

**LAPORAN TUGAS KECIL 1
IF2211 STRATEGI ALGORITMA**

Penyelesaian *Cryptarithmic* dengan Algoritma *Brute Force*



**Nama : Christopher Justine William
NIM : 13519006
Kelas : K-01
Bahasa : C**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG
2021**

A. Algoritma *Brute Force*

Langkah-langkah :

1. Daftarkan setiap huruf yang unik ke dalam suatu tabel S yang maksimal panjangnya 10 elemen.
2. Buatlah sebuah array A dengan panjang 10 elemen yang diisi dengan nilai [0..9].
3. Nilai setiap huruf pada tabel S berkorespondensi dengan array A pada indeks yang sama.
4. Lakukan permutasi pada array A untuk mendapatkan semua kemungkinan solusi.
5. Jika hanya ada kurang dari 10 huruf yang unik pada tabel S, maka permutasinya adalah $P(n,k)$ dengan $n = 10$ dan $k < 10$. Nilai huruf pada tabel S yang berkorespondensi dengan array A hanya sampai indeks ke- i , dengan $i < n$.
6. Untuk setiap hasil permutasi lakukan pengecekan untuk menentukan apakah nilai yang berkorespondensi antara array A dengan tabel S merupakan solusi yang tepat.
7. Program akan berakhir ketika telah menelusuri semua kemungkinan yang ada.

B. Source Code Program

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <time.h>

/* Definisi Tipe Data */
typedef struct
{
    char Alp;
    int Val;
    int Pos;
} Char;

typedef struct
{
    Char Tab[10];
    int Neff;
} String;

typedef struct
{
    String Tab[10];
    int Neff;
} List;

void inisialisasiPos(List* L)
/* Menginisialisasi posisi setiap character di list */
{
    int i, j;
    for(i = 0; i < L->Neff; i++){
        for(j = 0; j < L->Tab[i].Neff; j++){
            L->Tab[i].Tab[j].Pos = j;
        }
    }
}

void inisialisasiValue(List* L)
/* Menginisialisasi nilai setiap character di list */
{
    int i, j;
    for(i = 0; i < L->Neff; i++){
        for(j = 0; j < L->Tab[i].Neff; j++){
            L->Tab[i].Tab[j].Val = 0;
        }
    }
}
```

```

void printInput(List L)
/* Mencetak input ke layar */
{
    int i, j;
    for(i = 0; i < L.Neff; i++){
        if((i) == L.Neff-2){
            printf("+");
        }
        else{
            printf(" ");
        }
        for(j = 0; j < L.Tab[i].Neff; j++){
            printf("%c", L.Tab[i].Tab[j].Alp);
        }
        printf("\n");
        if(i == L.Neff-2){
            printf(" ");
            for(j = 0; j < L.Tab[i].Neff; j++){
                printf("-");
            }
            printf("\n");
        }
    }
}

void printOutput(List L)
/* Mencetak output ke layar */
{
    int i, j;
    for(i = 0; i < L.Neff; i++){
        if((i) == L.Neff-2){
            printf("+");
        }
        else{
            printf(" ");
        }
        for(j = 0; j < L.Tab[i].Neff; j++){
            if(L.Tab[i].Tab[j].Alp != ' '){
                printf("%d", L.Tab[i].Tab[j].Val);
            }
            else{
                printf(" ");
            }
        }
        printf("\n");
        if(i == L.Neff-2){
            printf(" ");
            for(j = 0; j < L.Tab[i].Neff; j++){
                printf("-");
            }
            printf("\n");
        }
    }
}

```

```

void isiPos(String* S, int arr[])
/* Mengisi String S dengan nilai hasil permutasi yang disimpan di arr */
{
    int i;
    for(i = 0; i < S->Neff; i++){
        S->Tab[i].Val = arr[i];
    }
}

int isMember(String S, char c)
/* Mengecek apakah suatu char merupakan anggota String S */
{
    int i = 0;
    int member = 0;
    while(i < S.Neff && !member){
        if(S.Tab[i].Alp == c){
            member = 1;
        }
        i++;
    }
    return member;
}

void charList(List L, String* S)
/* Mengisi String S dengan char dari List L */
{
    int i, j;
    for(i = 0; i < L.Neff; i++){
        for(j = 0; j < L.Tab[i].Neff; j++){
            if(!isMember(*S, L.Tab[i].Tab[j].Alp) && (L.Tab[i].Tab[j].Alp
!= ' ')){
                S->Tab[S->Neff].Alp = L.Tab[i].Tab[j].Alp;
                S->Neff++;
            }
        }
    }
}

int search(String S, char c)
/* Mereturn nilai dari char c didalam String S */
{
    int i = 0;
    while(i < S.Neff && S.Tab[i].Alp != c){
        i++;
    }
    return S.Tab[i].Val;
}

```

```

void check(List* L, String* S, int* found)
/* Mengecek solusi dari sebuah hasil permutasi */
{
    int i, j;
    for(i = 0; i < L->Neff; i++){
        for(j = 0; j < L->Tab[i].Neff; j++){
            if(L->Tab[i].Tab[j].Alp != ' '){
                L->Tab[i].Tab[j].Val = search(*S,L->Tab[i].Tab[j].Alp);
            }
        }
    }
    if(L->Tab[L->Neff-1].Tab[0].Val == 0){
        return;
    }
    else{
        i = 0;
        int bool = 1;
        while((i < L->Neff-1)&&(bool)){
            j = 1;
            while((j < L->Tab[i].Neff)&&(bool)){
                if((L->Tab[i].Tab[j].Alp != ' ')&&(L->Tab[i].Tab[j-1].Alp == ' ')&&(L->Tab[i].Tab[j].Alp == 0)){
                    return;
                }
                else if(L->Tab[i].Tab[j].Alp == ' '){
                    j++;
                }
                else{
                    bool = 0;
                }
            }
            i++;
        }
    }
    int val = 0;
    for(j = L->Tab[0].Neff-1; j >= 0; j--){
        for(i = 0; i < L->Neff-1; i++){
            val += L->Tab[i].Tab[j].Val;
        }
        if(val == L->Tab[L->Neff-1].Tab[j].Val){
            val = 0;
        }
        else if(((val%10) == L->Tab[L->Neff-1].Tab[j].Val)&&(j != 0)){
            val = val/10;
        }
        else{
            return;
        }
    }
    *found = 1;
}

```

```

void swap(int arr[], int i, int j)
/* Menukarkan element */
{
    int tmp = arr[j];
    arr[j] = arr[i];
    arr[i] = tmp;
}

void reverse(int arr[], int i, int j)
/* Membalikan urutan element dalam suatu rentang nilai di dalam array*/
{
    swap(arr,i,j);
    if((j-i) > 2){
        reverse(arr,i+1,j-1);
    }
}

void permutasi(int arr[], int n, int k, int* status)
/* Mencari permutasi nilai yang disimpan di dalam array*/
{
    int i = k;
    int limit = k-1;
    while((arr[i] <= arr[limit])&&(i < n)){
        i++;
    }
    if(i < n){
        swap(arr, limit, i);
    }
    else{
        reverse(arr, k, n-1);
        int j = limit-1;
        while((arr[j] >= arr[j+1])&&(j >= 0)){
            j--;
        }
        if(j >= 0){
            i = n - 1;
            while((arr[j] >= arr[i])&&(i > j)){
                i--;
            }
            swap(arr, j, i);
            reverse(arr, j+1, n-1);
        }
        else{
            *status = 0;
            return;
        }
    }
}

```

```

void cryptArithmetic(String* S, List* L, int arr[], int n, int k)
/* Mencari dan menampilkan solusi dari persoalan */
{
    int status = 1, found = 0, count = 1;
    while(status){
        isiPos(S,arr);
        check(L,S,&found);
        if(found){
            printOutput(*L);
            printf("\nJumlah tes yang dilakukan : %d\n", count);
            found = 0;
        }
        if(n == k){
            k--;
        }
        permutasi(arr,n,k,&status);
        count++;
    }
}

int main()
{
    List L;
    L.Neff = 3;
    int i;
    for(i = 0; i < L.Neff; i++){
        L.Tab[i].Neff = 5;
    }

    /* Baca File*/
    char str1[100],str2[100];
    FILE *file = fopen("1.txt", "r");
    if (file == NULL)
    {
        printf("Error!");
        return 1;
    }

    while(fgets(str1, sizeof(str1), file)){
        strcat(str2,str1);
    }
    fclose(file);

    /* Memasukkan hasil baca file ke ADT */
    int j, k, count = 0;

```



```

for(i = 0; i < L.Neff; i++){
    if(i == L.Neff-1){
        count+= L.Tab[i].Neff+2;
    }
    for(j = 0; j < L.Tab[i].Neff; j++){
        count++;
        L.Tab[i].Tab[j].Alp = str2[count];
    }
    count++;
}

/* Start Waktu */
clock_t t;
t = clock();

/* Proses */
printInput(L);
printf("\n");

inisialisasiPos(&L);
inisialisasiValue(&L);
int arr[10] = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
String S;
S.Neff = 0;
charList(L, &S);

cryptArithmetic(&S, &L, arr, 10, S.Neff);

t = clock() - t;
double time_taken = ((double)t)/CLOCKS_PER_SEC;

printf("Time : %.2f s\n\n", time_taken);

return 0;
}

```

C. Input dan Output

<pre>PS D:\Kuliah\Semester 4\Algorithm Strategies\Tugas Kecil 1> cd "d:\Kuliah\Semester 4\Algorithm Strategies\Tugas Kecil 1\" ; if (\$?) { gcc 13519006.c -o 13519006 } ; if (\$?) { .\13519006 } SEND + MORE ----- MONEY 9567 + 1085 ----- 10652 Jumlah tes yang dilakukan : 1748230 Time : 0.53 s</pre>	<pre>d: > Kuliah > Semester 4 > Algorithm 1 SEND 2 MORE+ 3 ----- 4 MONEY</pre>	<pre>PS D:\Kuliah\Semester 4\Algorithm Strategies\Tugas Kecil 1> cd "d:\Kuliah\Semester 4\Algorithm Strategies\Tugas Kecil 1\" ; if (\$?) { gcc 13519006.c -o 13519006 } ; if (\$?) { .\13519006 } NUMBER +NUMBER ----- PUZZLE 201689 +201689 ----- 403378 Jumlah tes yang dilakukan : 728504 Time : 1.38 s</pre>	<pre>Strategies > Tugas Kecil 1 > 2.txt 1 NUMBER 2 NUMBER+ 3 ----- 4 PUZZLE 5</pre>
<pre>PS D:\Kuliah\Semester 4\Algorithm Strategies\Tugas Kecil 1> cd "d:\Kuliah\Semester 4\Algorithm Strategies\Tugas Kecil 1\" ; if (\$?) { gcc 13519006.c -o 13519006 } ; if (\$?) { .\13519006 } TILES +PUZZLES ----- PICTURE 91542 +3077542 ----- 3169084 Jumlah tes yang dilakukan : 3328707 Time : 1.66 s</pre>	<pre>Strategies > Tugas Kecil 1 > 3.txt 1 TILES 2 PUZZLES+ 3 ----- 4 PICTURE</pre>	<pre>PS D:\Kuliah\Semester 4\Algorithm Strategies\Tugas Kecil 1> cd "d:\Kuliah\Semester 4\Algorithm Strategies\Tugas Kecil 1\" ; if (\$?) { gcc 13519006.c -o 13519006 } ; if (\$?) { .\13519006 } CLOCK TICK + TOCK ----- PLANET 90892 6592 + 6892 ----- 104376 Jumlah tes yang dilakukan : 3302475 Time : 1.45 s</pre>	<pre>Strategies > Tugas Kecil 1 > 4.txt 1 CLOCK 2 TICK 3 TOCK+ 4 ----- 5 PLANET</pre>
<pre>PS D:\Kuliah\Semester 4\Algorithm Strategies\Tugas Kecil 1> cd "d:\Kuliah\Semester 4\Algorithm Strategies\Tugas Kecil 1\" ; if (\$?) { gcc 13519006.c -o 13519006 } ; if (\$?) { .\13519006 } COCA + COLA ----- OASIS 8186 + 8106 ----- 16292 Jumlah tes yang dilakukan : 123695 Time : 0.05 s</pre>	<pre>Strategies > Tugas Kecil 1 > 5.txt 1 COCA 2 COLA+ 3 ----- 4 OASIS</pre>	<pre>PS D:\Kuliah\Semester 4\Algorithm Strategies\Tugas Kecil 1> cd "d:\Kuliah\Semester 4\Algorithm Strategies\Tugas Kecil 1\" ; if (\$?) { gcc 13519006.c -o 13519006 } ; if (\$?) { .\13519006 } HERE + SHE ----- COMES 9454 + 894 ----- 10348 Jumlah tes yang dilakukan : 575302 Time : 0.16 s</pre>	<pre>Strategies > Tugas Kecil 1 > 6.txt 1 HERE 2 SHE+ 3 ----- 4 COMES</pre>

Poin	Ya	Tidak
1. Program berhasil dikompilasi tanpa kesalahan (no syntax error	V	
2. Program berhasil running	V	
3. Program dapat membaca file masukan dan menuliskan luaran.	V	
4. Solusi <i>cryptarithmic</i> hanya benar untuk persoalan <i>cryptarithmic</i> dengan dua buah <i>operand</i> .		V
5. Solusi <i>cryptarithmic</i> benar untuk persoalan <i>cryptarithmic</i> untuk lebih dari dua buah <i>operand</i> .	V	