## Docker

Quase tudo o que você precisa saber sobre gerenciamento de containers

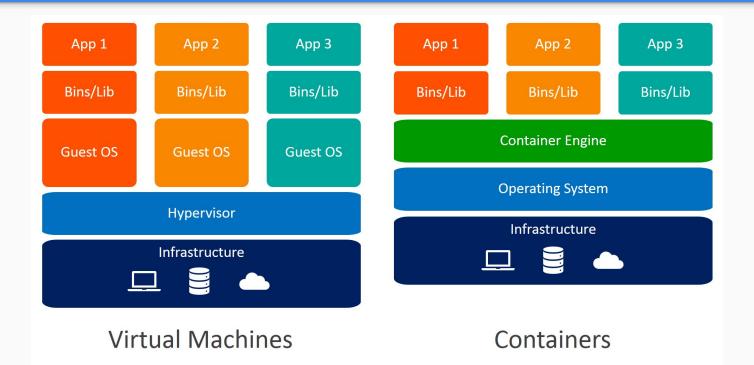
#### Docker

- Enterprise Container Platform
- Rodar aplicações em um ambiente isolado
- Baseado em containers. Um pouquinho diferente de virtualização.
- Funciona em qualquer lugar, basta ter uma imagem base.
- Sandbox. Evita conflitos entre dependências e erros de environment.
  Aumenta segurança.

#### Containers

- Instância (em execução) de uma imagem.
- Não possui necessidade de hypervisor.
  - Hypervisor: Controla o acesso do SO virtualizado a recursos de hardware.
- Diminuem abstração.
- Não fazem build de um sistema operacional novo.

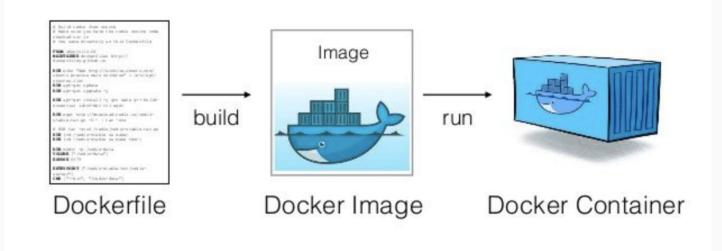
#### Containers



### **I**magem

- Template de criação do ambiente (snapshot).
- Especifica:
  - Sistema operacional.
  - Dependências.
  - o Aplicação.
- Dockerfile: configura uma imagem.
- Imagens podem derivar de outras.
- Docker Hub.

### **Imagens**



#### Microservices

- Docker Compose.
  - o Facilita sua vida (e muito!).
- Voltado para aplicações com múltiplos componentes presentes em diferentes containers.
- docker-compose.yml

#### Clusters

- Docker Swarm.
- Gerenciar containers rodando em diferentes hosts.
- Alternativa: Kubernetes (Google)
  - Pokemon GO usa (http://bit.do/kubernetes-pokemon).

## Hands on

#### Lembretes e Dicas

- Containers foram criados para componentes stateless. Evitem incluir componentes stateful (i.e. banco, storage).
- O uso de volumes pode resolver esse problema (porém não garante integridade).
- Usar screens é muito melhor do que ficar rodando "docker run -it" para ver os recursos da máquina.
- Que tal termos nosso próprio Docker Hub?

# FIM!

(foi mal a demora para apresentar!)