

EJERCICIOS DE REPASO

Arreglos unidimensionales o vectores

1. Suma de elementos pares e impares

Escribe un programa que reciba un vector de números enteros y calcule la suma de los elementos pares y la suma de los elementos impares por separado.

```
sumar_pares_impares <- function(vec) {  
  suma_pares <- 0  
  suma_impares <- 0  
  
  for (num in vec) {  
    if (num %% 2 == 0) {  
      suma_pares <- suma_pares + num  
    } else {  
      suma_impares <- suma_impares + num  
    }  
  }  
  
  return(list(Suma_Pares = suma_pares, Suma_Impares = suma_impares))  
}  
  
# Ejemplo de uso  
vector <- c(1, 2, 3, 4, 5, 6)  
sumar_pares_impares(vector)
```

2. Contar números positivos, negativos y ceros

Dado un vector de números enteros, cuenta cuántos números son positivos, cuántos negativos y cuántos son ceros. Usa un for y if.

```
contar_elementos <- function(vec) {  
  pos <- 0  
  neg <- 0  
  ceros <- 0  
  
  for (num in vec) {  
    if (num > 0) {  
      pos <- pos + 1  
    } else if (num < 0) {  
      neg <- neg + 1  
    } else {  
      ceros <- ceros + 1  
    }  
  }  
  
  return(list(Positivos = pos, Negativos = neg, Ceros = ceros))  
}
```

```
# Ejemplo de uso
vector <- c(-3, -1, 0, 5, 7, 0, -2, 8)
contar_elementos(vector)
```

3. Máximo y mínimo en un vector

Dado un vector numérico, encuentra el valor máximo y el mínimo sin usar las funciones `max()` ni `min()`. Usa un `for` y un `if`.

```
encontrar_max_min <- function(vec) {
  maximo <- vec[1]
  minimo <- vec[1]

  for (num in vec) {
    if (num > maximo) {
      maximo <- num
    }
    if (num < minimo) {
      minimo <- num
    }
  }

  return(list(Maximo = maximo, Minimo = minimo))
}
```

```
# Ejemplo de uso
vector <- c(7, 2, 9, 4, 1, 10)
encontrar_max_min(vector)
```

4. Buscar un elemento en un vector

Solicita al usuario un número y verifica si está en un vector dado. Usa `while`.

```
buscar_elemento <- function(vec, valor) {
  i <- 1
  encontrado <- FALSE

  while (i <= length(vec)) {
    if (vec[i] == valor) {
      encontrado <- TRUE
      break
    }
    i <- i + 1
  }

  return(encontrado)
}
```

```
# Ejemplo de uso
```

```
vector <- c(3, 7, 2, 9, 5)
buscar_elemento(vector, 9) # Devuelve TRUE
buscar_elemento(vector, 10) # Devuelve FALSE
```

5. Suma acumulativa de un vector

Dado un vector numérico, crea un nuevo vector donde cada posición *i* almacene la suma acumulativa de los elementos hasta *i*. Usa un for.

Ejemplo:

Si el vector es `c(1, 3, 5, 7)`, el resultado debe ser `c(1, 4, 9, 16)`.

```
suma_acumulativa <- function(vec) {
  acumulado <- numeric(length(vec))
  acumulado[1] <- vec[1]

  for (i in 2:length(vec)) {
    acumulado[i] <- acumulado[i-1] + vec[i]
  }

  return(acumulado)
}
```

Ejemplo de uso

```
vector <- c(1, 3, 5, 7)
suma_acumulativa(vector) # Resultado: c(1, 4, 9, 16)
```

6. Contar elementos mayores a un umbral

Escribe un programa que reciba un vector y cuente cuántos valores son mayores a un número dado.

```
contar_mayores <- function(vec, umbral) {
  contador <- 0

  for (num in vec) {
    if (num > umbral) {
      contador <- contador + 1
    }
  }

  return(contador)
}
```

Ejemplo de uso

```
vector <- c(10, 5, 8, 12, 3, 15)
contar_mayores(vector, 7) # Resultado: 4
```

7. Invertir un vector

Dado un vector numérico, invierte su orden sin usar `rev()`. Usa for o while.

```
invertir_vector <- function(vec) {
```

```

invertido <- numeric(length(vec))
j <- length(vec)

for (i in 1:length(vec)) {
  invertido[j] <- vec[i]
  j <- j - 1
}

return(invertido)
}

```

```

# Ejemplo de uso
vector <- c(1, 2, 3, 4, 5)
invertir_vector(vector) # Resultado: c(5, 4, 3, 2, 1)

```

8. Filtrar números primos en un vector

Escribe una función que reciba un vector de números enteros y devuelva un nuevo vector solo con los números primos.

```

es_primo <- function(n) {
  if (n < 2) return(FALSE)
  for (i in 2:sqrt(n)) {
    if (n %% i == 0) return(FALSE)
  }
  return(TRUE)
}

```

```

filtrar_primos <- function(vec) {
  primos <- c()

  for (num in vec) {
    if (es_primo(num)) {
      primos <- c(primos, num)
    }
  }

  return(primos)
}

```

```

# Ejemplo de uso
vector <- c(2, 3, 4, 5, 10, 13, 17, 20)
filtrar_primos(vector) # Resultado: c(2, 3, 5, 13, 17)

```

9. Encontrar el segundo número mayor

Dado un vector numérico, encuentra el segundo número más grande sin usar `sort()`. Usa `if` y `for`.

```

segundo_maximo <- function(vec) {
  max1 <- -Inf
  max2 <- -Inf

```

```

for (num in vec) {
  if (num > max1) {
    max2 <- max1
    max1 <- num
  } else if (num > max2 && num != max1) {
    max2 <- num
  }
}

return(max2)
}

```

```

# Ejemplo de uso
vector <- c(10, 5, 8, 12, 3, 15)
segundo_maximo(vector) # Resultado: 12

```

10. Contar repeticiones de un número en un vector

Escribe un programa que reciba un vector y un número, y cuente cuántas veces aparece en el vector. Usa un for y un if.

```

contar_repeticiones <- function(vec, num) {
  contador <- 0

  for (elemento in vec) {
    if (elemento == num) {
      contador <- contador + 1
    }
  }

  return(contador)
}

```

```

# Ejemplo de uso
vector <- c(3, 5, 3, 8, 3, 10, 3)
contar_repeticiones(vector, 3) # Resultado: 4

```

Arreglos bidimensionales o matrices

1. Suma de dos matrices

Escribe una función que reciba dos matrices del mismo tamaño y devuelva su suma sin usar +.

```

sumar_matrices <- function(A, B) {
  if (!all(dim(A) == dim(B))) {
    stop("Las matrices deben tener el mismo tamaño.")
  }

  resultado <- matrix(0, nrow = nrow(A), ncol = ncol(A))

```

```

for (i in 1:nrow(A)) {
  for (j in 1:ncol(A)) {
    resultado[i, j] <- A[i, j] + B[i, j]
  }
}

return(resultado)
}

```

```

# Ejemplo de uso
A <- matrix(c(1, 2, 3, 4, 5, 6), nrow = 2)
B <- matrix(c(6, 5, 4, 3, 2, 1), nrow = 2)
sumar_matrices(A, B)

```

2. Encontrar el mayor y menor valor en una matriz

Dada una matriz numérica, encuentra el valor máximo y mínimo sin usar max() ni min().

```

encontrar_max_min <- function(mat) {
  maximo <- mat[1,1]
  minimo <- mat[1,1]

  for (i in 1:nrow(mat)) {
    for (j in 1:ncol(mat)) {
      if (mat[i, j] > maximo) {
        maximo <- mat[i, j]
      }
      if (mat[i, j] < minimo) {
        minimo <- mat[i, j]
      }
    }
  }

  return(list(Maximo = maximo, Minimo = minimo))
}

```

```

# Ejemplo de uso
M <- matrix(c(3, 7, 2, 9, 5, 1), nrow = 2)
encontrar_max_min(M)

```

3. Calcular la suma de cada fila y de cada columna

Dada una matriz numérica, devuelve dos vectores: uno con la suma de cada fila y otro con la suma de cada columna.

```

sumar_filas_columnas <- function(mat) {
  sum_filas <- numeric(nrow(mat))
  sum_columnas <- numeric(ncol(mat))

```

```

for (i in 1:nrow(mat)) {
  sum_filas[i] <- sum(mat[i, ])
}

for (j in 1:ncol(mat)) {
  sum_columnas[j] <- sum(mat[, j])
}

return(list(Suma_Filas = sum_filas, Suma_Columnas = sum_columnas))
}

```

```

# Ejemplo de uso
M <- matrix(c(1, 2, 3, 4, 5, 6), nrow = 2)
sumar_filas_columnas(M)

```

4. Matriz identidad sin usar diag()

Escribe una función que genere una matriz identidad de tamaño $n \times n$ sin usar `diag()`.

```

matriz_identidad <- function(n) {
  mat <- matrix(0, nrow = n, ncol = n)

  for (i in 1:n) {
    mat[i, i] <- 1
  }

  return(mat)
}

```

```

# Ejemplo de uso
matriz_identidad(4)

```

5. Transponer una matriz sin usar t()

Dada una matriz, implementa una función que intercambie las filas por las columnas sin usar `t()`.

```

transponer_matriz <- function(mat) {
  transpuesta <- matrix(0, nrow = ncol(mat), ncol = nrow(mat))

  for (i in 1:nrow(mat)) {
    for (j in 1:ncol(mat)) {
      transpuesta[j, i] <- mat[i, j]
    }
  }

  return(transpuesta)
}

```

```

# Ejemplo de uso

```

```
M <- matrix(c(1, 2, 3, 4, 5, 6), nrow = 2)
transponer_matriz(M)
```

6. Contar cuántos valores negativos tiene una matriz

Dada una matriz de números, cuenta cuántos valores son negativos.

```
contar_negativos <- function(mat) {
  contador <- 0

  for (i in 1:nrow(mat)) {
    for (j in 1:ncol(mat)) {
      if (mat[i, j] < 0) {
        contador <- contador + 1
      }
    }
  }

  return(contador)
}
```

Ejemplo de uso

```
M <- matrix(c(-1, 2, -3, 4, -5, 6), nrow = 2)
contar_negativos(M)
```

7. Intercambiar dos filas de una matriz

Escribe una función que reciba una matriz y dos índices de fila, e intercambie esas dos filas entre sí.

```
intercambiar_filas <- function(mat, fila1, fila2) {
  temp <- mat[fila1, ]
  mat[fila1, ] <- mat[fila2, ]
  mat[fila2, ] <- temp
  return(mat)
}
```

Ejemplo de uso

```
M <- matrix(c(1, 2, 3, 4, 5, 6), nrow = 3, byrow = TRUE)
intercambiar_filas(M, 1, 3)
```

8. Multiplicación de dos matrices sin usar %*%

Implementa la multiplicación de dos matrices A y B de tamaño compatible sin usar %*%.

```
multiplicar_matrices <- function(A, B) {
  if (ncol(A) != nrow(B)) {
    stop("No se pueden multiplicar matrices con estas dimensiones.")
  }

  resultado <- matrix(0, nrow = nrow(A), ncol = ncol(B))
}
```



```

for (i in 1:nrow(A)) {
  for (j in 1:ncol(B)) {
    suma <- 0
    for (k in 1:ncol(A)) {
      suma <- suma + A[i, k] * B[k, j]
    }
    resultado[i, j] <- suma
  }
}

return(resultado)
}

```

Ejemplo de uso

```

A <- matrix(c(1, 2, 3, 4), nrow = 2)
B <- matrix(c(5, 6, 7, 8), nrow = 2)
multiplicar_matrices(A, B)

```

9. Determinar si una matriz es simétrica

Una matriz es simétrica si es cuadrada y $A[i, j] == A[j, i]$ para todos sus elementos. Implementa una función que lo verifique.

```

es_simetrica <- function(mat) {
  if (nrow(mat) != ncol(mat)) {
    return(FALSE)
  }

  for (i in 1:nrow(mat)) {
    for (j in 1:ncol(mat)) {
      if (mat[i, j] != mat[j, i]) {
        return(FALSE)
      }
    }
  }

  return(TRUE)
}

```

Ejemplo de uso

```

M <- matrix(c(1, 2, 2, 3), nrow = 2)
es_simetrica(M)

```

10. Contar cuántos números pares e impares hay en una matriz

Escribe una función que reciba una matriz y devuelva cuántos valores pares e impares contiene.

```

contar_pares_impares <- function(mat) {
  pares <- 0
  impares <- 0

```

```

for (i in 1:nrow(mat)) {
  for (j in 1:ncol(mat)) {
    if (mat[i, j] %% 2 == 0) {
      pares <- pares + 1
    } else {
      impares <- impares + 1
    }
  }
}

return(list(Pares = pares, Impares = impares))
}

```

```

# Ejemplo de uso
M <- matrix(c(1, 2, 3, 4, 5, 6), nrow = 2)
contar_pares_impares(M)

```

Listas

1. Crear una lista con diferentes tipos de datos

Crea una lista que contenga:

Un vector numérico.

Un vector de caracteres.

Una matriz.

Imprime la lista y accede a cada elemento individualmente.

```

mi_lista <- list(
  numeros = c(1, 2, 3, 4, 5),
  caracteres = c("a", "b", "c"),
  matriz = matrix(1:9, nrow = 3)
)

```

```
# Imprimir la lista completa
```

```
print(mi_lista)
```

```
# Acceder a elementos individuales
```

```
print(mi_lista$numeros) # Acceder al vector numérico
```

```
print(mi_lista$matriz) # Acceder a la matriz
```

2. Concatenar dos listas

Dadas dos listas, combínalas en una sola sin perder elementos.

Ejemplo:

Si lista1 = list(a=1, b=2) y lista2 = list(c=3, d=4),

el resultado debe ser list(a=1, b=2, c=3, d=4).

```
lista1 <- list(a = 1, b = 2)
```

```
lista2 <- list(c = 3, d = 4)
```

```
lista_combinada <- c(lista1, lista2)
```

```
print(lista_combinada)
```

3. Acceder y modificar elementos dentro de una lista

Dada una lista, accede al tercer elemento y modifícalo con un nuevo valor.

Ejemplo:

Si `L = list(10, 20, 30)`, cambia el tercer elemento a 100.

```
L <- list(10, 20, 30)
```

```
# Modificar el tercer elemento
```

```
L[[3]] <- 100
```

```
print(L)
```

4. Calcular estadísticas básicas dentro de una lista

Crea una lista con tres vectores numéricos y calcula para cada vector:

Media

Mediana

Varianza

Devuelve una nueva lista con estos valores.

```
lista_vectores <- list(  
  vec1 = c(1, 2, 3, 4, 5),  
  vec2 = c(6, 7, 8, 9, 10),  
  vec3 = c(11, 12, 13, 14, 15)  
)
```

```
estadisticas <- lapply(lista_vectores, function(x) {  
  list(  
    media = mean(x),  
    mediana = median(x),  
    varianza = var(x)  
  )  
})
```

```
print(estadisticas)
```

5. Filtrar elementos de una lista

Dada una lista con diferentes vectores, devuelve una nueva lista que solo contenga los vectores que tienen más de 3 elementos.

Ejemplo:

Si `L = list(c(1,2), c(3,4,5,6), c(7,8,9))`,
el resultado debe ser `list(c(3,4,5,6), c(7,8,9))`.

```
lista_vectores <- list(  
  c(1, 2),  
  c(3, 4, 5, 6),
```

```
c(7, 8, 9)
)
```

```
lista_filtrada <- Filter(function(x) length(x) > 3, lista_vectores)
```

```
print(lista_filtrada)
```

6. Convertir una lista en una matriz o dataframe

Dada una lista con tres vectores del mismo tamaño, conviértela en una matriz o un dataframe.

Ejemplo:

Si `L = list(c(1,2,3), c(4,5,6), c(7,8,9))`,

convierte L en la matriz:

Copiar

Editar

```
1 4 7
```

```
2 5 8
```

```
3 6 9
```

```
lista_datos <- list(
```

```
  c(1, 2, 3),
```

```
  c(4, 5, 6),
```

```
  c(7, 8, 9)
```

```
)
```

```
# Convertir a matriz
```

```
matriz_resultado <- do.call(cbind, lista_datos)
```

```
print(matriz_resultado)
```

```
# Convertir a dataframe
```

```
dataframe_resultado <- as.data.frame(lista_datos)
```

```
print(dataframe_resultado)
```

7. Aplicar una función a cada elemento de una lista

Dada una lista de números, usa `lapply()` o `sapply()` para elevar al cuadrado cada elemento.

```
lista_numeros <- list(1, 2, 3, 4, 5)
```

```
# Elevar cada número al cuadrado usando lapply()
```

```
cuadrados <- lapply(lista_numeros, function(x) x^2)
```

```
print(cuadrados)
```

8. Crear una lista anidada y acceder a elementos internos

Crea una lista dentro de otra lista y accede a un elemento interno.

Ejemplo:

Si `L = list(a=1, b=list(c=2, d=3))`,

accede al valor d dentro de la sublista b.

```
lista_anidada <- list(  
  a = 1,  
  b = list(c = 2, d = 3)  
)
```

```
# Acceder al elemento "d" dentro de la sublista "b"  
print(lista_anidada$b$d)
```

9. Ordenar una lista de vectores numéricos

Dada una lista con varios vectores numéricos, ordena cada vector dentro de la lista de menor a mayor.

Ejemplo:

Si `L = list(c(5,2,9), c(3,8,1))`,
devuelve `list(c(2,5,9), c(1,3,8))`.

```
lista_vectores <- list(  
  c(5, 2, 9),  
  c(3, 8, 1)  
)
```

```
lista_ordenada <- lapply(lista_vectores, sort)
```

```
print(lista_ordenada)
```

10. Contar la cantidad de elementos en cada vector dentro de una lista

Dada una lista con diferentes vectores, devuelve un vector con la cantidad de elementos de cada vector.

Ejemplo:

Si `L = list(c(1,2,3), c(4,5), c(6,7,8,9))`,
el resultado debe ser `c(3,2,4)`.

```
lista_vectores <- list(  
  c(5, 2, 9),  
  c(3, 8, 1)  
)
```

```
lista_ordenada <- lapply(lista_vectores, sort)
```

```
print(lista_ordenada)
```

Función `apply()`

1. Sumar los valores de cada fila de una matriz

Dada una matriz numérica, usa `apply()` para calcular la suma de cada fila.

```
# Crear una matriz de ejemplo
```

```
matriz <- matrix(1:12, nrow = 4, ncol = 3)
```

```
# Sumar los valores de cada fila
```

```
suma_filas <- apply(matriz, 1, sum)
```

```
print(suma_filas)
```

2. Calcular la media de cada columna de una matriz

Dada una matriz numérica, usa `apply()` para calcular la media de cada columna.

```
# Crear una matriz de ejemplo
```

```
matriz <- matrix(1:12, nrow = 4, ncol = 3)
```

```
# Calcular la media de cada columna
```

```
media_columnas <- apply(matriz, 2, mean)
```

```
print(media_columnas)
```

3. Encontrar el máximo de cada fila de una matriz

Dada una matriz, usa `apply()` para devolver un vector con el máximo valor de cada fila.

```
# Crear una matriz de ejemplo
```

```
matriz <- matrix(sample(1:100, 12), nrow = 4)
```

```
# Encontrar el máximo de cada fila
```

```
max_filas <- apply(matriz, 1, max)
```

```
print(max_filas)
```

4. Calcular la varianza de cada columna de una matriz

Usa `apply()` para calcular la varianza de cada columna.

```
# Crear una matriz de ejemplo
```

```
matriz <- matrix(rnorm(12), nrow = 4)
```

```
# Calcular la varianza de cada columna
```

```
varianza_columnas <- apply(matriz, 2, var)
```

```
print(varianza_columnas)
```

5. Contar cuántos valores negativos tiene cada fila

Dada una matriz numérica, usa `apply()` para contar cuántos valores negativos tiene cada fila.

```
# Crear una matriz con valores positivos y negativos
```

```
set.seed(123)
```

```
matriz <- matrix(rnorm(12, mean = 0, sd = 5), nrow = 4)
```

```
# Contar cuántos valores negativos tiene cada fila
negativos_filas <- apply(matriz, 1, function(x) sum(x < 0))

print(negativos_filas)
```

6. Normalizar una matriz por filas

Dada una matriz, usa `apply()` para restarle a cada fila su media y dividirla entre su desviación estándar.

```
# Crear una matriz de ejemplo
set.seed(123)
matriz <- matrix(rnorm(12), nrow = 4)

# Normalizar por filas (restar la media y dividir por la desviación estándar)
normalizar_filas <- apply(matriz, 1, function(x) (x - mean(x)) / sd(x))

print(normalizar_filas)
```

7. Aplicar una función personalizada a cada fila

Dada una matriz, usa `apply()` con una función personalizada que reste el mínimo de cada fila a todos sus elementos.

```
# Crear una matriz de ejemplo
matriz <- matrix(sample(1:50, 12), nrow = 4)

# Restar el mínimo de cada fila a todos sus elementos
restar_min_filas <- apply(matriz, 1, function(x) x - min(x))

print(restar_min_filas)
```

8. Convertir una lista de vectores en una matriz

Dada una lista con vectores del mismo tamaño, usa `sapply()` o `apply()` para convertirla en una matriz.

```
# Crear una lista con vectores del mismo tamaño
lista_vectores <- list(
  c(1, 2, 3),
  c(4, 5, 6),
  c(7, 8, 9)
)

# Convertir la lista en una matriz
matriz_convertida <- do.call(cbind, lista_vectores)

print(matriz_convertida)
```

9. Contar los elementos pares en cada columna

Dada una matriz, usa `apply()` para contar cuántos números pares hay en cada columna.

```
# Crear una matriz con números enteros
matriz <- matrix(sample(1:20, 12, replace = TRUE), nrow = 4)

# Contar cuántos números pares hay en cada columna
contar_pares <- apply(matriz, 2, function(x) sum(x %% 2 == 0))

print(contar_pares)
```

Concatenación de vectores y matrices

1. Unir dos vectores en una matriz con `cbind()`

Dado dos vectores A y B, únelos en una matriz como columnas usando `cbind()`.

```
# Definir vectores
A <- c(1, 2, 3, 4)
B <- c(5, 6, 7, 8)

# Unir los vectores en columnas
matriz_cbind <- cbind(A, B)

print(matriz_cbind)
```

2. Unir dos vectores en una matriz con `rbind()`

Dado dos vectores A y B, únelos en una matriz como filas usando `rbind()`.

```
# Definir vectores
A <- c(1, 2, 3, 4)
B <- c(5, 6, 7, 8)

# Unir los vectores en filas
matriz_rbind <- rbind(A, B)

print(matriz_rbind)
```

3. Agregar una nueva columna a una matriz con `cbind()`

Dada una matriz M, agrega un nuevo vector V como una nueva columna.

```
# Crear matriz inicial
M <- matrix(1:9, nrow = 3, byrow = TRUE)

# Nuevo vector columna
V <- c(10, 11, 12)
```



```
# Agregar columna a la matriz
M_nueva <- cbind(M, V)
```

```
print(M_nueva)
```

4. Agregar una nueva fila a una matriz con rbind()

Dada una matriz M, agrega un nuevo vector V como una nueva fila.

```
# Crear matriz inicial
M <- matrix(1:9, nrow = 3, byrow = TRUE)
```

```
# Nueva fila
V <- c(10, 11, 12)
```

```
# Agregar fila a la matriz
M_nueva <- rbind(M, V)
```

```
print(M_nueva)
```

5. Fusionar dos dataframes con cbind()

Dado dos dataframes con la misma cantidad de filas, únelos por columnas usando cbind().

```
# Crear dos dataframes
df1 <- data.frame(A = c(1, 2, 3), B = c("a", "b", "c"))
df2 <- data.frame(C = c(4, 5, 6), D = c("d", "e", "f"))
```

```
# Unir dataframes por columnas
df_combinado <- cbind(df1, df2)
```

```
print(df_combinado)
```

6. Fusionar dos dataframes con rbind()

Dado dos dataframes con las mismas columnas, únelos por filas usando rbind().

```
# Crear dos dataframes con las mismas columnas
df1 <- data.frame(A = c(1, 2), B = c("a", "b"))
df2 <- data.frame(A = c(3, 4), B = c("c", "d"))
```

```
# Unir dataframes por filas
df_combinado <- rbind(df1, df2)
```

```
print(df_combinado)
```

7. Crear una matriz a partir de múltiples vectores con cbind()

Dado tres vectores X, Y, Z, únelos para formar una matriz.

```
# Definir vectores
X <- c(1, 2, 3)
```

```
Y <- c(4, 5, 6)
```

```
Z <- c(7, 8, 9)
```

```
# Unir vectores en una matriz (por columnas)
```

```
matriz_cbind <- cbind(X, Y, Z)
```

```
print(matriz_cbind)
```

8. Crear una matriz a partir de múltiples vectores con rbind()

Dado tres vectores X, Y, Z, únelos para formar una matriz donde cada vector sea una fila.

```
# Definir vectores
```

```
X <- c(1, 2, 3)
```

```
Y <- c(4, 5, 6)
```

```
Z <- c(7, 8, 9)
```

```
# Unir vectores en una matriz (por filas)
```

```
matriz_rbind <- rbind(X, Y, Z)
```

```
print(matriz_rbind)
```

9. Unir múltiples listas en una matriz con cbind()

Dadas tres listas con elementos del mismo tamaño, únelas en una matriz con cbind().

```
# Definir listas con elementos del mismo tamaño
```

```
lista1 <- list(c(1, 2, 3))
```

```
lista2 <- list(c(4, 5, 6))
```

```
lista3 <- list(c(7, 8, 9))
```

```
# Convertir listas en una matriz
```

```
matriz_cbind <- cbind(unlist(lista1), unlist(lista2), unlist(lista3))
```

```
print(matriz_cbind)
```

10. Unir múltiples listas en una matriz con rbind()

Dadas tres listas con elementos del mismo tamaño, únelas en una matriz con rbind().

```
# Definir listas con elementos del mismo tamaño
```

```
lista1 <- list(c(1, 2, 3))
```

```
lista2 <- list(c(4, 5, 6))
```

```
lista3 <- list(c(7, 8, 9))
```

```
# Convertir listas en una matriz
```

```
matriz_rbind <- rbind(unlist(lista1), unlist(lista2), unlist(lista3))
```

```
print(matriz_rbind)
```