### 타입이 값들의 집합이라고 생각하기





### Type = 값들의 집합



• never = Ø

never 로 선언된 변수에는 어떤 값도 할당할 수 없다.

```
const x: never = 12;
// 어떤 값을 넣어도 never 에 할당할 수 없다는 에러가 발생
```

### Unit Type

한가지 값만 포함하는 리터럴 타입

```
type a = 'a';
type b = 'b';
type <u>Twelve</u> = 12;
let <u>Num</u>: <u>Twelve</u> = 13;
// Type '13' is not assignable to type '12'.
```



### Type = 값들의 집합



#### Union type

타입들의 합집합

```
type ab = 'a' | 'b';
type ab12 = 'a' | 'b' | 12;
const C: ab = 'c';
//Type '"c"' is not assignable to type 'ab'.
```

c 는 "c" 단일 값으로 구성된 unit 타입 ab 의 부분집합이 아니므로 오류

### • 개념 확장

Type = 할당 가능한 값들의 집합

Type Check = 하나의 집합이 다른 집합의 부분 집합인지 검사





### • Type 의 관점으로 본 Interface

```
interface Person {
  name: string;
}
let jihoon: Person = {
  name: 'Jihoon'
}
```

"string 으로 이루어진 name 이라는 속성을 가지고 있는 객체'는 Person 타입이라고 할 수 있다.

#### • 덕타이핑

객체가 어떤 타입에 부합하는 변수와 메서드를 가질 경우 객체를 해당 타입에 속하는 것으로 간주하는 방식 =>

어떤 타입에 부합하는 변수와 메서드를 가질 경우 해당 타입의 집합에 속한다.



keyof(A&B) = keyof(A)|keyof(B)

obj 가 A&B Type 이다.

<=> obj 가 A&B 에 속한다..

<=> obj 가 A 에 속하며 B 에도 속한다..

<=> obj 가 A 의 속성을 모두 가지고 있으며 B 의 속성도 모두 가지고 있다.





TS

keyof(A&B) = keyof(A)|keyof(B)

```
interface Person {
    firstName: string;
    lastName: string;
interface Lifespan {
    birth: <u>Date</u>;
    death?: <a href="Date">Date</a>;
type PersonSpan1 = Person & Lifespan
let jihoon1: PersonSpan1 = {
    firstName: 'Jihoon',
    lastName: "Chae"
    death: new Date()
let jihoon1_1: PersonSpan1 = {
    firstName: "Jihoon",
    lastName: "Chae",
    birth: new Date(),
    death: new Date(),
```



• keyof(A|B) = keyof(A)&keyof(B) ???

obj 가 AIB Type 이다.

<=> obj 가 A|B 에 속한다..

<=> obj 가 A 에 속하거나 B 에 속한다..

<=> obj 가 A 의 속성을 모두 가지고 있거나 B 의 속성을 모두 가지고 있다.





TS

keyof(A|B) = keyof(A)&keyof(B) ???

```
interface Person {
  firstName: string;
  lastName: string;
interface Lifespan {
  birth: Date;
  death?: Date;
type PersonSpan2 = Person | Lifespan
let jihoon2: PersonSpan2 = {
  firstName: 'Jihoon',
  death: new Date()
}//오류
let jihoon2_2: PersonSpan2 = {
  firstName: 'Jihoon',
  lastName: "Chae",
  death: new Date()
```

But keyof(A|B) 의 타입은 never

keyof 로 타입을 정할 경우 해당 object type 의 common property 들의 타입들을 반환 AIB 의 경우 common property 특정 불가 => 슈퍼셋인 never 타입 반환???



## TS

### • extends 키워드의 이해

PersonSpan 을 선언하는 조금더 일반적인 방법은 extends

```
interface Perons {
  name: string;
}
interface PersonSpan extends Person {
  birth: Date;
  death?: Date;
}
```

### • extends A <=> "A 의 부분집합"

PersonSpan 타입의 모든 값은 문자열 name 속성을 가져야한다. (Person Type 만족)

+ birth 속성을 가져야 한다.

타입의 집합이라는 관점에서 extends 의 의미는 '~의 부분집합' 이라는 의미



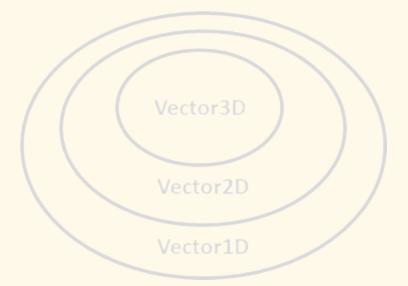
### TS

### • 예시

```
interface Vector1D {x: number;}
interface Vector2D extends Vector1D {y: number;}
interface Vector3D extends Vector2D {z: number;}
```

<=>

```
interface Vector1D {x: number;}
interface Vector2D {x: number; y: number;}
interface Vector3D {x: number; y: number; z: number;}
```







#### Generic Type

```
function getKey_1<K extends string>(val: any, key: K) {
    //...
}
getKey_1({}, 'x');
getKey_1({}, Math.random() < 0.5 ? 'a' : 'b');
getKey_1({}, 12);
// Argument of type 'number' is not assignable to parameter of type 'string'.
getKey_1<number>({}, 12);
// Type 'number' does not satisfy the constraint 'string'.
```

#### extends A <=> "A 의 부분집합"

Generic type은 extends 의 부분집합에 해당하는 Type만을 사용가능



# TS

### • Generic Type 예시

```
interface point {
  x: number;
  y: number;
type pointKeys = keyof Point; // Type is 'x' | 'y'
function sortBy<K extends keyof T, T>(vals: T[], key: K): T[] {
  vals.sort((a, b) => (a[key] === b[key] ? 0 : a[key] < b[key] ? -1 : +1));
  return vals;
const pts: Point[] = [
  { x: 1, y: 1 },
  { x: 2, y: 0 },
sortBy(pts, 'x')
sortBy(pts, Math.random() < 0.5 ? 'x' : 'y')</pre>
sortBy(pts, 'z') //Argument of type '"z"' is not assignable to parameter of type 'keyof Point'
```

K extends keyof T

pts 에 의해 T 는 Point => K extends keyof Point

=> keyof Point 타입인 'x'|'y' 의 부분집합만 사용가능



### 집합의 관점으로 본 array / tuple Type

# TS

### • array 와 tuple 의 포함 관계

```
const list = [1,2] // number[] Type
const tuple : [number, number] = list // Type 'number[]' is not assignable to type 'number, number]'.
// Target requires 2 elements but source may have fewer
```

Index 의 수와 각 Index 값의 Type 이 동일해도 tuple type 에 array type 의 값을 할당할 수 없다.

반대로

Index 의 수와 각 Index 값의 Type 이 동일하면 array type 에 tuple type 의 값을 할당할 수 없다.



### 집합의 관점으로 본 array / tuple Type

tuple type 에서 길이 체크가 중요

# TS

#### undefined

```
const triple: [number, number, number] = [1, 2, 3];
const double: [number, number] = triple
// Type '[number, number, number]' is not assignable to type '[number, number]'.
// Source has 3 element(s) but target allows only 2.

TypeScript 는 tuple 을 {0: number, 1: number} 로 모델링하지 않는다.
{0: number, 1: number, 2: length}

따라서 length 의 값으로 인해 오류 발생
```



### Type 의 제외



• Exclude<T, U>

```
type T = Exclude<string | Date, string | number>; // Date
type Never = Exclude<string | Date, string | Date>; // never
type NonZeroNums = Exclude<number, 0>; // number
```

결과가 적절한 TypeScript Type 인 경우만 제대로 동작





