Unité d'enseignement Mathématiques et informatique

## Apprentissage Par Projet

Entraîner un réseau de neurones à classifier des images

## Acquis d'apprentissage visés

À la fin de cet apprentissage par projet de 3 séances de 3 heures, chaque étudiant saura :

- ▷ Programmer en langage Python un réseau de neurones (dense ou convolutif) dédié à la classification d'images en utilisant les modules tensorflow2 et keras.
- ▷ Constituer une banque de données d'entraînement et de test.
- ⊳ Conduire l'entraînement supervisé d'un réseau de neurones en utilisant une banque de données spécifique.
- > Exploiter en situation opérationnelle un réseau de neurones entraîné.

## → Planification suggérée des 3 séances d'APP

Au cours des 3 séances, les étudiants travaillent en autonomie par équipe de 3 ou 4 avec leurs ordinateurs portables, dans un **Environnement Virtuel Python** (EVP) minfo\_ml spécialement créé pour cet APP.

- → Travail préliminaire : à faire avant les 3 séances avec un accès Internet haut-débit
  - ▷ Télécharger les documents de travail depuis l'ENT SAVOIR.
  - ▷ Créer l'EVP minfo\_ml puis installer les modules Python nécessaires au Machine Learning (détails page suivante).
- → Séance 1 : auto-formation
  - b travail personnel avec les trois notebooks ML1\_MNIST.ipynb, ML2\_DNN.ipynb, et ML3\_DNN\_suite.ipynb pour apprendre à charger les images MNIST, construire un réseau de neurones dense et l'entraîner à reconnaître les images du MNIST.
  - ⊳ travail personnel avec le *notebook* ML4\_CNN.ipynb pour apprendre à construire un réseau de neurones convolutif et à l'entraîner à reconnaître les images du MNIST.
- → Séance 2 : fin auto-formation, début projet
  - > suite et fin du travail avec les *notebooks*.
  - ⊳ **Projet** : Recherche d'une banque de données (images ou autre) propre à l'équipe, entraînement supervisé d'un réseau de neurones à classifier les données choisies, exploitation en situation opérationnelle du réseau de neurones entraîné.
- → Séance 3 : fin du projet
  - > suite et fin du projet. Préparation du rendu.
  - Dernière heure : Évaluation finale, rendu du projet par équipe.

# → Travail péliminaire – Télécharger les documents, configurer l'EVP minfo\_ml, s'auto-former aux réseaux de neurones

Télécharge l'archive APP-ML···. zip depuis la plate-forme SAVOIR et extrait le dossier APP-ML sur ton ordinateur portable. Une fois extrait, le contenu du dossier APP-ML est le suivant :

**Possier** Cours: contient le fichier PDF de l'amphi "Comprendre et utiliser le *Machine Learning*".

**Dossier Notebook**: contient les *notebooks* d'auto-formation ML···.ipynb.

Fichier Consignes.pdf: le présent document.

Fichier requirements.txt: liste les modules Python nécessaires au travail de l'APP.



#### Créer et configurer l'Environnement Virtuel Python minfo\_ml

- ▷ Ouvre une console "Anaconda Prompt" (Windows) ou un terminal (Mac ou Linux).
- ▷ Créé l'EVP minfo\_ml en tapant la commande : conda create -n minfo\_ml python=3.8 puis réponds aux questions pour télécharger et installer les paquets Python...
- □ Active l'EVP minfo\_ml en tapant la commande : conda activate minfo\_ml

Les modules nécessaires à l'APP sont ensuite installés en utilisant le fichier requirements.txt:

- Positionne-toi dans le dossier APP-ML: (Windows) → cd C:\<chemin du dossier APP-ML copié-collé avec le navigateur de fichiers> (Mac/Linux) → cd /home/···/APP-ML
- ▷ Charge les modules en tapant la commande : pip install -r requirements.txt Les modules et leurs dépendances sont téléchargés et installés...
- ▷ Complèter l'installation en tapant la commande :conda install numpy pydot pydotplus

## → Séance 1 – Auto-formation au Machine Learning



#### Auto-formation: travail personnel avec les notebooks de l'APP

Les *notebooks* de l'APP permettent d'acquérir les savoir-faire nécessaires à la construction de réseaux de neurones dense et convolutif, et à les entraîner à classifier les images de la banque MNIST (chiffres écrits à la main).

Chaque étudiant doit s'auto-former en travaillant les *notebooks* avec un processus *jupyter notebook* lancé dans l'EVP minfo\_ml.

Les 3 premiers *notebooks* doivent être travaillés dans cette séance de travaille et le *notebook* ML4\_CNN.ipynb devrait être largement entamé...

### → Séance 2 – Fin de l'auto-formation, début du projet



#### Fin de l'auto-formation personnelle avec les notebooks

Fin du travail personnel avec le *notebook* ML4 CNN.ipynb.



#### Projet : Entraîner un réseau de neurone avec une banque de données spécifique

Pour ce projet d'équipe, les étapes sont :

- 1. Choix d'une banque de données spécifique à votre projet à trouver sur Internet (images ou autre...).
- 2. Choix du réseau (dense ou convolutif) à entraîner, en utilisant les acquis d'apprentissage de votre auto-formation.
- 3. Entraînement supervisé du réseau de neurones avec la banque de données choisie, évaluation avec des données de test des performances du réseau entraîné.
- 4. Si possible, performance du réseau à classifier de nouvelles données (hors banque de données de test).

Le projet est conduit par l'équipe qui doit répartir entre ses membres les tâches à réaliser pour le projet.

## → Séance 3 : projet et rendu



Projet : Entraîner un réseau de neurone avec une banque de données spécifique Suite et fin du projet.



#### Préparation du notebook de rendu du projet

L'équipe prépare un rendu sous la forme d'un *notebook* qui pourra être créé par "copié/collé/modifié" de cellules des *notebooks* travaillés. Le fichier template.ipynb donne des exemples de mise en forme en utilisant des cellules *Markdown*.

Le notebook rendu devra à minima présenter les points suivants :

- > Structure et contenu de la banque de données choisie.
- > Structure et entraînement du réseau de neurones choisi : stratégie d'entraînement et d'évaluation, résultats (courbes de performance...).
- ▷ Si possible, performance du réseau à classifier de nouvelles données (hors banque de données d'entraînement ou de test).

En fonction de l'état sanitaire à la date de la dernière séance, le *notebook* de l'équipe sera présenté à l'oral à l'enseignant sur une durée de 20 minutes dans la dernière heure de la dernière séance, ou bien envoyé à l'enseignant au plus tard une semaine après la dernière séance.

#### Critères d'évaluation du rendu :

- aptitude à mettre en oeuvre les acquises d'apprentissage visés;
- aptitude à présenter le contenu du projet;
- aptitude à présenter et critiquer les résultats obtenus.