day10

四.动画

5.动画停止 11:25

一般情况下一个元素拥有动画属性后会自动执行动画序列

停止正在执行的动画,可以使用元素状态的改变(:hover)进行停止动画的css

 触发后让动画停止运行  paused暂停 running运行

 animation-play-state: paused;

|  |
| --- |
| ul:hover {        /\* 触发后让动画停止运行  paused暂停 running运行 \*/        animation-play-state: paused;      } |

五.响应式布局11:30

1.响应式的介绍

从多终端开发开始思考如何"适配"多种终端类型

实现不同屏幕分辨率的多种终端上浏览网页保证不同的展示方式.

|  |
| --- |
| https://www.jd.com/  https://m.jd.com/ |

2.视口

视口可以简单理解为浏览器窗口,不包含浏览器本身内容(如:地址栏)

响应式就可以监控当前打开的浏览器窗口宽度和高度

想监视视口,就需要设置视口相关设置的标签,以下这个标签含内容"必须写"

|  |
| --- |
| <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  width=device-width 宽度要等于设备(手机\pad\pc\手表等)宽度  initial-scale=1.0 初始化视口不缩放页面 |

3.媒体查询14:00

需要媒体查询规则,查询媒体类型,使用一定的规则去查询

范围一般规定视口的宽度,查询一定范围的宽度需要的单位

|  |
| --- |
| min-width 最小宽度  max-width 最大宽度 |

注意事项:

1.and 两侧需要空格,必须写

2.媒体查询可以写多个只要范围不冲突,不会相互限制

3.媒体查询中正常书写css语法规范 选择器{样式列表}

4.公共部分(不受范围影响的css)可以不用写在媒体查询中

(1)查询一个范围

|  |
| --- |
| 查询700px以上时使用的样式  @media screen and (min-width:700px){     body{background-color: red;}  }  或者简写  @media (min-width:700px){     body{background-color: red;}  } |

(2)查询封闭范围

|  |
| --- |
| 限定范围要写最大宽度 and 最小宽度,注意and两侧都要带空格  @media (min-width:500px) and (max-width:700px) {        .box {          width: 60%;          background-color: yellow;        }      } |

4.自适应单位(响应式单位)14:45

px像素 绝对单位

rem和em

vw和vh

vw和vh指的是参照视图窗口(视口)的单位

vw指参照视口宽度的百分比,最大100vw

vh指参照视口高度的百分比,最大100vh