

## CSS DAY01

HTML:Hyper Text Markup language , 用于创建页面内容, 例如: 文字, 段落, 图片, 超链接, 表格, 列表, 表单。。。

CSS: Cascading Style Sheet , 级联样式清单, 用于控制页面的样式, 例如: 大小, 颜色, 背景, 位置, 边框, 阴影。。。

CSS基础语法:

属性名:属性值;

属性:值1 值2 值3.....值N;

编写CSS的三种方式

1 inline style: 样式写在某个HTML元素里面(style属性) --- 比较少用

2 inner style: 样式写在HEAD里面 (<style></style>) --- 项目首页常用

3 outer style: 样式写在独立的CSS文件里, 页面文件引入(link标签) --- 通常用于一二三级页面

作用范围: inline style < inner style < outer style

1 外部样式作用范围大, 但是会增加页面的请求次数, 从而拖累页面的性能

2 样式的优先级: !important > 行内元素 > 内部样式 = 外部样式 > 浏览器默认样式

3 style>标签

在该标签里面可以定义网页的所有样式

语法:

```
`<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title></title>
  <style>
    选择器 {
      样式列表;
    }
  </style>
</head>`
```

样式规则

由选择器和样式声明的列表组成

就是把很多声明好的样式, 匹配给页面中的元素

特点:

需要通过选择器查找元素, 嵌入在html文件中, 影响html的大小

只能在当前页面重用

优先级低于内联样式

多用于测试和学习

### 2.1 选择器

## 一 CSS选择器(selector)

用在内部或外部样式中，声明接下来的样式作用于哪些或哪个元素

选择器{

属性名:属性值;

}

CSS提供了如下几种选择器

### 1 通用选择器

\*{ }

### 2 元素选择器，选中某个特定的HTML元素

h1{ }

### 3 群组选择器，一次使用多个选择器，选中多个HTML元素（用英文逗号分开）

p,h5{ }

### 4 ID选择器：选中某一个元素（为元素设定样式时，少用ID--ID常用于为元素绑定JS事件）

#id{ }

### 5 类选择器：选择某一个或某几个元素

.danger{ }

```
<div class="danger"></div>
```

可以同时声明多个class的值

```
<div class="su1 su2"></div>
```

### 6 伪类选择器 "假的类" -- 类名是规定的，不能自定义，表示选中某个时刻/状态

:link{} 选中"超链接未被访问过"的状态

:hover{} 选中"超链接/普通元素 鼠标悬停上方"的状态

:active{} 选中"超链接/按钮 等元素被激活"的状态

:visited{} 选中"超链接被访问过后"的状态

:focus{} 选中"获得了输入焦点的输入框"

提示，如果希望看到超链接四个状态的变化，必须按照顺序指定样式

1 link 4 visited 2 hover 3 active

### 7 属性选择器,通过属性或者属性=值 来选择具体的HTML元素

[readonly]{ }

[name="upwd"]

### 8 控制台调试

