

# Funkcje

1. [,44] Napisz program obliczający sumę kwadratów dwóch liczb podanych przez użytkownika. Program powinien używać funkcji "sumaKwadrat" z parametrami zwracającej wartość.
2. [5,53] Użyj funkcji z zadania 1 do napisania programu sprawdzającego, czy z 3 podanych przez użytkownika liczb da się zbudować trójkąt prostokątny.
3. [6,54] Napisz program obliczający pole powierzchni prostopadłościanu, którego podstawą jest kwadrat o boku  $a$  i o wysokości  $b$  ( $a$  i  $b$  wprowadzane przez użytkownika). Zastosuj w programie dwie funkcje: obliczającą pole prostokąta o bokach  $a$  i  $b$  oraz obliczającą pole kwadratu o boku
4. [8,54] Napisz program zliczający liczby ujemne i nieujemne wśród  $n$  liczb wprowadzanych z klawiatury. Zdefiniuj funkcję Zliczaj (z jednym parametrem, określającym  $n$ ), która będzie zliczała liczby.
5. [9,54] Napisz program, który wyświetli na ekranie trójkąt prostokątny składający się ze znaków "\$", którego przyprostokątne mają długość 10 znaków dolara (w każdym wierszu jest o jeden znak dolara mniej). Zdefiniuj odpowiednie funkcje.
6. [10,54] W programie z zadania 5. wprowadź możliwość wprowadzenia wymiarów trójkąta prostokątnego. Zdefiniuj odpowiednie funkcje.
7. [11,54] Korzystając z funkcji z zadań 5. i 6., narysuj choinkę o kształcie trójkąta równoramiennego.
8. Napisz program pobierający dwie liczby od użytkownika. Program powinien wyświetlić: sumę, różnicę, iloczyn i iloraz podanych liczb. Każdą z operacji arytmetycznych powinna realizować osobna funkcja. W programie należy wziąć pod uwagę poprawność podanych danych.