



Universidade Federal  
do Espírito Santo

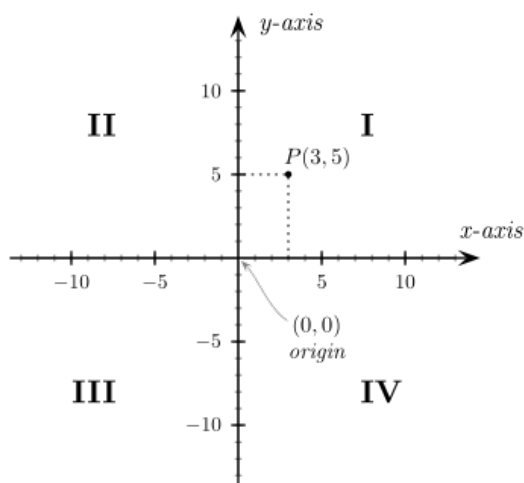
Departamento de Computação e Eletrônica - CEUNES

PROGRAMAÇÃO I / PROGRAMAÇÃO FUNCIONAL

Prof. Oberlan Romão

## Coordenadas

Dado um ponto no plano de coordenadas cartesianas, qual dos quatro quadrantes o ponto pertence? Essa é a sua tarefa nesse miniEP: dados dois números, não necessariamente inteiros, dizer em qual quadrante o ponto pertence ou se eles estão sobre os eixos.



## Descrição da entrada

A entrada do seu programa será composta por duas linhas, contendo, cada uma, um número real. O primeiro indicando a posição no eixo X e o segundo no eixo Y. Observe o exemplo abaixo:

3

5

## Descrição da saída

Seu programa deverá imprimir o quadrante ao qual o ponto pertence ou se estão sobre algum dos eixos. Os quadrantes serão referidos por algarismos romanos, como mostrado na figura. Se um dos valores do ponto for 0, seu programa deve imprimir EIXOS. Para o exemplo anterior, a saída deverá ser da seguinte forma:

I

## Conjunto de testes

---

Neste miniEP, os testes abertos serão os listados na tabela abaixo. Haverá também outros testes fechados. O seu programa passará em um teste i apenas se a saída for exatamente igual a saída esperada. Este é o desafio!

Caso de teste	Entrada	Saída esperada
1	3 5	I
2	3.5 -1	IV
3	-5 7	II
4	-10 -8	III
5	12 0	EIXOS

Seu código será testado por um programa “robô” (que usa o comando `diff`). Por isso, qualquer diferença entre a saída do seu programa e a saída esperada implicará em resposta errada. Sua nota será proporcional ao número de testes que o seu programa passar.

## O que entregar

---

Nesse miniEP você deve enviar, pelo **AVA**, apenas um arquivo, chamado `mEP1.py`, contendo o código do seu programa. O peso desse miniEP é 1.

**Data de entrega:** até às 06h do dia 09/07/2021.

### Observações:

1. Não é permitido usar **estruturas de repetição (loop)**, como `while` e `for`. A utilização dessas estruturas implicará em nota 0;
2. Use apenas instruções/comandos visto em sala de aula (teórica ou prática).
3. Em caso de plágio, será atribuído 0 a todos os envolvidos.