NOI练习赛 fefb6944cc60c32f1ea5833326e27d61

中文题目名称	捡钱	配对	字符串匹配
英文题目名称	money	pair	kmp
输入文件名	money.in	pair.in	kmp.in
输出文件名	money.out	pair.out	kmp.out
每个测试点时限	5s	1 <i>s</i>	1s
测试点数目	10	20	10
每个测试点分值	10	5	10
内存限制	256MB	256MB	256MB
是否有部分分	否	否	否
题目类型	传统	传统	传统

1 捡钱

1.1 题目描述

- 一开始地上没有钱,而每一时刻会发生下列事件之一:
- ①在某时刻,某个熊孩子往地上掉了一堆价值为*A*;的钱······
- ②在某时刻,一堆*A_i*的钱被某个熊孩子捡走了……(如果本来没有这堆钱,就当他什么都没有发生好了)
- ③在某时刻,你想知道地上一共还剩多少钱……
- ④在某时刻,你想知道地上剩下的钱堆的最小价值······(如果没有, 请输出0)
- ⑤在某时刻,价值大于等于 A_i 并且小于等于 B_i 的钱全被某个熊孩子捡走了……
- ⑥在某时刻,价值大于等于*A_i*并且小于等于*B_i*的钱之中,价值最大的 那一堆(如果有)被某个熊孩子捡走了······
- ⑦在某时刻,你想知道价值大于等于 A_i 并且小于等于 B_i 的钱中钱堆的最小价值……(没有符合题意的钱堆请输出0)
- ⑧在某时刻,你想知道价值大于等于 A_i 并且小于等于 B_i 的钱之中的第 M_i 到 N_i 贵重的这些钱之中的价值总和······(没有符合题意的钱堆请输出0)

数据保证,对于任一时刻,不存在两堆价值相同的钱。

附加说明:如果对⑧操作有细节疑问,可以看看这个具体解释:将价值大于等于 A_i 并且小于等于 B_i 的钱暂时取出记作Q,然后对于Q中的每一堆钱,如果其价值在Q中的排名(降序排列)大于等于 M_i 并且小于等于 N_i ,则我们称这堆钱符合题意。所要输出的便是Q中所有符合题意的钱堆的价值总和。当然如果没有符合题意的钱堆则输出0。

1.2 输入格式

输入文件为money.in。

第一行为一个整数N,代表总的时间。

接下来N行,每行若干个整数,表示每个时刻发生的事件。第i+1行表示第i时刻发生的事件。第一个整数 $Type_i$ 在[1,8]以内,表示事件代号,如上所述。

- 如果 $Type_i \in \{1,2\}$,接下来会有一个整数 A_i ;
- 如果 $Type_i \in \{3,4\}$,接下来不会有任何数;
- 如果 $Type_i \in \{5,6,7\}$,接下来会有两个整数 $A_i B_i$;
- 如果 $Type_i = 8$,接下来会有四个整数 $A_i B_i M_i N_i$ 。

测试数据中,输入数据均为随机生成的。它的意义是:对于每个i, $Type_i$ 有一半概率为1,而其余的概率均等分给各其他合法的Type;每个 A_i B_i M_i N_i 均在合法范围内随机生成。

1.3 输出格式

输出文件为money.out。

对于每个1,2,5,6事件请输出一行OK,对于其他事件请输出询问的答案。

1.4 样例输入1

8

3

4

1 250

2 270

- $7\ 0\ 250$
- 8 250 250 2 3
- 5 70 170
- 6 120 700

1.5 样例输出1

- 0
- 0
- OK
- OK
- 250
- 0
- OK
- OK

1.6 样例输入2

- 30
- 1 50
- 1 60
- 1 70
- 3
- 4
- 240
- 3
- 4
- 2 60
- 3
- 4

2 50

3

4

1 30

1 80

 $5\ 30\ 100$

3

4

1 40

1 90

1 60

5 50 50

6 40 80

 $7\ 40\ 80$

 $8\ 40\ 80\ 2\ 3$

 $8\ 40\ 80\ 1\ 2$

1 60

 $8\ 40\ 80\ 1\ 2$

 $7\ 60\ 90$

1.7 样例输出2

OK

OK

OK

180

50

OK

180

50

OK

120

50

OK

70

70

OK

OK

OK

0

0

OK

OK

OK

OK

OK

40

0

40

OK

100

60

1.8 数据规模与约定

对于100%的数据, $1 \le A_i, B_i, M_i, N_i \le 10000000000$ 。

测试点编号	$Type_i$	N	其他特征
1	≤ 3	≤ 500000	$A_i \le 1000000$
2	≤ 3	≤ 500000	无
3	≤ 4	≤ 500000	$A_i \le 1000000$
4	≤ 4	≤ 500000	无
5	≤ 6	≤ 100000	无
6	≤ 6	≤ 500000	$A_i \le 1000000$
7	≤ 6	≤ 500000	无
8	≤ 8	≤ 100000	无
9	≤ 8	≤ 500000	$A_i \le 1000000$
10	≤ 8	≤ 500000	无

2 配对

2.1 题目描述

你在一个正方形网格中有2n个珠子。这些珠子被涂成了n种颜色,使得每种颜色恰好有2个珠子。这些珠子的坐标分别为 $(1,0),(2,0),\cdots,(2n,0)$ 。你的任务是对于每种颜色画一条连接这两个珠子的路径:

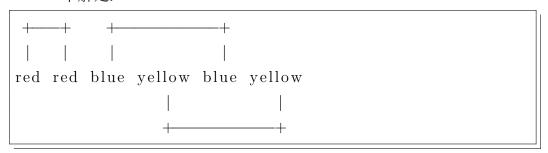
- 每条路径应由水平和竖直的连接格点的线组成。
- 任意两条路径不能相交或触碰。
- 任意一条路径不能穿越直线y = 0。每条路径只能在所连接的两个珠子处触碰直线y = 0(所以每个路径的第一条和最后一条线段一定是垂直的)。

给出珠子的排列,你需要算出可能的最小高度,或输出-1(如果无解)。一个方案的高度定义为所有路径中y坐标的最大值与最小值之差。

一个例子:

red red blue yellow blue yellow

一个解是:



在这种情况下最小的高度是2。

2.2 输入格式

输入文件为pair.in。

输入的第一行是数据组数T,然后是T组数据。每组数据的第一行是珠子个数n,下一行包含空格隔开的2n个英语单词,从左到右对应着每个珠子。每个颜色是长度不超过10的由小写英文字母组成的字符串。保证一共存在恰好n种颜色,且每种颜色恰好出现2次。

2.3 输出格式

输出文件为pair.out。

对于每组数据,输出"Case #x:",其中x是数据组数(从1开始),接下来是最小的高度。如果无解,输出-1。

2.4 样例输入

4

3

red red blue yellow blue yellow

red blue yellow red blue yellow
red blue yellow blue yellow red
red red blue blue yellow yellow

2.5 样例输出

Case #1: 2
Case #2: -1
Case #3: 3
Case #4: 1

2.6 数据规模与约定

对于所有数据, $T \le 50$ 。 20个测试点的n的最大值分别为: 2,4,6,8,10, 12,14,16,18,20, 50,100,150,200,250, 300,350,400,450,500。

3 字符串匹配

3.1 题目描述

大家都知道斐波那契数列。现在把数换成字符串,定义斐波那契字符串列如下:

$$F(0) = "0",$$

F(1) = "1",

 $F(n|n \ge 2) = F(n-1) + F(n-2)$.

其中加号定义为两个字符串的连接。

例如: F(2) = "10", F(3) = "101", F(4) = "10110"。

给出一个01 串p和自然数n,求p在F(n)中出现的次数。保证答案可以用带符号64位整形表示。

3.2 输入格式

输入文件为kmp.in。

第一行一个数n。

第二行为串p。

3.3 输出格式

输出文件为kmp.out。 输出所求的出现次数。

3.4 样例输入

6

101

3.5 样例输出

4

3.6 样例解释

F(6) ="1011010110110",其中出现了4次"101"。

3.7 数据规模与约定

设m为p的长度:

对于30%的数据, $n \le 16$ 。

对于60%的数据, $n \leq 25$ 。

另有20%的数据,m=1。

对于100%的数据, $0 \le n \le 100, 1 \le m \le 100000$ 。