

AUTOEVALUACION DEL CAPITULO 1 PARCIAL No. 1

METODOLOGÍAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE

METODOLOGÍAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE
ÁREA DE COMPUTACION
DEPARTAMENTO DE ITIN

CORRECCIÓN EVAL1A Y EVAL1B U1

Nombres del estudiante:	Ismael Alejandro Silva Flores
Nivel:	Tercer Nivel
NRC:	29022
Asignatura:	Met. de Desarrollo en Software
Nombre del profesor:	Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

METODOLOGÍAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE
ÁREA DE COMPUTACION
DEPARTAMENTO DE ITIN

- 1. La persona que acuñó por primera vez el término “ingeniería del software”.....2**
fue: 2

- 2. Los elementos que componen el software son:2**

- 3. Oficialmente, el término ingeniería del software se acuñó en:2**

- 4. La definición de tipo de software correcto es:2**

- 5. ¿Cuáles son los atributos de un buen software?3**

- 6. Las características del software son:3**

- 7. La crisis del software se refiere a los problemas que desde sus inicios ha ido experimentado este. Muchas veces los problemas de gran magnitud se generan debido a la mínima eficacia que presenta una gran cantidad de empresas al momento de realizar un software.....3**

- 8. A partir del siguiente gráfico, los nombres de las fases del modelo en Cascada (Waterfall) son:4**

- 9. El modelo de proceso de software en espiral propuesto por Boehm conjuga la naturaleza iterativa de la construcción de prototipos con los aspectos controlados y sistemáticos del modelo lineal secuencial. La etapa que no pertenece al modelo es:.....5**

- 10. Se construye un buen sistema de información considerando que el punto de partida es:5**

- 11. Referencias6**

1. La persona que acuñó por primera vez el término “ingeniería del software” fue:

- Margaret Hamilton (Piattini, 2016).
- Margaret Sanger.
- Margaret Atwood.

2. Los elementos que componen el software son:

- Personal, proceso y producto.
- Programas, procedimientos, documentación y datos relacionados (García, s.f.).
- Programas o instrucciones, partes y piezas y datos.

3. Oficialmente, el término ingeniería del software se acuñó en:

- La Conferencia de la OTAN de 1968 (Hinojosa, 2019).
- La Conferencia de la CEPAL de 1963.
- La Conferencia de la OTAN de 1986.

4. La definición de tipo de software correcto es:

- Programas que resuelven necesidades específicas de las organizaciones (software de sistemas).
- Conjunto de programas que han sido escritos para servir a otros programas (software de gestión o aplicación).
- Software que hace uso de algoritmos no numéricos para resolver problemas complejos para los que no son adecuados el cálculo o el análisis directo (software de inteligencia artificial).

5. ¿Cuáles son los atributos de un buen software?

- Funcionalidad y el rendimiento requerido por el usuario.
- Hacer que se malgasten los recursos del sistema.
- Mantenible, confiable y fácil de utilizar (Bauer, 1968).

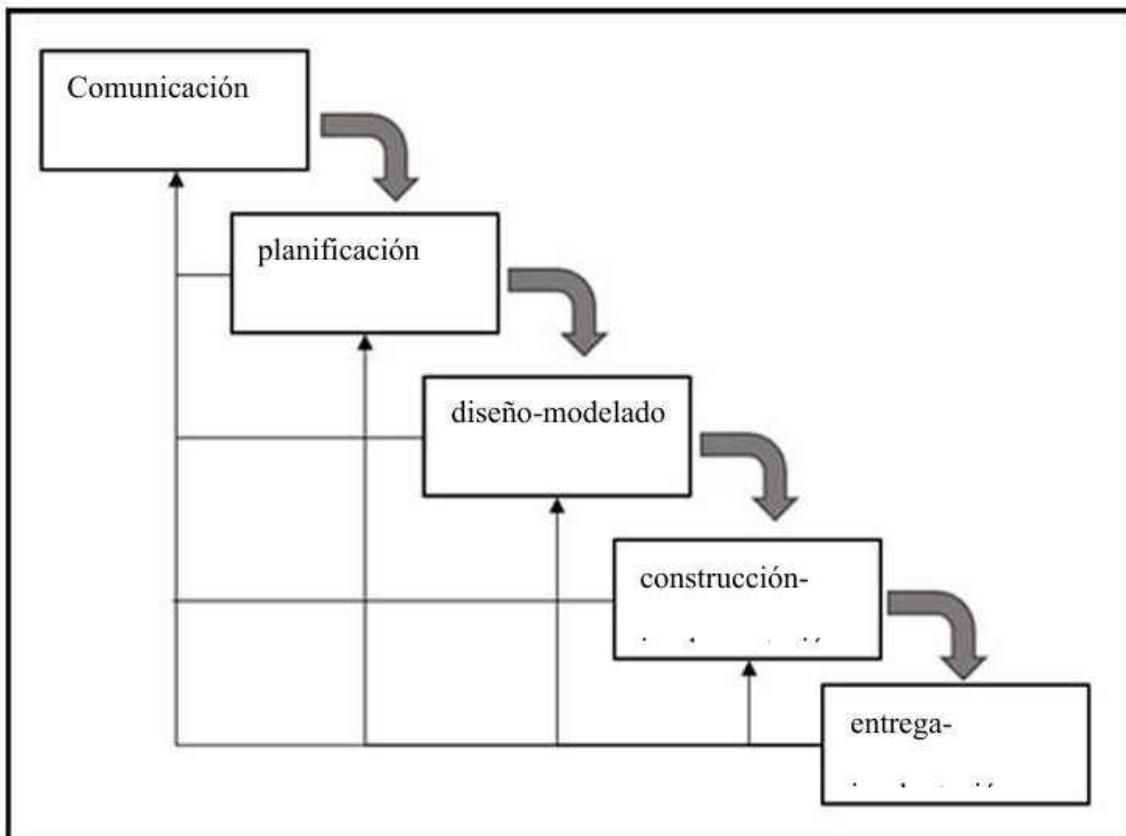
6. Las características del software son:

- El software usa componentes estándar con funciones e interfaces bien definidas.
- El software se desarrolla o modifica con intelecto, no se fabrica en el sentido clásico (Piattini, 2016; Hinojosa, 2019).
- El software se desgasta con el transcurso del tiempo.

7. La crisis del software se refiere a los problemas que desde sus inicios ha ido experimentado este. Muchas veces los problemas de gran magnitud se generan debido a la mínima eficacia que presenta una gran cantidad de empresas al momento de realizar un software.

- Verdadero (Charette, s.f.).
- Falso.
- Ninguna de las opciones.

8. A partir del siguiente gráfico, los nombres de las fases del modelo en Cascada (Waterfall) son:



- Gestión de proyecto, comunicación, planificación, diseño-modelado, construcción-implementación.
- Comunicación, planificación, diseño-modelado, construcción-
implementación, entrega-implantación (Potts, 1993).
- Gestión de la configuración, comunicación, planificación, diseño-
modelado, entrega-implantación.

9. El modelo de proceso de software en espiral propuesto por Boehm conjuga la naturaleza iterativa de la construcción de prototipos con los aspectos controlados y sistemáticos del modelo lineal secuencial. La etapa que no pertenece al modelo es:
- Evaluación del cliente.
 - Comunicación con el cliente.
 - Definición de un paradigma de desarrollo (Piattini, 2016).
10. Se construye un buen sistema de información considerando que el punto de partida es:
- La definición de requisitos claros es parte del proceso, pero no es del todo importante.
 - Utilizar un proceso definido con fases claras, donde cada una de estas genera un producto final (Potts, 1993).
 - Utilizar herramientas de desarrollo como medio para alcanzar un producto de calidad.

11. Referencias

Bauer, F. L. (1968). *Software Engineering*. Germany: Nato Science Committee. Software Engineering. Germany: Nato Science Committee.

Charette, R. (s.f.). *Why Software Fails [figura]*. EEE Spectrum for the Technology Insider:

. Why Software Fails [figura]. EEE Spectrum for the Technology Insider: :

<https://www.acm.org/binaries/content/assets/education/curriculum-recommendations/cc2020.pdf>