Saturn Console部署

1部署前准备

1.1 硬件准备

Linux服务器至少1台,服务器数量视乎计划的Saturn Console的集群及ZK集群的大小。

1.2 软件准备

JDK >= 1.7

ZooKeeper >= 3.4.6 (建议使用ZooKeeper 3.4.6 (官网下载链接), 更高版本未经验证)

2 开始部署

2.1 安装ZooKeeper

按照官方文档进行安装。

对于生产环境,推荐使用5台服务器组成的集群(1 Leader + 4 Follower)。

推荐的ZooKeeper配置参看这里。

2.2 安装MySQL

当前Saturn支持2个数据库:MySQL和H2。H2主要用于测试,生产环境推荐使用MySQL。MySQL主要用于存储作业配置及配置历史,系统配置,以及namespace及zk集群信息等等。

关于MySQL的版本,没有任何要求。

安装MySQL,遵循MySQL的官方文档进行这里不作说明。

2.3 数据准备

下面操作是针对MySQL,对于H2可以仿照类似的做法。

2.3.1 database创建

数据库的名字可以自行指定。下面是个例子:

CREATE DATABASE saturn CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_general_ci;

2.3.2 schema创建

从这里获取最新的schema.sql。如果希望获得其他版本的schema,可以在源代码的其他tag上获取。

执行schema.sql。

2.4 安装Console

2.4.1 下载

从https://github.com/vipshop/Saturn/releases 中点击最新版本的"Console Zip File",下载得到saturn-console-{version}-exec.jar,将之放到合适的目录。

本教程以3.x为例。

2.4.2 启动Console

SATURN_CONSOLE_LOG

nohup java -DSATURN_CONSOLE_DB_URL=jdbc:mysql://localhost:3306/saturn
-DSATURN_CONSOLE_DB_USERNAME=your_username -DSATURN_CONSOLE_DB_PASSWORD=your_password -jar
saturn-console-{version}-exec.jar &

访问http://{ip}:9088 即可看到saturn控制台。其中ip指的是console安装的机器的IP。

日志会输出到路径/apps/logs/saturn_console/saturn.console.log

2.4.2.1 JVM参数推荐

注意,如果是在生产环境启动console,建议增加一些JVM启动参数:

JDK 1.7:

- -Xmx2G -Xms2G -XX:PermSize=256m -XX:MaxPermSize=512m -XX:+UseConcMarkSweepGC
- -XX:+UseCMSInitiatingOccupancyOnly -XX:CMSInitiatingOccupancyFraction=75
- -XX:+ExplicitGCInvokesConcurrent -Xlogqc:\${HOME}/qc_zk.log -XX:+PrintGCDetails
- -XX:+PrintGCDateStamps -XX:ErrorFile=\${HOME}/hs_err_%p.log -XX:+HeapDumpOnOutOfMemoryError
- -XX:HeapDumpPath=\${HOME}

JDK 1.8:

- -Xmx2G -Xms2G -MetaspaceSize=256m -MaxMetaspaceSize=512m -XX:+UseConcMarkSweepGC
- -XX:+UseCMSInitiatingOccupancyOnly -XX:CMSInitiatingOccupancyFraction=75
- -XX:+ExplicitGCInvokesConcurrent -Xloggc:\${HOME}/gc_zk.log -XX:+PrintGCDetails
- -XX:+PrintGCDateStamps -XX:ErrorFile=\${HOME}/hs_err_%p.log -XX:+HeapDumpOnOutOfMemoryError
- -XX:HeapDumpPath=\${HOME}

2.4.2.2

参数名	是否支持环境变量/JVM参数	描述
VIP_SATURN_CONSOLE_CLUSTER	都支持	Console集群id
SATURN_CONSOLE_DB_URL	都支持	DB 连接url
SATURN_CONSOLE_DB_USERNAME	都支持	DB用户名
SATURN_CONSOLE_DB_PASSWORD	都支持	密码
SATURN_CONSOLE_LOG	都支持	日志目录。默认是/apps/logs/saturn_console
VIP_SATURN_DASHBOARD_REFRESH_INTERVAL_MINUTE	都支持	Dashboard后台刷新频率,单位是分钟。默认值是
server.port	JVM参数	启动端口,默认9088
authentication.enabled	JVM参数	是否启用用户认证。默认为false。详情参阅认证和
authorization.enabled.default	JVM参数	是否默认启用用户鉴权。默认为false。详情参阅认

使用浏览器访问 http://localhost:9088 即可看到你的Saturn Console!

2.4.3 创建ZK集群

Executor会从ZK获取相应域的作业信息,并上报作业的运行状态到ZK。而一个Console(集群)可以管理多个ZK集群。下面会介绍如何在Console添加zk集群。假设我们要添加的zk集群id为test。

2.4.3.1 在系统配置绑定console与zk集群

在"系统配置"处的CONSOLE ZK CLUSTER MAPPING, 绑定console和zk集群,格式为{console id}:{zk cluster id}。如果console启动没有指定

VIP_SATURN_CONSOLE_CLUSTER,则使用default。

2.4.3.2 创建zk集群

点击"注册中心菜单",点击"ZK集群管理"子菜单里面的"添加集群"按钮。输入ZK信息,如下:

添加完成后,会看到zk在线。

2.4.4 创建域

域是多个作业的管理单元,域与zk集群进行绑定,两者是多对一的关系。一个域只从属于一个zk集群。

在注册中心的"域管理"页面,添加域(namespace),同时与zk cluster绑定。

创建完域,下一章会告诉你,如何创建一个Java作业。

2.5 关于Console的集群部署

为了实现Console的高可用性,我们都希望Console有多台服务器所组成。我们只需要在多台不同的服务器的环境变量中指定相同的VIP_SATURN_CONSOLE_CLUSTER即可,至于VIP_SATURN_CONSOLE_CLUSTER的值,由你自行指定,只是一个集群标识而已。

3.Console部署地址,后台访问地址

开发: http://192.168.180.92:9088 测试1: http://10.251.6.213:9088 测试2: http://10.252.6.213:9088 准生产: http://10.255.6.213:9088

生产环境 http://saturn.kjtpay.com:9088