Ch01 파이썬 시작하기

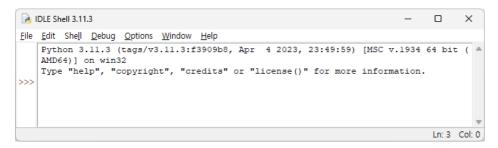
Ch01-1 파이썬을 하기 전에 읽을 아주 간단한 설명

파이썬이 인기 있는 이유

- 첫째, 비전공자도 쉽게 배울 수 있는 언어
- 둘째, 다양한 분야에서 활용할 수 있음
- 셋쩨, 대부분의 운영체제에서 동일하게 사용

파이썬의 단점

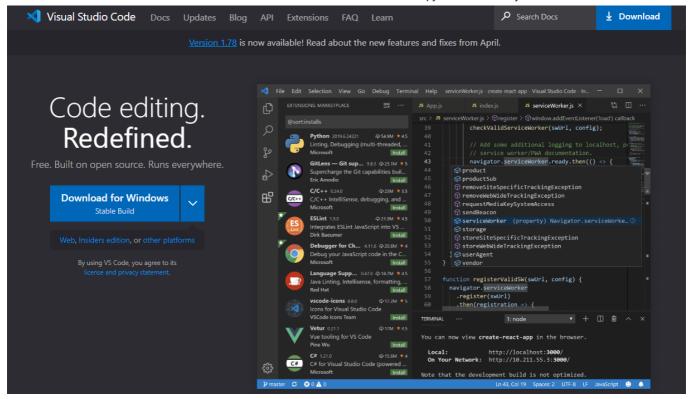
- 다른 언어, 특히 C언어에 비해 느림
- ▼ Ch01-2 파이썬을 배우기 위해 준비해야할 것들
 - 1. 파이썬 개발환경 구축 [파이썬 공식 홈페이지]
 - 1.A 파이썬 인터렉티브 셸



1.B 텍스트 에디터 사용하기(1): 파이썬 IDLE 에디터



- 1.C 비주얼 스튜비오 코드(Visual Studio Code)
- 1.C.1 <u>비주얼 스튜디오 코드 홈페이지</u>



1.D 구글 코랩



▼ 단계 1 구글에 가입.

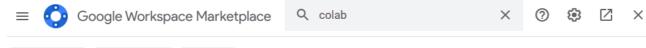
단계 2.구글 드라이브에 접속

선택사항 - 작업 폴더(디렉토리) 생성

단계 3. 새로만들기/더보기/Google Colaboratory

"Google Colaboratory" 메뉴가 보이지 않은 경우

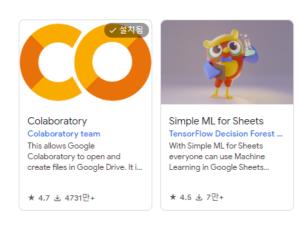
- 연결할 앱 더보기
- colab 검색 후 설치



 로 모든 필터
 호환 기기: ▼
 가격 ▼

검색결과: colab

Google에서는 리뷰나 평점을 확인하지 않습니다. <u>리뷰 및 결과에 대해 자세히 알아보기</u> 🗷



1

Colab & Markdown

편집 모드와 명령 모두 사이의 전환

• 편집 모드 : 셀 선택 후 Enter 또는 마우스 (좌) 클릭

• 명령 모드: Esc

셀 모드 변경

• 선택된 셀을 Text 모드로 변경 : Ctrl + (m m)

• 선택된 셀을 Code 모드로 변경: Ctrl + (m y)

셀 실행

• 선택된 셀 실행 : Ctrl + Enter

• 선택된 셀 실행 후 다음 셀로 이동 : Shift + Enter

셀 생성 및 삭제

• 바로 아래에서 셀 생성 : Ctrl + (m b)

• 바로 위에 셀 생성: Ctrl + (m a)

• 셀 삭제 : Ctrl + (m, d)

셀 병합 및 분리

• 셀 병합 : Shift를 누른 상태에서, 마우스 클릭으로 셀 선택 후 m

• 셀 분리 : Ctrl + m -

단축키 설정 및 확인

• 단축기 설정 및 확인: Ctrl + m h

▼ Ch01-3 이 책에서 자주 나오는 파이썬 용어들

▼ 문장

- 실행할 수 있는 코드의 최소 단위를 **문장(statement)**이라고 함.
- 문장이 모이면 프로그램(program)이 됨.

1 print("Hello World!")

Hello World!

표현식

- 어떤 값을 만들어 내는 코드를 표현식(expression)이라고 함
- 이 때 값은 숫자, 수식, 문자열 등과 같은 것을 의미

```
273
10+20+30*10
"Hello World!"
+,-와 같은 기호만 덩그러니 있는 것은 표현식이 아님
```

+, - 부호 자체만으로는 어떤 값도 만들 수 없기 때문

▼ 키워드

- 특별한 의미가 이미 부여된 단어(word).
- 예, True, False, for, while, if, ...

파이썬은 **대소문자를 구분**합니다. 예를 들어 True와 true는 다른 것으로 인식합니다. True는 키워드이지만 true는 키워드가 아닙니다.

```
+ 코드 + 텍스트
1 print(True or False)
True
1 true = 33
2 print(true)
33
```

▼ 참고

프로그래머가 임의로 사용하고 싶은 단어가 있는데 그 단어가 키워드인지 아닌지 확인 하기 위해 아래와 같은 코드를 사용할 수 있습니다.

```
1 import keyword
2 print(keyword.kwlist)

['False', 'None', 'True', 'and', 'as', 'assert', 'async', 'await', 'break', 'class', 'continue', 'def', 'del', 'elif', 'else', 'except', 'finall
```

▼ 식별자(identifier)

- 이름을 붙일 때 사용하는 단어
- 주로 변수 또는 함수 이름 등

식별자(이름) 만드는 규칙

- 키워드를 사용하면 안됨 예 and
- 특수 문자는 언더 바(_)만 허용, 예 nice_car
- 숫자로 시작하면 안됨, 예 2box
- 공백을 포함할 수 없음, 예 nice car
- 대소문자 구분, 예 Car과 car는 서로 다름
- 아파벳을 사용하는 것이 관례

```
1 name = "김성필"
2 이름 = "김성필"
3
4 print(name)
5 print(이름)
김성필
김성필
```

▼ 스네이크 케이스(snake case)와 캐멀 케이스(Camel case)

다음과 같은 식별자(예, 변수 이름)를 보고 의미를 쉽게 이해할 수 있습니까?

itemlist loginstatus characterhp rotateangle

스네이크 케이스: item_list
케멀 케이스: itemList

대부분의 프로그래밍 언어는 스네이크 케이스와 캐멀 케이스 둘 중 하나만 사용하는 경우가 많은데 파이썬은 두 가지를 다 사용합니다.

식별자 구분하기

캐멀 케이스는 '첫 번째 글자를 대문자로 적는다'와 '첫 번째 글자를 소문자로 적는다'로 구분합니다. 하지만 파이썬에서는 '첫 번째 글자를 소문자로 적는다'라는 캐멀 케이스는 사용하지 않습니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

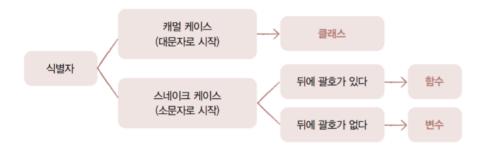
```
캐멀 케이스 유형 1 : PrintHello \rightarrow 파이썬에서 사용합니다.
캐멀 케이스 유형 2 : printHello \rightarrow 파이썬에서 사용하지 않습니다.
```

따라서 파이썬에서는 첫 번째 글자가 소문자라면 무조건 스테이크 케이스입니다. 다음과 같은 식별자는 모두 스테이크 케이스를 적용한 식별자입니다.

```
print input list str map filter
```

반대로 첫 번째 글자가 대문자라면 무조건 캐멀 케이스입니다. 다음과 같은 식별자는 모두 캐멀 게이스를 적용한 식별자입니다.

Animal Customer



출처

캐멀 케이스로 작성되어 있으면 **클래스**이며 스네이크 게이트로 작성되어 있으면 **함수** 또는 **변수**입니다.

이름 규칙을 지키지 않아도 프로그램 작성에는 아무런 영향을 주지 않습니다. 하지만 모든 파이썬 개발자들이 사용하는 규칙입니다. 이러한 규칙 이 있어야 식별자를 보고 해당 식별자가 무엇을 하는 것인지 한 번에 이해할 수 있습니다. 꼭 지켜주세요

▼ 주석

- 프로그램 실행에 영향을 주지 않음
- 프로그램 코드를 설명하기 위해 사용함
- 주석으로 처리하고자 하는 부분의 맨 앞에 #기호를 붙임

```
1 # 아래 코드는 문자열, "Hello World!"를 출력함
2 print("Hello World!")
Hello World!

1 # 여러 라인을 주석 처리 : 블럭 지정 후 ctrl + /
2
3 # a = 1
4 # b = 2
5 # print( a + b )
```

연산자와 자료

▼ 출력: print()

```
print(var1, var2, ...)
```

출력하고 싶은 것들(var1, var2, ...)을 print() 함수의 괄호 안에 나열.

▼ 하나만 출력하기

```
1 print("Hello World!")
2 print(128)

Hello World!
128
```

▼ 여러 개 출력하기

```
1 print(128, "Hello World!")
2 print("제가", "즐겨", "쓰는", "ID는", "phirippa", "입니다.")
128 Hello World!
제가 즐겨 쓰는 ID는 phirippa 입니다.
```

print() 함수의 소괄호 안에 출력하는 것을 나열할 때 각각을 쉼표(,)로 구분하는데 이 때 출력된 각각의 값은 공백(스페이스)으로 구분됨(공백이들어감)

▼ 줄바꿈하기

```
1 print("kim")
2 print("sung-pil")
    kim
    sung-pil

1 print("kim")
2 print()
3 print("sung-pil")
    kim
    sung-pil
```

print() 함수의 동작은 "소괄호 안에 표현된 것들을 출력한 후 줄을 바꾸는 것"이 기본 동작입니다. print() 함수의 기본 동작을 변경할 수 있는데 아래 코드를 살펴 보십시요.

• ×