**2.1** **Objective**

sehingga user tidak perlu repot membawa dadu kemana-man dan bingung saat dadu mereka hilang. Tujuan dari pembuatan web untuk aktivis Himpunan Statistika adalah untuk membuat penyimpanan dan dokumentasi menjadi lebih mudah. Dikarenakan setelah event dokumentasi berupa foto-foto akan dikirim lewat line yang hanya bisa diakses pada device yang mempunyai aplikasi line, maka dengan diupload di website dapat dilihat oleh semua

Tujuan dari pembuatan aplikasi Dice Randomizer ini adalah agar pengguna bisa menggunakan dadu untuk keperluannya seperti sedang main game walaupun mereka tidak mempunyai dadu saat itu juga. Aplikasi Dice Randomizer ini juga bisa menjadi pengganti dadu

**2.2** **System concept**

Dice Randomizer akan berbasis aplikasi untuk android yang systemnya memperlukan randomizer angka.

USER

DICE RANDOMIZER

Type of Dice

Output Number

System nya standalone atau berdiri sendiri sehingga tidak ada hubungan dengan system eksternal.

System randomizer sudah ada di aplikasi mobile randomizer lain dan relatif gampang untuk didapatkan.

**2.3** **Concept of operations**

Kemampuan utama adalah meng-generate angka random dari sebuah dadu.

User akan pertama-tama memilih tipe dadu yang mereka ingin gunakan.

Tipe dadu:

- Dadu mata 4

- Dadu mata 6

- Dadu mata 8

- Dadu mata 10

Lalu system akan meng-generate angka random dari dadu dan menampilkan angka tersebut.

**2.4** **Users and user interface 8**

Aplikasi ini akan ditujukan pada user segala umur karena user interface yang user-friendly dan tidak complicated.

User dari aplikasi ini dapat diklasifikasi menjadi user yang hanya menggunakan aplikasi ini saat mereka melupakan dadu mereka dan user yang selalu memakai aplikasi ini karena malas menggunakan dadu asli atau tidak mempunyainya.

Environment penggunaan aplikasi ini akan sering pada tempat yang ramai atau tempat dimana banyak orang akan berkumpul karena kebutuhan utama nya untuk bermain game dimana hampir semua game yang membuthkan dadu adalah game yang mempunyai.

**2.5** **Operational characteristics 9**

**2.6** **Control, support and maintenance 9**

**2.7** **System architecture and construction 9**

**2.8** **Assumptions and dependencies**