

## ECDL – Moduł 2

- Przed przystąpieniem do wykonywania ćwiczenia utwórz pusty dokument w edytorze MS Word, zapisz go w folderze „[Moje] Dokumenty” pod nazwą *ecd1\_cw1\_nazwisko.doc*. Wszystkie rozwiązania umieszczaj w tym dokumencie, rozpoczynając od oznaczenia numeru pytania, np. „1”.
- Wklejone obrazki podpisz etykietami „Zrzut” i opisz (napisz co przedstawiają)<sup>1</sup>.
- Odpowiedzi w pliku „info.txt” również poprzedzaj numerem pytania, a kończ pustym wierszem.

### Ćwiczenie 1

1. Sprawdź konfigurację jednostki, na której pracujesz, a następnie stwórz i wypełnij tabelkę<sup>2</sup>:

Dane	Wartość
Nazwa systemu operacyjnego:	
Wersja systemu:	
Nazwa systemu:	
Procesor:	
Pamięć RAM w MB i ew. GB:	
Dostępna pamięć RAM w MB:	
Wersja/data BIOS:	
Katalog systemowy:	
Karta graficzna:	
Karta sieciowa:	
Karta dźwiękowa:	
Dysk i jego całkowita pojemność:	
Informacje o partycjach (dyskach): oznaczenie literowe, system plików, rozmiar całkowity, wolne miejsce:	

2. Wklej<sup>3</sup> zrzuty<sup>4</sup> okien „Menedżera zadań” pokazującego listę uruchomionych aplikacji, procesów oraz informacje o wydajności.
3. Wklej zrzut z zakładki „Ogólne” „Właściwości systemu” (pk<sup>5</sup> na ikonie „(Mój) Komputer” → Właściwości → Ogólne).
4. Wklej okno „Menedżera urządzeń” (pk na ikonie „(Mój) Komputer” → Właściwości →

1 Po wstawieniu pierwszego zrzutu (obrazka) kliknij go prawym klawiszem i wybierz Podpis → Nowa etykieta, wpisz „Zrzut” i naciśnij ENTER, uzupełnij opis w polu „Zrzut 1”. Od tej pory kolejne obrazki będą podpisywane jako „Zrzut nr” + opis.

2 Jeżeli nie wiesz, jak coś zrobić, sięgnij w pierwszym rzędzie do systemowej pomocy! Naciśnij klawisz F1 i wpisz hasło związane z poszukiwaną informacją, np. „informacje o systemie”. Jeżeli nadal nie wiesz, wykorzystaj Internet. W ostatecznej ostateczności użyj nauczyciela, ale pamiętaj: *czego dowiesz się sam, tego się nauczysz*.

3 Pamiętaj o uniwersalnych skrótach edycyjnych: CTRL+C – kopiuj, CTRL+X – wytnij, CTRL+V – wklej.

4 Jeżeli nie zaznaczono inaczej, należy wklejać zrzuty tylko okien aplikacji, nie całego ekranu. Zrzut aktywnego okna wykonujemy klawiszami PRTSCR+ALT, całego ekranu – PRTSCR (PrintScreen). Zrzuty zapisywane są w systemowym schowku.

5 pk – oznacza „prawy klik”.

Sprzęt → Menedżer urządzeń).

5. Wklej zrzut przedstawiający listę programów uruchamianych automatycznie podczas startu systemu („Menu Start” → Uruchom → msconfig → Enter → Uruchamianie)<sup>6</sup>.
6. Na dysku D:<sup>7</sup> utwórz, jeśli nie istnieje, folder „ECDL”, a w nim podfolder „Cwiczenie1”.
7. W folderze „Cwiczenie1” utwórz pusty plik tekstowy o nazwie „info.txt”.
8. W pliku „info.txt” wpisz w osobnych wierszach następujące informacje:
  - a) nazwisko
  - b) rozmiar w MB lub GB domyślnego folderu, w którym instalowane są programy w środowisku Windows,
  - c) ilość podfolderów w powyższym katalogu
9. W folderze „Cwiczenie1” zapisz zrzut przedstawiający uporządkowaną nierosnąco listę plików większych niż 2MB zawartych w folderze „Program Files” („Programy”).
10. W folderze „Cwiczenie1” utwórz drzewo folderów według zapisów:
  - a) D:\ECDL\Cwiczenie1\obrazy\systemowe
  - b) D:\ECDL\Cwiczenie1\obrazy\inne
  - c) D:\ECDL\Cwiczenie1\dokumenty\tekstowe
  - d) D:\ECDL\Cwiczenie1\bufor
  - e) D:\ECDL\Cwiczenie1\błędy
  - f) D:\ECDL\Cwiczenie1\kopia
11. Skopiuj do katalogu 10d) z poprzedniego ćwiczenia wszystkie pliki tekstowe mniejsze niż 100 KB zawarte w katalogu systemowym oraz jego podfolderach<sup>8</sup>. Wklej zrzut pokazujący pliki te posortowane niemalejąco.
12. Do katalogu 10c) przenieś z katalogu 10d) tylko pliki nie większe niż 5 KB.
13. Do katalogu 10e) skopiuj wszystkie pliki tekstowe zawarte w katalogu systemowym i podfolderach zawierające tekst „error” lub „błąd”.
14. Do katalogu 10a skopiuj pliki graficzne (uwzględnij trzy najpopularniejsze formaty grafiki rastrowej<sup>9</sup>) zawarte w katalogu systemowym i podfolderach, których nazwa zaczyna się na pierwszą literę Twojego imienia. Jeżeli nie ma takich plików, weź pod uwagę pierwszą literę Swojego nazwiska<sup>10</sup>.
15. W pliku „info.txt” dopisz w nowym wierszu dane największego obrazka z katalogu 10a:
  - a) pełną ścieżkę dostępu do pliku
  - b) szerokość i wysokość w pikselach
  - c) rozdzielczość

---

6 Do wykonania tego polecenia potrzebne jest konto z odpowiednimi uprawnieniami, jeżeli nie możesz uruchomić programu *msconfig*, pomiń to zadanie.

7 Jeżeli nie masz dostępu do drugiego dysku, utwórz folder na pulpicie.

8 Podczas kopiowania plików może pojawić się błąd dostępu, dzieje się tak wtedy, gdy próbujemy kopiować pliki z archiwów .cab. Windows wyszukuje pliki w tych archiwach, ale nie potrafi ich skopiować. Pliki te należy pominąć.

9 Grafiki rastrowa – inaczej bitmapowa, składa się z punktów, których ilość w poziomie i pionie określa rozmiar obrazka w pikselach, natomiast ilość tych punktów przypadająca na cal określa rozdzielczość obrazka. Grafika rastrowa źle znosi powiększanie, pomniejszanie nie powoduje spadku jakości. Wyróżniamy formaty bezstratne (np. .bmp), które zajmują sporo miejsca na dysku, oraz stratne (.jpg, .gif, .png), w których pierwotne dane podlegają stratnej kompresji (są usuwane).

10 W przypadku niepowodzenia musisz zmienić imię i nazwisko ;-)

16. Utwórz archiwum o nazwie „kopia\_txt” w formacie .zip zawierające wszystkie pliki z katalogu 10d). W pliku „info.txt” dopisz w nowym wierszu:
  - a) pełną ścieżkę dostępu do archiwum
  - b) rozmiar na dysku (!) archiwum w KB
17. Zawartość archiwum rozpakuj do katalogu 10f). Wklej zrzut całego ekranu pokazujący zawartość tego katalogu.
18. Wklej zrzut okna informującego o drukarkach zainstalowanych w systemie (Menu Start [→ Panel sterowania] → Drukarki i faksy). W pliku info.txt dopisz w nowym wierszu nazwę drukarki domyślnej.
19. Zawartość pliku „info.txt” umieść w pliku odpowiedzi w jednokomórkowej tabeli zachowując oryginalną czcionkę (Wstaw → Plik).
20. Wydrukuj plik odpowiedzi przy użyciu drukarki pdf. Wynik zapisz w katalogu „Cwiczenie1” pod nazwą „ecd1\_nazwisko\_cw1.pdf” oraz skopiuj do zasobu sieciowego wskazanego przez prowadzącego zajęcia.
21. Zapamiętaj to co robiłeś, pomyśl, ilu rzeczy się nauczyłeś i ile powtórzyłeś, uśmiechnij się :-). Potwierdź swoje umiejętności zdany egzaminem z modułu 2. W przypadku niepowodzenia powrót do punktu 1.