```
Lab 06:
                         08 นักโทษแห่งอัชคาบัน
C 113 Lab 6
                          Current
                                   Recent All
01 - แปลงรูปแบบ 12-hour
เป็น 24-hour 🗱
                           นักโทษแห่งอัซคาบัน
02 - Semester GPA (Full
                           อัซคาบัน เป็นสถานที่กักกันและลงโทษผู้ที่ถูกตัดสินว่ามีความผิดร้ายแรงในโลกเวทมนตร์ ในแต่ละวันจะต้องมีนักโทษ
program) 🗳
                           จำนวนหนึ่งถูกประหารชีวิตด้วยจุมพิตของผู้คุมวิญญาณ โดยจะสุ่มเลือกนักโทษมา numPrisoners คน ตั้งแต่ 5 คนขึ้น
03 - Sieve of Erasthanos
                           ไป แต่ไม่เกิน 100 คน และให้แต่ละคนมีหมายเลข 1 ถึง numPrisoners จากนั้นผู้คุมวิญญาณจะสุ่มเลข m ซึ่งมีค่าตั้งแต่
04 - Chess Board
                           2 ถึง 5
05 - Bishop's Way
                           ในการประหารชีวิตนักโทษ นักโทษจะถูกจับให้เข้าแถวเป็นวงกลม เริ่มจากคนที่ได้รับหมายเลข 1 ไล่ไปจนถึง
(function)
                           numPrisoners ` จากนั้นจะให้นับเลข 1, 2, ..., m ไปตามลำดับ หากใครนับเลขตรงกับเลข m จะถูกนำตัวไปประหาร
06 - Pointer & String ♥
                           ทันที
07 - หมวกคัดสรร
08 - นักโทษแห่งอัซคาบัน
                           เขียนโปรแกรมเพื่อแสดงลำดับหมายเลขของนักโทษแห่งอัซคาบันที่ถูกนำไปประหารจากคนแรกไปหาคนสุดท้ายตามลำดับ
                           โดย โปรแกรมจะรับข้อมูลดังนี้
                           บรรทัดที่ 1 รับจำนวนเต็มบวก numPrisoners
                           บรรทัดที่ 2 รับจำนวนเต็มบวก ๓
                           ตัวอย่างโปรแกรม 1
                            10
                             3 6 9 2 7 1 8 5 10 4
                           ตัวอย่างโปรแกรม 2
                            10
                             4 8 2 7 3 10 9 1 6 5
                                                                                                                                   [hide line #]
                             #include <stdio.h>
                             void removeKilled(int *array, int size, int killedPrisoner);
                             int main()
                                      int numPrisoners, m, i;
                                      scanf("%d", &numPrisoners);
                                      scanf("%d", &m);
                                      int prisoners[numPrisoners];
                                      int killed[numPrisoners];
                                      // generate array 1 to numPrisoners
                                      for (i = 0; i < numPrisoners; i++) {</pre>
                                               prisoners[i] = i + 1;
                                      int *killerPtr = &prisoners[0];
                                      // printf("@@ &prisoners[0] %d\n", (int) &prisoners[0]);
                                      // printf("@@ &prisoners[%d] %d\n", numPrisoners - 1, (int) &prisoners[numPrisoners - 1]);
                                      // Select prisoner to be killed
                                      for (i = 0; i < numPrisoners; i++) {</pre>
                                               // append number of prisoner who is killed to array `killed`
                                               killed[i] = *killerPtr;
                                               // remove number killed prisoner from array `prisoners`
                                               removeKilled(&prisoners[0], numPrisoners, *killerPtr);
                                      }
                                      for (i = 0; i < numPrisoners; i++) {</pre>
                                               printf("%d ", killed[i]);
                             void removeKilled(int *array, int size, int killedPrisoner)
```

Icons from Sweetie

Submit