1. Información:
   1. Se crea un back-end con la siguiente información
      1. url:
      2. controller: productosController
      3. funciones:
         1. consultar Lista Productos con los siguientes parámetros:

function=consultarListaProductos

function=consultarListaProductos&filtro=valor

* + - 1. consultar Producto por ID con los siguientes parámetros:

function= consultarProductoPorCodigo

* + - 1. guardar producto con los siguientes parámetros: function=guardarProducto&id=valor1&nombre= valor2 &descripcion= valor3 &precio=valor4&cantidad= valor5&imagen= valor6
      2. eliminar Producto con los siguientes parámetros:

function= eliminarProducto&id=valor1

* 1. Se requiriere los siguientes programa:
     1. Android Studio
     2. JDK

1. Pasos aplicación móvil
   1. Crear proyecto denominado: **CRUDMovil**
   2. En el archivo **build.gradle** (Module:app) la siguiente librería

//se implementa la siguiente librería  
*implementation*("com.android.volley:volley:1.2.1")

* 1. La librería Volley por defecto solo permite hacer peticiones en HTTPS, se recomienda tener un servidor con este protocolo, en caso que no sea posible, se puede hacer el siguiente ajuste en el archivo manifest, para que acepte este tipo de petición.

android:usesCleartextTraffic="true"

Luego se sincroniza el proyecto



* 1. Se crea el fragment denominado: registrarProductoFragment y luego crear todos los campos necesarios
     1. Captura del diseño.
  2. Se habilita los permisos de Internet en el archivo Manifest

<uses-permission android:name="android.permission.Internet"></uses-permission>