一.函数

Number()/parseInt()/parseFloat()/alert()/prompt()...

函数分为系统函数和自定义函数

函数：是一个功能体，提供若干个数据，返回处理的结果，用于封装重复执行的代码

1.创建函数

|  |
| --- |
| function 函数名称(){  函数体 —— 封装重复执行的代码  } |

调用

函数名称(); //执行函数体中的代码

练习：创建函数getSum，封装计算1~100之间所有整数的和，调用多次。

2.创建带有参数的函数

|  |
| --- |
| function 函数名称(参数列表){ //参数用于接收外部传递的值  函数体  } |

调用

函数名称(参数列表) //参数是实际传递的值

创建函数时的参数称为形参，调用函数时的参数称为实参，实参会赋值给形参；实参和形参的数量可以匹配，如果形参未被赋值为undefined

练习：创建函数getSum，计算1~任意数字之间所有整数的和

练习：创建函数getCount，获取任意两个年份之间所有闰年个数

3.创建带有返回值的函数

|  |
| --- |
| function 函数名称(参数列表){  函数体  return 值; //返回值，调用函数后得到的结果  } |

调用

函数名称(参数列表) //得到的是函数的返回值

return用于返回函数调用的结果，如果函数中没有return或者return后不加值，则得到的结果为undefined；一旦return执行就会结束函数的调用

练习：创建函数getMax1，传递任意两个数字，返回最大值

练习：创建函数getMax2，传递任意三个数字，返回最大值

练习：创建函数getStatus，传递订单的状态码，返回对应的状态

1-等待付款 2-等待发货 3-运输中 4-已签收 5-已取消 其它-无法追踪

使用switch-case

|  |
| --- |
| **对比return和break**  return用于函数中，结束函数的调用  break用于循环和switch-case，结束循环或者switch-case语句 |

练习：创建函数isRun，传递任意一个年份，查看是否为闰年，返回布尔型的值

二.变量的作用域

全局作用域：在函数以外的区域，只有一个全局作用域

函数作用域：在函数以内的区域，可以有多个函数作用域

全局变量：在全局作用域下声明的变量，可以在任意作用域下访问到

局部变量：在函数作用域下声明的变量，只能在所在的函数作用域下访问到

函数中不加var声明的变量是全局变量

|  |
| --- |
| **变量声明提升**：程序执行前，会将var声明的变量提升到所在作用域的最前，只是提升声明部分，赋值不提升 |

课后任务

(1)复习今天内容，整理思维导图

(2)练习：创建函数getS，传递任意一个数字，计算1~这个数字之间所有整数的乘积并返回结果

阶乘 5!=5\*4\*3\*2\*1

练习：创建函数isPrime，传递任意一个数字，查看是否为素数，返回布尔型的值

(3)预习递归，匿名函数，对象

http://www.codece.com/archives/95