

CSS-DAY03

1 边框

border: width style color;

width 边框的宽度

style 边框的样式

取值 1 solid 实线

2 dotted 虚线(小圆点)

3 dashed 虚线(小短线)

4 double 双实线

color 边框的颜色

通常用 6位16进制码或者简写为3位16进制码 transparent(透明)

一次性设置4个方向的边框

border:0px; 清除4个方向的边框

单边的定义

只设置一条边的3个属性

border-top/right/bottom/left:width style color;

top/right/bottom/left 上右下左

边框的单属性

验证边框哪些有默认值

width有默认值 颜色也有默认

最简化写法 border:样式;

以下三种方式可以分别设置边框的 宽度,样式和颜色

border-width 单独设置宽

border-style 单独设置样式

border-color 单独设置颜色

单边单属性

对边框某一条边进行 宽度 样式 颜色的设置

border-top/right/bottom/left-width/style/color: 12个

倒角/圆角

border-radius 同时设置4个角

取值

以px为单位的数字

以%

以px为单位的圆角,会保留较长的直线边框

以%计算的圆角,会将所有边线进行弯曲

单角设置

border-top/bottom-left/right-radius

边框阴影(阴影的调整不会影响边框)

box-shadow:h-shadow v-shadow blur spread color inset;

h-shadow 阴影的水平偏移距离

v-shadow 阴影的垂直偏移距离

blur 阴影的模糊距离

spread 阴影大小

color 阴影颜色

inset 把外部阴影变成内部阴影

最简写法

box-shadow:h-shadow v-shadow

轮廓

绘制在边框外边的一圈线,不占用页面的空间

outline:width style color;

outline:0;

outline-width:20px;

outline-style:dotted;

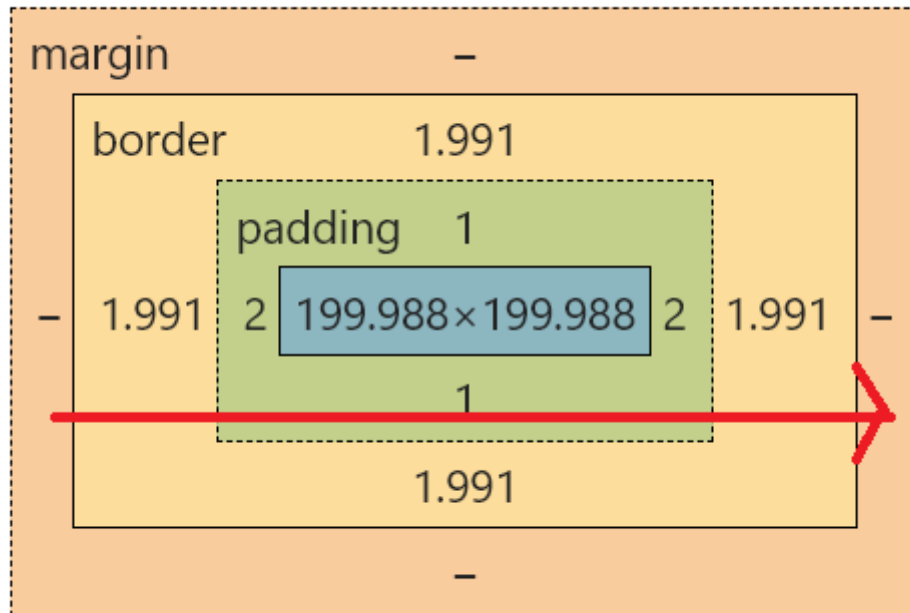
outline-color:#F00;

轮廓没有单边的定义

2 框模型(盒子模式) ---- 必须掌握

所有元素都有框 --- 所有元素在页面上都占据空间

元素在页面上实际占地空间的计算公式



左外边距 + 左边框 + 左内边距 + 内容区域宽度 + 右内边距 + 右边框 + 右外边距

上外边距 + 上边框 + 上内边距 + 内容区域高度 + 下内边距 + 下边框 + 下外边距

margin 外边距 边框外的距离(元素与元素之间的距离)

padding 内边距 边框到内容的距离

外边距 margin

优先满足上外边距和左外边距的值保持正确,确定了位置,

下外边距和右外边距通常无法固定

语法

margin:v1; 同时设置4个方向的外边距

margin-top/right/bottom/left 单独设置某一个方向的外边距

取值 1 以px为单位的数字

左外边距 ++ 向右移动 → -- 向左移动 ←

上外边距 ++ 向下移动 ↓ -- 向上移动 ↑

2 % 是父元素宽度的百分比 ,跟父元素的高度没关系

3 auto 设置auto 对上下边距无效

效果,让块级元素在父元素中水平居中

对行内元素和行内块无效

只对设置了宽度的块级元素有效

简写方式

margin:v1;

设置4个方向的外边距

margin:v1 v2;

v1 上下外边距 v2 左右外边距

margin: v1 v2 v3;

v1 上外边距 v2 左右外边距 v3 下外边距

margin:v1 v2 v3 v4;

v1 上外边距 v2 右外边距 v3 下外边距 v4 左外边距

外边距合并

两个垂直的外边距相遇时,会发生外边距合并

最后的值,以大的为准

解决方案,

- 1.两个垂直相遇的外边距,只设置其中一个
- 2.页面设计的时候规避如下问题

自行预习

可以设置外边距的元素

1 块级元素

2 行内元素

3 行内块

了解 比较常见 自带外边距的元素 h1