

K2 Kelompok 12**13519006 - Christopher Justine William****13519102 - Leonardus Brandon Luwianto****13519174 - Jusuf Junior Athala****13519198 - Aurelius Marcel Candra****DRAFT TUBES LOGKOM****Alur permainan (konsepnya masih dasar), kedepannya akan ditambahkan cerita**

- Start Game, akan memuat map yang telah ditentukan ukurannya.
- Pemain kemudian akan memilih job dan akan diberikan status serta sejumlah gold awal.
- Tujuan akhir dari permainan adalah untuk mengalahkan last boss di dungeon, akan tetapi pemain hanya diperbolehkan untuk melawan last boss jika sudah mencapai level yang telah ditentukan.
- Untuk menaikkan level, pemain harus menambah experience dengan melawan musuh yang terdiri dari slime, goblin, dan wolf yang masing-masing memiliki statusnya sendiri. Pemain juga dapat mengambil quest. Ketika quest telah sukses dijalankan, pemain akan mendapatkan reward berupa exp dan gold.
- Gold dapat digunakan untuk membeli potion ataupun gacha (untuk mendapatkan item seperti senjata, armor, atau accessory) di shop. Item kemudian dapat di simpan di inventory pemain.
- Ketika sedang menelusuri map ataupun menjalankan quest, pemain sewaktu-waktu dapat bertemu dengan enemy dan segera memasuki battle mode.
- Ketika berada di dalam battle mode, pemain dapat memilih untuk menyerang dengan attack biasa ataupun special attack. Pemain juga dapat memilih untuk run dari battle.
- Jika level pemain sudah cukup untuk melawan last boss, maka pemain dapat segera pergi ke dungeon untuk melawan last boss.
- Permainan selesai jika pemain telah berhasil mengalahkan last boss atau mati ketika berada di dalam battle mode (HP mencapai 0).

Rancangan Fact & Rules

character.pl

playerStatus : Job, Level, Health, Attack, Defense, EXP, Gold

playerInventory : daftar item pemain

battleOption : dapat memilih attack, special attack, run

questOwned : quest yg sedang dimiliki pemain

job.pl

Fact:

List of job : Swordsman, Archer, Sorcerer

Rules:

weaponRules : ketentuan senjata yg hanya bisa dipakai job tertentu

levelingRules : ketentuan leveling tiap job

dll

quest.pl

Fact:

List of quest : daftar quest yang tersedia

Rules:

questRules : persyaratan quest yang bisa diambil oleh pemain

questReward : hadiah masing-masing quest

dll

map.pl + navigasi

Masih uji coba, antara menyimpan seluruh map dalam fakta, atau hanya perlu menyimpan predikat dinamik berisi koordinat pemain, dan menyimpan koordinat-koordinat tempat lain, seperti shop, dungeon, dll.

Untuk navigasi, kemungkinan diperlukan predikat yang menyimpan koordinat pemain, sehingga dapat dilakukan operasi aritmetika untuk perintah w, a, s, dan d, dan operasi logika untuk mengecek apakah pemain menabrak dinding atau tidak.