

# Manual de usuario

1. Ingresar a consola y seleccionar 1 de las siguientes opciones:

```
Windows PowerShell
Copyright (C) 2014 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

PS C:\Users\Josué> & C:/Users/Josué/AppData/Local/Programs/
*****Bienvenido*****
****1. Iniciar Juego****
****2. Historial*****
****3. salir*****
ingrese una opcion: 
```

2. Si el jugador selecciona la opción “Iniciar Juego” se le solicitarán los siguientes datos: su nombre, carnet, la cantidad de filas y columnas que integran su tablero.

```
ingrese una opcion: 1
ingrese su nombre: carlos
ingrese su carnet: 201314753
ingrese no filas: 8
ingrese no columnas: 9
```

3. Luego se desplazara el tablero con los datos y un punteo inicial de 10pts e iniciara el juego.

```

nombre: carlos carnet: 201314753 puntos: 10
[ ][ ][ ][:V][ ][ ][ ][ ][ ][ ]
[ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][@][@][ ][ ]
[ ][ ][ ][ ][ ][ ][#][ ][$][ ][ ]
[ ][$][ ][#][@][#][ ][ ][@][ ][ ]
[ ][@][#][ ][ ][$][ ][@][#][ ][ ]
[@][ ][$][ ][#][@][ ][@][ ][ ][ ]
[ ][ ][$][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ]
[@][ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][@][@][ ][ ]
Ingrese un movimiento:

```

4. El jugador solo puede moverse en dirección vertical y horizontal utilizando las teclas "A,S,W,D".

```

solo puede ingresar las tecas A, S, D, W o M
nombre: carlos carnet: 201314753 puntos: 10
[ ][ ][ ][:V][ ][ ][ ][ ][ ][ ]
[ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ][@][@][ ]
[ ][ ][ ][ ][ ][ ][#][ ][$][ ]
[ ][$][ ][#][@][#][ ][ ][@]
[ ][@][#][ ][ ][$][ ][@][#]
[@][ ][$][ ][#][@][ ][@][ ]
[ ][ ][$][ ][ ][ ][ ][ ][ ]
[@][ ][ ][ ][ ][ ][ ][@][@]
Ingrese un movimiento:

```

5. Al desplazarse durante la partida encontrara los siguientes símbolos “@, \$, #” los cuales sumaran y restaran a su punteo inicial de la siguiente manera “@ = +10pts, \$ = +15pts, # = -10pts” dichos puntos.

```
nombre: carlos carnet: 201314753 puntos: 10
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ @] [ @] [ ]
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ :V] [ #] [ ] [ $] [ ]
[ ] [ $] [ ] [ #] [ @] [ #] [ ] [ ] [ @]
[ ] [ @] [ #] [ ] [ ] [ $] [ ] [ @] [ #]
[ @] [ ] [ $] [ ] [ #] [ @] [ ] [ @] [ ]
[ ] [ ] [ $] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
[ @] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ @] [ @]
Ingrese un movimiento: s
nombre: carlos carnet: 201314753 puntos: 20
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ @] [ @] [ ]
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ #] [ ] [ $] [ ]
[ ] [ $] [ ] [ #] [ :V] [ #] [ ] [ ] [ @]
[ ] [ @] [ #] [ ] [ ] [ $] [ ] [ @] [ #]
[ @] [ ] [ $] [ ] [ #] [ @] [ ] [ @] [ ]
[ ] [ ] [ $] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
[ @] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ @] [ @]
Ingrese un movimiento: 
```

6. El juego puede terminar de 3 manera diferentes si el jugador acumula 30pts, si el jugador si se queda sin puntos o su puntaje es igual a 0 pts y si el jugador durante la partida presiona la tecla “M”

```
nombre: carlos carnet: 201314753 puntos: 20
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ @] [ @] [ ]
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ #] [ ] [ $] [ ]
[ ] [ $] [ ] [ #] [ :V] [ #] [ ] [ ] [ @]
[ ] [ @] [ #] [ ] [ ] [ $] [ ] [ @] [ #]
[ @] [ ] [ $] [ ] [ #] [ @] [ ] [ @] [ ]
[ ] [ ] [ $] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
[ @] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ @] [ @]
Ingrese un movimiento: m
*****Bienvenido*****
****1. Iniciar Juego****
****2. Historial*****
****3. salir*****
ingrese una opcion: 
```

7. Luego de finalizado el juego el jugador regresara al menú principal donde puede ver su historial de partida o puede salir de consola.
8. Al seleccionar la opción historial se desplazara la información de las partidas y jugadores recientes.

```
Ingrese un movimiento: d
*****Bienvenido*****
****1. Iniciar Juego****
****2. Historial*****
****3. salir*****
ingrese una opcion: 2
Historial de juego
carlos 2013 30
```

9. La opción salir finalizara la aplicación.

```
*****Bienvenido*****
****1. Iniciar Juego****
****2. Historial*****
****3. salir*****
ingrese una opcion: 3
PS C:\Users\Josué>
```