

MISO

Maestría en Ingeniería de Software

Cierre del Proyecto Cuentas Claras

Presentación Grupo 5

José López

Clayderman Rojas

Prácticas esenciales de ingeniería de software
para el agilismo

A dark blue diagonal shape that starts from the bottom-left corner and extends towards the top-right corner, covering the lower half of the image. The rest of the image is white.

Retrospectiva

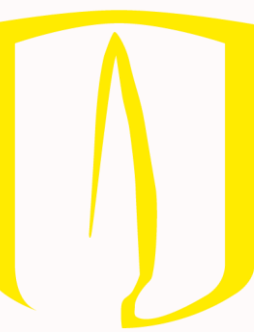
Retrospectiva DAKI

1. Trabajar sin objetivo claro de lo que se quiere lograr.
2. No seguir la buenas prácticas en la construcción de código.
3. Realizar las tareas del proyecto sin una planeación previa

1. Documentarse del tema que se esta tratando y practicar.
2. Mejorar las habilidades en la implementación del código.
3. Fortalecer la planeación y realización de las pruebas funcionales

1. Realizar la programación de las actividades de la semana.
2. Hacer seguimiento de las tareas en tablero de control o Kanban.
3. Mantener la comunicación constante entre los miembros del equipo

1. Manejo de los roles de piloto y navegante de la programación en parejas.
2. Aplicación de la técnica Pomodoro, para una mejorar administración del tiempo.
3. Realizar refactoring de código que mejore el producto a nivel de arquitectura



Gracias