

# Sprint Backlog

Meus Envelopes

SummaryBacklogBoardCodeTimelinePagesForms

Search backlogFilter

Epico

No Epico

Gerenciar Envelopes

Gerenciar Operações de débito e crédito

Trabalhar com a recorrência de transações

Conectar com a cloud pessoal

Create epico

SCRUM Sprint 1

SCRUM-18

SCRUM-17

SCRUM-19

SCRUM-21

Create

SCRUM-18

SCRUM-17

SCRUM-19

SCRUM-21

4 of 4 work items visible

Estimate: 18 of 18

Backlog

12 work items

Create sprint

## Histórias Detalhadas

Meus Envelopes

SCRUM-1

SCRUM-18

Listar Envelopes

Descrição

Critérios de Aceitação

Não Funcional

Subtasks

Linked work items

Confluence content

SCRUM-17

Criar/Atualizar um envelope

Descrição

Critérios de Aceitação

Subtasks

Linked work items

Confluence content

A fazer

Improve work item

Details

DoR

Story point estimate

DoD

Prioridade

Responsável

Principal

## Remover envelope

### Descrição

Como um planejador financeiro desejo poder remover um envelope para poder visualizar os meu envelopes

#### Critérios de Aceitação

DADO QUE um usuário na listagem de envelopes QUANDO realiza um swipe em um envelope e clica no remover envelope ENTAO o sistema verifica se existem gastos e dinheiro alocado a esse envelope e em caso positivo apresenta o formulário de questionamento, caso negativo remove o envelope.

DADO QUE o usuário se encontra na tela de questionamento de remoção QUANDO clica em Sim ENTAO o sistema atualiza o valor de dinheiro nao alocado com o que estava no envelope, remove a associação dos gastos com aquele envelope.

DADO QUE o usuário se encontra na tela de questionamento de remoção QUANDO clica em não ENTAO o sistema não faz nada.

### Subtasks

Add subtask

### Linked work items

Add linked work item

### Confluence content

Product requirements

TRY TEMPLATE

### Atividade

Adicionar um comentário...

## Criar/Atualizar Operações de Crédito

### Descrição

Como um planejador financeiro desejo poder cadastrar o recebimento de uma renda para poder alocar em envelopes.

#### Critérios de Aceitação

DADO QUE o usuário se encontra com o aplicativo aberto QUANDO clica no botão de adicionar operação ENTAO o sistema apresenta a tela de criação de operação que apresentará um input de valor a opção Crédito ou Débito, o botão avançar e cancelar;

DADO QUE o usuário se encontra na tela de criação de operação QUANDO marca a opção crédito seleciona um valor zero e aperta avançar ENTAO o sistema informa que o valor deve ser superior a zero

DADO QUE o usuário se encontra na tela de criação de operação QUANDO marca a opção crédito seleciona um valor maior que zero e aperta avançar ENTAO o sistema segue para a tela de alocação de recursos onde apresentará a opção de qual envelope e qual valor deve ser entregue naquele envelope o botão de confirmação e o botão de alocar depois.

DADO QUE o usuário se encontra na tela de alocação de recursos QUANDO seleciona somente um envelope ENTAO o sistema alocará toda aquela renda no único envelope

DADO QUE o usuário se encontra na tela de alocação de recursos QUANDO seleciona mais de um envelope e a soma de dinheiro é superior ao crédito ENTAO o sistema informará que o valor distribuído é maior e informará a diferença.

DADO QUE o usuário se encontra na tela de alocação de recursos QUANDO seleciona mais de um envelope e a soma de dinheiro é inferior ao crédito ENTAO o sistema informará que o valor distribuído é menor alocará o dinheiro nos envelopes e a diferença ficará como dinheiro não alocado

DADO QUE o usuário se encontra na tela de alocação de recursos QUANDO seleciona mais de um envelope e a soma de dinheiro é igual ao crédito ENTAO o sistema alocará o dinheiro nos envelopes e informará o sucesso.

### Subtasks

Add subtask

### Linked work items

A fazer 🔧 ⚙️ Improve work item

### Details

#### DoR

- Descrição clara utilizando templates [COMO, QUERO, PARA]
- Critérios de aceite escritos no template [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]
- Story Points definidos
- Protótipo da tela construído
- Arquitetura Definida
- Ambiente de desenvolvimento configurado
- Ambiente de Homologação configurado

#### Story point estimate

3

#### DoD

- Testes Unitários Validados
- Testes funcionais Aprovados
- Código Revisado
- Product Owner aceita a história

#### Prioridade

Medium

#### Responsável

Unassigned  
Assign to me

#### Principal

SCRUM-1 Gerenciar Envelopes

A fazer 🔧 ⚙️ Improve work item

### Details

#### DoR

- Descrição clara utilizando templates [COMO, QUERO, PARA]
- Critérios de aceite escritos no template [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]
- Story Points definidos
- Protótipo da tela construído
- Arquitetura Definida
- Ambiente de desenvolvimento configurado
- Ambiente de Homologação configurado

#### Story point estimate

5

#### DoD

- Testes Unitários Validados
- Testes funcionais Aprovados
- Código Revisado
- Product Owner aceita a história

#### Prioridade

Medium

#### Responsável

Unassigned  
Assign to me

#### Principal

SCRUM-2 Gerenciar Operações de débito e crédito