

Unité d'enseignement *Mathématiques et informatique*

Apprentissage Par Projet (APP) :

Entraîner un réseau de neurones dense à classifier des données

Acquis d'apprentissage visés

À la fin de cet apprentissage par problème de 3 séances de 3 heures, chaque étudiant saura :

- ▷ Programmer en langage Python un *Réseau de Neurones Dense* (RND) dédié à la classification de données en utilisant les modules `tensorflow2` et `keras`.
- ▷ Expliquer la construction des données labellisées utilisées pour l'entraînement du RND.
- ▷ Conduire l'entraînement supervisé du RND en utilisant les données labellisées issues d'un banc de perçage.
- ▷ Exploiter le réseau de neurones entraîné avec de nouvelles données.

→ Planification suggérée des 3 séances d'APP

Au cours des 3 séances, les étudiants travaillent en autonomie par équipe de 3 ou 4 avec leurs ordinateurs portables, dans un **Environnement Virtuel Python** (EVP) `minfo_ml` spécialement créé pour cet APP.

→ Travail préliminaire : à faire avant les 3 séances, avec un accès Internet haut-débit

- ▷ Télécharger les documents de travail depuis l'ENT SAVOIR.
- ▷ Créer l'EVP `minfo_ml` puis installer les modules Python nécessaires au *Machine Learning* (détails page suivante).

→ Séance 1 & 2 : auto-formation, prise en main du problème

- ▷ travail personnel avec les trois *notebooks* `ML1_MNIST.ipynb`, `ML2_DNN.ipynb`, et `ML3_DNN_suite.ipynb` pour apprendre à charger les images MNIST, construire un réseau de neurones dense et l'entraîner à reconnaître les images du MNIST.
- ▷ **Prise en main du problème** : entraînement supervisé d'un RND pour classifier les données labellisées obtenues par traitement des données brutes acquises sur un banc de perçage. Exploitation du RND entraîné, avec différents objectifs.

→ Séance 3 : fin du projet

- ▷ Première heure et demi \leadsto Préparation du rendu ;
- ▷ Dernière heure et demi \leadsto Évaluation : présentation à l'enseignant du rendu du projet.

→ Travail préliminaire – Télécharger les documents, configurer l'EVP `minfo_ml`, s'auto-former aux réseaux de neurones

Télécharger sur SAVOIR l'archive `APP-ML...zip` et **extraire** le dossier `APP-ML` sur ton ordinateur portable. Une fois extrait, le contenu du dossier `APP-ML` est le suivant :

 **Dossier Cours** : contient le fichier PDF de l'amphi "Comprendre et utiliser le *Machine Learning*".

Dossier Notebook : contient les *notebooks* d'auto-formation `ML...ipynb`.

Fichier Consignes.pdf : le présent document.

Fichier requirements.txt : liste les modules Python nécessaires au travail de l'APP.

Créer et configurer l'Environnement Virtuel Python `minfo_ml`

- ▷ Ouvre une console "Anaconda Prompt" (Windows) ou un terminal (Mac ou Linux).
- ▷ Crée l'EVP `minfo_ml` en tapant la commande : `conda create -n minfo_ml pip python=3.8`
puis réponds aux questions pour télécharger et installer les paquets Python...
- ▷ Active l'EVP `minfo_ml` en tapant la commande : `conda activate minfo_ml`

Les modules nécessaires à l'APP sont ensuite installés en utilisant le fichier `requirements.txt` :

- ▷ Positionne-toi dans le dossier `APP-ML` :
(Windows) \leadsto `cd C:\<chemin_du_dossier_APP-ML_copié-collé_avec_le_navigateur_de_fichiers>`
(Mac/Linux) \leadsto `cd /home/.../APP-ML`
- ▷ Charge les modules Python nécessaires en tapant : `pip install -r requirements.txt`
Les modules et leurs dépendances sont téléchargés et installés...
- ▷ Complète l'installation en tapant la commande : `conda install numpy pydot pydotplus`

→ Séance 1 & 2 – Auto-formation, prise en main du problème



Auto-formation : travail personnel avec les *notebooks* de l'APP

Les *notebooks* de l'APP permettent d'acquérir les savoir-faire nécessaires pour construire un réseau de neurones dense et l'entraîner à classifier des données labellisées issues d'un banc de perçage instrumenté. Chaque étudiant doit s'auto-former en travaillant les *notebooks* avec un processus *jupyter notebook* lancé dans l'EVP [minfo_ml](#).



Problème à traiter en équipe : entraîner un RND à classifier des données labellisées issues d'un banc de perçage

1. Comprendre comment est constitué le jeu de données labellisées qui va servir à entraîner le réseau de neurones.
2. Choisir l'architecture du RND à entraîner, en utilisant les acquis d'apprentissage de l'auto-formation.
3. Entraînement supervisé du RND avec le jeu de données labellisées.
4. Évaluer le RND entraîné, en utilisant les données de test, puis avec des données obtenues sur d'autres bancs de perçage.

Le projet est conduit par l'équipe qui doit répartir entre ses membres les tâches à réaliser pour le projet.

→ Séance 3 : rendu



Préparation du notebook de rendu du projet

L'équipe prépare un rendu sous la forme d'un *notebook* qui pourra être créé par "copié/collé/modifié" de cellules des *notebooks* d'auto-formation. Le fichier `template.ipynb` donne des exemples de mise en forme en utilisant des cellules *Markdown*.

Le *notebook* rendu devra à minima présenter les points suivants :

- ▷ Structure et contenu du jeu de données utilisé.
- ▷ Construction et entraînement du RND choisi : stratégie d'entraînement et d'évaluation, résultats (courbes de performance...).
- ▷ Performance du RND pour classifier des données obtenues sur d'autres banc de perçage.
- ▷ Critique des choix faits, des résultats obtenus...

Critères d'évaluation du rendu :

- aptitude à mettre en oeuvre les acquis d'apprentissage visés ;
- aptitude à présenter le contenu du projet ;
- aptitude à présenter et critiquer les résultats obtenus.