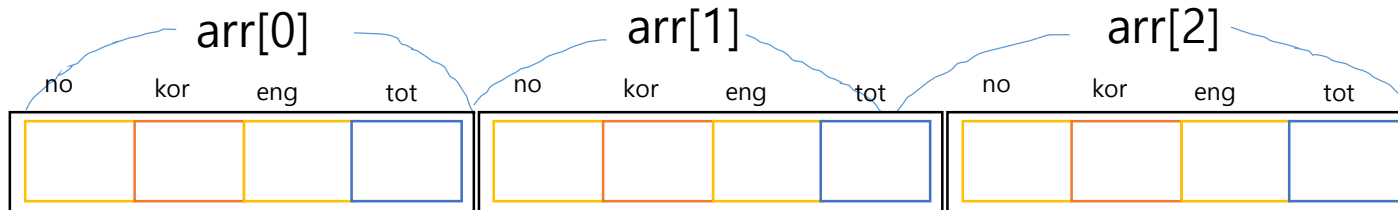


객체배열은 어떻게 잡힐까?

배열이란?

같은자료형을 연속적으로 메모리를 사용하는 것
인덱스(첨자)로 배열의 요소를 접근한다.
인덱스는 0부터 시작한다. 배열의 크기와 인덱스를 잘 사용하자

일단배열은 이렇게
사용된다.



arr

Student 객체를 배열로 3개 만든다고 생각해보자

답

힙
(동적)

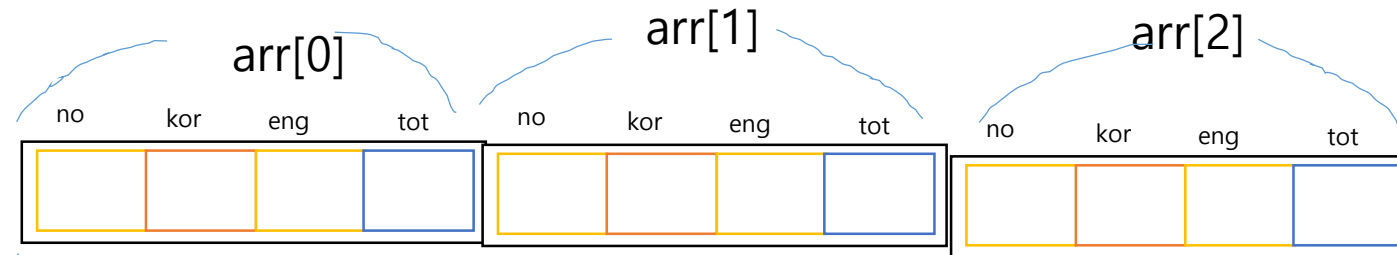
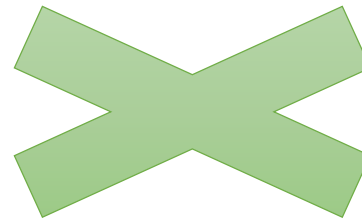
스택

동적메모리를 사용한다는
것은 일단 메모리를 요청하고 그
주소를 저장해 두고 사용하는것
그것만은 잊지 마세요

객체배열 이렇게 배열이 메모리에 잡히지 않는다 주의!!

힙
(동적)

no	kor	eng	tot



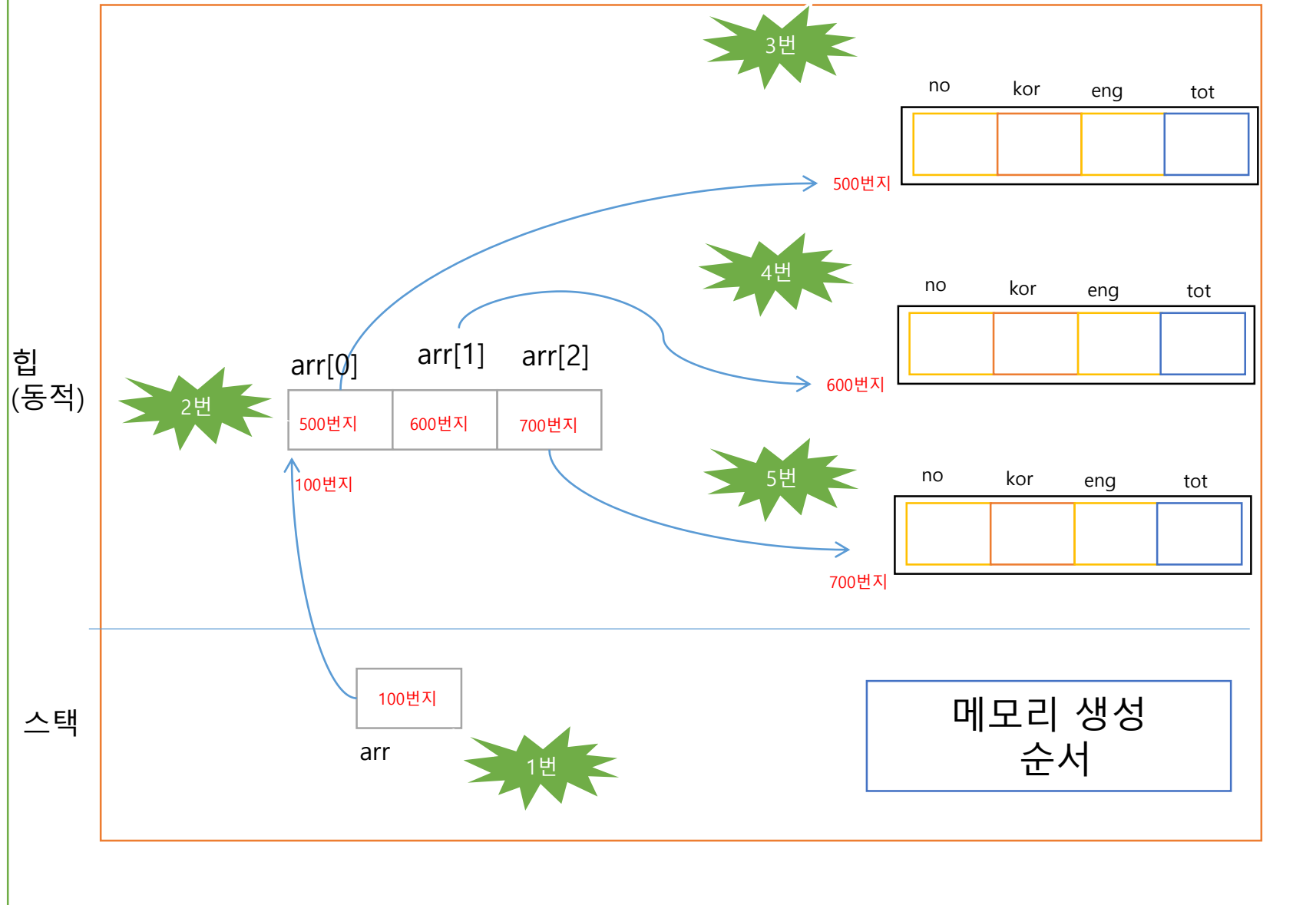
100번지

스택



메모리 생성
순서

객체배열의 메모리 맵



객체배열을 사용할 때는
일반배열을 사용할 때랑
다른 것은 없다.

단 참조변수배열에 각각
생성된 객체의 주소를
담아서 사용한다는 것을
잊지말자