

Projekt: Rupert  
  
Systemtestprotokoll Architekturprototyp  
(16.04.2015)

Daunicht Nils (ndaunich@hsr.ch)

Fröhlich Adrian (a1froehl@hsr.ch)

Hochreutener Joel(jhochreu@hsr.ch)

Peisker Dominic(dpeisk@hsr.ch)

# Zweck

*Dieses Dokument dient zur Durchführung der Tests. Grundlegende Informationen (Vorbedingungen, Vorbereitungen, Beschreibung der einzelnen Tests, usw.) werden in separatem Dokument beschrieben (SystemtestspezifikationTemplate.docx).*

<Zweck des Dokumentes>

# Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 15.04.2015 | 0.1 | Erstellung | Dominic Peisker |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Quellen

Als Grundlage für die Test dient das Dokument Systemtestspezifikation Rupert.

# Inhalt

[Zweck 2](#_Toc308188732)

[Änderungsgeschichte 2](#_Toc308188733)

[Quellen 2](#_Toc308188734)

[Inhalt 3](#_Toc308188735)

[1. Angaben zur Durchführung 4](#_Toc308188736)

[2. Protokoll 4](#_Toc308188737)

[3. Verbesserungsmöglichkeiten 4](#_Toc308188738)

[3.1 Bekannte Einschränkungen 4](#_Toc308188739)

[3.2 Mögliche Detailverbesserungen 4](#_Toc308188740)

# Angaben zur Durchführung

<Beschreibung der getesteten Version (Release) und der Testumgebung (alles was es braucht, um den Test reproduzierbar zu machen)>

# Protokoll

<Kopie der Tabelle aus der Systemtestspezifikation für die aktuelle Durchführung>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Use Case | implementiert | Fehler/Unschönheit | Status |
| Spiel erstellen | Ja |  |  |
| Spiel beitreten | Ja |  |  |
| Einheiten auswählen | ja |  |  |
| Client-Server kommunikation | Ja |  |  |

# Verbesserungsmöglichkeiten

<Diese Kapitel besteht nur falls Verbesserungsmöglichkeiten vorhanden>

## Bekannte Einschränkungen

<Bekannte Einschränkungen erwähnen und erläutern>

## Mögliche Detailverbesserungen

<Daraus resultierende Verbesserungen beschreiben>