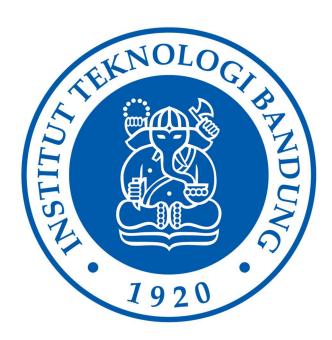
LAPORAN TUGAS KECIL 1 IF2211 STRATEGI ALGORITMA

Penyelesaian Cryptarithmetic dengan Algoritma Brute Force



Nama : Christopher Justine William

NIM : 13519006 Kelas : K-01 Bahasa : C

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG

2021

A. Algoritma Brute Force

Langkah-langkah:

- 1. Daftarkan setiap huruf yang unik ke dalam suatu tabel S yang maksimal panjangnya 10 elemen.
- 2. Buatlah sebuah array A dengan panjang 10 elemen yang diisi dengan nilai [0..9].
- 3. Nilai setiap huruf pada tabel S berkorespondensi dengan array A pada indeks yang sama.
- 4. Lakukan permutasi pada array A untuk mendapatkan semua kemungkinan solusi.
- 5. Jika hanya ada kurang dari 10 huruf yang unik pada tabel S, maka permutasinya adalah P(n,k) dengan n = 10 dan k < 10. Nilai huruf pada tabel S yang berkorespondensi dengan array A hanya sampai indeks ke-i, dengan i < n.
- 6. Untuk setiap hasil permutasi lakukan pengecekan untuk menentukan apakah nilai yang berkorespondensi antara array A dengan tabel S merupakan solusi yang tepat.
- 7. Program akan berakhir ketika telah menelusuri semua kemungkinan yang ada.

B. Source Code Program

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
/* Definisi Tipe Data */
typedef struct
    char Alp;
   int Val;
   int Pos;
} Char;
typedef struct
   Char Tab[10];
    int Neff;
} String;
typedef struct
    String Tab[10];
    int Neff;
} List;
void inisialisasiPos(List* L)
/* Menginisialisasi posisi setiap character di list */
    int i, j;
    for(i = 0; i < L->Neff; i++) {
        for (j = 0; j < L->Tab[i].Neff; j++){
            L->Tab[i].Tab[j].Pos = j;
    }
void inisialisasiValue(List* L)
/* Menginisialisasi nilai setiap character di list */
    int i, j;
    for(i = 0; i < L->Neff; <math>i++){
        for(j = 0; j < L->Tab[i].Neff; j++){
            L->Tab[i].Tab[j].Val = 0;
        }
    }
}
```

```
void printInput(List L)
/* Mencetak input ke layar */
    int i, j;
    for(i = 0; i < L.Neff; i++){
        if((i) == L.Neff-2){
            printf("+");
        }
        else{
            printf(" ");
        for(j = 0; j < L.Tab[i].Neff; j++){
            printf("%c", L.Tab[i].Tab[j].Alp);
        printf("\n");
        if(i == L.Neff-2) {
            printf(" ");
            for(j = 0; j < L.Tab[i].Neff; j++){
                printf("-");
            printf("\n");
        }
   }
}
void printOutput(List L)
/* Mencetak output ke layar */
    int i, j;
    for(i = 0; i < L.Neff; i++){
        if((i) == L.Neff-2){
            printf("+");
        }
        else{
            printf(" ");
        for (j = 0; j < L.Tab[i].Neff; j++) {
            if(L.Tab[i].Tab[j].Alp != ' '){
                printf("%d", L.Tab[i].Tab[j].Val);
            }
            else{
                printf(" ");
        printf("\n");
        if(i == L.Neff-2) {
            printf(" ");
            for (j = 0; j < L.Tab[i].Neff; j++) {
                printf("-");
            printf("\n");
       }
   }
}
```

```
void isiPos(String* S, int arr[])
/* Mengisi String S dengan nilai hasil permutasi yang disimpan di arr */
    int i;
    for(i = 0; i < S->Neff; <math>i++){
        S->Tab[i].Val = arr[i];
}
int isMember(String S, char c)
/* Mengecek apakah suatu char merupakan anggota String S */
   int i = 0;
   int member = 0;
    while(i < S.Neff && !member){</pre>
        if(S.Tab[i].Alp == c){
            member = 1;
        i++;
   return member;
void charList(List L, String* S)
/* Mengisi String S dengan char dari List L */
    int i, j;
    for(i = 0; i < L.Neff; i++){
        for (j = 0; j < L.Tab[i].Neff; j++)
            if(!isMember(*S, L.Tab[i].Tab[j].Alp) && (L.Tab[i].Tab[j].Alp
! = ' ')) {
                S->Tab[S->Neff].Alp = L.Tab[i].Tab[j].Alp;
                S->Neff++;
            }
        }
   }
}
int search(String S, char c)
/* Mereturn nilai dari char c didalam String S */
    int i = 0;
    while (i < S.Neff && S.Tab[i].Alp != c) {
        i++;
    return S.Tab[i].Val;
}
```

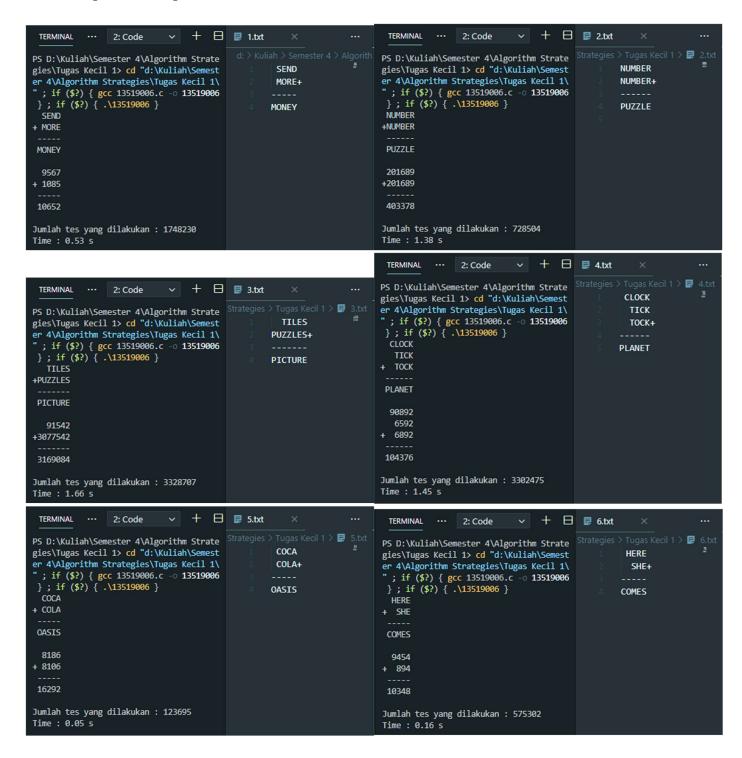
```
void check(List* L, String* S, int* found)
/* Mengecek solusi dari sebuah hasil permutasi */
    int i, j;
    for(i = 0; i < L->Neff; <math>i++){
        for (j = 0; j < L->Tab[i].Neff; j++){
            if(L->Tab[i].Tab[j].Alp != ' '){
                L->Tab[i].Tab[j].Val = search(*S,L>Tab[i].Tab[j].Alp);
            }
        }
    }
    if(L->Tab[L->Neff-1].Tab[0].Val == 0){
        return;
    }
    else{
        i = 0;
        int bool = 1;
        while ((i < L->Neff-1) && (bool)) {
            j = 1;
            while((j < L->Tab[i].Neff)&&(bool)){
                if((L->Tab[i].Tab[j].Alp != ' ')&&(L->Tab[i].Tab[j-
1].Alp == ' ')&&(L->Tab[i].Tab[j].Alp == 0)){
                    return;
                else if(L->Tab[i].Tab[j].Alp == ' '){
                    j++;
                }
                else{
                    bool = 0;
                }
            i++;
        }
    int val = 0;
    for (j = L-)Tab[0].Neff-1; j >= 0; j--){
        for (i = 0; i < L->Neff-1; i++) {
            val += L->Tab[i].Tab[j].Val;
        if(val == L->Tab[L->Neff-1].Tab[j].Val){
            val = 0;
        else if(((val 10) = L-Tab[L-Neff-1].Tab[j].Val)&&(j != 0)){
            val = val/10;
        }
        else{
            return;
        }
    *found = 1;
}
```

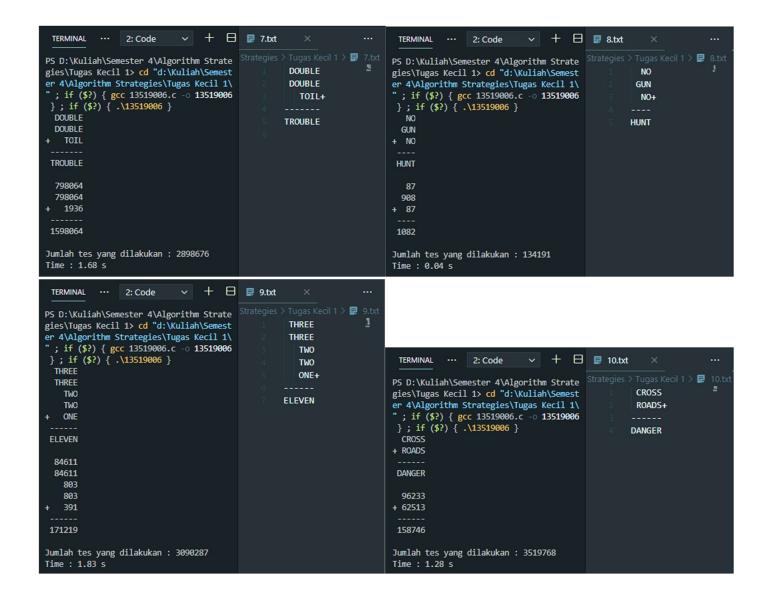
```
void swap(int arr[], int i, int j)
/* Menukarkan element */
    int tmp = arr[j];
    arr[j] = arr[i];
    arr[i] = tmp;
void reverse(int arr[], int i, int j)
/* Membalikan urutan element dalam suatu rentang nilai di dalam array*/
    swap(arr,i,j);
    if((j-i) > 2){
        reverse(arr, i+1, j-1);
    }
}
void permutasi(int arr[], int n, int k, int* status)
/* Mencari permutasi nilai yang disimpan di dalam array*/
    int i = k;
    int limit = k-1;
    while ((arr[i] \leq arr[limit]) \& \& (i < n)) {
        i++;
    }
    if(i < n) {
        swap(arr, limit, i);
    }
    else{
        reverse(arr, k, n-1);
        int j = limit-1;
        while((arr[j] >= arr[j+1])&&(j >= 0)){
            j--;
        if(j >= 0){
            i = n - 1;
            while((arr[j] \geq arr[i])&&(i \geq j)){
                i--;
            swap(arr, j, i);
            reverse(arr, j+1, n-1);
        }
        else{
            *status = 0;
            return;
    }
}
```

```
void cryptArithmetic(String* S, List* L, int arr[], int n, int k)
/* Mencari dan menampilkan solusi dari persoalan */
    int status = 1, found = 0, count = 1;
    while(status) {
        isiPos(S,arr);
        check(L,S,&found);
        if(found){
            printOutput(*L);
            printf("\nJumlah tes yang dilakukan : %d\n", count);
        if(n == k) {
            k--;
        permutasi(arr,n,k,&status);
        count++;
    }
}
int main()
   List L;
   L.Neff = 3;
   int i;
   for(i = 0; i < L.Neff; i++) {</pre>
        L.Tab[i].Neff = 5;
    /* Baca File*/
    char str1[100],str2[100];
    FILE *file = fopen("1.txt", "r");
    if (file == NULL)
        printf("Error!");
        return 1;
    }
    while(fgets(str1, sizeof(str1), file)){
        strcat(str2,str1);
    fclose(file);
    /* Memasukkan hasil baca file ke ADT */
    int j, k, count = 0;
```

```
for(i = 0; i < L.Neff; i++){
    if(i == L.Neff-1) {
        count+= L.Tab[i].Neff+2;
    for(j = 0; j < L.Tab[i].Neff; j++){
        count++;
        L.Tab[i].Tab[j].Alp = str2[count];
    }
   count++;
}
/* Start Waktu */
clock t t;
t = clock();
/* Proses */
printInput(L);
printf("\n");
inisialisasiPos(&L);
inisialisasiValue(&L);
int arr[10] = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\};
String S;
S.Neff = 0;
charList(L,&S);
cryptArithmetic(&S, &L, arr, 10, S.Neff);
t = clock() - t;
double time taken = ((double)t)/CLOCKS PER SEC;
printf("Time : %.2f s\n\n", time_taken);
return 0;
```

C. Input dan Output





D. Drive

https://drive.google.com/drive/folders/1Pn-du VDrtLbrUVt314rDhisULghr1j5?usp=sharing

Poin		Ya	Tidak
1.	Program berhasil dikompilasi tanpa	V	
	kesalahan (no syntax error		
2.	Program berhasil running	V	
3.	Program dapat membaca file	V	
	masukan dan menuliskan luaran.		
4.	Solusi cryptarithmetic hanya benar		
	untuk persoalan cryptarihtmetic		V
	dengan dua buah operand.		
5.	Solusi cryptarithmetic benar untuk		
	persoalan cryptarihtmetic untuk	V	
	lebih dari dua buah operand.		