提交代码

应用 >>

题库

题单

比赛

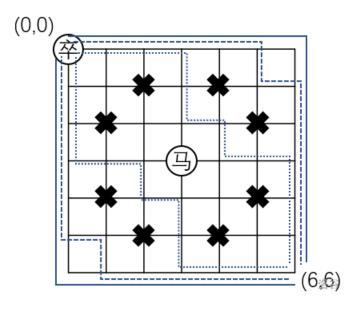
记录

讨论

加入收藏

棋盘上 A 点有一个过河卒,需要走到目标 B 点。卒行走的规则:可以向下、或者向右。同时在棋盘上 C 点有一个对方的马,该马所在的点和所有跳跃一步可达的点称为对方马的控制点。因此称之为"马拦过河卒"。

棋盘用坐标表示 , A 点 (0,0)、B 点 (n,m) , 同样马的位置坐标是需要给出的。



现在要求你计算出卒从 A 点能够到达 B 点的路径的条数,假设马的位置是固定不动的,并不是卒走一步马走一步。

## 输入格式

一行四个正整数,分别表示B点坐标和马的坐标。

## 输出格式

一个整数,表示所有的路径条数。

## 输入输出样例

输入 #1	复制 <b>输出 #1</b>	复制
6 6 3 3	6	
说明/提示		

43/ 1/E-3.

对于 100% 的数据 ,  $1 \le n, m \le 20$  ,  $0 \le 3$  马的坐标  $\le 20$  .

题目提供者
 难度
 一篇及 历史分数
 无
 ◆ 提交记录
 ● 查看题解

标签

 NOIp普及组 2002
 > 查看算法标签

相关讨论

 进入讨论版
 > 查看讨论

~ 查看推荐

126.95k 40.97k 1.00s

通过 时间限制 内存限制

125.00MB

提交

推荐题目

应用 >>

题库

题单

比赛

记录

2

讨论

在洛谷 , 享受Coding的欢乐



关于洛谷 | 帮助中心 | 用户协议 | 联系我们小黑屋 | 陶片放逐 | 社区规则 | 招贤纳才2013-2020, © 洛谷 Developed by the Luogu Dev Team沪ICP备18008322号 All rights reserved.