

EP2 – Save the Astronaut

Nome: Cleber José de Castro Júnior

Matrícula: 16/0025834

O objetivo jogo é salvar vinte astronautas ao mesmo tempo que aliens te atacam. Ao iniciar o jogo, basta pressionar enter para iniciar a fase.

Controles: Os botões direcionais movimentam a nave e o botão espaço atira um missil.

Condição de vitória: Para ganhar basta pegar vinte astronautas sem chegar a zero de vida.

Condição de derrota: Perde-se quando a vida chega a zero.

Menu: O menu superior serve para reiniciar o jogo, visualizar os créditos e sair do jogo.

Recomendações: O jogo foi desenvolvido no Ubuntu 16.04 e com java na versão 1.8.0_131, recomenda-se a utilização deles para rodar o jogo. Para compilar e rodar o jogo é recomendado utilizar a IDE NetBeans, para isso, após a instalação do NetBeans basta clonar o projeto e compilar.

Sprite do astronauta e da nave foram desenvolvidas por Filipe Toyoshima.