

Prueba de Caja Negra

“Aplicación de gestión de comandas para una cevichería”

Integrantes:

Cristian Becerra
Kevin Castillo
Ismael Silva

Fecha: 2025-12-03

CONTROL DE VERSIONAMIENTO DE PRUEBAS CB

Versión	Fecha	Responsable	Aprobado por
PCB_V1.0.0.docx			

Partición de clases equivalentes

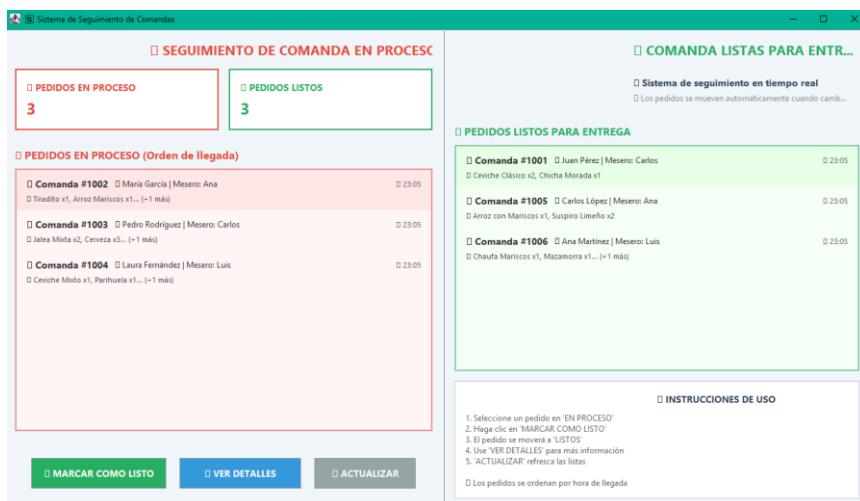
TABLA 1 Requisito Funcional N^a 3:

Verificar que el sistema solo marque una comanda como LISTA si el usuario selecciona una comanda válida y confirma la acción. En caso de error, mostrar mensajes adecuados.

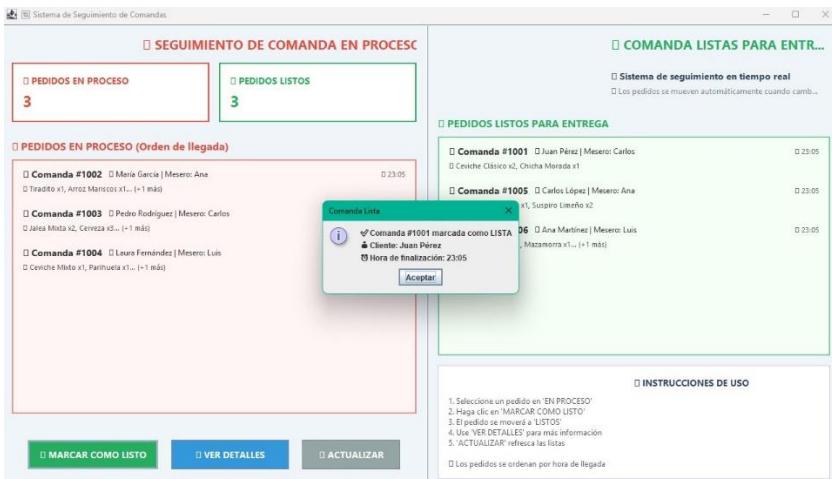
VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
comandaSeleccionada	EC1: comandaSeleccionada ≠ null	Valido	Objeto Comanda
	EC2: comandaSeleccionada = null	No Valido	null
confirmacion	EC3: confirmacion = YES	Valido	JOptionPane.YES_N
	EC4: confirmacion = NO	No valido	JOptionPane.NO_N
estadoFinal	EC5: estado = "LISTO"	Valido	String "LISTO"
	EC6: estado ≠ "LISTO"	No valido	String "EN PROCESO"

Captura de la pantalla de la ejecución

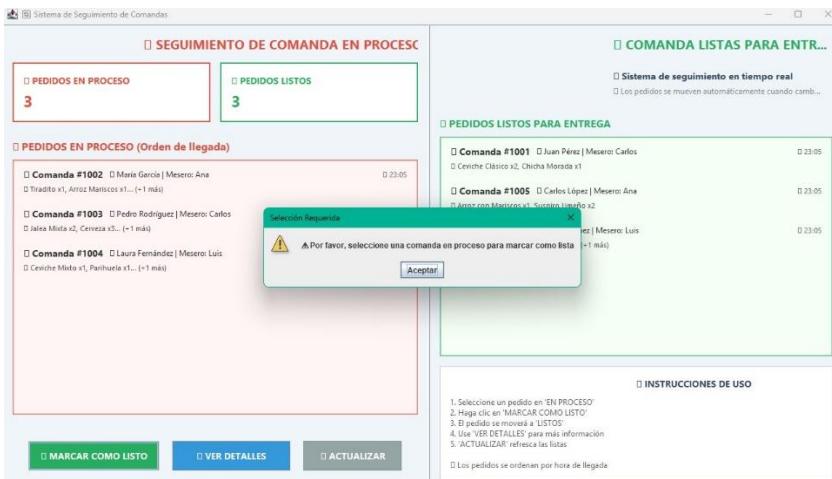
Ventana de Visualizacion:



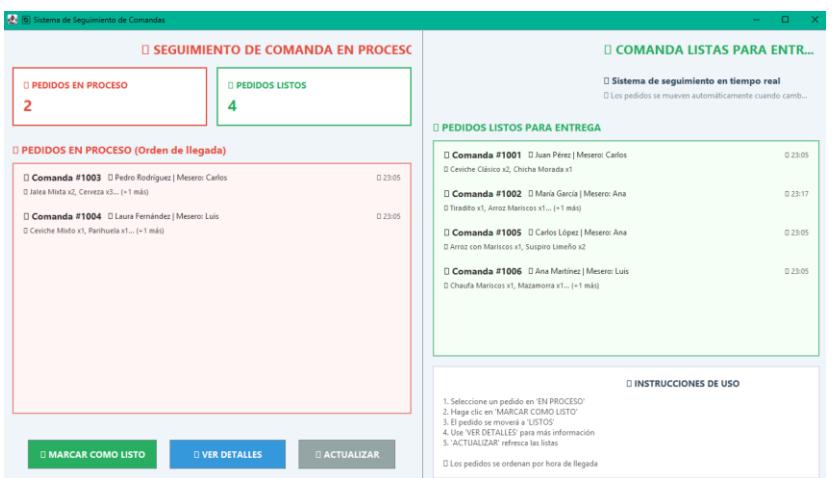
Ventana Confirmación Correcto:



Ventana de Error:



Ventana de Estado Final Correcto:



Ventana de Estado Final Incorrecto (No se agrega):

