

Centralna Komisja Egzaminacyjna

Arkusz zawiera informacje prawnie chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu.

Układ graficzny © CKE 2010

WPISUJE ZDAJĄCY

KOL	<u>) </u>			PI	ESE	L			

Miejsce na naklejkę z kodem

EGZAMIN MATURALNY Z INFORMATYKI

POZIOM PODSTAWOWY

CZĘŚĆ I

Instrukcja dla zdającego

- 1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 6 stron (zadania 1-3). Ewentualny brak zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego egzamin.
- 2. Rozwiązania i odpowiedzi zamieść w miejscu na to przeznaczonym.
- 3. Pisz czytelnie. Używaj długopisu/pióra tylko z czarnym tuszem/atramentem.
- 4. Nie używaj korektora, a błędne zapisy wyraźnie przekreśl.
- 5. Pamietaj, że zapisy w brudnopisie nie podlegają ocenie.
- 6. Wpisz obok zadeklarowane (wybrane) przez Ciebie na egzamin środowisko komputerowe, kompilator języka programowania oraz program użytkowy.
- 7. Jeżeli rozwiązaniem zadania lub jego części jest algorytm, to zapisz go w wybranej przez siebie notacji: listy kroków, schematu blokowego lub języka programowania, który wybrałeś/aś na egzamin.
- 8. Na karcie odpowiedzi wpisz swój numer PESEL i przyklej naklejkę z kodem.
- 9. Nie wpisuj żadnych znaków w części przeznaczonej dla egzaminatora.

CZERWIEC 2011

WYBRANE:

(środowisko)
(kompilator)
(program użytkowy)

Czas pracy:

75 minut

Liczba punktów do uzyskania: 20

MIN-P1 1P-113

Zadanie 1. (5 pkt)

Podkreśl właściwą odpowiedź.

- a) Która z podanych nazw nie jest nazwą systemu operacyjnego?
 - I. MS DOS
 - II. UNIX
 - III. MS Excel
 - IV. LINUX
 - V. Windows
- b) Najmniejsza jednostka informacji potrzebna do określenia, w którym z dwóch stanów znajduje się układ, to
 - I. bajt.
 - II. kilobajt.
 - III. kilobit.
 - IV. bit.
 - V. megabit.
- c) Ile różnych liczb naturalnych można zapisać w systemie binarnym z wykorzystaniem 4 bitów?
 - I. 400
 - II. 1000
 - III. 16
 - IV. 32
 - V. 40
- d) Licencja freeware, to
 - I. licencja oprogramowania umożliwiająca darmowe używanie aplikacji.
 - II. licencja oprogramowania umożliwiająca darmowe używanie aplikacji i pozwalająca na modyfikację kodu źródłowego.
 - III. licencja oprogramowania zezwalająca użytkownikom na modyfikację i redystrybucję zmodyfikowanych wersji oprogramowania.
 - IV. licencja na programy komputerowe polegająca na tym, że można używać programu przez z góry ustalony czas (od 7 do 60 dni).
- e) Które adresowanie komórki w arkuszu kalkulacyjnym nazywamy bezwzględnym?
 - I. \$A1
 - II. A\$1
 - III. A1
 - IV. \$A\$1\$
 - V. \$A\$1

	Nr zadania	1 a)	1 b)	1 c)	1 d)	1 e)
Wypełnia	Maks. liczba pkt	1	1	1	1	1
egzaminator	Uzyskana liczba pkt					

Zadanie 2. (6 pkt)

Przeanalizuj działanie poniższego algorytmu dla danej dodatniej liczby całkowitej N.

- 1. Ustal początkowe wartości suma = 0, k = 0 oraz liczba = 0.
- 2. Sprawdź czy $k \ge N$; jeśli tak, to przejdź do punktu 7.
- 3. Zwiększ *k* o 1.
- 4. Oblicz nową wartość liczba = liczba+k.
- 5. Oblicz nową wartość *suma* = *suma*+*liczba*.
- 6. Wróć do punktu 2.
- 7. Wypisz wartość zmiennej liczba.
- 8. Wypisz wartość zmiennej suma.
- a) Uzupełnij tabelę wpisz wartości zmiennych k, liczba, suma podczas wykonywania algorytmu dla N=4:

k	liczba	suma
1	1	1
2	3	4
3		
4		

b)	Kolejne wartości zmiennej <i>liczba</i> , to tzw. liczby trójkątne. Pierwsza liczba trójkątna to 1, druga liczba trójkątna to 3, itd.
Poo	daj piątą liczbę trójkątną
Poo	daj ósmą liczbę trójkątną
c)	Ile wynosi wartość zmiennej $liczba$ po wykonaniu algorytmu dla $N=100$?

	Nr zadania	2 a)	2 b)	2 c)
Wypełnia	Maks. liczba pkt	2	2	2
egzaminator	Uzyskana liczba pkt			

Zadanie 3. (*9 pkt*)

Twoim zadaniem jest opracowanie algorytmu wypisującego te liczby całkowite z podanego przedziału otwartego (p, q), których ostatnią cyfrą jest liczba pierwsza lub komunikatu: brak takich liczb. Liczby p, q to liczby całkowite dodatnie i p < q.

<u>Uwaga:</u> Liczba pierwsza, to liczba naturalna większa od 1, która ma dokładnie dwa dzielniki naturalne: 1 i samą siebie (1 nie jest liczbą pierwszą).

Przykłady liczb pierwszych:

7 11 29

Liczba 21 nie jest liczbą pierwszą, ponieważ oprócz liczby 1 i 21 jej dzielnikami są także 3 i 7.

Przykład 1.

Dla danych

p = 11

q = 16

wynikiem jest:

12

13

15

Przykład 2.

Dla danych

p = 15

q = 17

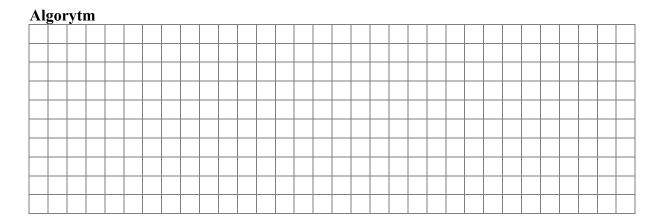
wynikiem jest

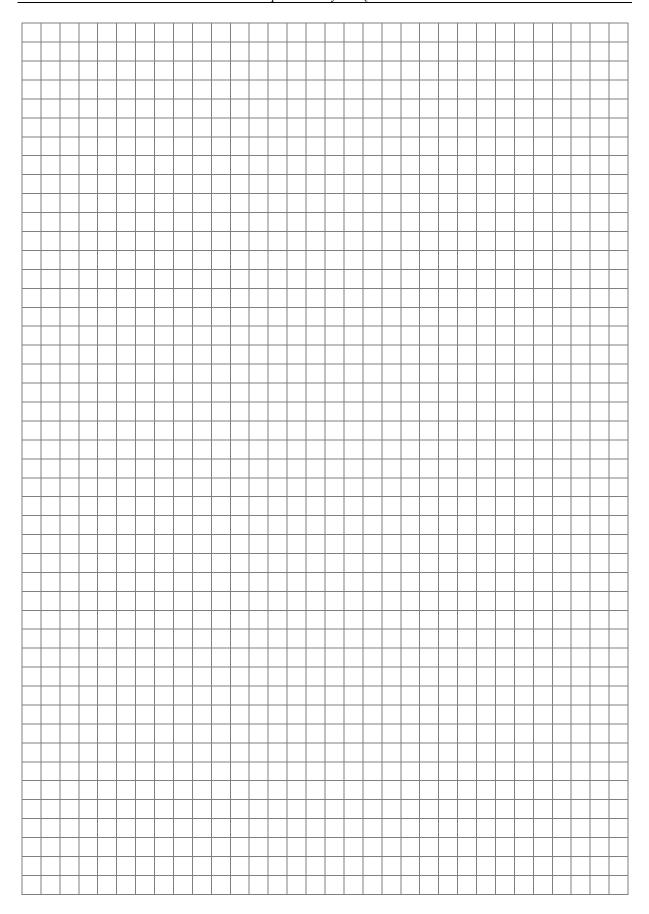
brak takich liczb

Uzupełnij specyfikację algorytmu i zapisz go w wybranej przez siebie notacji (lista kroków, schemat blokowy lub język programowania, który wybrałeś na egzamin).

Specyfikacja:

Dane:	 	 	 	 	
11/2: 1-1					





	Nr zadania	3
Wypełnia	Maks. liczba pkt	9
egzaminator	Uzyskana liczba pkt	

BRUDNOPIS



		PI	ESE	ĒL		

MIN-P1_1P-113

WYPEŁNIA ZDAJĄCY

Miejsce na naklejkę z nr PESEL

WYPEŁNIA EGZAMINATOR

			Su	ıma p	unkt	ów			
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20									

	KOD EGZAMINATORA
OD ZDAJĄCEGO	Czytelny podpis egzaminatora