Las Herramientas del científico de datos

Prólogo: La ciencia de datos

Juan Manuel Moreno — <u>jmmoreno@profesorescol.imf.com</u>





Juan Manuel Moreno Lamparero

- •Grado en Sistemas de Información (UAH)
- •Máster en Big Data & Business Analytics (UAH)
- •Everis Desarrollador Java para el sector público.
- •Investigador, Cátedra en Big Data y Analítica Predictiva Bancaria.
- •Cognicor Technologies Consultant ML Architect.
- •IMF Programas en: Big Data | Data Science | IA
- •Freelance





TU TURNO



Calendario de sesiones

FECHA	MÓDULO	Unidad		
20/11/2023	I	1 — Fundamentos de Python 1		
21/11/2023		1 — Fundamentos de Python 2		
22/11/2023		1 — Fundamentos de Python 3		
23/11/2023		1 — Fundamentos de Python 4		
27/11/2023		2 — Análisis de datos con Numpy		
28/11/2023		2 — Análisis de datos con Pandas		
29/11/2023		3 — Visualización de datos con Python (Matplotlib, Seaborn, Plotly) 1		
30/11/2023		4 — Visualización de datos con Python (Matplotlib, Seaborn, Plotly) 2		
Puente de la constitución				
11/12/2023		4 — Fundamentos de R 1		
12/12/2023		4 — Fundamentos de R 2		
13/12/2023		5 — Paquetes de R (Tidyverse)		
14/12/2023		6 — Visualización de datos con R (Graphics, Ggplot2, Plotly)		



Objetivos del módulo

- Descubrir en qué consiste la ciencia de datos
- Conocer las fundamentos de programación en Python.
- Saber implementar arrays multidimensionales en Python.
- Diseñar y trabajar con dataframes en Python.
- Aprender a utilizar diferentes librerías de visualización en Python.
- Conocer los fundamentos de programación en R.
- Emplear diferentes estructuras de datos en R.
- Trabajar con dataframes en R.
- Aprender a implementar diferentes gráficos en R.





Evaluación final

- Ejercicios de seguimiento:
 - Caso práctico 1 Python
 - Caso práctico 2 R
- Análisis Exploratorio de Datos (EDA)
 - Realización de un análisis exploratorio (EDA) en Python.
 - Realización de un análisis exploratorio (EDA) en R.

Caso práctico 1 Python	Caso práctico 2 R	Ev Final. EDA Python	Ev Final EDA R
10%	10%	40%	40%



Evaluación final

- Ejercicios de seguimiento:
 - Caso práctico 1 Python
 - Caso práctico 2 R
- Análisis Exploratorio de Datos (EDA)
 - Realización de un análisis exploratorio (EDA) en Python.
 - Realización de un análisis exploratorio (EDA) en R.

Caso práctico 1 Python	Caso práctico 2 R	Ev Final. EDA Python	Ev Final EDA R
10%	10%	40%	40%





Evaluación final

- Ejercicios de seguimiento:
 - Caso práctico 1 Python
 - Caso práctico 2 R
- Análisis Exploratorio de Datos (EDA)
 - Realización de un análisis exploratorio (EDA) en Python.
 - Realización de un análisis exploratorio (EDA) en R.

1			1
Caso práctico 1 Python	Caso práctico 2 R	Ev Final. EDA Python	Ev Final EDA R
10%	10%	40%	40%



Cuando se finaliza el módulo, plazo largo generalmente 2 semanas

Los casos prácticos se entregan desde el campus virtual

Se manda cuando se termina el bloque de R, plazo corto 2-3 días Se manda cuando se termina el bloque de Python, plazo corto 2-3 días

Competencias del módulo

- Conocer los principales elementos fundamentales de programación, tanto para Python como para R.
- Desarrollar y aplicar funciones básicas para transformar y limpiar datos.
- Aprender a utilizar estructuras de datos esenciales como tuplas, listas, diccionarios de datos, arrays y dataframes.
- Saber controlar el flujo de un programa.
- Escoger un tipo de gráfico apropiado para una visualización de datos.
- Conocer los procedimientos para instalar un paquete tanto de Python como de R.
- Volcar información desde archivos a dataframes.



01

Prólogo: La ciencia de datos





1.1.- Introducción

Introducción

- Cada vez nos son más frecuentes los términos de Big Data, Internet de las Cosas (IoT), Inteligencia Artificial (IA) o la Industria 4.0.
- Seguimos generando ingentes cantidades de datos día a día.
- ¿Cómo podemos procesar, entender y sacar valor de estos datos ? Científico de datos.

Competencias de un Científico de datos

Estadística

Desarrollo software

Comunicación

Conocimiento del dominio

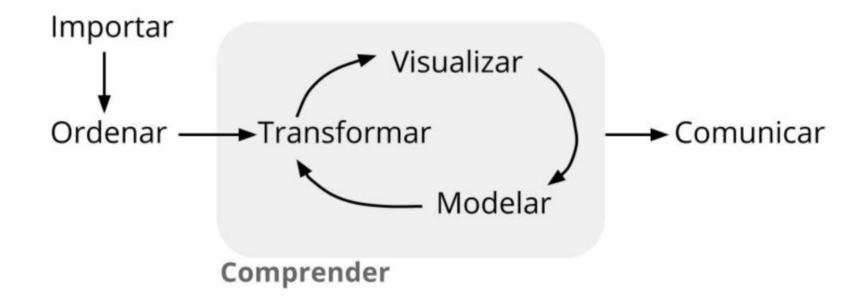


1.1. – Introducción





1.1.- Introducción



1.2. – Algunas herramientas

Algunas herramientas

Magic Quadrant Gartner

https://powerbi.microsoft.com/en-us/blog/microsoft-named-a-leader-in-the-2023-gartner-magic-quadrant-for-analytics-and-bi-platforms/

Figure 1: Magic Quadrant for Analytics and Business Intelligence Platforms



Source: Gartner



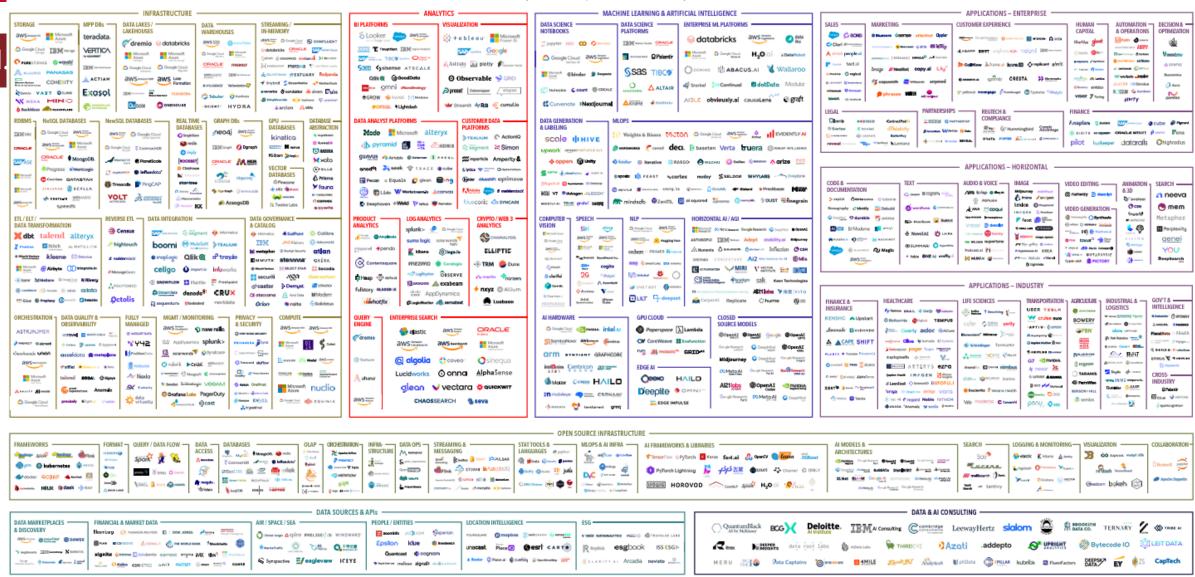
1.2. – Algunas herramientas

Algunas herramientas

• The 2023 MAD (Machine Learning, IA, Data) Landscape

https://mattturck.com/landscape/mad2023.pdf





THE 2023 MAD (MACHINE LEARNING, ARTIFICIAL INTELLIGENCE & DATA) LANDSCAPE



1.2. – Algunas herramientas

- Pero ¿Porqué tantas herramientas? ¿Tantas tengo que saber? ¿En qué punto nos encontramos ahora?
- En la industria actual se sigue una tendencia de tratar de automatizar al máximo las tareas que involucran desde que llegan los datos, hasta que se toman decisiones sobre ellos (plataformas E2E)
- No, no tenéis que saber utilizar tantas herramientas, la gran mayoría de ellas trabajan siempre a través de:
 - Organización de orígenes de datos
 - Limpieza de datos
 - Transformación, pre-procesamiento y selección de variables
 - Aplicación de modelos de aprendizaje auotmático | IA
 - Toma de decisiones (servicios web, cuadros de mando...)
- De hecho, muchas de estas herramientas llevan "por detrás" código Python, es decir, en su origen están basadas en OpenSource, así que, vamos a comenzar desde el OpenSource con Python.



1.3. – Competencias a través de Python y R

Conocer la base a través de Python y R

- La gran mayoría de estas herramientas no son de código libre y, por lo tanto, suponen costes de adaptación e implantación, además, es importante para un científico de datos ser conocedor de las principales transformaciones que se pueden realizar sobre los datos desde una perspectiva de desarrollador software.
- En este módulo se trabajará íntegramente con los de los lenguajes de programación estrella dentro del mundo de la ciencia de datos: Python y R

