**XXX产品（系列/型号）软件**

**概要设计说明书**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **职责** | **职能** | **人员** | **签名** |
| **文件编制** |  |  |  |
| **文件审核** |  |  |  |
| **文件批准** |  |  |  |
|  |  |  |  |

**版本记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 更改日期 | 版本 | 编制人 | 修改说明 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**评审记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **评审日期** | **评审人** | **评审意见** | **接受（Y/N）** | **版本更新** |
|  |  | *记录预评审信息或指向评审表* |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

目录

[1 引言 5](#_Toc33515325)

[1.1 编写目的 5](#_Toc33515326)

[1.2 定义 5](#_Toc33515327)

[1.3 参考资料 5](#_Toc33515328)

[2 任务概述 5](#_Toc33515329)

[2.1 开发目标 5](#_Toc33515330)

[2.2 运行环境 5](#_Toc33515331)

[2.3 需求概述 5](#_Toc33515332)

[3 系统总体设计 6](#_Toc33515333)

[3.1 总体设计原则 6](#_Toc33515334)

[3.2 总体架构设计 6](#_Toc33515335)

[3.3 处理流程 6](#_Toc33515336)

[3.4 模块外部设计 6](#_Toc33515337)

[4 接口设计 7](#_Toc33515338)

[4.1 外部接口 7](#_Toc33515339)

[4.1.1 软件接口 7](#_Toc33515340)

[4.1.2 件接口 7](#_Toc33515341)

[4.1.3 第三方API及公共库 7](#_Toc33515342)

[4.2 内部接口 7](#_Toc33515343)

[4.2.1 通用API 7](#_Toc33515344)

[4.2.2 专用API 7](#_Toc33515345)

[5 数据结构设计 7](#_Toc33515346)

[5.1 配置文件 7](#_Toc33515347)

[5.2 日志格式 7](#_Toc33515348)

[5.3 数据库结构设计 7](#_Toc33515349)

[6 运行设计 7](#_Toc33515350)

[6.1 运行控制 7](#_Toc33515351)

[6.2 运行时间 7](#_Toc33515352)

[7 系统出错处理设计 7](#_Toc33515353)

[7.1 出错信息及处理方法 7](#_Toc33515354)

[8 问题及解决方案 8](#_Toc33515355)

[9 维护设计 8](#_Toc33515356)

# 引言

## 编写目的

*本文档为XXX软件概要设计说明书。文档对该软件的层次划分、模块功能、数据结构、接口、出错处理和扩展性进行了设计，目的是让软件开发人员根据本文档的内容进行详细设计及开发，使得设计的产品符合用户需求，同时作为测试人员的参考。*

## 定义

## 参考资料

*文档编辑者补充*

| 分类 | 文件编号 | 文件名称 |
| --- | --- | --- |
| 外部 | GBT 25000.51-2016 | 系统与软件工程 系统与软件质量要求和评价（SQuaRE） 第51部分：就绪可用软件产品（RUSP）的质量要求和测试细则 |
| 内部 |  | 《XXX软件需求书》 |
| 内部 |  | 《XX系统设计规格书》 |
| 内部 |  | 《XX软件开发计划书》 |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 任务概述

*内容需要与开发计划保持一致性*

## 开发目标

## 运行环境

## 需求概述

*功能、性能要求等*

# 系统总体设计

## 总体设计原则

1. *命名规则；*
2. *模块独立性原则：*
3. *边界设计原则；*
4. *数据库设计规则；*
5. *必须的安全措施；*
6. *安全性和保密原则；*
7. *系统灵活性要求；*
8. *系统易操作性要求；*
9. *系统可维护性要求；*
10. *等等。*

## 系统架构设计

*本软件系统框架构成等描述,，以及对风险控制至关重要的软件架构策略*

*本节将对系统特性作较为详细的描述， 并给出系统特性结构图。*

* *系统特性表*

*系统特性是系统中完成某项具体操作的基本单元， 它由入口参数， 出口参数以及处理过程三部分组成。*

*系统特性可以具有操作界面， 也可以没有操作界面； 可以被其它操作界面、 或者系统特*

*性调用， 也可以调用其它操作界面、 非操作界面、 或者系统特性； 但是不允许递归调用(调*

*用自己)， 包括间接递归调用。*

*当系统由多个子系统(模块)组成时， 每个子系统分别使用一张系统特性表进行描述。 系*

*统特性表的格式如下：*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *系统名称* | *操作功能* | *调用对象* | *被调用对象* | *备注* |
|  |  |  |  |  |
| *说明：* | | | | |

* *操作功能*

*是指该特性实际完成的操作说明。*

* *调用对象*

*是指调用该系统特性的系统对象， 这里的系统对象可以是系统特性、 也可以是操*

*作界面。*

* *被调用对象*

*是指被该系统特性调用的系统对象， 这里的系统对象可以是系统特性、 也可以是*

*操作界面。*

*说明： 某些较低层的系统特性， 可能不存在被调用对象。*

* *备注*

*描述与该系统特性有关的其它注意事项。*

* *说明*

*描述与该系统特性表有关的其它注意事项。*

* *11.2.2 系统特性结构图*

*系统特性结构图给出系统特性在逻辑层面上相互之间的关系， 其主要依据来源于需求规*

*格说明书中， 系统特性一节中的有关描述。*

*如果系统划分为多个子系统， 应分别给出系统与子系统、 以及各个子系统与系统特性的*

*结构图。*

*绘制系统与子系统结构图时， 一般不需要描绘出系统特性， 如果确有必要， 尽可能只画*

*出第一层系统特性。绘制子系统与系统特性结构图时， 通常也不需要描绘出第二层系统特性，*

*如果确有必要可以画出， 但是尽可能不要画出第三层系统特性。*

## 处理流程

*数据库业务流程及说明*

*客户端流程及说明*

## 模块外部设计

# 接口设计

## 外部接口

### 软件接口

*此章描述系统接口表、系统接口传输协议说明等等。系统接口是一种非可视的系统界面， 在多数情况下， 它对用户是透明的。本节将对系统接口作较为详细的描述， 并给出接口说明清单。*

*11.3.1 系统接口表*

*接口作为系统的一种输入／ 输出形式， 分为网络接口、 数据库接口、 RS-232 串行通讯*

*接口、 IEEE—485 串行总线接口、 并行 I/O 接口等等多种类型。*

*对于一些为可视界面服务的接口， 例如： 打印机接口、 显示器接口等， 因为这类接口对*

*应用软件是透明的， 所以不在本节描述范围内。*

*当系统由多个子系统(模块)组成时， 每个子系统分别使用一张系统接口表进行描述。 系*

*统接口表的格式如下：*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *接口名称* | *接口类型* | *接口性质* | *接口速率* | *接口协议* | *备注* |
|  |  |  |  |  |  |
| *说明：* | | | | | |

*其中：*

* + *接口名称*

*系统接口的正式名称， 必须符合通常习惯。*

* + *接口类型*

*指出该接口所传输的数据在该模块中起到的作用。*

* + *接口性质*

*指出该接口在通讯中起到的作用， 这里的作用可以是：*

* 输入；*

* 输出；*

* 双向。*

* + *接口速率*

*指出该接口的传输速率。 如果该接口依赖于其它通讯方式， 那么传输速率将不高*

*于它所依赖的其它通讯方式的速率。*

* + *接口协议*

*给出该接口实际使用的通讯协议。*

* + *相关对象*

*给出直接使用本接口的系统对象， 这里的系统对象， 可以是操作界面， 也可以是*

*系统特性。*

* + *备注*

*描述与该系统接口有关的其它注意事项。*

* + *说明*

*描述与该系统接口表有关的其它注意事项。*

* *11.3.2 系统接口传输协议说明*

*逐项详细描述系统接口表中所列出各个系统接口使用的传输协议， 以及其它相关内容，*

*例如： 驱动程序、 动态连接库、 等等。*

### 硬件接口

### 第三方API及公共库

## 内部接口

### 通用API

### 专用API

# 数据结构设计

## 配置文件

## 日志格式

## 数据库结构设计

*数据库逻辑设计计*

*数据库物理设计*

*数据库分布*

*基表设计*

*视图设计*

*索引设计*

*完整性约束*

*触发器设计*

*授权设计*

*存储过程设计*

*数据复制设计*

# 运行设计

## 运行控制

## 运行时间

# 系统出错处理设计

## 出错信息及处理方法、系统出错处理表、维护处理过程表

*系统出错处理表*

*本表给出有关出错处理的产生原因、 提示信息、 以及建议处理方法。*

*当系统由多个子系统(模块)组成时， 每个子系统分别使用一张系统出错处理表进行描*

*述。 系统出错处理表的格式如下：*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *子系统名称：* | | | | | |
| *错误编号* | *错误名称* | *错误原因* | *错误信息* | *处理方式* | *备注* |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| *说明：* | | | | | |

* + *错误编号*

*整个系统所有错误的统一编号。*

* + *错误名称*

*错误的正式名称， 该名称应该是常用的， 并且为人们所普遍接受的。*

* + *错误原因*

*对该错误产生原因的解释与说明。*

* + *错误信息*

*产生该错误时， 向用户发出的提示信息。*

* + *处理方式*

*对该错误处理的一种建议， 此项允许缺省。*

* + *备注*

*描述与该系统错误有关的其它注意事项。*

* + *说明*

*描述与该系统错误表有关的其它注意事项。*

* *维护处理过程表*

*系统出错时， 将调用维护处理过程对错误进行处理， 有关维护处理过程的各项内容由维*

*护处理过程表进行描述。*

*当系统有多个子系统(模块)组成时， 每个子系统分别使用一张维护处理过程表进行描*

*述。 维护处理过程表的格式如下：*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *子系统名称：* | | | | | |
| *错误编号* | *处理过程名称* | *处理功能* | *入口参数* | *出口参数* | *备注* |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| *说明* | | | | | |

*其中：*

*系统维护处理过程的中文正式名称， 是系统维护处理过程英文名称的中文说明。*

* + *处理功能*

*描述本维护处理过程对错误的处理方式。*

*由于一个维护处理过程有可能具有对多个错误进行处理的能力， 因此该处理功能*

*必须是针对本项错误编号的。*

* + *入口参数*

*进行本项错误处理时， 赋给维护处理过程的入口参数。*

* + *出口参数*

*进行本项错误处理时， 维护处理过程返回的出口参数。*

* + *备注*

*描述与该系统错误有关的其它注意事项。*

* + *说明*

*描述与该系统错误表有关的其它注意事项。*

# 软件安全设计

# 问题及解决方案

特殊情况的处理

# 维护设计