

Zadania

1. Napisz program wczytujący kolejne liczby z klawiatury i zliczający ilość liczb parzystych i nieparzystych. Program kończy pobieranie liczb po podaniu liczby 0.
2. Napisz program wczytujący kolejne liczby z klawiatury i dzielący je na dwa podzbiory, liczb parzystych i nieparzystych. Program kończy pobieranie liczb po podaniu liczby 0.
3. Napisz program wczytujący liczby całkowite z klawiatury i wyświetlający ich średnią arytmetyczną.
4. Napisz program wczytujący n-elementowy zbiór liczb całkowitych i wyświetlający element najbliższy średniej tego zbioru.
5. Napisz program, który wczyta kolejne oceny szkolne (od 1 do 6) i ich wagę wyrażoną w procentach, a następnie wyliczy ich średnią ważoną.
6. Napisz program wykorzystujący algorytm Euklidesa do dodawania ułamków zwykłych.
7. Napisz program, który pobiera dwie liczby całkowite większe od zera i wyprowadza tę, której suma cyfr jest większa.
8. Napisz program sprawdzający, czy wprowadzona liczba jest liczbą pierwszą.
9. Liczbami bliźniaczymi nazywamy dwie liczby pierwsze p i q , takie że $q = p + 2$ (np. 3 i 5, 5 i 7). Napisz program znajdujący 20 pierwszych par bliźniaczych.
10. Napisz program zamieniający 4-cyfrową liczbę podaną w systemie o podstawie $n \in \{2, 8, 16\}$ na liczbę o podstawie 10. Wykorzystaj schemat Hornera.