

MANUAL DE USUARIO

SISTEMAS INTELIGENTES COMP.

SHELL SISTEMA EXPERTO

NESTOR DARIO DUQUE MENDEZ



UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA SEDE
MANIZALES
ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

YEISON AGUIRRE OSORIO 913503
CRISTIAN JAIR GALVIS CARDENAS 913520
JOHANNY VARGAS GONZALEZ 913062

Contenido

1. EJECUTAR EL PROGRAMA	3
2. INICIAR PROGRAMA.....	3
2.1. Paso 1:.....	3
2.2. Paso 2:.....	4
2.3. Paso 3:.....	4
2.4. Paso 4:.....	5
2.5. Paso 5:.....	6
2.6. Paso 6:.....	6
2.7. Paso 7:.....	6
3.8. Paso 8:.....	7
4. GUARDAR MODELO Y CARGAR MODELO.....	7
5. AYUDA	8
6. EJECUTAR OTRO MODELO	8

1. EJECUTAR EL PROGRAMA

Para poner en marcha el programa, de clic en el archivo ejecutable (SISTEMA_EXPERTO.jar), aparecerá la siguiente ventana.

The screenshot shows a Java Swing window titled "SHELL SISTEMA EXPERTO". The window has a menu bar with "ARCHIVO" and "AYUDA". The main interface is divided into several sections:

- Top Bar:** A "REINICIAR" button on the left and a title bar with "SHELL SISTEMA EXPERTO" and two dropdown menus set to "SI".
- Left Panel:**
 - VARIABLES:** A section with a "NOMBRE" label, a text input field, and an "AGREGAR" button.
 - OBJETIVOS:** A section with a dropdown menu and a "DEFINIR OBJETIVOS" button.
 - EJECUCION:** A section with "VERIFICAR MODELO" and "EJECUTAR" buttons.
- Right Panel:**
 - REGLAS:** A section for defining rules. It includes a "si" label, a table with columns "NOMBRE", "VALOR", and "CONDICI...", a "?" button, an "entonces" label, a table with columns "OBJETIVO" and "VALOR", and a "=" button. There are also "MOSTRAR" and "DEFINIR REGLA" buttons.
 - DEFINIR PREGUNTAS:** A section with a dropdown menu, a large text input area, a "?" button, and a "DEFINIR PREGUNTA" button.

2. INICIAR PROGRAMA

2.1. Paso 1:

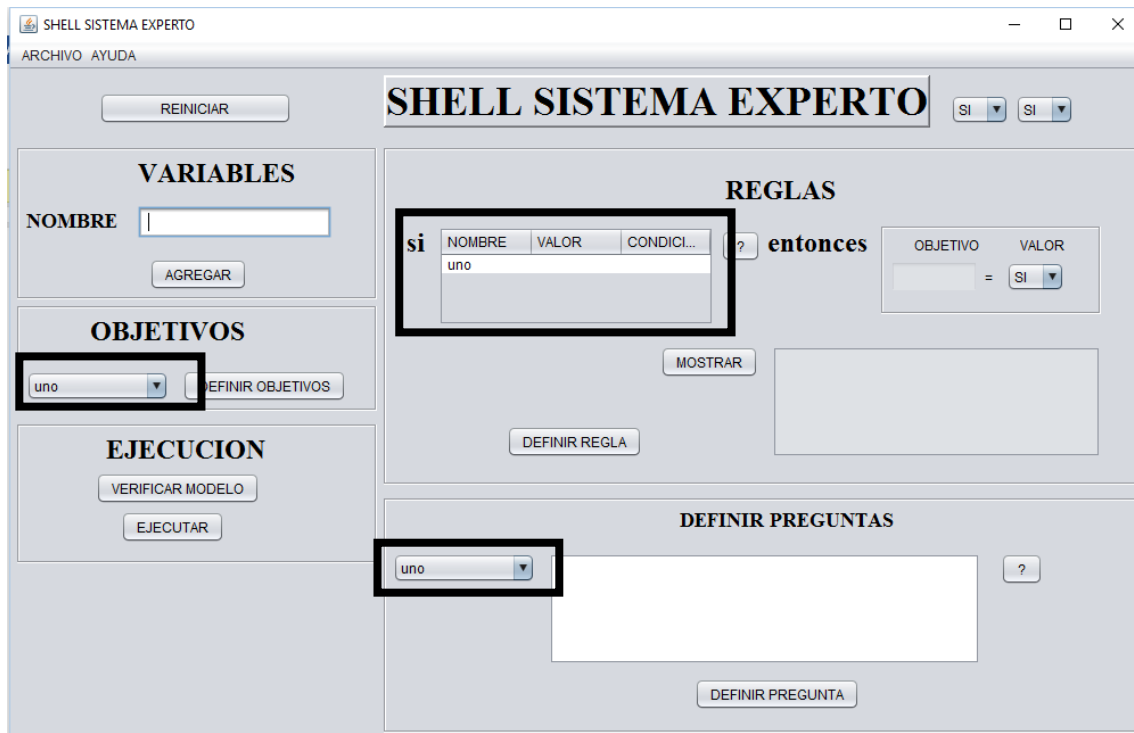
Ir a archivo y botón nuevo o los comandos ctr + N



2.2. Paso 2:

Con el paso anterior se activan las casillas y los campos de texto, ahora creamos las variables colocando el nombre de la variable y dando clic en el botón agregar, esto se hace por cada variable que se dese crear.

al agregarla se asigna la nueva variable a la tabla **si** y en el boton seleccionable de objetivos y en el seleccionable de definir preguntas.



2.3. Paso 3:

Despues de definir las variables ahora le asignamos las condiciones y el valor que tendran cada una, el valor puede ser **SI / NO** y el condicional debe ser en

mayusculas **Y / O**, no se le asigna condicional ni valor a la variable que sera el objetivo .

SHELL SISTEMA EXPERTO

ARCHIVO AYUDA

REINICIAR

VARIABLES

NOMBRE

AGREGAR

OBJETIVOS

uno

DEFINIR OBJETIVOS

EJECUCION

VERIFICAR MODELO

EJECUTAR

SHELL SISTEMA EXPERTO

SI

REGLAS

si

NOMBRE	VALOR	CONDICI...
uno	SI	Y
dos	NO	
tres		

entonces

OBJETIVO

=

SI

MOSTRAR

DEFINIR REGLA

DEFINIR PREGUNTAS

uno

?

DEFINIR PREGUNTA

2.4. Paso 4:

Ahora se define el objetivo seleccionando la variable que será nuestro objetivo y se asigna un valor que puede ser **SI / NO**

SHELL SISTEMA EXPERTO

ARCHIVO AYUDA

REINICIAR

VARIABLES

NOMBRE

AGREGAR

OBJETIVOS

yes

DEFINIR OBJETIVOS

EJECUCION

VERIFICAR MODELO

EJECUTAR

SHELL SISTEMA EXPERTO

SI

REGLAS

si

NOMBRE	VALOR	CONDICI...
uno	SI	Y
dos	NO	
tres		

entonces

OBJETIVO

=

SI

MOSTRAR

DEFINIR REGLA

DEFINIR PREGUNTAS

uno

?

DEFINIR PREGUNTA

SHELL SISTEMA EXPERTO

SI ▼

REGLAS

si

NOMBRE	VALOR	CONDICI...
uno		
dos		

?
entonces

OBJETIVO	VALOR
tres	= SI ▼

2.5. Paso 5:

Cliqueamos en mostrar para ver como quedo la estructura de la regla si es de nuestro agrado cliqueamos definir regla.

REGLAS

si

NOMBRE	VALOR	CONDICI...
uno	SI	Y
dos	SI	

?
entonces

OBJETIVO	VALOR
tres	= SI ▼

SI-uno=true-Y-dos=true-ENTONCES-tres=true

2.6. Paso 6:

Ahora se define lo que se quiere preguntar para cada variable y se construye la pregunta y se da clic en definir pregunta para guardar la pregunta .

DEFINIR PREGUNTAS

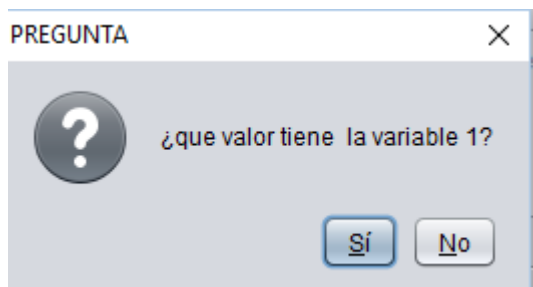
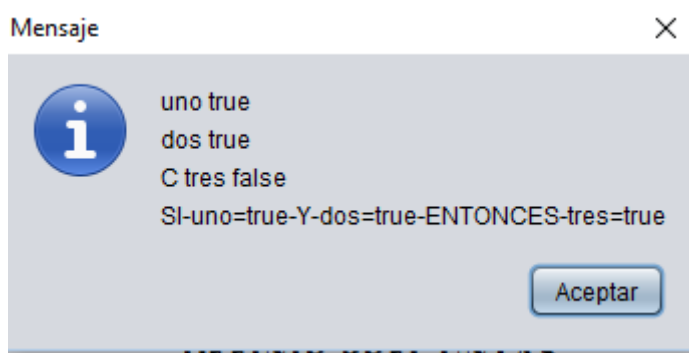
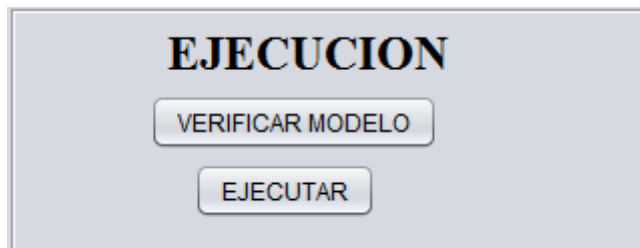
uno ▼

¿que valor tiene la variable 1?

?

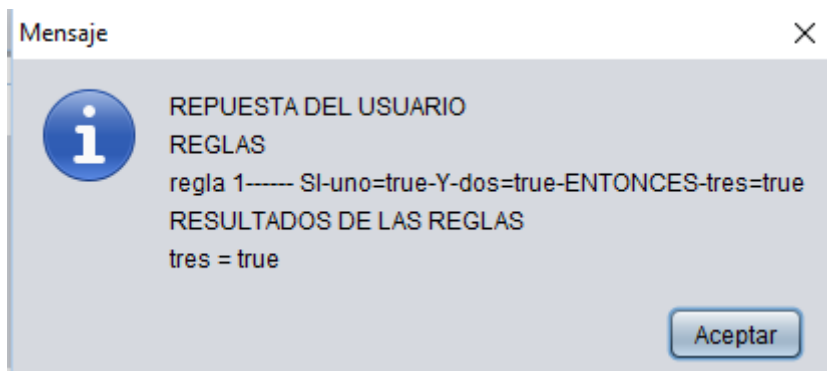
2.7. Paso 7:

Después de tener esto podemos pasar a la ejecución y ver como quedo construido el modelo y si estamos satisfechos procedemos a ejecutar.



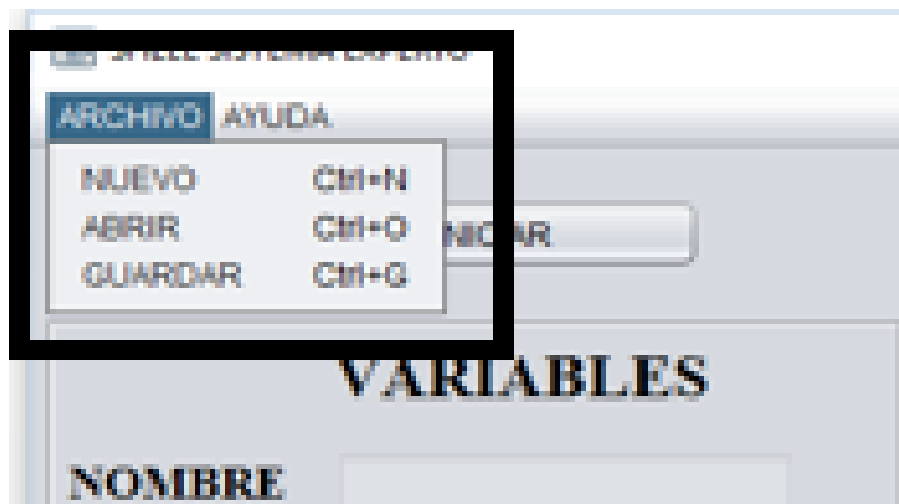
3.8. Paso 8:

Al final tendrá un esquema similar al mostrado en la siguiente imagen, para mostrar el resultado y conclusión del sistema experto



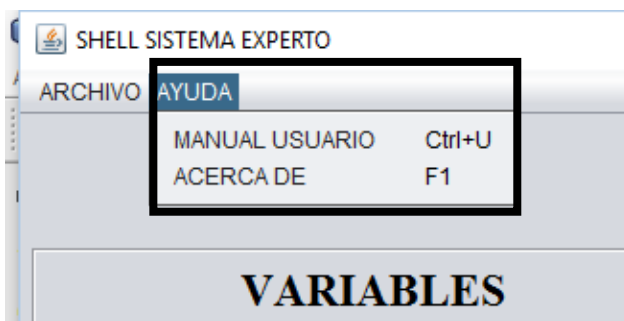
4. GUARDAR MODELO Y CARGAR MODELO

Después de haber creado el modelo lo podemos guardar para ser utilizado después el nos creara un archivo con extensión .SE el cual luego puede ser recargado en el sistema .



5. AYUDA

Acá podemos ver la información básica del programa y abrir este manual .



6. EJECUTAR OTRO MODELO

Para ingresar nuevos parámetros para un nuevo modelo, de clic en “reiniciar aplicación” y automáticamente los espacios quedaran en blanco y podrá iniciar de nuevo

