# NOI模拟赛3 题解

#### saffah

# 2015年5月29日

# 1 化学题

### 1.1 标准算法

首先以某个点为根建立有根树,考虑以x为根的树产生的一氯取代物种类数,就是所有不同子树的种类数求和。判断子树是否相同可以用括号序列最小表示法。

然而这样做是有问题的,因为如果根是在某个同构位置上就会答案出错。 所以选择一个不会产生同构的位置(比如树的中心)作为根就可以了。

# 2 k小路径

# 2.1 暴力算法

搜出所有长度为l的路径然后排序,期望得分30分。

# 2.2 p很大时的算法

p很大时,可以认为点权是两两不同的。我们从最小的路径开始找,显然贪心从点权最小的点出发开始dfs,都找完了再从第二小的点出发······

这样就可以拿到中间的30分了。

# 2.3 标准算法

点权有重复怎么办? 既不能先从这个点走也不能先从那个点走。

其实只需多路同时dfs就可以了,由于数据随机所以跑得很快。期望得分100分。

# 3 可持久化打字机

# 3.1 暴力算法

首先暴力处理出所有的 $A_i$ 和 $B_i$ 。

枚举i, 枚举j, 暴力统计出现次数, 时间复杂度 $O(n^4)$ 。

枚举i,枚举j,使用KMP算法统计出现次数,时间复杂度 $O(n^3)$ 。

视暴力程度期望得分20~70分。

## 3.2 所有字母均为a的算法

字母都是a,那么一个字符串只有长度有意义。我们统计所有 $A_i$ ,  $B_j$ 的长度为 $a_i$ ,  $b_j$ ,那实际上就是在求 $\sum_i \sum_i ij \max(b_j - a_i + 1, 0)$ 。

这个式子怎么求都可以,排序乱搞或者直接乱搞都能方便地求出来。

#### 3.3 不太暴力的算法1

首先暴力求出所有的 $A_i$ 。而对于B我们不暴力求,而是建出一棵Trie。

枚举i,考虑O(n)求出所有的出现次数。我们只需用KMP算法预处理 $A_i$ ,然后再Trie上求出Trie的每个节点运行KMP算法时得到的匹配次数和匹配位置就可以了。

总的时间复杂度是 $O(n^2)$ ,期望得分70分。

## 3.4 不太暴力的算法2

首先暴力求出所有的 $B_i$ 。而对于A我们不暴力求,而是建出一棵 $\mathrm{Trie}$ ,然后求出 $\mathrm{AC}$ 自动机。

枚举j,考虑O(n)求出所有的出现次数。这个似乎不是很好求,但是我们只需要求 $\sum ik$ 就可以了。只需拿着串 $B_j$ 去AC自动机里走一次,这个值还是很好维护的。

总的时间复杂度是 $O(n^2)$ ,期望得分70分。

#### 3.5 标准算法

上面的两个平方级别的算法,一个是KMP+Trie上递推,一个是AC自动机+暴力。

只需把两种方法结合起来变成AC自动机+Trie上递推就可以了。期望得分100分。