

- Lab 06:
- C 113 Lab 6
- 01 - แปลงรูปแบบ 12-hour เป็น 24-hour

02 - Semester GPA (Full program)

03 - Sieve of Erasthanos

04 - Chess Board

05 - Bishop's Way (function)

06 - Pointer & String

07 - หมวกคัตสรร

08 - นักโทษแห่งอัชคาบัน

05 Bishop's Way (function)

CurrentRecentAll

เส้นทางแห่งนักบวช

หมากรุกสากลเป็นเกมส์ที่เล่นบนกระดานตารางขนาด 8x8 ช่อง โดยตัวนักบวช (Bishop) นั้นสามารถเดินเป็นเฉียงได้สี่ทิศทาง (ซ้ายบน ขวบน ซ้ายล่าง ขวาล่าง) และระยะการเดินนั้นไม่จำกัด (ยกเว้นสุดขอบกระดาน) ให้นิสิตเขียนฟังก์ชัน bishopMoves() ซึ่งรับตำแหน่งของนักบวชมา แล้วกำหนดตำแหน่งที่นักบวชเดินไปได้ โดยกำหนดให้ช่องซ้ายบนสุดมีตำแหน่งเป็น 0 0 และช่องขวามือล่างสุดมีตำแหน่งเป็น 7 7

จากนั้นให้นิสิตพิมพ์ตารางหมากรุก โดยแสดงตำแหน่งของนักบวชด้วยอักษร B และแสดงตำแหน่งที่นักบวชเดินไปได้ด้วยอักษร x ถ้านักบวชเดินไปยังตำแหน่งนั้นไม่ได้ให้พิมพ์ช่องว่าง (space bar)

ตัวอย่างผลลัพธ์ที่ 1

Enter Bishop's X Y position: 3 4

	0	1	2	3	4	5	6	7
0								x
1	x						x	
2		x			x			
3			x		x			
4				B				
5			x		x			
6		x				x		
7	x						x	

[hide line #]

```
#include <stdio.h>
#define BOARD_SIZE 8

void bishopMoves( ) {

}

int main() {

}
```

Submit

Icons from Sweetie.