

AUTOEVALUACION DEL CAPITULO 2 PARCIAL No. 1

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE
ÁREA DE COMPUTACION
DEPARTAMENTO DE ITIN

AUTEOVALUACION -C2.

Nombres del estudiante:	Cristian Jesus Becerra Loaiza Jhon Kevin Castillo Quishpe Ismael Alejandro Silva Flores
Nivel:	Tercer Nivel
NRC:	29022
Asignatura:	Met. de Desarrollo en Software
Nombre del profesor:	Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE
ÁREA DE COMPUTACION
DEPARTAMENTO DE ITIN

Contenido

1. ¿Qué es una metodología de desarrollo de software?..... 2
2. Las actividades estructurales del proceso de desarrollo de software son: 2
3. Una de las razones por la cual se incrementan los costos al agregar funcionalidad después que un sistema está en operación es: 2
4. Ingeniería de software asistida por computador significa: 2
5. La metodología con sus tipos correspondientes de clasificación es: 2
6. En el gráfico propuesto, la secuencia ordenada de las figuras es: 3
7. Los modelos de calidad del producto software y los modelos de calidad del proceso de desarrollo de Software son:..... 3
8. La norma ISO/IEC 25010 identifica características y subcaracterísticas de calidad del producto software. La opción correcta es: 3

1. ¿Qué es una metodología de desarrollo de software?

- Un conjunto de lenguajes de programación que permiten analizar, diseñar y construir productos software.
- Un conjunto de rutinas de programación que permiten desarrollar aplicaciones de forma ágil.
- **Un conjunto de métodos que cubren todo el ciclo de vida de desarrollo de sistemas y que están unidos por un enfoque general filosófico (Pressman, 2005).**

2. Las actividades estructurales del proceso de desarrollo de software son:

- Despliegue/comunicación/modelado/diseño.
- Gestión de la configuración/modelado.
- **Administración del proyecto, diseño (Pressman, 2005).**

3. Una de las razones por la cual se incrementan los costos al agregar funcionalidad después que un sistema está en operación es:

- Lenguaje de programación seleccionado.
- Edad de los programadores.
- **Práctica de desarrollo deficiente (Pressman, 2005).**

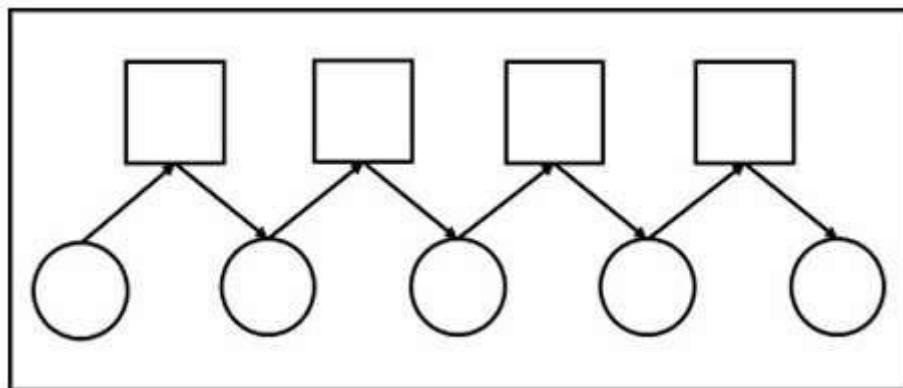
4. Ingeniería de software asistida por computador significa:

- **Conjunto de herramientas de software integradas para ser utilizadas por otras (Pressman, 2005).**
- Fundamentos de ingeniería de software Conjunto de herramientas de hardware integradas para ser utilizadas por otras.
- Elementos físicos del computador integrados para ser utilizados por otras.

5. La metodología con sus tipos correspondientes de clasificación es:

- Metodología Scrum (estructurada).
- **Metodología XP (orientada a objetos-ágil) (Jacobson, s.f.).**
- Proceso unificado de desarrollo (estructurada).

6. En el gráfico propuesto, la secuencia ordenada de las figuras es:



- Necesidad, obtener requisitos, diseñar sistema, especificación de requisitos, diseño, codificar, código, probar, sistema de software (Pressman, 2005).
- Obtener requisitos, diseñar sistema, especificación de requisitos, diseño, codificar, código, probar, sistema de software, necesidad.
- Necesidad, especificación de requisitos obtener requisitos, diseñar sistema, diseño, codificar, código, probar, sistema de software.

7. Los modelos de calidad del producto software y los modelos de calidad del proceso de desarrollo de Software son:

- ISO/IEC 25010 producto software (Platzi, 2021).
- ISO/IEC 20000 producto software.
- ISO 9126 proceso de desarrollo.

8. La norma ISO/IEC 25010 identifica características y subcaracterísticas de calidad del producto software. La opción correcta es:

- Seguridad es subcaracterística.
- Eficiencia de desempeño es característica (Platzi, 2021).
- Fiabilidad es subcaracterística.

Referencias

- Jacobson, I. & (s.f.). *El proceso unificado de desarrollo de software (primera edición).* Madrid, España: S.A., Pearson Educación. . El proceso unificado de desarrollo de software (primera edición). Madrid, España: S.A., Pearson Educación. : https://www.academia.edu/11946867/El_Proceso_Unificado_de_desarrollo_de_software?sm=b
- Platzi. (2021). *Atributos de calidad de un producto de software.* Atributos de calidad de un producto de software: <https://platzi.com/tutoriales/1248-pro-arquitectura/5498-atributos-de-calidad-de-un Producto-de-software/>
- Pressman, R. (2005). *Un enfoque práctico (Séptima ed.).* Un enfoque práctico (Séptima ed.): <https://docs.google.com/document/d/1x1uFkX13aWHfVkssPTqSZgRDN-b0GiYVXuSScnQ3YCs/edit?usp=sharing>