Informe proyecto final CPP

Integrante: Jorge Luis Castillo Vidal

Problemática:

Se desea crear un software que permita al usuario manipular lista de medios los cuales están divididos en inmobiliarios y electrodomésticos. Cada medio tiene un número de inventario un costo unitario y un estado, el estado puede ser (bien, mal, regular). Cada inmobiliario tiene un proveedor, un tiempo de explotación un tipo (Buro, Cama, Mesa, Mueble PC, Silla) y una ubicación (Laboratorio, Aula, Apartamento, Oficina). Cada electrodoméstico tiene su cantidad de meces de garantía su tipo (Aire Acondicionado, Computadora, Refrigerador, Televisor, Videocasetera) y su marca (Sony, Sanyo, Atec, Panda, LG)

**El usuario a través de una lista de comando debe de ser capaz de:**

1. Insertar un nuevo inmobiliarios

2. Insertar un nuevo electrodoméstico

3. Mostrar todos los inmobiliarios

4. Mostrar todos los electrodomésticos

5. Costo total equipos e inmobiliarios

6. Electrodomésticos del mismo tipo

7. Eliminar electrodoméstico o inmobiliario por número de inventario

8. Eliminar todos los inmobiliarios

9. Eliminar todos los electrodomésticos

Solución:

Para solucionar la problemática primero e hizo uso de una arquitectura que nos permitiera organizar el proyecto de forma adecuada debido a la poca cantidad de clases se optó por MVC. En el modelo se colocaron las clases de Electrodoméstico, Inmobiliarios, Medios siendo esta ultima la superclase de la cual heredan las dos anteriores. Dado que había atributos que debían tomar valores específicos se utilizaron clases del tipo enum como Marca, Estado, exc. La lógica relacionada al modelo se hizo dentro de del directorio controller en una clase llamada ServiceC. Por ultimo dentro del main se utilizó un switch para que el usuario pudiera tener control del comando que quiera utilizar por la consola.

Diagrama UML

