

# **AUTOEVALUACION DEL CAPITULO 2**

## **PARCIAL No. 1**

### **METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE**

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE  
ÁREA DE COMPUTACION  
DEPARTAMENTO DE ITIN

---

## AUTOEVALUACION -C2.

<b>Nombres del estudiante:</b>	Cristian Jesus Becerra Loaiza Jhon Kevin Castillo Quishpe Ismael Alejandro Silva Flores
<b>Nivel:</b>	Tercer Nivel
<b>NRC:</b>	29022
<b>Asignatura:</b>	Met. de Desarrollo en Software
<b>Nombre del profesor:</b>	Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE  
ÁREA DE COMPUTACION  
DEPARTAMENTO DE ITIN

---

## Contenido

1. ¿Qué es una metodología de desarrollo de software?.....	2
2. Las actividades estructurales del proceso de desarrollo de software son: .....	2
3. Una de las razones por la cual se incrementan los costos al agregar funcionalidad después que un sistema está en operación es: .....	2
4. Ingeniería de software asistida por computador significa: .....	3
5. La metodología con sus tipos correspondientes de clasificación es: .....	3
6. En el gráfico propuesto, la secuencia ordenada de las figuras es: .....	3
7. Los modelos de calidad del producto software y los modelos de calidad del proceso de desarrollo de Software son:.....	4
8. La norma ISO/IEC 25010 identifica características y subcaracterísticas de calidad del producto software. La opción correcta es: .....	4

## 1. ¿Qué es una metodología de desarrollo de software?

- Un conjunto de lenguajes de programación que permiten analizar, diseñar y construir productos software.
- Un conjunto de rutinas de programación que permiten desarrollar aplicaciones de forma ágil.
- Un conjunto de métodos que cubren todo el ciclo de vida de desarrollo de sistemas y que están unidos por un enfoque general filosófico (Pressman, 2005).

### Justificación:

Un producto software es el resultado de un proceso de desarrollo, conocido también como ciclo de vida, cuyas actividades están debidamente estandarizadas, secuenciadas y estructuradas. Esta definición implica un conjunto de métodos organizados filosóficamente. (Pressman, 2005).

## 2. Las actividades estructurales del proceso de desarrollo de software son:

- Despliegue/comunicación/modelado/diseño.
- Gestión de la configuración/modelado.
- Administración del proyecto, diseño (Pressman, 2005).

### Justificación:

Existen varios procesos de software, pero todos deben incluir cuatro actividades básicas: especificación, diseño e implementación, validación y evolución. La administración del proyecto es una actividad estructural que engloba estas fases. (Pressman, 2005).

## 3. Una de las razones por la cual se incrementan los costos al agregar funcionalidad después que un sistema está en operación es:

- Lenguaje de programación seleccionado.
- Edad de los programadores.
- Práctica de desarrollo deficiente (Pressman, 2005).

### Justificación:

La calidad del software se logra mediante la aplicación de métodos de ingeniería de software, prácticas de gestión sólidas y control de calidad integral. La falta de estas prácticas genera retrabajos costosos. (Pressman, 2005).

**4. Ingeniería de software asistida por computador significa:**

- Conjunto de herramientas de software integradas para ser utilizadas por otras (Pressman, 2005).
- Fundamentos de ingeniería de software Conjunto de herramientas de hardware integradas para ser utilizadas por otras.
- Elementos físicos del computador integrados para ser utilizados por otras.

**Justificación:**

Conjunto de programas que han sido escritos para servir a otros programas, por ejemplo, compiladores, editores y herramientas para gestión de archivos. (Pressman, 2005).

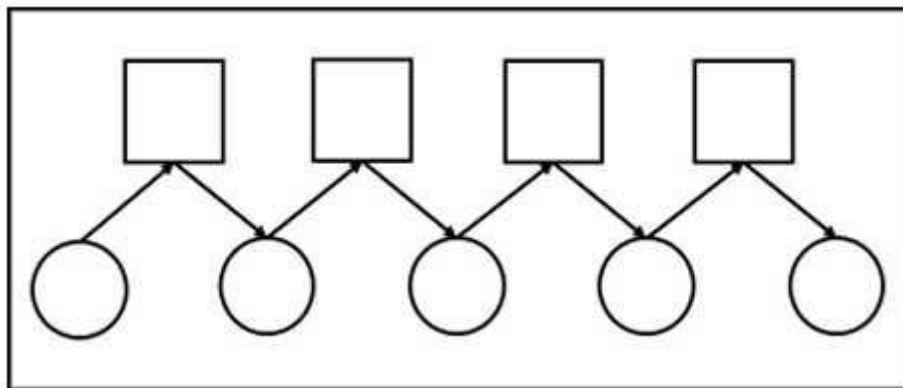
**5. La metodología con sus tipos correspondientes de clasificación es:**

- Metodología Scrum (estructurada).
- Metodología XP (orientada a objetos-ágil) (Jacobson, 2000.).
- Proceso unificado de desarrollo (estructurada).

**Justificación:**

Desarrollo incremental... versión añade funcionalidad y en 45 Orientación a objetos. XP combina ambos enfoques. (Jacobson, 2000).

**6. En el gráfico propuesto, la secuencia ordenada de las figuras es:**



- Necesidad, obtener requisitos, diseñar sistema, especificación de requisitos, diseño, codificar, código, probar, sistema de software (Pressman, 2005).
- Obtener requisitos, diseñar sistema, especificación de requisitos, diseño, codificar, código, probar, sistema de software, necesidad.
- Necesidad, especificación de requisitos obtener requisitos, diseñar sistema, diseño, codificar, código, probar, sistema de software.

**Justificación:**

Especificación de requisitos, diseño de software, implementación, pruebas como fases secuenciales. (Pressman, 2005).

**7. Los modelos de calidad del producto software y los modelos de calidad del proceso de desarrollo de Software son:**

- ISO/IEC 25010 producto software (Platzi, 2021).
- ISO/IEC 20000 producto software.
- ISO 9126 proceso de desarrollo.

**Justificación:**

El modelo de calidad del producto definido por la ISO/IEC 25010 se encuentra compuesto por ocho características de calidad. (Platzi, 2021).

**8. La norma ISO/IEC 25010 identifica características y subcaracterísticas de calidad del producto software. La opción correcta es:**

- Seguridad es subcaracterística.
- Eficiencia de desempeño es característica (Platzi, 2021).
- Fiabilidad es subcaracterística.

**Justificación:**

Tabla de características donde "Rendimiento" (Eficiencia) aparece como característica principal. (Platzi, 2021).

## Referencias

Jacobson, I. &. (2000). *El proceso unificado de desarrollo de software (primera edición)*.

*Madrid, España: S.A., Pearson Educación.* . El proceso unificado de desarrollo de

software (primera edición). Madrid, España: S.A., Pearson Educación. :

[https://www.academia.edu/11946867/El\\_Proceso\\_Unificado\\_de\\_desarrollo\\_de\\_software?sm=b](https://www.academia.edu/11946867/El_Proceso_Unificado_de_desarrollo_de_software?sm=b)

Platzi. (2021). *Atributos de calidad de un producto de software*. Atributos de calidad de un

producto de software: [https://platzi.com/tutoriales/1248-pro-arquitectura/5498-](https://platzi.com/tutoriales/1248-pro-arquitectura/5498-atributos-de-calidad-de-un-producto-de-software/)

[atributos-de-calidad-de-un-producto-de-software/](https://platzi.com/tutoriales/1248-pro-arquitectura/5498-atributos-de-calidad-de-un-producto-de-software/)

Pressman, R. (2005). *Un enfoque práctico (Séptima ed.)*. Un enfoque práctico (Séptima

ed.): [https://docs.google.com/document/d/1x1uFkX13aWHfVkssPTqSZgRDN-](https://docs.google.com/document/d/1x1uFkX13aWHfVkssPTqSZgRDN-b0GiYVXuSScnQ3YCs/edit?usp=sharing)

[b0GiYVXuSScnQ3YCs/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1x1uFkX13aWHfVkssPTqSZgRDN-b0GiYVXuSScnQ3YCs/edit?usp=sharing)