

## **TALLER 1**

## **PARCIAL No. 2**

# **METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE**

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE

ÁREA DE COMPUTACION

DEPARTAMENTO DE ITIN

## TALLER 1 SEGUNDO PARCIAL.

**Nombres del estudiante:**

Cristian Jesus Becerra Loaiza

Jhon Kevin Castillo Quishpe

Ismael Alejandro Silva Flores

**Nivel:** Tercer Nivel

**NRC:** 29022

**Asignatura:** Met. de Desarrollo en Software

**Nombre del profesor:** Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE

ÁREA DE COMPUTACION

DEPARTAMENTO DE ITIN

## Contenido

**Taller #1\_P2..... 2**

 **Actividad 1: Exploración Guiada. ..... 2**

1. El Rational Unified Process (RUP) organiza el desarrollo en cuatro fases: ..... 2
2. Disciplinas de desarrollo vs disciplinas de soporte ..... 3
3. Ventajas del enfoque iterativo e incremental ..... 4

 **Actividad 2: Debate Crítico (15 min)..... 4**

 **Actividad 3: Aplicación Práctica (10 min) ..... 5**

## Taller #1\_P2

### Actividad 1: Exploración Guiada.

**Modalidad:** Individual

**Objetivo:** Leer y comprender los fundamentos del RUP.

#### **Instrucciones:**

1. Lee el siguiente fragmento del Capítulo IX sobre RUP.
2. Extrae:

1. Las **4 fases** principales del RUP.
2. 2 diferencias entre **disciplinas de desarrollo y disciplinas de soporte**.
3. Ventajas del enfoque iterativo e incremental.

#### **1. El Rational Unified Process (RUP) organiza el desarrollo en cuatro fases:**

##### **Inicio:**

Se define la visión del sistema, los objetivos del negocio y el alcance. Aquí predominan las disciplines como Modelado del negocio y Gestión del proyecto, porque se busca entender el contexto organizacional y planificar el trabajo.

##### **Elaboración:**

Se construye la arquitectura base y se detallan los requisitos críticos. Las disciplinas más activas son Requisitos, Análisis y diseño, y Gestión de configuración, ya que se establecen las bases técnicas y se controlan los cambios.

**Construcción:**

Se desarrolla el producto mediante Implementación, Pruebas y Despliegue parcial. Aquí el esfuerzo se concentra en codificar, integrar y validar componentes funcionales.

**Transición:**

Se entrega el sistema a los usuarios, se realizan pruebas beta y ajustes. La disciplina Despliegue cobra relevancia junto con Gestión del proyecto para asegurar una transición ordenada.

## **2. Disciplinas de desarrollo vs disciplinas de soporte**

**Desarrollo:**

Estas disciplinas están directamente relacionadas con la creación del producto de software. Se enfocan en transformar los requisitos en un sistema funcional.

**Modelado del negocio:** Define procesos y reglas del negocio para entender el contexto.

**Requisitos:** Captura y especifica lo que el sistema debe hacer.

**Análisis y diseño:** Define la estructura del sistema.

**Implementación:** Codificación y construcción de componentes.

**Pruebas:** Verificación y validación del software.

**Despliegue:** Instalación y entrega del sistema al usuario.

### **Soporte:**

Estas disciplinas no crean el producto directamente, pero garantizan que el proceso sea ordenado, controlado y eficiente.

**Gestión de configuración y cambios:** Controla versiones y cambios.

**Gestión de proyectos:** Planificación, seguimiento y control del proyecto.

### **3. Ventajas del enfoque iterativo e incremental**

- Cada iteración permite validar requisitos antes de avanzar.
- Cambios en requisitos se incorporan sin rehacer todo el proyecto.
- Los usuarios prueban versiones parciales, con opción a una retroalimentación, o poder realizar alguna corrección.
- Se liberan funcionalidades útiles en cada ciclo..

---

#### **Actividad 2: Debate Crítico (15 min)**

**Modalidad:** Grupos de 4 estudiantes

**Objetivo:** Evaluar la aplicabilidad del RUP en proyectos reales.

#### **Instrucciones:**

1. Analiza el siguiente caso práctico:

*Una empresa mediana necesita desarrollar un sistema de gestión académica en 6 meses.*

*Tiene equipos limitados y no cuenta con experiencia previa en RUP.* 2. Responde en grupo: -

¿Aplicarías RUP en este caso? ¿Por qué? - ¿Qué fases o disciplinas serían prioritarias? - ¿Qué riesgos podrían surgir al usar RUP?

💡 **Actividad 3: Aplicación Práctica (10 min)**

**Modalidad:** Individual

**Objetivo:** Aplicar los conceptos de RUP a un proyecto propio.

**Instrucciones:**

1. Elige un proyecto de software que conozcas o hayas trabajado.
2. Indica:
  - Cómo aplicarías cada fase del RUP en ese contexto.
  - Qué ajustes harías al proceso para adaptarlo a tus recursos y necesidades.