

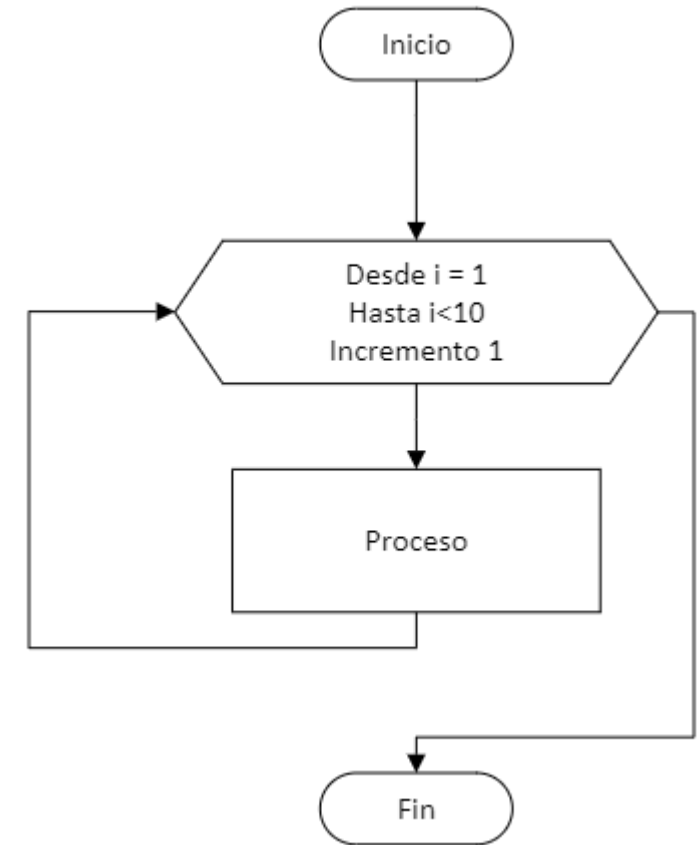
Estructura Repetitivas

Estructuras de Control

Estructuras Repetitivas – Lazo FOR

- **Bucle o Lazo:** Es un conjunto de instrucciones que se repiten hasta que se cumpla una condición establecida.
- **Lazo for**

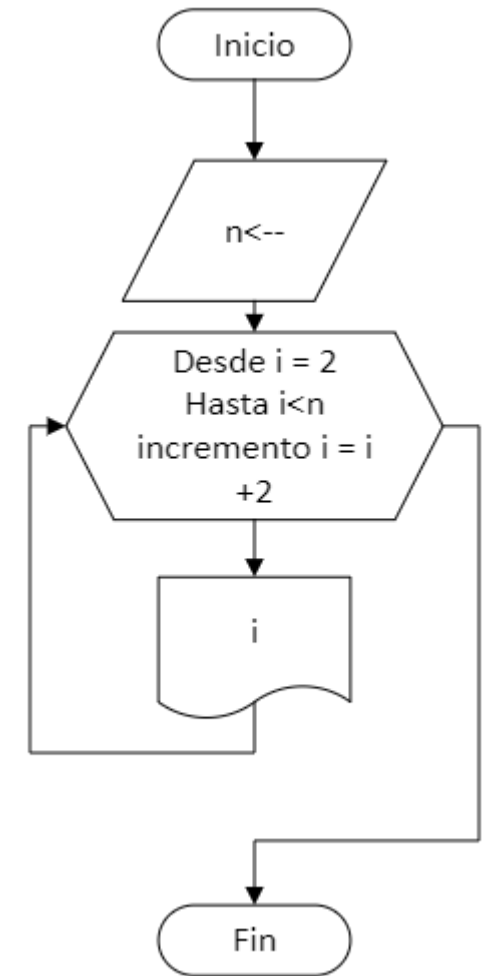
```
int main()  
{  
    int n = 0, i = 0;  
    for (i = 1; i < 10; i++)  
    {  
        cout << i;  
    }  
}
```



El for es un ciclo de conteo controlado y se ejecutara mientras la variable de conteo permanezca dentro del rango especificado.

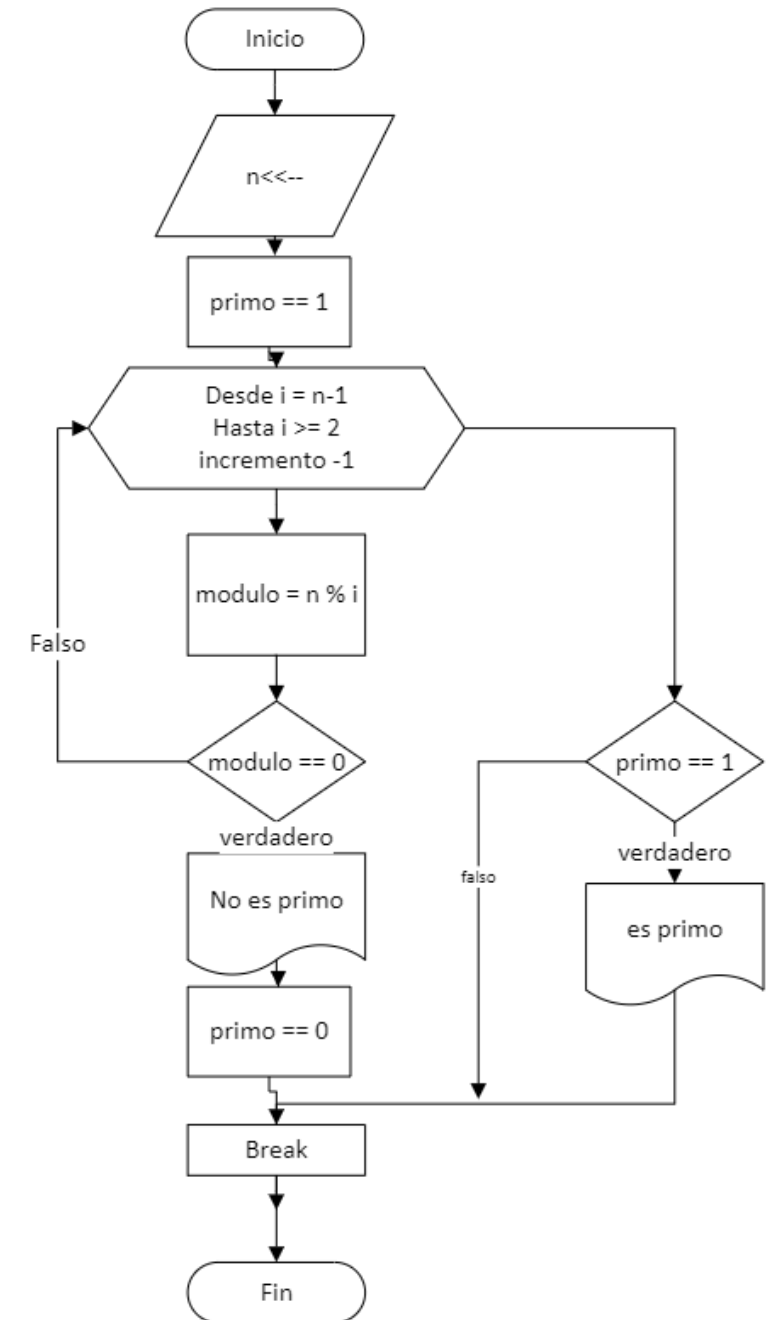
Ejemplo 01 - for

- Escriba un programa que le solicite al usuario un número entero, n , e imprima todos los valores pares menores a n



Ejemplo 02 - for

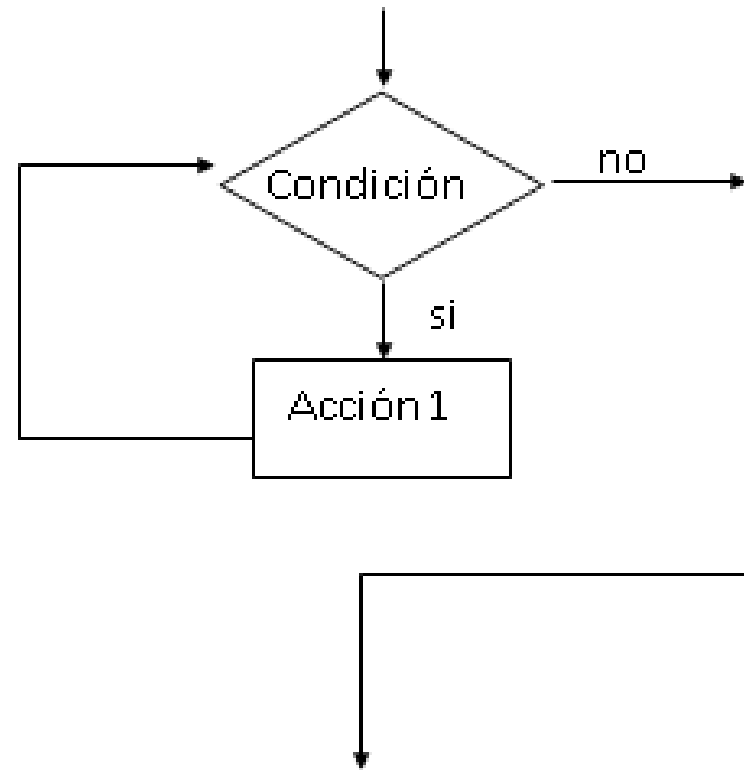
- Escriba un programa que le solicite a un usuario número entero n , y el programa diga si el número es primo.



Estructuras Repetitivas – Lazo While

- **Lazo while**

```
while (condición)
{
    Acción 1
}
```



Estructuras Repetitivas – lazo While

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int i = 1;
    while (i<10)
    {
        cout << i;
        i++;
    }
    return 0;
}
```

