

```
package com.capsule;
```

```
public class 자판기프로그램 {  
    public static void main(String[] args) {  
        커피데이터 coffee = new 커피데이터();  
  
        printInfo(coffee);  
        fillCoffee( coffee);  
        밀크커피만들기(coffee, 100);  
    }  
}
```

```
public class 커피데이터 {  
    int 설탕=1000; // 숫자  
    int 프리마=1000; // 숫자  
    int 원두=1000 ;  
    int 물=10000;  
    int 매출금액=0;  
}
```

```
//현재 커피정보 출력
```

```
public static void printInfo( 커피데이터 coff) {  
    System.out.println("<<현재커피 정보 출력>>");  
    System.out.println( coff.매출금액);  
    System.out.println( coff.물);  
    System.out.println( coff.설탕);  
    System.out.println( coff.원두);  
    System.out.println( coff.프리마);  
}
```

```
// 추가로 채우기
```

```
public static void fillCoffee( 커피데이터 coffee ) {  
    coffee.물 +=1000;  
    coffee.원두 += 100;  
    coffee.설탕 += 100;  
    coffee.프리마 += 100;  
}
```

```
public static String 밀크커피만들기( 커피데이터 coffee , int 돈) {
```

```
    if( 돈==100) {  
        System.out.println( "밀크커피만들기");  
        int 물량=100;  
        int 원두량=10;  
        int 설탕량=10;  
        int 프리마량=10;  
        coffee.물 -=물량;  
        coffee.원두 -=원두량;  
        coffee.설탕 -= 설탕량;  
        coffee.프리마 -= 프리마량;  
        return "밀크커피 드세요";  
    }
```

```
    return "" ;
```

```
}
```

```
}
```

```
package com.capsule;
```

```
//설계도
```

```
public class 자판기 {
```

```
    int 설탕=1000;  
    int 프리마=1000;  
    int 원두=1000 ;  
    int 물=10000;  
    int 매출금액=0;
```

```
    public String 밀크커피만들기( int 돈) {  
        if( 돈 ==100) {  
            매출금액 += 돈;  
            int 물량=100;  
            int 원두량=10;  
            int 설탕량=10;  
            int 프리마량=10;  
            물 =물-물량;  
            원두 = 원두 - 원두량;  
            설탕 = 설탕- 설탕량;  
            프리마 = 프리마 - 프리마량;  
            return "밀크커피";  
        }  
  
        return "";  
    }  
}
```

```
    public void printInfo() {  
        System.out.println("<<현재커피 정보 출력>>");  
        System.out.println(    매출금액);  
        System.out.println(    물);  
        System.out.println(    설탕);  
        System.out.println(    원두);  
        System.out.println(    프리마);  
    }  
}
```

```
    public void fillCoffee( ) {  
        물 +=1000;  
        원두 += 100;  
        설탕 += 100;  
        프리마 += 100;  
    }  
}
```

class : 데이터+함수(매서드)를 하나로 모아서 관리함

```
자판기 현대자판기 = new 자판기();
```

```
String result = 현대자판기.밀크커피만들기(100);  
System.out.println(result);
```

```
현대자판기.printInfo();
```

클래스명: 자판기

설탕  
프리마  
원두  
물  
매출금액



멤버변수, 속성  
(attribute)

```
public void printInfo() {
    System.out.println("<<현재커피 정보 출력>>");
    System.out.println(    매출금액);
    System.out.println(    물);
    System.out.println(    설탕);
    System.out.println(    원두);
    System.out.println(    프리마);
}

public void fillCoffee( this ) {
    this.물 +=1000;
    this.원두 += 100;
    this.설탕 += 100;
    this.프리마 += 100;
}

public String 밀크커피만들기( int 돈) {
    if( 돈 ==100) {
        매출금액 += 돈;
        int 물량=100;
        int 원두량=10;
        int 설탕량=10;
        int 프리마량=10;
        물 =물-물량;
        원두 = 원두 - 원두량;
        설탕 = 설탕- 설탕량;
        프리마 = 프리마 - 프리마량;
        return "밀크커피";
    }

    return "";
}
```

멤버메서드, 기능