

## Chapter 2

스칼라 언어로 코딩하기 앞서 스칼라 프로그램에 대해 살펴본다.

### Step 1. 스칼라 인터프리터 배우기

인터프리터는 스칼라 표현식과 프로그램을 작성할 수 있는 대화형 셸이다. 단순한 표현식을 입력하면 결과 값을 출력한다. 명령 프롬프트에서 `scala`를 입력하여 사용할 수 있는데 `1+2`를 입력하면 `res0: Int = 3`이라는 문장이 출력된다. `Println` 함수로 원하는 문장을 출력할 수도 있다.

### Step 2. 변수를 정의하라

스칼라에는 두 종류의 변수가 있는데 `val`은 한번 초기화되면 다시는 값을 재할당할 수 없다. 반면 `var`는 재할당이 가능하다.

### Step 3. 함수를 정의해라

함수 정의는 `def`로 시작한다. 함수이름 뒤에 괄호로 묶인 매개 변수 목록이 쉼표로 구분되어 나온다. 함수 매개변수에는 콜론 뒤에 타입 주석이 필요하다 (`Int`, `String`). 또한 함수 자체의 반환 타입을 정의한다. 이렇게 정의한 함수는 함수 이름과 매개변수로 호출할 수 있다. 만약 함수가 특별한 값을 반환하지 않는다면 `()Unit`이 출력된다.

### Step 4. 스칼라 스크립트 작성하기

스칼라에는 `args`라는 스칼라 배열을 통해 인수를 받아 사용할 수 있다. 배열은 0부터 시작하며 첫 번째 요소는 `steps(0)`로 접근한다. 이를 통해 사용자가 원하는 인수를 제공하면 그 값을 활용할 수 있다.

### Step 5. 반복문 활용하기

`while`문을 사용하면 인덱스를 사용하여 인덱스 값을 조절하며 조건에 맞을 때까지 반복하는 C언어와 비슷한 기능을한다.

#### Step 6. For 반복문

for문과 foreach문을 사용하면 index 없이 반복문을 사용할 수 있다. `for (arg <- args) println(arg)`  
이런식으로 args로 인수를 받아서 for문을 이용해 출력하면 한 줄에 한 단어씩 출력된다.

#### Step 7. 배열에 타입을 매개변수로 전달하기

New 키워드를 통해 객체, 즉 클래스를 생성할 수 있다. 또한 배열의 인덱스는 괄호를 통해 접근 가능하면 apply 메서드 호출로 변환된다. Val로 선언된 변수는 재할당할 수 없지만 그 변수가 참조하는 객체의 요소는 변경할 수 있다.

#### Step 8. 리스트 사용하기

함수형 프로그래밍에서는 값을 계산해 변환하는 데 집중하여 객체를 불변하게 만드는 것이 중요하다. 스칼라에서 array는 가변이며 list는 불변이다. 리스트는 다음과 같이 생성할 수 있다: `val oneTwoThree= List(1,2,3)`. 리스트는 :: 매서드를 사용하여 리스트간 병합이 가능하다. :: 매서드를 사용하면 리스트 앞에 요소를 추가할 수 있고 빈 리스트를 표현하는 Nil을 사용하면 리스트를 초기화할 수 있다. 리스트는 head, tail 같은 다양한 명령어가 있다.

#### Step 9. 튜플 사용하기

튜플은 불변하는 객체이다. 리스트와 달리 다양한 타입의 요소를 함께 담을 수 있다. 튜플을 사용할 때는 요소를 괄호 안에 쉼표로 구분하여 넣고, \_1 \_2등의 방법으로 접근한다. 튜플은 포함된 요소의 수와 각 요소의 타입에 따라 결정된다. Ex) `Tuple_name[Int, String]`

#### Step 10. Set, map 사용하기

Set과 Map은 계층 구조로 모델링 되어있다. 집합은 불변집합과 가변집합으로 나뉘는데 불변집합은 요소를 추가할 때 새로운 집합을 반환한다. 기본적으로 불변집합이 생성된다. 가변집합은 집합에 직접 요소를 추가하거나 제거할 수 있지만 추가적인 패키지를 import 해야한다. Map도 가변 Map과 불변 map으로 나뉜다. 가변 map은 패키지를 사용하여 생성할 수 있으며 키와 값을 추가하거나 변경할 수 있다.

## Step 11. 함수형 스타일 인식하기

### 함수형 스타일과 명령형 스타일 구분하기

- 변수와 상수: 코드에 `var`과 `val`을 적절히 사용하여 함수를 작성하자.

### 함수형 프로그래밍의 장점

- 코드가 더 명확하고 읽기 쉬우며 오류 발생 가능성을 줄인다.
- 부수 효과를 최소화할 수 있다.

## Step 12. 파일 읽기

- 파일 읽기 및 출력: `scala.io.Source`의 `Source` 클래스를 사용하여 파일을 읽는다.
- 출력 형식 조정: 파일을 `list`로 변환하여 사용할 수 있다.
- 형식에 맞춰 출력: 각 줄의 길이 앞에 공백을 추가하여 최대 너비를 맞춘다.