

LAPORAN TUGAS BESAR
IF2121 – LOGIKA KOMPUTASIONAL
SEMESTER 3 - TAHUN 2020/2021
A Programmer Is Born in New Isekai (Genshin Sekai)
“Gacha, Your Way to New Waifu”



Daftar Anggota Kelompok *“Gacha rate up is a lie”*:

- 1. Christopher Justine William (13519006)**
- 2. Leonardus Brandon Luwianto (13519102)**
- 3. Jusuf Junior Athala (13519174)**
- 4. Aurelius Marcel Candra (13519198)**

Dosen Mata Kuliah:

Fariska Zakhralativa Ruskanda, S.T., M.T.

Prodi Teknik Informatika
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika
Institut Teknologi Bandung
2020

COMMAND GAME

1.1 Start

Perintah 'start.' dituliskan untuk memulai permainan.

[illegible]

Perintah 'start.' juga dapat dituliskan setelah pemain melakukan 'quit.' atau pemain kehabisan darah dalam permainan, tetapi tidak akan melanjutkan state dari permainan sebelumnya.

```

GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help

3. Sorcerer

1.

You choose swordsman, lets explore the world!

(78 ms) yes
| ?- quit.

Good-bye!

yes
| ?- start.

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%                               %
%      "Command Table"        %
%                               %
%      status : menampilkan status pemain %
%      map    : menampilkan peta          %
%      w      : gerak ke utara 1 langkah  %
%      a      : gerak ke barat 1 langkah   %
%      s      : gerak ke selatan 1 langkah %
%      d      : gerak ke timur 1 langkah  %
%      tp     : berpindah ke waypoint     %
%      quest  : menampilkan quest berlangsung %
%      help   : menampilkan bantuan        %
%      quit   : keluar permainan          %
%                               %
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

Welcome to Genshin Sekai!

What is your name, traveler? |

```



```

(15 ms) yes
| ?- w.
You are at The Iron Catacombs! Advance towards pyrrhic victory, Traveler!
Are you sure this is the moment?
1. Yes
2. No

```

1.4.1 W

Perintah 'w.' digunakan untuk menggerakkan pemain ke Utara / ke atas sebanyak satu satuan.

```

1.
You choose swordsman, lets explore the world!

(63 ms) yes
| ?- w.
You are at [6,26]

yes
| ?- |

```

1.4.2 A

Perintah 'a.' digunakan untuk menggerakkan pemain ke Barat / ke kiri sebanyak satu satuan.

```

yes
| ?- a.
You are at [7,26]

yes
| ?- |

```

1.4.3 S

Perintah 's.' digunakan untuk menggerakkan pemain ke Selatan / ke bawah sebanyak satu satuan.

```

yes
| ?- s.
You are at [8,26]

yes
| ?- |

```

1.4.4 D

Perintah 'd.' digunakan untuk menggerakkan pemain ke Timur / ke kanan sebanyak satu satuan.

```

1.
You choose swordsman, lets explore the world!
(125 ms) yes
| ?- d.
You are at [7,27]
true ? |
<

```

1.4.5 tp

Perintah 'tp.' digunakan untuk menggerakkan pemain ke salah satu *Waypoint* yang ada pada peta. Ketika perintah 'tp.' diberikan, akan muncul pilihan yang dapat dituju oleh pemain. Setelah pemain, memberikan input tujuan, pemain akan berpindah ke tempat tujuan tersebut.

```

yes
| ?- tp.

Choose a waypoint:
1. Monstadt
2. Liyue Harbor
3. Qingyun Peak

1.

(31 ms) yes
| ?- |
<

```

1.5 Inventory

Perintah 'inventory.' digunakan untuk menampilkan isi dari inventory yang dimiliki pemain.

```

1.
You choose swordsman, lets explore the world!

(94 ms) yes
| ?- inventory.
5 potion

yes
| ?- |
<

```

1.6 Equipment

Perintah 'equipment.' digunakan untuk menampilkan menu sebagai berikut:

```

yes
| ?- equipment.

1. Show your equipments
2. Use an item
3. Return an item to inventory
1.

Weapon      : sword
Armor       : empty
Accessories : empty

(16 ms) yes
| ?- |

```

Opsi 1 untuk menunjukkan slot yang dimiliki oleh pemain.

Opsi 2 untuk memakai sebuah item dari inventory ke salah satu slot yang bersesuaian.

Opsi 3 untuk melepaskan sebuah item dari slot dan mengembalikannya ke inventory pemain.

1.7 Quest

Perintah 'quest.' digunakan untuk menampilkan progress quest yang dipilih oleh pemain. Perintah ini hanya dapat digunakan setelah pemain memilih salah satu quest di Quest Board.

```

Ad astra abyssoque! You are at Quest Board!

Pick a Quest:
1. Kill 3 Slime(s)
2. Kill 4 Group of Goblins
3. Kill 2 Wild Wolf(es)
4. Kill 2 Slime(s), 2 Group of Goblins, 1 Wild Wolf(es)

1.

[Quest] ----++ Kill 3 Slime(s) ++----

(16 ms) yes
| ?- quest.

You are on a quest!

Enemy(s) remaining : 3 Slime(s), 0 Group of Goblin(s), 0 Wild Wolf(es)

yes
| ?- |

```

1.8 Questquit

Perintah 'questquit.' digunakan untuk menghentikan quest yang sedang aktif. Perintah ini dapat digunakan misal jika pemain salah memilih quest.


```

4. Kill 2 Slime(s), 2 Group of Goblins, 1 Wild Wolf(es)
5. Cancel

1.

[Quest] ----++ Kill 3 Slime(s) +----

(16 ms) yes
| ?- questquit.

yes
| ?- quest.

You are not on a quest, Traveler! Go to Quest Board (*Q) to get your quest!

yes
| ?- |

<

```

1.9 Help

Perintah 'help.' digunakan untuk menampilkan tabel perintah yang dapat diinputkan oleh pemain dalam permainan.

```

(94 ms) yes
| ?- help.
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%                               ~Command Table~                               %
%                                                                           %
%      status      : menampilkan status pemain                             %
%      map          : menampilkan peta                                       %
%      w            : gerak ke utara 1 langkah                             %
%      a            : gerak ke barat 1 langkah                             %
%      s            : gerak ke selatan 1 langkah                            %
%      d            : gerak ke timur 1 langkah                             %
%      tp           : berpindah ke waypoint                                 %
%      inventory    : menampilkan inventory pemain                         %
%      equipment    : menampilkan equipment pemain                         %
%      quest        : menampilkan quest berlangsung                        %
%      questquit    : menghentikan quest yang aktif                       %
%      help         : menampilkan bantuan                                    %
%      quit         : keluar permainan                                       %
%                                                                           %
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

(62 ms) yes
| ?- |

<

```

Secara otomatis, pada awal permainan, tabel ini akan ditampilkan juga.

```

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%                               ~Command Table~                               %
%                                                                           %
%      status      : menampilkan status pemain                             %
%      map          : menampilkan peta                                       %
%      w            : gerak ke utara 1 langkah                             %
%      a            : gerak ke barat 1 langkah                             %
%      s            : gerak ke selatan 1 langkah                            %
%      d            : gerak ke timur 1 langkah                             %
%      tp           : berpindah ke waypoint                                 %
%      inventory    : menampilkan inventory pemain                         %
%      equipment    : menampilkan equipment pemain                         %
%      quest        : menampilkan quest berlangsung                        %
%      questquit    : menghentikan quest yang aktif                       %
%      help         : menampilkan bantuan                                    %
%      quit         : keluar permainan                                       %
%                                                                           %
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

Welcome to Genshin Sekai!

What is your name, traveler? |

<

```

1.10 Quit

Perintah 'quit.' digunakan untuk keluar dari permainan. Semua progress yang dimiliki pemain tidak akan disimpan.

```
1.
You choose swordsman, lets explore the world!

(109 ms) yes
| ?- quit.

Your endeavor will not be remembered!

yes
| ?- |

<
```

Quit juga terjadi secara otomatis ketika pemain kehabisan darah dalam permainan.

```
You use Ravage Conqueror
Enemy turn
Wild Wolf uses special attack

:::  :::  :::::::::::  :::  :::  :::::::::::  :::::::::::  :::::::::::  :::::::::::
+:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:
+:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:  +:
+#+:  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+
+#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+
+#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+  +#+
###  #####  #####  #####  #####  #####  #####  #####  #####  #####

Your endeavor will not be remembered!

(172 ms) no
| ?- |

<
```

BAB II

HASIL EKSEKUSI PROGRAM

1. Memulai permainan.

```

GNU Prolog GNU Prolog 1.4.5 (64 bits)
Compiled Jul 14 2018, 13:19:42 with x86_64-w64-mingw32-gcc
By Daniel Diaz
Copyright (C) 1999-2018 Daniel Diaz
compiling C:\Users\Ardovigus\Downloads\New folder (2)\New folder\Tubes-Logkom\main.pl for byte code...
C:\Users\Ardovigus\Downloads\New folder (2)\New folder\Tubes-Logkom\main.pl compiled, 2727 lines read - 386938 bytes written, 138 ms
| ?- start.

%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
%                               %
%      "Command Table"        %
%                               %
% status : menampilkan status pemain %
% map     : menampilkan peta         %
% wap     : gerak ke utara 1 langkah %
% a       : gerak ke barat 1 langkah  %
% s       : gerak ke selatan 1 langkah%
% d       : gerak ke timur 1 langkah %
% tp      : berpindah ke waypoint    %
% inventory : menampilkan inventory pemain %
% equipment : menampilkan equipment pemain %
% quest     : menampilkan quest berlangsung %
% help      : menampilkan bantuan     %
% quit      : keluar permainan       %
%                               %
%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

Welcome to Genshin Sekai!

What is your name, traveler? Aether.

Welcome to Genshin Sekai, _47!

Now, please choose your job!
1. Swordsman
2. Archer
3. Sorcerer

1.

You choose swordsman, lets explore the world!

(63 ms) yes
| ?-

```

2. Membuka map untuk mengetahui lokasi pemain pertama kali.

[illegible]

3. Bergerak ke Quest Board terdekat untuk mengambil quest, sehingga bisa memperoleh gold

6. Menggunakan heal potion

```
Your's status:
_105
Level :1
Health :214/1000
Attack :105
Defense :70

Enemy's status:
Slime
Level :1
Health :384/384

Your action:
1. Use Slash
2. Use Ravage Conqueror
3. Use Potion
4. Run
3.

You heal 500 exp

Enemy turn
Slime uses special attack

Your's status:
_426
Level :1
Health :648/1000
Attack :105
Defense :70
```

7. Berhasil menyelesaikan quest dengan melawan tiga slime

```
Your's status:
_1463
Level :1
Health :450/1000
Attack :105
Defense :70

Enemy's status:
Slime
Level :1
Health :150/384

Your action:
1. Use Slash
2. Use Ravage Conqueror
3. Use Potion
4. Run
2.

You use Ravage Conqueror

Enemy is defeated!

Quest completed!
Exp Reward : 150
Gold Reward : 1200

Congratulations! You achieve level 3

(328 ms) yes
| 7- |
```

8. Mencoba gacha di shop

```
You are at [8,21]

yes
| 7- a.
You are at Shop! Happy Trading!

Welcome to Shop
What do you want to buy?
1. Potion (50)
2. Gacha Item (200)
3. Cancel
2.

You get ultimate_bow

(172 ms) yes
| 7- |
```

9. Setelah beruntung dengan gacha, mencoba menggunakan sebuah item

12. Pemain kehabisan darah

```

GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help

Your action:
1. Use Slash
2. Use Ravage Conqueror
3. Use Potion
4. Run
1.

You use Slash

Enemy turn
Dragon uses special attack

Your's status:
Level :650
Health :254/5000
Attack :470
Defense :375

Enemy's status:
Dragon
Level :7
Health :2479/3000

Your action:
1. Use Slash
2. Use Ravage Conqueror
3. Use Potion
4. Run
1.

You use Slash

Enemy turn
Dragon uses special attack::: ::: :::::::::: ::: ::: ::::::::::: ::::::::::: ::::::::::: :::::::::::
+:+ :+! :+! :+! :+! :+! :+! :+! :+! :+! :+!
+:+ +:+ +:+ +:+ +:+ +:+ +:+ +:+ +:+ +:+ +:+
+++:+ ++: +:+ +:+ ++: +:+ ++: +:+ ++: +:+ ++:
++: ++: ++: ++: ++: ++: ++: ++: ++: ++: ++:
++: ++: ++: ++: ++: ++: ++: ++: ++: ++: ++:
+++++ +++++ +++++ +++++ +++++ +++++ +++++ +++++ +++++ +++++ +++++
+++++ +++++ +++++ +++++ +++++ +++++ +++++ +++++ +++++ +++++ +++++

Your endeavor will not be remembered!

true ?

(687 ms) yes
| ?- |

```

13. Fitur tambahan di luar spesifikasi: pemain tenggelam setelah menjelajah 5 blok air

```

GNU Prolog console
File Edit Terminal Prolog Help
Now, please choose your job!
1. Swordsman
2. Archer
3. Sorcerer

1.
You choose swordsman, lets explore the world!

(32 ms) yes
| ?- d.
You are at [7,27]

yes
| ?- d.
You are at [7,28]

yes
| ?- d.
You are at [7,29]

yes
| ?- d.
You are at [7,30]

yes
| ?- d.
You are at [7,31]

::: :: :>::::: ::: ::: ::::::::::::: ::::: ::: ::: ::::: ::::: :::::
+:+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+ :+
++ ++ ++ ++ ++ ++ ++ ++ ++ ++ ++ ++ ++ ++ ++ ++ ++ ++ ++ ++ ++
## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##
## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##

Better watch your surroundings next time, Traveler!
Your endeavor will not be remembered!

yes
| ?- |

```

PEMBAGIAN DAN PERSENTASE KERJA ANGGOTA KELOMPOK

No.	Nama	Bagian Kerja	Persentase
1.	Christopher Justine William	Mekanisme battle, tipe dan spawn musuh, inventory, equipment, shop, data pemain	35%
2.	Leonardus Brandon Luwianto	Item dalam permainan, laporan, tester	20%
3.	Jusuf Junior Athala	Mekanisme quest, tester	20%
4.	Aurelius Marcel Candra	Map, mekanisme navigasi, printing ASCII Art, penyesuaian Interface, laporan	25%