



Site	Recreational
Media	Bioprinting
Step	Recreational

HISTORIA DE USUARIO (HU)			
<div>ITEM</div> <div>RKC23 11X001</div>	<div>USUARIO</div> <div>Administrador</div>	<div>STATUS</div> <div>No iniciado</div>	<div></div>
<div>TIEMPO</div> <div>4</div>	<div>PRIORIDAD</div> <div>Alta</div>	<div>PROG. RESP</div> <div>Isabella Zambrano</div>	
<div>QUE</div> <div>Que en el programa se debe permitir al administrador almacenar los datos ingresados en las</div>	<div>PARA QUE</div> <div>Para poder generar, guardar y consultar los contratos y de esta manera una organizada y segura en la base de datos</div>	<div>COMO</div> <div>Que se agregará un botón de Guardar al Contrato en las plantillas, al presionar el botón saldrá la opción para confirmar el guardado ¿Deseará guardar este</div>	
<div>NOMBRE HISTORIA</div>		<div>Gestión de Contratos</div>	
<div>PRUEBA</div>	<div>Se realizará la prueba ingresando información en un contrato de ejemplo, al utilizar la opción Guardar Contrato saldrá la opción para confirmar el guardado ¿Deseará guardar este documento?, al dar que si, el</div>	<div>COMENTARIOS</div>	<div>0</div>