

# FreeFlyCamera asset

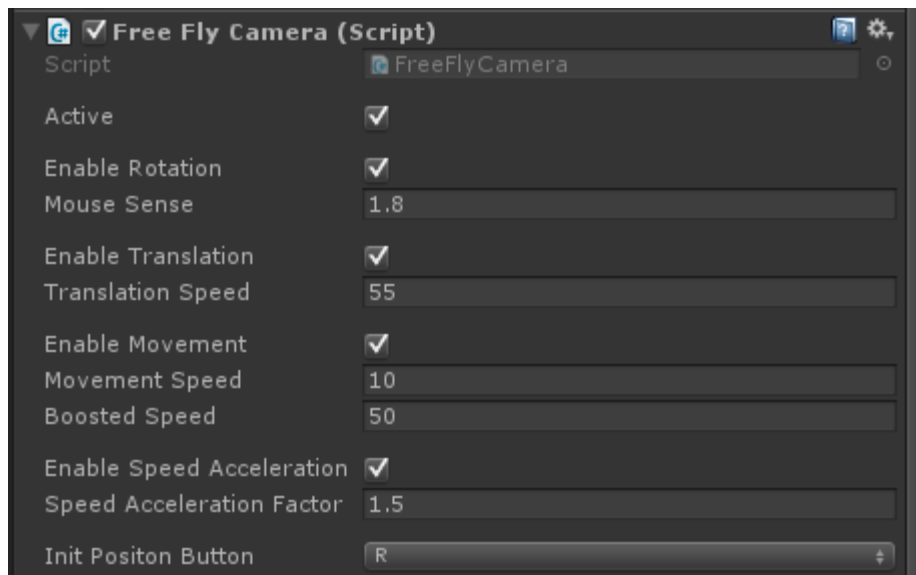
## Description

Эмулирует управление камерой редактора сцены в режиме игры (на игровом экране).

Очень удобно быстро добавить на сцену, и использовать для перемещения по ней в игровом режиме. Загрузите ассет, и просто перетащите на основную камеру скрипт "FreeFlyCamera.cs" - готово к использованию.

Можно изменить параметры скорости вращения, перемещения, увеличения скорости перемещения, ускорения. Можно активировать/деактивировать вращение, перемещение, ускорение скорости движения.

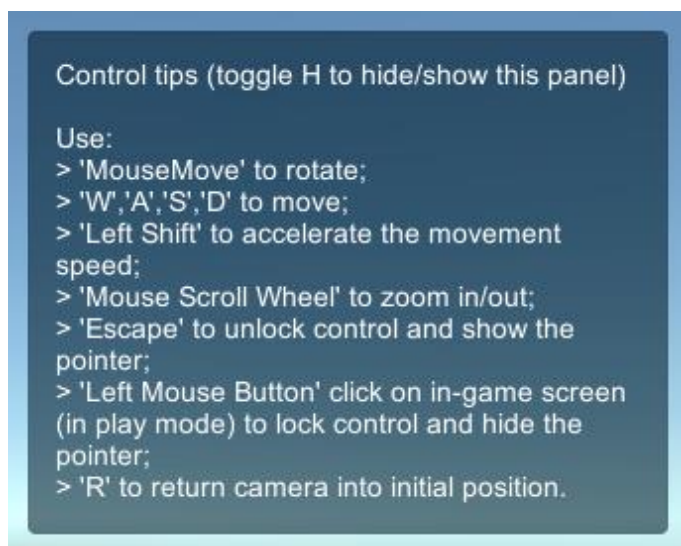
## Properties



Property:	Function:
Active	Скрипт активен в данный момент
Enable Rotation	Включено вращение камеры движением мыши
Mouse Sense	Чувствительность вращения мышью
Enable Translation	Включено приближение/отдаление камеры колесом мыши
Translation Speed	Скорость приближения/отдаления камеры
Enable Movement	Включено перемещение камеры клавишами 'W','A','S','D'
Movement Speed	Скорость перемещения камеры

<b>Boosted Speed</b>	Скорость быстрого перемещения камеры при нажатой клавише 'Left Shift'
<b>Enable Speed Acceleration</b>	Включено ускорение перемещения камеры
<b>Speed Acceleration Factor</b>	Коэффициент, на который ускоряется перемещение камеры
<b>Init Position Button</b>	Нажатие этой клавиши переместит камеру в позицию инициализации

## Control tips



Control:	Function:
<b>MouseMove</b>	Вращение
<b>W, A, S, D</b>	Перемещение
<b>Left Shift</b>	Увеличение скорости перемещения
<b>Mouse Scroll Wheel</b>	Приближения/отдаление
<b>Escape</b>	Разблокировать управление и показать курсор
<b>Left Mouse Button</b>	Кликнуть на игровом экране (в режиме игры), чтобы заблокировать управление и скрыть курсор
<b>R</b>	Вернуть камеру в исходную позицию