

AUTOEVALUACION DEL CAPITULO 2

PARCIAL No. 1

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE
ÁREA DE COMPUTACION
DEPARTAMENTO DE ITIN

AUTOEVALUACION -C2.

Nombres del estudiante:	Cristian Jesus Becerra Loaiza Jhon Kevin Castillo Quishpe Ismael Alejandro Silva Flores
Nivel:	Tercer Nivel
NRC:	29022
Asignatura:	Met. de Desarrollo en Software
Nombre del profesor:	Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

METODOLOGIAS DE DESARROLLO EN SOFTWARE
ÁREA DE COMPUTACION
DEPARTAMENTO DE ITIN

Contenido

1. ¿Qué es una metodología de desarrollo de software?.....	2
2. Las actividades estructurales del proceso de desarrollo de software son:	2
3. Una de las razones por la cual se incrementan los costos al agregar funcionalidad después que un sistema está en operación es:	2
4. Ingeniería de software asistida por computador significa:	2
5. La metodología con sus tipos correspondientes de clasificación es:	2
6. En el gráfico propuesto, la secuencia ordenada de las figuras es:	3
7. Los modelos de calidad del producto software y los modelos de calidad del proceso de desarrollo de Software son:.....	3
8. La norma ISO/IEC 25010 identifica características y subcaracterísticas de calidad del producto software. La opción correcta es:	3

1. ¿Qué es una metodología de desarrollo de software?

- Un conjunto de lenguajes de programación que permiten analizar, diseñar y construir productos software.
- Un conjunto de rutinas de programación que permiten desarrollar aplicaciones de forma ágil.
- Un conjunto de métodos que cubren todo el ciclo de vida de desarrollo de sistemas y que están unidos por un enfoque general filosófico (Pressman, 2005).

2. Las actividades estructurales del proceso de desarrollo de software son:

- Despliegue/comunicación/modelado/diseño.
- Gestión de la configuración/modelado.
- Administración del proyecto, diseño (Pressman, 2005).

3. Una de las razones por la cual se incrementan los costos al agregar funcionalidad después que un sistema está en operación es:

- Lenguaje de programación seleccionado.
- Edad de los programadores.
- Práctica de desarrollo deficiente (Pressman, 2005).

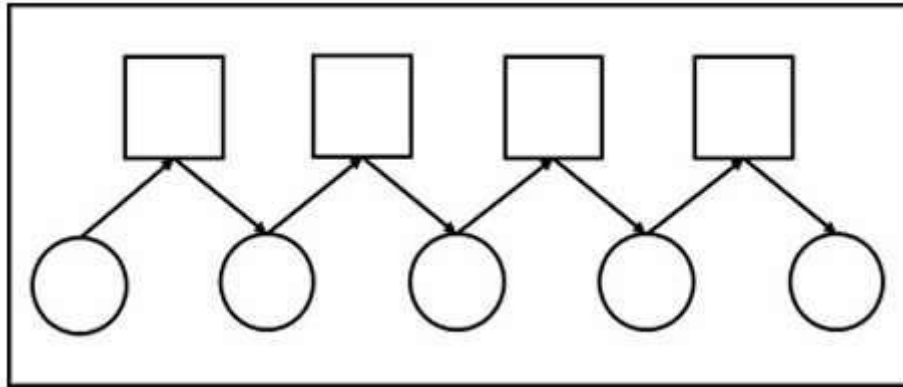
4. Ingeniería de software asistida por computador significa:

- Conjunto de herramientas de software integradas para ser utilizadas por otras (Pressman, 2005).
- Fundamentos de ingeniería de software Conjunto de herramientas de hardware integradas para ser utilizadas por otras.
- Elementos físicos del computador integrados para ser utilizados por otras.

5. La metodología con sus tipos correspondientes de clasificación es:

- Metodología Scrum (estructurada).
- Metodología XP (orientada a objetos-ágil) (Jacobson, s.f.).
- Proceso unificado de desarrollo (estructurada).

6. En el gráfico propuesto, la secuencia ordenada de las figuras es:



- Necesidad, obtener requisitos, diseñar sistema, especificación de requisitos, diseño, codificar, código, probar, sistema de software (Pressman, 2005).
- Obtener requisitos, diseñar sistema, especificación de requisitos, diseño, codificar, código, probar, sistema de software, necesidad.
- Necesidad, especificación de requisitos obtener requisitos, diseñar sistema, diseño, codificar, código, probar, sistema de software.

7. Los modelos de calidad del producto software y los modelos de calidad del proceso de desarrollo de Software son:

- ISO/IEC 25010 producto software (Platzi, 2021).
- ISO/IEC 20000 producto software.
- ISO 9126 proceso de desarrollo.

8. La norma ISO/IEC 25010 identifica características y subcaracterísticas de calidad del producto software. La opción correcta es:

- Seguridad es subcaracterística.
- Eficiencia de desempeño es característica (Platzi, 2021).
- Fiabilidad es subcaracterística.

Referencias

Jacobson, I. &. (s.f.). *El proceso unificado de desarrollo de software (primera edición)*.

Madrid, España: S.A., Pearson Educación. . El proceso unificado de desarrollo de

software (primera edición). Madrid, España: S.A., Pearson Educación. :

https://www.academia.edu/11946867/El_Proceso_Unificado_de_desarrollo_de_software?sm=b

Platzi. (2021). *Atributos de calidad de un producto de software*. Atributos de calidad de un

producto de software: [https://platzi.com/tutoriales/1248-pro-arquitectura/5498-](https://platzi.com/tutoriales/1248-pro-arquitectura/5498-atributos-de-calidad-de-un-producto-de-software/)

[atributos-de-calidad-de-un-producto-de-software/](https://platzi.com/tutoriales/1248-pro-arquitectura/5498-atributos-de-calidad-de-un-producto-de-software/)

Pressman, R. (2005). *Un enfoque práctico (Séptima ed.)*. Un enfoque práctico (Séptima

ed.): [https://docs.google.com/document/d/1x1uFkX13aWHfVkssPTqSZgRDN-](https://docs.google.com/document/d/1x1uFkX13aWHfVkssPTqSZgRDN-b0GiYVXuSScnQ3YCs/edit?usp=sharing)

[b0GiYVXuSScnQ3YCs/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1x1uFkX13aWHfVkssPTqSZgRDN-b0GiYVXuSScnQ3YCs/edit?usp=sharing)