Lab 06: C 113 Lab 6

01 - แปลงรูปแบบ 12-hour เป็น 24-hour ₩

03 - Sieve of Erasthanos

04 - Chess Board

05 - Bishop's Way (function)

06 - Pointer & String 🗳

์ 07 - หมวกคัดสรร

08 - นักโทษแห่งอัซคาบัน

07 หมวกคัดสรร

Current Recent All

หมวกคัดสรร

ณ โรงเรียนสอนเวทมนตร์ศาสตร์แห่งหนึ่ง นักเรียนที่ได้รับเลือกเพื่อเข้าเรียนในชั้นปีที่ 1 ของโรงเรียน จะต้องถูกคัดเลือกเข้าไปอยู่ ประจำบ้านต่าง ๆ ด้วยหมวกคัดสรร

โดยจะต้องคัดเลือกทีละคน จากรายชื่อที่อยู่ในมือของศาสตราจารย์ท่านหนึ่ง

นักเรียน num คนที่ได้รับคัดเลือกให้เข้าเรียน จะมีหมายเลขประจำตัวตั้งแต่ 1 ถึง num แต่การเรียกชื่อจะขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของ ศาสตราจารย์

จงเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงคนที่เหลืออยู่ในแถวตามลำดับ โดยเริ่มต้น บรรทัดที่ 1 จะรับจำนวนเต็มบวก num (num <= 100) ซึ่ง เป็นจำนวนนักเรียนทั้งหมด

จากนั้น บรรทัดที่ 2 จะรับจำนวนเต็มบวก count (count <= num) ซึ่งเป็นจำนวนนักเรียนที่จะถูกคัดเลือกด้วยหมวกคัดสรร และ บรรทัดที่ 3 จะรับจำนวนเต็มบวก count จำนวน คั่นด้วย space ซึ่งเป็นหมายเลขประจำตัวนักเรียนที่ถูกคัดเลือกด้วยหมวกคัด สรร

เขียนฟังก์ชัน removeTarget(int *array, int size, int target) เพื่อลบ target ออกจาก array ที่ส่งเข้ามา และต่อท้าย array ด้วย 0

ตัวอย่างโปรแกรม 1

```
10
2
1_10
2 3 4 5 6 7 8 9 0 0
```

ตัวอย่างโปรแกรม 2

```
14
4
9 10 13 14
1 2 3 4 5 6 7 8 11 12 0 0 0 0
```

```
[hide line #]
#include <stdio.h>
void removeTarget(int *array, int size, int target);
int main()
    int num, count, target, i;
    scanf("%d", &num);
    scanf("%d", &count);
    int numbers[num];
    int *numbersPtr = &numbers[0];
    // initialize array numbers from 1 to num by numbersPtr
       *numbersPtr =
    // loop through count
    for (
        scanf("%d", &target);
        removeTarget(&numbers[0], num, target);
    numbersPtr = &numbers[0];
    // print elements in numbers using numberPtr
    for (
           printf("%d ", *numbersPtr);
    puts("");
// remove target from array by pointer *array and append last position by 0
void removeTarget(int *array, int size, int target)
```

Submit