

CSS DAY02

1 通用选择器，元素选择器，群组选择器，ID选择器，类选择器，伪类选择器，属性选择器

2 并列选择器

元素名其它选择器

span.s2{}

```
<span class="s2">我是span2</span>
```

```
<span>我是span1</span>
```

```
<p class="s2">我一个p元素</p>
```

3 外部样式

在外部单独创建一个CSS文件 *.css

在html的head中，使用link引入该CSS文件 *.css

将style标签中的内容，放在一个单独的CSS文件(.css),

```
<link href="文件位置/名字">
```

这样就可以实现多个页面代码复用了

项目中，基本都使用外部样式

选择器继续

1 后代选择器

选中某个元素的儿子，孙子，重孙子..... 元素

div span{}

2 子代选择器

选择元素下面的直接儿子元素

div > span

3 兄弟选择器

选择元素后面的兄弟元素 -- 不要前面的兄弟，也不选子代

p ~ span

4 相邻兄弟选择器 选择元素后面紧跟着的相邻兄弟元素

p + span

CSS特性

多个选择器相互之间的影响程度

1 继承

大部分CSS效果，是可以直接被子元素继承的

必须是子元素继承父元素(祖先)的样式

超链接文字内容默认不会继承

2层叠

可以为一个标签设置多个样式

规则中，属性不冲突（没有重复设置），都可以作用在当前元素上

3 优先级

如果多个样式规则作用到同一个元素，样式属性发生冲突，根据优先级

默认优先级： 最高 内联样式/行内样式

内部样式，外部样式 -----> 就近原则

最低 浏览器默认样式

F12 显示样式，是按照从上往下，优先级从高往低

4 调整优先级

在值和分号；之间添加 !important ,可以把优先级提到自高，比内联都高

color:red !important;

内联中不能添加

5选择器权值

权值：表示当前选择器的重要程度，权值越大，优先级越高

!important >1000

内联样式 1000

id选择器 100

类/伪类 10

元素选择器 1

通用选择器 0

继承的样式 无

权值得特点

1.当一个选择器，包含多个选择器,需要将所有的选择器权值相加，结果大的优先

2.权值相同，就近原则

3.群组选择器的权值，单独计算，不能相加

4.如果样式后，添加!important，直接获得最高优先级，但是内联不能添加

5.选择器权值得计算，不会超过本身权值得最大数量级

10000 个 1 加载一起 也不能超过100

总之：范围越小，优先级越高

二 尺寸

改变元素在页面上的宽度和高度

宽度 width

高度 height 如果想使用 % 必须要求父元素有固定高度

取值：以px为单位的数字

% 相对于父级的尺寸百分比

特殊 父级如果是body，高度百分比失效，宽度可以%

max-width 最大宽度

min-width 最小宽度

max-height 最大高度

min-height 最小高度

如果非要尝试一种特别的方式，极度不合理的方式，来测试最小值>最大值

最终结果 最小值为准

单位

1px 像素

2 in 英寸 1in=2.54cm

3 pt 磅值 1pt = 1/72 in

4 cm 厘米

5 mm 毫米

6 % 一般是某个属性的百分比

7 em 以父级元素设置值得倍数 1.5em

8 rem以html元素设置值得倍数 1.33rem

2 页面中允许设置尺寸的元素

2.1 块级元素

可以设置宽高 div p

默认

宽,父元素宽度的100%

高,靠内容撑开,没有内容高度为0

2.2 行内元素

设置宽高无效 span

默认宽/高,都是被内容撑开,没有内容就没有宽高

2.3 行内块

可以设置宽高 `img`

浏览器会自动给宽/高但是,不同的浏览器给的宽/高不一样

当内容较大,元素区域较小,就会发生溢出效果

默认情况下都是纵向溢出

`overflow`: 默认值 `visible` 溢出部分可见

`hidden` 溢出部分不可见

`scroll` 添加滚动条

`auto` 溢出的方向,有滚动条,不溢出方向就没有滚动条

`overflow-x` 单独设置x轴滚动条

`overflow-y` 单独设置y轴滚动条

颜色表示法

1. 颜色的英文单词 `red blue green yellow`
2. `#rrggbb` 6位16进制 0~255 000000~FFFFFF
3. `#aabbcc` -> `#abc`
4. `rgb(0~255,0~255,0~255)`
5. `rgba(r,g,b,a)` `alpha`透明度, 0~1 0全透明 1 不透明
6. `transparent` 透明 相当于 `rgba(0,0,0,0)`

不常用颜色取值

1. `rgb(r%,g%,b%)` 255的百分比
2. `hsl(h,s,l)` 色段 饱和度 亮度