressman, 2005).

7. Los modelos de calidad del producto software y los modelos de calidad del proceso de desarrollo de Software son:

- ISO/IEC 25010 producto software (Platzi, 2021).
- ISO/IEC 20000 producto software.
- ISO 9126 proceso de desarrollo.

Justificación:

El modelo de calidad del producto definido por la ISO/IEC 25010 se encuentra compuesto por ocho características de calidad. (Platzi, 2021).

8. La norma ISO/IEC 25010 identifica características y subcaracterísticas de calidad del producto software. La opción correcta es:

- Seguridad es subcaracterística.
- Eficiencia de desempeño es característica (Platzi, 2021),
- Fiabilidad es subcaracterística.

Justificación:

Tabla de características donde "Rendimiento" (Eficiencia) aparece como característica principal. (Platzi, 2021).

Referencias

- Jacobson, I. &. (2000). *El proceso unificado de desarrollo de software (primera edición)*. Madrid, España: S.A., Pearson Educación. . El proceso unificado de desarrollo de software (primera edición). Madrid, España: S.A., Pearson Educación. : https://www.academia.edu/11946867/El_Proceso_Unificado_de_desarrollo_de_software?sm=b
- Platzi. (2021). *Atributos de calidad de un producto de software*. Atributos de calidad de un producto de software: <https://platzi.com/tutoriales/1248-pro-arquitectura/5498-atributos-de-calidad-de-un Producto-de-software/>
- Pressman, R. (2005). *Un enfoque práctico (Séptima ed.)*. Un enfoque práctico (Séptima ed.): <https://docs.google.com/document/d/1x1uFkX13aWHfVkssPTqSZgRDN-b0GiYVXuSScnQ3YCs/edit?usp=sharing>