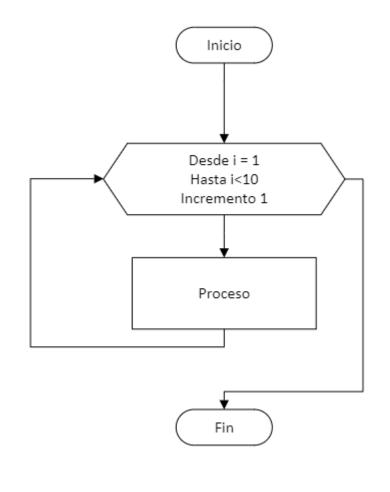
# Estructura Repetitivas

Estructuras de Control

#### Estructuras Repetitivas – Lazo FOR

- Bucle o Lazo: Es un conjunto de instrucciones que se repiten hasta que se cumpla una condición establecida.
- Lazo for

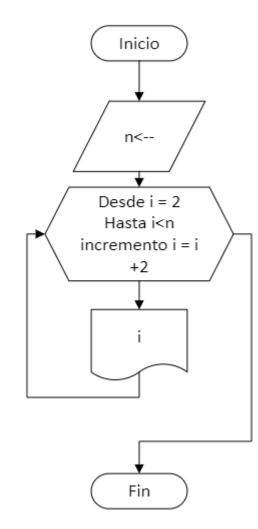
```
int main()
{
    int n = 0, i = 0;
    for (i = 1; i < 10; i++)
    {
        cout << i;
    }
}</pre>
```



El for es un ciclo de conteo controlado y se ejecutara mientras la variable de conteo permanezca dentro del rango especificado.

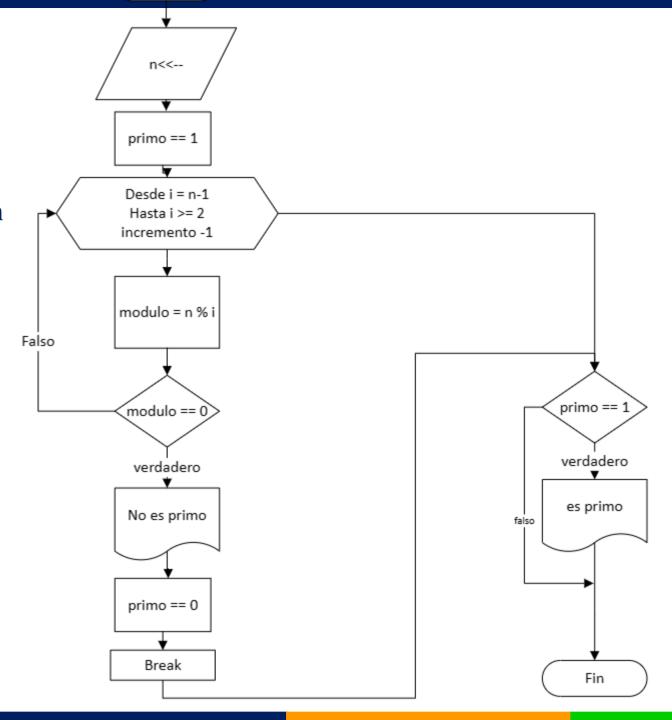
### Ejemplo 01 - for

• Escriba un programa que le solicite al usuario un número entero, n, e imprima todos los valores pares menores a n



## Ejemplo 02 - for

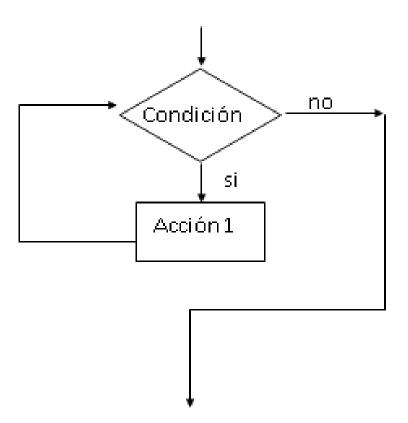
• Escriba un programa que le solicite a un usuario número entero n, y el programa diga si el número es primo.



## Estructuras Repetitivas – Lazo While

• Lazo while

```
while (condición)
{
     Acción 1
}
```



#### Estructuras Repetitivas – lazo While

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    int i = 1;
    while (i<10)
        cout << i;</pre>
        i++;
    return 0;
```

