

- 01 - แปลงเลขฐาน 4 bit
- 02 - ฟังก์ชัน is_prime()
- 03 - จำนวนตัวเลข
- 04 - พิมพ์สี่เหลี่ยมขนมเปียกปูน
- 05 - Alphabet Rangoli
- 06 - Collection Bank
- 07 - Nested For loop (draw triangle 4)
- 08 - แปลงเลขฐาน (recursion)

05 Alphabet Rangoli

Recent submission on 15:38 16 Jan 2020 Result: PASSED [PPPPPPPPPP]

Current Recent All

ภาพวาดรูปแบบหนึ่งที่มักเห็นประจำในอินเดียก็คือ ภาพวาดที่เรียกว่า รัง โกลี (Rangoli) ซึ่งเป็นรูปแบบหนึ่งของศิลปะที่นิยมมากที่สุดในอินเดียก็ว่าได้ เป็นการวาดภาพด้วยทรายหรือผงสี บนพื้นขาวหรือพื้นสี ซึ่งมัก ใช้ตกแต่งหน้าบ้านของชาวอินเดียในงานเทศกาลต่างๆ หรือในสถานที่จัดงานสำคัญๆ หมายถึงการต้อนรับขับสู้อย่างอบอุ่นของเจ้าบ้านหรือเจ้าภาพต่อแขกที่มาเยือน

ในข้อนี้จะให้เขียน โปรแกรมเพื่อวาดภาพรัง โกลี จากตัวอักษรภาษาอังกฤษ โดยรับข้อมูลเป็นจำนวนเต็มบวก N (N <= 26) ซึ่งเป็นขนาดของภาพรัง โกลี และเป็นลำดับอักษรภาษาอังกฤษสูงสุดที่ใช้ในภาพ เช่น N = 3 หมายถึง ใช้ตัวอักษรภาษาอังกฤษ a, b และ c เท่านั้น

ขนาดของภาพรัง โกลีมีลักษณะดังนี้

```
#Size N = 3
----c----
--c-b-c--
c-b-a-b-c
--c-b-c--
----c----

#Size N = 10
-----j-----
-----j-i-j-----
-----j-i-h-i-j-----
-----j-i-h-g-h-i-j-----
-----j-i-h-g-f-g-h-i-j-----
-----j-i-h-g-f-e-f-g-h-i-j-----
-----j-i-h-g-f-e-d-e-f-g-h-i-j-----
----j-i-h-g-f-e-d-c-d-e-f-g-h-i-j----
--j-i-h-g-f-e-d-c-b-c-d-e-f-g-h-i-j--
j-i-h-g-f-e-d-c-b-a-b-c-d-e-f-g-h-i-j
--j-i-h-g-f-e-d-c-b-c-d-e-f-g-h-i-j--
----j-i-h-g-f-e-d-c-d-e-f-g-h-i-j----
-----j-i-h-g-f-e-d-e-f-g-h-i-j-----
-----j-i-h-g-f-e-f-g-h-i-j-----
-----j-i-h-g-f-g-h-i-j-----
-----j-i-h-g-h-i-j-----
-----j-i-h-i-j-----
-----j-i-j-----
-----j-----
```

จากภาพรัง โกลีขนาด 10 จะเห็นว่า ตัวอักษรที่ใช้วาดตัวนอกสุดคือ j ซึ่งเป็นตัวอักษรตัวที่ 10 ในภาษาอังกฤษ ถัดมาข้างในเป็น i, h, g, f, e, d, c, b, และ a ตามลำดับ

- หมายเหตุ
- หากสร้างภาพรัง โกลีไม่ได้ ให้พิมพ์ -

ตัวอย่าง โปรแกรม 1

```
10
-----j-----
-----j-i-j-----
-----j-i-h-i-j-----
-----j-i-h-g-h-i-j-----
-----j-i-h-g-f-g-h-i-j-----
-----j-i-h-g-f-e-f-g-h-i-j-----
-----j-i-h-g-f-e-d-e-f-g-h-i-j-----
----j-i-h-g-f-e-d-c-d-e-f-g-h-i-j----
--j-i-h-g-f-e-d-c-b-c-d-e-f-g-h-i-j--
j-i-h-g-f-e-d-c-b-a-b-c-d-e-f-g-h-i-j
--j-i-h-g-f-e-d-c-b-c-d-e-f-g-h-i-j--
----j-i-h-g-f-e-d-c-d-e-f-g-h-i-j----
-----j-i-h-g-f-e-d-e-f-g-h-i-j-----
-----j-i-h-g-f-e-f-g-h-i-j-----
-----j-i-h-g-f-g-h-i-j-----
-----j-i-h-g-h-i-j-----
-----j-i-h-i-j-----
-----j-i-j-----
-----j-----
```

ตัวอย่าง โปรแกรม 2

```
Q
-
```

[hide line #]