

## Παράλληλη επίλυση με MPI

Συμπληρώστε και τρέξτε με το MPI των κώδικα: **fd\_mpi.f90**

Οι τιμές των `diag` και `beta` υπολογίζονται στην υπορουτίνα **genSPD** του κώδικα που σας δίνετε.

Ο υπολογισμός του εσωτερικού γινομένου γίνεται στη συνάρτηση **dotproduct**

Ο υπολογισμός του γινομένου πίνακα με διάνυσμα γίνεται στην υπορουτίνα **matvec**

Η σχέση που δίνει το στοιχείο  $i$  (με  $i=2, 3, \dots, n-1$ ) του γινομένου  $Ax$  δίνεται από:

```
do i=2,n-1  
  
    a=x(i-1)  
    b=x(i)  
    c=x(i+1)  
  
    y(i)=(-1.)*a+(diag)*b+(-1.)*c  
  
enddo
```

Ο πίνακας  $A$  κατανέμεται στους επεξεργαστές κατά γραμμές. Η κατανομή είναι η ίδια με αυτή που ακολουθήθηκε στην άσκηση του MPI για το εσωτερικό γινόμενο.

Στον κώδικα που σας δίνεται πρέπει να συμπληρώσετε τα κενά στα εξής σημεία:

1) function dotproduct:

Κλήση της κατάλληλης υπορουτίνας του MPI για την άθροιση της μεταβλητής `local` σε όλους τους επεξεργαστές.

2) subroutine matvec, subroutine communication:

Συμπληρώστε τις τιμές των μεταβλητών `a`, `c` (subroutine `matvec`) και τα κενά στην υπορουτίνα `communication`, έτσι ώστε ο πολλαπλασιασμός πίνακα με διάνυσμα να υλοποιείται σύμφωνα με το παρακάτω παράδειγμα:

Έστω  $n=6$  και  $numprocs=2$  (ids: 0 και 1)

`myid=0` (κόκκινη διεργασία)

`myid=1` (μπλε διεργασία)

$$\begin{bmatrix}
 1 & & & & & \\
 -1 & d & -1 & & & \\
 & -1 & d & -1 & & \\
 & & -1 & d & -1 & \\
 & & & -1 & d & -1 \\
 & & & & 1 & 
 \end{bmatrix}
 \begin{bmatrix}
 x_1 \\
 x_2 \\
 x_3 \\
 x_1 \\
 x_2 \\
 x_3
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 1x_1 \\
 -1x_1 + dx_2 - 1x_3 \\
 -1x_2 + dx_3 - 1x_1 \\
 -1x_3 + dx_1 - 1x_2 \\
 -1x_1 + dx_2 - 1x_3 \\
 1x_3
 \end{bmatrix}
 \begin{matrix}
 x_1 \neq x_1 \\
 x_2 \neq x_2 \\
 x_3 \neq x_3
 \end{matrix}$$

η κόκκινη διεργασία πρέπει να στείλει στην μπλε διεργασία την μεταβλητή  $x_3$  και να λάβει από την μπλε διεργασία την μεταβλητή  $x_1$

η μπλε διεργασία πρέπει να στείλει στην κόκκινη διεργασία την μεταβλητή  $x_1$  και να λάβει από την κόκκινη διεργασία την μεταβλητή  $x_3$

Για την υπορουτίνα communication συμβουλευτείτε το Παράδειγμα 6: non - Blocking message passing των παρουσιάσεων του MPI.

3) Επιλέξτε  $n=100$ ,  $\text{stopping\_criterion}=1.d-20$  και  $\text{iter\_max}=n$ . Τρέξτε τον κώδικα για numprocs από 1 έως 10 (`mpirun -np numprocs ./a.out`) και ελέγξτε τα αποτελέσματα ως προς τη μεταβλητή `norm2_residual` και το πλήθος των επαναλήψεων της CG καθώς και με τη λύση (αρχείο `res.dat`)

4) Χρησιμοποιήστε την υπορουτίνα `MPI_WTIME` για να χρονομετρήσετε την υπορουτίνα `cg`. Παράδειγμα χρήσης της `MPI_WTIME`:

```

real(8) stime,etime

stime=MPI_WTIME( )
call cg(diag,.....)
etime=MPI_WTIME( )

print *, myid,etime-stime

```

5) Φτιάξτε το διάγραμμα της παράλληλης επιτάχυνσης για  $n=1E4$  και  $n=1E5$ .

6) Ελέγξτε την υπορουτίνα **cg**. Εντοπίστε τις λειτουργίες που αυξάνουν το υπολογιστικό κόστος και ταυτόχρονα μπορούν να αντικατασταθούν με τη χρήση προσωρινών μεταβλητών. Μετατρέψτε κατάλληλα την υπορουτίνα αυτή.