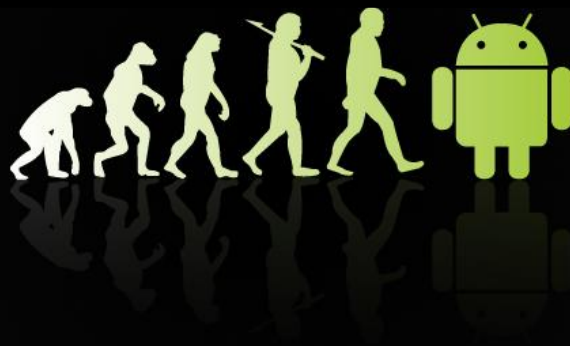


**Systemy**

**mobilne**



# CZYM SĄ SYSTEMY MOBILNE?

By to wyjaśnić, powinniśmy się zastanowić nad definicją samego systemu, a dokładniej systemu operacyjnego lub z angielskiego **OS**.

**System**, to oprogramowanie zarządzające systemem komputerowym, tworzące środowisko do uruchamiania i kontroli zadań użytkownika.

W celu uruchamiania i kontroli zadań użytkownika system operacyjny zajmuje się:

- planowaniem oraz przydziałem czasu procesora poszczególnym zadaniom,
- kontrolą i przydziałem pamięci operacyjnej dla uruchomionych zadań,
- dostarcza mechanizmy do synchronizacji zadań i komunikacji pomiędzy zadaniami,
- obsługuje sprzęt oraz zapewnia równolegle wykonywanym zadaniom jednolity, wolny od interferencji dostęp do sprzętu.

Tak więc, system mobilny to system operacyjny, tylko po prostu na urządzenia mobilne, tak jak np. telefony komórkowe, smartfony lub tablety.



iOS



# NAJBARDZIEJ POPULARNE SYSTEMY



Symbian, to jeden z pierwszych systemów na telefony komórkowe, oraz nazwa dołączonych do niego bibliotek, rozwiązań interfejsu użytkownika oraz specyfikacji dla programów narzędziowych wyprodukowanych przez konsorcjum Symbian, w skład którego wchodzi największy producenci telefonów komórkowych (Nokia, Motorola, Siemens, Sony Ericsson). Jest rozpoznawalny dzięki obecności w większości starszych modeli Nokii. Obecnie nie rozwijany. Najnowsza jego wersja, to 9.5 na telefony dotykowe i 9.3 na telefony bez ekranu dotykowego. Warto wspomnieć też, że Symbian to system open source.



# SYMBIAN



# WINDOWS PHONE



To następca Windows Mobile, system operacyjny dla platform mobilnych opracowany przez firmę Microsoft. Podczas Mobile World Congress 2010 w Barcelonie, Microsoft ujawnił szczegóły Windows Phone, między innymi: integrację z Xbox Live, Zune i wyszukiwarką Bing. Pierwotnie projekt nazywał się "Windows Phone 7 Series", jednak 2 kwietnia 2010 Microsoft ogłosił, że słowo "Series" zostanie usunięte z oficjalnej nazwy, tym samym system przyjął nazwę "Windows Phone 7". Motyw przewodni UI stanowią kafelki, którymi użytkownik może dowolnie operować. Korzysta z jądra Windows CE 6/7, zaś jego najnowsza wersja to Windows Phone 8.0 .





System operacyjny Apple dla urządzeń mobilnych iPhone, iPod touch oraz iPad. **ios**  
Obecna nazwa funkcjonuje od 7 czerwca 2010, wcześniej system był znany jako **iPhone OS**. System ten bazuje na systemie operacyjnym Mac OS X 10.5 i tym samym jądrze hybrydowym Darwin. iOS składa się z 4 abstrakcyjnych warstw:

- *Core OS* - Najniższa warstwa, zapewniająca interakcję między sprzętem a oprogramowaniem, w jej skład wchodzi jądro Darwin.
- *Core Services* - To rdzenny zestaw podstawowych bibliotek do zarządzania pracą aplikacji i wątków, obsługa sieci, obsługa bazy danych i inne, których działanie nie jest bezpośrednio widoczne dla użytkownika.
- *Media* - To warstwa zawierająca obsługę obrazu i dźwięku, również odtwarzanie wideo i obsługę formatów plików graficznych.
- *Cocoa Touch* - Jest to biblioteka interfejsu użytkownika z wykorzystaniem ekranu dotykowego.





Android to aktualnie najpopularniejszy system mobilny na świecie zawdzięczający to dostosowaniu do różnych modeli sprzętu oraz mnogości aplikacji. Jego systemem macierzystym był Linux, zaś twórcą – Google. Korzysta z monolitycznego jądra, pochodzącego od Linuxa. Android, mimo że nie jest typową dystrybucją Linuksa, jest systemem Linuksowym, a więc został oparty



# ANDROID

na jądrze Linux oraz oprogramowaniu na licencji GNU. Początkowo był rozwijany przez firmę Android Inc. (kupioną później przez Google), następnie przeszedł pod skrzydła Open Handset Alliance. Jego najnowsza wersja, oznaczona jako 4.4.2 KitKat, została wydana 10 grudnia 2013.

