
CoolZn Round 1

By-jkxing
By-jkxing

评测环境

CPU

Intel(R) Core(TM)2 Quad CPU Q9500 @2.83GHz

RAM

3.00GB

G++ version

4.6.2

编译命令

```
g++ %s.* -o %s -Wl,--stack=1000000000
```

评测机版本

Lemon v1.2 测试版

最小值

评测信息

文件名：min.cpp

输入文件：min.in

输出文件：min.out

单点时限：1s

内存限制：128Mb

Description

给出 n 个数 $A_1, A_2 \cdots A_n$ ，求一组整数 $X_1, X_2 \cdots X_n$ ，满足 $S = A_1X_1 + A_2X_2 + \cdots + A_nX_n, S > 0$ ，且 S 值最小。

Input

第一行一个正整数 n ，代表有 n 个数。

第二行 n 个数，代表 $A_1, A_2 \cdots A_n$

Output

一行一个整数，表示 S 的最小值。

Sample Input

2

1 2

Sample Output

1

数据范围：

对于 30%数据， $n=2$ 。

对于 100%数据， $n \leq 10^6$ ， $|A_i| \leq 10^9$ 。保证 A_i 不全为 0

吃喝大法好

评测信息

文件名：path.cpp

输入文件：path.in

输出文件：path.out

单点时限：1s

内存限制：128Mb

Description

有一个 $n*m$ 的地图，左上角为(1,1),右下角为(n,m)。现在赤城和加贺(合称“吃喝”)要从宿舍(位于(1,1)),走到食堂(位于(n,m))，只能横着走或者竖着走。因为她们很贪吃，所以她们都会选择最短路径前进，并且她们两个人商量好了中途不相遇。有的格子里埋伏着深海舰队，虽然赤城和加贺可以轻松的 poi 掉她们，但是这会浪费她们的时间，所以她们不会走这些格子。求两人有多少种不同的走法。

设两条不相交的路径 x 和 y ，那么 A 走 x ，B 走 y 和 A 走 y ，B 走 x 视为相同走法。

Input

第一行两个整数 n,m 。表示网格有 n 行 m 列。接下来 n 行，每行 m 个数，每个数是 0 或者 1。若第 i 行第 j 列的数为 1，代表这个格子里有深海舰队。

Output

一行一个整数，代表方案数，取模 5462617。

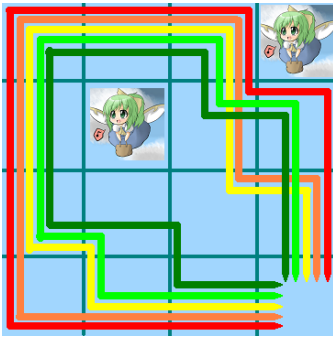
Sample Input

```
4 4
0 0 0 1
0 1 0 0
0 0 0 0
0 0 0 0
```

Sample Output

5

样例解释



数据范围：

对于 40%的数据 $n, m \leq 5$ 。

对于另外 20%的数据，不存在坏点。

对于 100%的数据 $n, m \leq 2000$ ，保证存在一种方案。

镇守府

评测信息

文件名：riv.cpp

输入文件：riv.in

输出文件：riv.out

单点时限：1s

内存限制：128Mb

Description

有 $n+1$ 个港口形成了一颗以 0 号港口为根的树形结构，每个港口通过单向的运河可以到达它的父亲港口。你的镇守府现在位于 0 号港口。现在每个港口里有一些舰娘，为了使你的舰娘尽可能的好好休息，你可以在最多 k 个港口新建镇守府，使得所有舰娘到达距离她们最近的镇守府所需航行距离之和最小。

Input

第一行两个整数 n, k ，代表除了 0 号港口有 n 个港口，最多可以在 k 个港口新建镇守府。

第 2 行到第 $n+1$ 行每行 3 个整数 w, f, d ，第 $i+1$ 行的 w 代表 i 港口有多少位舰娘， f 代表这个港口的父亲港口， d 代表这个港口到父亲港口的运河长度。

Output

一行一个整数，代表最小的距离之和。

Sample Input

4 2

1 0 1

1 1 10

10 2 5

1 2 3

Sample Output

4

数据范围：

对于 30%的数据, $n \leq 20$.

对于 100%的数据, $2 \leq n \leq 200, k \leq 50 \&\& k \leq n$ 。保证答案不超过 `int`。