

AUTOEVALUACION DEL CAPITULO 1 PARCIAL No. 1

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE
ÁREA DE COMPUTACION
DEPARTAMENTO DE ITIN

AUTEOVALUACION-C1.

Nombres del estudiante:	Kevin Castillo
Nivel:	Tercer Nivel
NRC:	29022
Asignatura:	Met. de Desarrollo en Software
Nombre del profesor:	Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE
ÁREA DE COMPUTACION
DEPARTAMENTO DE ITIN

Contenido

1. La persona que acuñó por primera vez el término “ingeniería del software” fue:
2
2. Los elementos que componen el software son:.....**2**
3. Oficialmente, el término ingeniería del software se acuñó en:**2**
4. La definición de tipo de software correcto es:**2**
5. ¿Cuáles son los atributos de un buen software?**3**
6. Las características del software son:**3**
7. La crisis del software se refiere a los problemas que desde sus inicios ha ido experimentado este. Muchas veces los problemas de gran magnitud se generan debido a la mínima eficacia que presenta una gran cantidad de empresas al momento de realizar un software.**3**
8. A partir del siguiente gráfico, los nombres de las fases del modelo en Cascada (Waterfall) son:**4**
9. El modelo de proceso de software en espiral propuesto por Boehm conjuga la naturaleza iterativa de la construcción de prototipos con los aspectos controlados y sistemáticos del modelo lineal secuencial. La etapa que no pertenece al modelo es:...**5**
10. Se construye un buen sistema de información considerando que el punto de partida es:**5**

1. La persona que acuñó por primera vez el término “ingeniería del software”

fue:

- Margaret Hamilton (Piattini, 2016).
- Margaret Sanger.
- Margaret Atwood.

2. Los elementos que componen el software son:

- Personal, proceso y producto.
- Programas, procedimientos, documentación y datos relacionados (García, s.f.).
- Programas o instrucciones, partes y piezas y datos.

3. Oficialmente, el término ingeniería del software se acuñó en:

- La Conferencia de la OTAN de 1968 (Hinojosa, 2019).
- La Conferencia de la CEPAL de 1963.
- La Conferencia de la OTAN de 1986.

4. La definición de tipo de software correcto es:

- Programas que resuelven necesidades específicas de las organizaciones (software de sistemas).
- Conjunto de programas que han sido escritos para servir a otros programas (software de gestión o aplicación).
- Software que hace uso de algoritmos no numéricos para resolver problemas complejos para los que no son adecuados el cálculo o el análisis directo (software de inteligencia artificial).

5. ¿Cuáles son los atributos de un buen software?

- Funcionalidad y el rendimiento requerido por el usuario.
- Hacer que se malgasten los recursos del sistema.
- Mantenible, confiable y fácil de utilizar (Bauer, 1968).

6. Las características del software son:

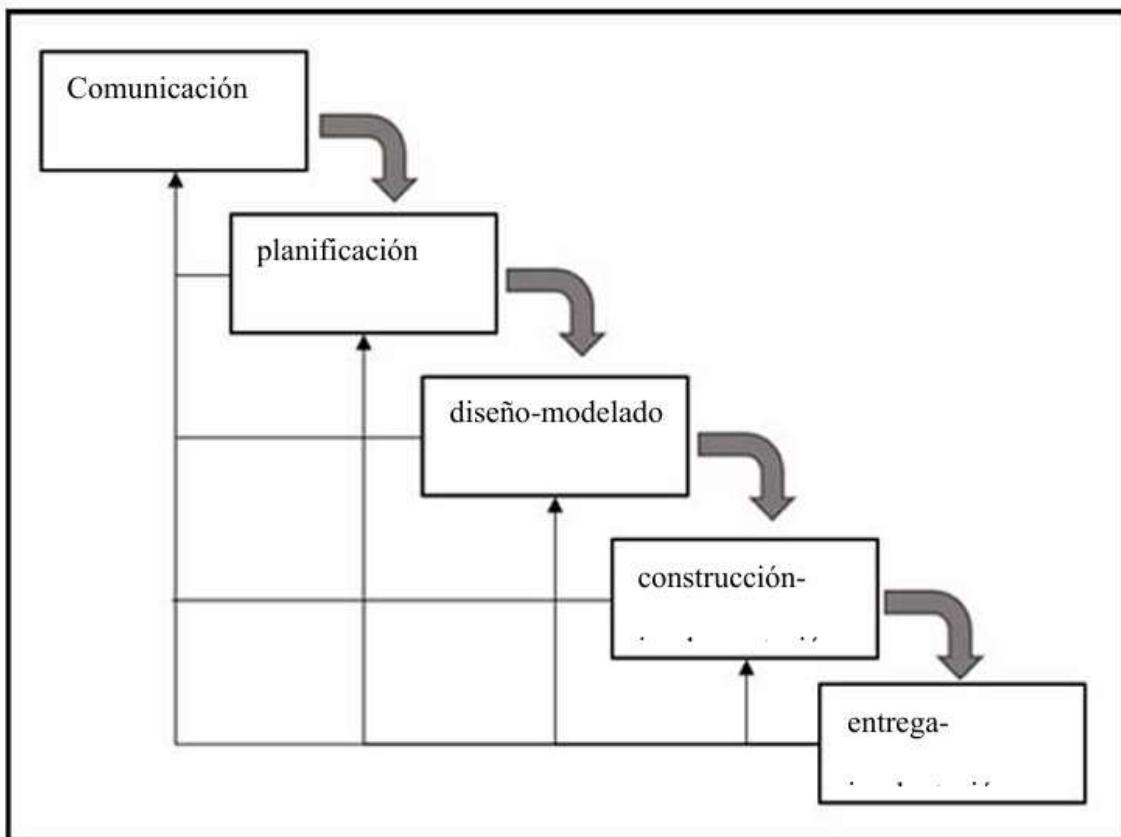
- El software usa componentes estándar con funciones e interfaces bien definidas.
- El software se desarrolla o modifica con intelecto, no se fabrica en el sentido clásico (Piattini, 2016; Hinojosa, 2019).
- El software se desgasta con el transcurso del tiempo.

7. La crisis del software se refiere a los problemas que desde sus inicios ha ido experimentado este. Muchas veces los problemas de gran magnitud se generan debido a la mínima eficacia que presenta una gran cantidad de empresas al momento de realizar un software.

- Verdadero (Charette, s.f.).
- Falso.
- Ninguna de las opciones.

8. A partir del siguiente gráfico, los nombres de las fases del modelo en Cascada

(Waterfall) son:



- Gestión de proyecto, comunicación, planificación, diseño-modelado, construcción-implementación.
- Comunicación, planificación, diseño-modelado, construcción-
implementación, entrega-implantación (Potts, 1993).
- Gestión de la configuración, comunicación, planificación, diseño-modelado, entrega-implantación.

9. El modelo de proceso de software en espiral propuesto por Boehm conjuga la naturaleza iterativa de la construcción de prototipos con los aspectos controlados y sistemáticos del modelo lineal secuencial. La etapa que no pertenece al modelo es:

- Evaluación del cliente.
- Comunicación con el cliente.
- Definición de un paradigma de desarrollo (Piattini, 2016).

10. Se construye un buen sistema de información considerando que el punto de partida es:

- La definición de requisitos claros es parte del proceso, pero no es del todo importante.
- Utilizar un proceso definido con fases claras, donde cada una de estas genera un producto final (Potts, 1993).
- Utilizar herramientas de desarrollo como medio para alcanzar un producto de calidad.

Referencias

- Bauer, F. L. (1968). *Software Engineering*. Germany: Nato Science Committee. Software Engineering. Germany: Nato Science Committee.
- Charette, R. (s.f.). *Why Software Fails [figura]*. EEE Spectrum for the Tech nology Insider: . Why Software Fails [figura]. EEE Spectrum for the Tech nology Insider: :
<https://www.acm.org/binaries/content/assets/education/curricula-recommendations/cc2020.pdf>
- García, F. (s.f.). *Ingeniería del software*, en Proyecto Docente e Investigador. GRIAL . Ingeniería del software, en Proyecto Docente e Investigador. GRIAL :
<https://repositorio.grial.eu/items/81c58c5d-94d3-410c-b516-2a272c7c313a>
- Hinojosa, C. (2019). *Introducción a la ingeniería del software*. Scribd. Introducción a la ingeniería del software. Scribd:
<https://es.scribd.com/document/462507105/Introduccion-Ingenieria-de-Software>
- Piattini, M. (2016). *Evolución de la ingeniería del software y la formación de profesionales*. Revista Institucional de la Facultad de Informática UNLP. Evolución de la ingeniería del software y la formación de profesionales. Revista Institucional de la Facultad de Informática UNLP.:
https://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/57358/Documento_completo.pdf?sequence=1&isAllowed=y
- Potts, C. (1993). *Software-Engineering Research Revisited*. IEEE Software: . Software-Engineering Research Revisited. IEEE Software: :
<https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/232392>