

# **CORRECCIÓN EVAL 1A Y EVAL1B UNIDAD 1**

## **PARCIAL No. 1**

# **METODOLOGÍAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE**

**METODOLOGÍAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE**  
ÁREA DE COMPUTACION  
DEPARTAMENTO DE ITIN

---

## CORRECCIÓN EVAL1A Y EVAL1B U1

<b>Nombres del estudiante:</b>	Ismael Alejandro Silva Flores
<b>Nivel:</b>	Tercer Nivel
<b>NRC:</b>	29022
<b>Asignatura:</b>	Met. de Desarrollo en Software
<b>Nombre del profesor:</b>	Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

METODOLOGÍAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE  
ÁREA DE COMPUTACION  
DEPARTAMENTO DE ITIN

---

1. ¿Qué es la ingeniería de software? ..... 2
2. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe mejor el producto software? ..... 2
3. ¿Cuál de los siguientes no es un objetivo de la ingeniería de software? ..... 2
4. ¿Cuál de los siguientes roles pertenece a un equipo de desarrollo de software? .... 3
5. ¿Qué modelo de proceso de software sigue una secuencia lineal de etapas? ..... 3
6. ¿Cuál fue el objetivo principal del Manifiesto Ágil firmado a inicios del siglo XXI? ..... 4
7. Según la ISO/IEC 25010, ¿cuál de los siguientes NO es un atributo de calidad del software? ..... 4
8. ¿Qué representa un modelo de casos de uso dentro del análisis de requisitos? ..... 4
9. ¿Cuál de los siguientes NO es un tipo de software según Pressman? ..... 5
10. ¿En qué fase del proceso de desarrollo es más costoso corregir errores? ..... 5

## BLOQUE A

### 1. ¿Qué es la ingeniería de software?

- A. La programación de aplicaciones web y móviles.
- B. Un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable para el desarrollo, operación y mantenimiento del software.
- C. El uso de software para controlar procesos industriales.

**Respuesta correcta: B**

**Justificación:**

Es la forma ordenada de crear programas, no solo programar, sino planificar, probar y mantener el software para que funcione bien y dure más.

---

### 2. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe mejor el producto software?

- A. Es un conjunto de datos almacenados en una base de datos.
- B. Es el conjunto de programas y la documentación asociada que son necesarios para que los usuarios utilicen un sistema informático.
- C. Es un componente de hardware que permite ejecutar instrucciones.

**Respuesta correcta: B**

**Justificación:**

El software no es solo el programa, también incluye los manuales y todo lo que ayuda a entender y usar el sistema.

---

### 3. ¿Cuál de los siguientes no es un objetivo de la ingeniería de software?

- A. Reducir los costos de desarrollo.
- B. Aumentar la complejidad del software.
- C. Mejorar la calidad del producto final.

**Respuesta correcta: B**

**Justificación:**

La ingeniería busca que el software sea más fácil, rápido y barato de hacer, no más complicado.

---

4. ¿Cuál de los siguientes roles pertenece a un equipo de desarrollo de software?

- A. Diseñador de moda.
- B. Ingeniero de requisitos.
- C. Agricultor de datos.

**Respuesta correcta: B**

**Justificación:**

Es quien habla con el cliente y anota lo que el sistema debe hacer, es clave para empezar bien un proyecto.

---

5. ¿Qué modelo de proceso de software sigue una secuencia lineal de etapas?

- A. Modelo en cascada.
- B. Modelo incremental.
- C. Modelo ágil.

**Respuesta correcta: A**

**Justificación:**

Este modelo va paso a paso, como una cadena: primero análisis, luego diseño, después programación y pruebas.

---

## BLOQUE B

6. ¿Cuál fue el objetivo principal del Manifiesto Ágil firmado a inicios del siglo XXI?

- A. Eliminar completamente la documentación en el desarrollo de software.
- B. Combinar la adaptabilidad de los métodos ágiles con la formalidad de los métodos tradicionales.
- C. Fomentar el uso exclusivo del modelo en cascada.

**Respuesta correcta:** B

**Justificación:**

El Manifiesto Ágil busca trabajar mejor en equipo y adaptarse a los cambios sin dejar de ser organizados.

---

7. Según la ISO/IEC 25010, ¿cuál de los siguientes NO es un atributo de calidad del software?

- A. Funcionalidad
- B. Velocidad
- C. Mantenibilidad

**Respuesta correcta:** B

**Justificación:**

La velocidad no es un atributo oficial, la norma habla de cosas como funcionalidad, seguridad y mantenimiento.

---

8. ¿Qué representa un modelo de casos de uso dentro del análisis de requisitos?

- A. La arquitectura detallada del sistema.
- B. Las interacciones entre los usuarios y el sistema.
- C. El código fuente generado por el analista.

**Respuesta correcta:** B

**Justificación:**

Muestra cómo las personas usan el sistema para lograr algo, como un dibujo de las acciones que pueden hacer.

---

9. ¿Cuál de los siguientes NO es un tipo de software según Pressman?

- A. Software incrustado
- B. Software web
- C. Software de oficina

**Respuesta correcta: C**

**Justificación:**

Pressman no usa esa categoría, él habla de software de sistemas, de tiempo real, web, etc.

---

10. ¿En qué fase del proceso de desarrollo es más costoso corregir errores?

- A. Codificación
- B. Operación
- C. Análisis de requisitos

**Respuesta correcta: B**

**Justificación:**

Ya cuando el software está en uso, arreglar fallas cuesta mucho porque puede afectar a los usuarios y al sistema.

---

#### Referencias:

- Beck, K. B. (2001). *Manifiesto por el desarrollo ágil de software*. Obtenido de <https://agilemanifesto.org/iso/es/>
- ISO/IEC. (2011). ISO/IEC 25010: Systems and software engineering. En *Systems and software Quality Requirements and Evaluation (SQuaRE)*. System and software quality models. International Organization for Standardization.
- Pressman, R. S. (2020). En R. S. Pressman, *Ingeniería del software: Un enfoque práctico* (9.<sup>a</sup> ed.). McGraw-Hill.
- Ruiz, J. (2020). Fundamentos de ingeniería de software. Editorial Universitaria ESPE.