Go语言学习(十四)面向对象编程-可见性

原创 2016年05月11日 21:32:11

标签：

[go语言](http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=go%E8%AF%AD%E8%A8%80&t=blog" \t "http://blog.csdn.net/mchenys/article/details/_blank)

717

Go语言对关键字的增加非常吝啬,其中没有private、protected、public这样的关键   
字。要使某个符号对其他包(package)可见(即可以访问)需要将该符号定义为以大写字母   
开头，如：

type Rect struct {

X, Y float64

Width, Height float64

}

1

2

3

4

这样,Rect类型的成员变量就全部被导出了,可以被所有其他引用了Rect所在包的代码访问到。

成员方法的可访问性遵循同样的规则，例如：

func (r \*Rect) area() float64 {

return r.Width \* r.Height

}

1

2

3

这样,Rect的area()方法只能在该类型所在的包内使用。

需要注意的一点是,Go语言中符号的可访问性是包级别的而不是类型级别的.在上面的例   
子中,尽管area()是Rect的内部方法,但同一个包中的其他类型也都可以访问到它.这样的可   
访问性控制很粗旷,很特别但是非常实用。

文章来源：http://blog.csdn.net/mchenys/article/details/51378489

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。