Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Introducción a la Programación de Computadoras 1

## Resumen COECYS

Conferencia: "No necesitas ser genio para ser Hacker, solo curiosidad".

Conferencista: ing. Wilson Leonardo.

El objetivo principal de la conferencia dar un conocimiento a los participantes mediante experiencias personal-laboral y ejemplos a nivel global de los tipos y características de los Hacker, tomando en consideración historias reales de personas o grupos que en las últimas tres décadas utilizaron sus habilidades informáticas para obtener información privilegiada de usuarios o empresas.

Se impartieron los 3 tipos de Hacker y la forma de catalogarlos mediante la analogía del sombrero siendo estos el Hacker de sombrero blanco, gris y negro respectivamente, uno de los puntos esenciales que se brindo en la conferencia son algunas de las practicas que se utilizan para el robo de información las cuales sirven para enganchar a sus victimas durante el robo de su información.



Foto antes de la conferencia



Foto después de la conferencia

Taller: Desarrollo 2.0: Potencia tu proceso de desarrollo de software con IA.

Conferencista: ing. Samuel Palacios.

En el taller impartido por el ingeniero Palacios se explico el porque en la actualidad el uso de la Inteligencia Artificial (IA) se ha incrementado para el desarrollo de diversas actividades desde cambios en algunos objetos como en el apoyo para el desarrollo de software, siendo esta otra herramienta a nuestro alcance.

Durante el taller se logro visualizar de primera mano cómo utilizando un fragmento de información las herramientas IA lograron desglosar un fragmento de código el cual puede servir como base para la creación del software, también se explico que los programadores debemos utilizar las herramientas como apoyo pero no para realizar todo el trabajo ya que al momento de ingresar y utilizar los códigos la herramienta ya recopilo la información que nosotros manejamos dejando algunas brechas de seguridad para nuestros proyectos.

Parte de la experiencia que el ingeniero demostró es que si nosotros utilizamos estas herramientas podremos agilizar nuestro trabajo y mejorar la productividad de nuestros proyectos.

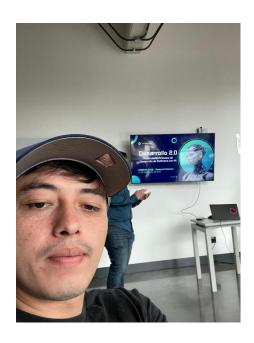


Foto antes del taller

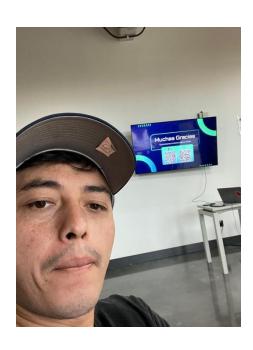


Foto después del taller