여행 경로 추천 서비스

PathFinder

2019-2학기 소프트웨어설계

7조

컴퓨터학부 2017110342 김범준 컴퓨터학부 2017114553 김경숙 컴퓨터학부 2017112168 서현영 컴퓨터학부 2017116681 송정헌 컴퓨터학부 2018110124 최준영

2. 프로젝트 관리

3. 시스템 기능 및 동작

■ 프로젝트 배경

■ 프로젝트 개요

Gantt Chart

Use-case Diagram

Activity Diagram

4. 시스템 구조

5. 소프트웨어 상세 설계 6. 소프트웨어 주요 기능 7. 프로젝트 진행 상황

■ 사용된 HW/SW

■ 시스템 모델

Class Diagram

Sequence Diagram

■ 진행 상황

■ GUI 설계

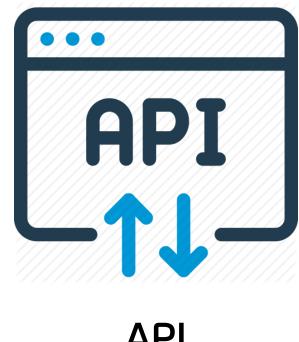
■ 이슈 상황

■ 데이터 설계

■ 해결 방안

- ① 프로젝트 배경
- 국내 여행을 계획하고 있는 사용자들에게
 - 국내 여행지와 관광지를 선택하도록 하고,
 - 관광지를 순회하는 여행 경로와 소요 시간을 한눈에 비교하고 최적 경로를 추천,
 - 선택한 관광지 주변의 교통정보를 제공하고 맛집을 추천해준다.

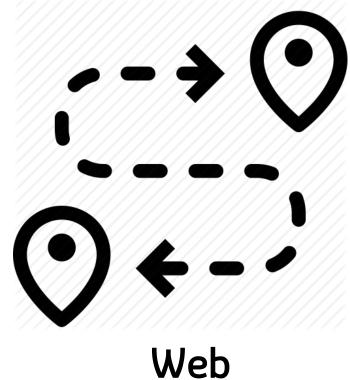
② 프로젝트 개요



API



DataBase



(경로 출력)

② 프로젝트 개요

웹	직관적인 UI를 위해 웹을 구현해서 사용자 편의성을 높인다. 웹 구현을 위해 HTML, CSS, JavaScript를 공부할 예정.										
DB	 관광지 주변 지역별 관광기 	맛집 관리 • 여행지 정보 관리 시간 도보거리를 관리 • 관광지 정보 관리									
경로 구현	 사용자가 선택한 지역 내에 있는 여러 관광지 중에서 몇 가지를 선택하면 최단 시간의 경로를 짜준다. 지도에서 좌표를 가져와서 거리 및 교통편을 고려해 경로 구현 										
API 이용	• 지도, 경로 표시, 주변교통과 같은 기능 구현을 위해 Open API를 사용할 예정										
Project	• 소스코드 및 문서 관리에 사용 • 서로 다른 기능 관리를 위해 브랜치를 활용할 예정										
Management	Trello ● 일정과 workflow를 관리하기 위해 사용										

2. 프로젝트 관리

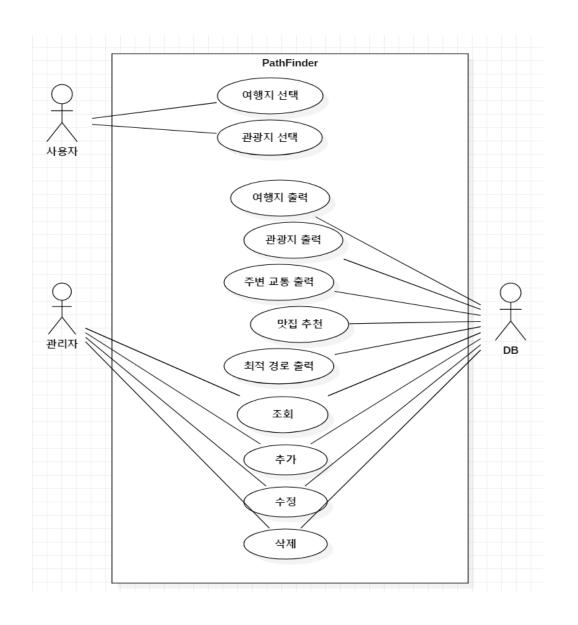
① Gantt Chart

Workplan					9월			10월				11월					12월			
			기간	합	2주	3주	4주	1주	2주	3주	4주	5주	1주	2주	3주	4주	5주	1주	2주	3주
단계	세부 단계	강의 내용	9월 2주차 ~ 12월 3주차					요구분석 발표			중간고사						설계 발표		기말고사	최종발표
요구분석	요구 분석		9월 2주차 ~ 10월 3주차	•																
	1) 요구 정의		9월 2주차	전원 참여																
	2) 요구 추출		9월 3주차	전원 참여																
	3) 요구 정리	3-1) 기능적 모델링 (Use-Case, Activity)	9월 4주차	서현영, 송정헌																
		3-2) 정적 모델링 (Class)	10월 2주차	김범준																
		3-3) 동적 모델링 (Sequence, Communication, State Machine)	10월 3주차	최준영, 김경숙																
설계	설계		10월 5주차 ~ 11월 3주차																	
	1) 아키텍처 설계		10월 5주차 ~ 11월 1주차	김경숙																
	2) 데이터베이스 설계	2-1) 여행지 DB	11월 2주차	김범준																
		2-2) 교통 DB	11월 2주차	최준영																
	3) 이 결계	3-1) 검색화면 (여행지)	11월 3주차	송정헌																
		3-2) 검색결과 화면	11월 3주차	서현영																
	구현		11월 1주차 ~ 12월 3주차																	
	1) 웹 구현 및 연동		11월 1주차 ~ 12월 3주차	서현영, 송정헌																
	2) DB 구현		11월 1주차 ~ 11월 5주차	김범준																
	3) 경로 구현		11월 2주차 ~ 12월 3주차	최준영																
	4) API		11월 1주차 ~ 11월 4주차	김경숙																
테스트			11월 5주차 ~ 12월 3주차	전원 참여																

3. 시스템 기능 및 동작

① Use-case Diagram

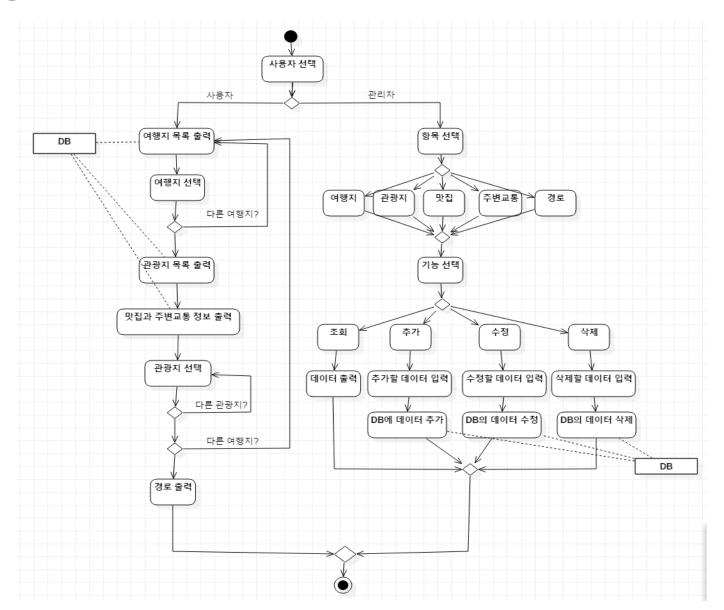
- (1) 여행지 선택
- (2) 관광지 선택
- (3) 여행지 출력
- (4) 관광지 출력
- (5) 주변교통 출력
- (6) 맛집 추천
- (7) 최적 경로 출력
- (8) 업데이트 조회, 추가, 수정, 삭제



3. 시스템 기능 및 동작

② Activity Diagram

- 사용자
- 관리자

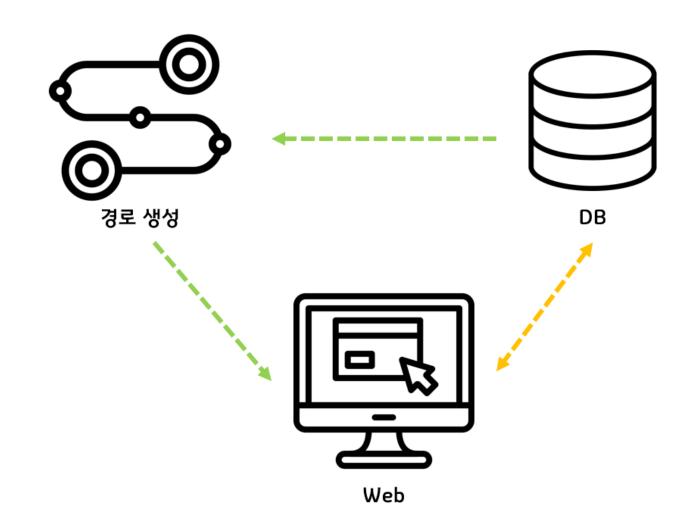


4. 시스템 구조

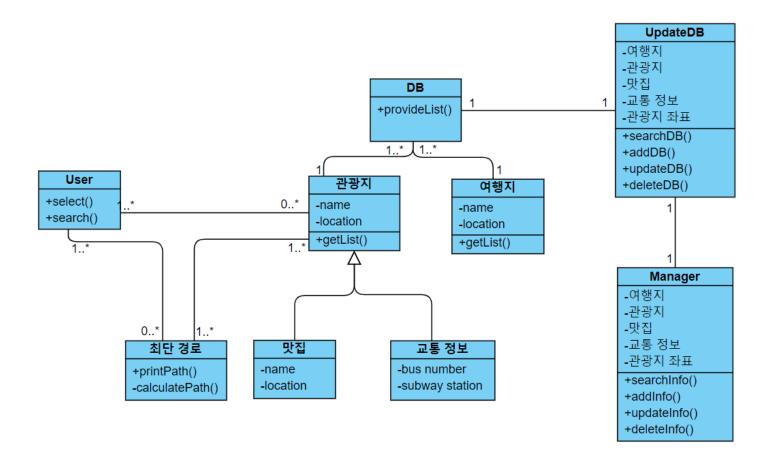
- ① 사용된 H/W
 - PC
- ② 사용된 S/W
 - 웹 goormIDE, atom
 - DB MySQL
 - API goormIDE, atom
 - 경로 eclipse
 - 프로젝트 관리 GitHub, Trello, MS Office

4. 시스템 구조

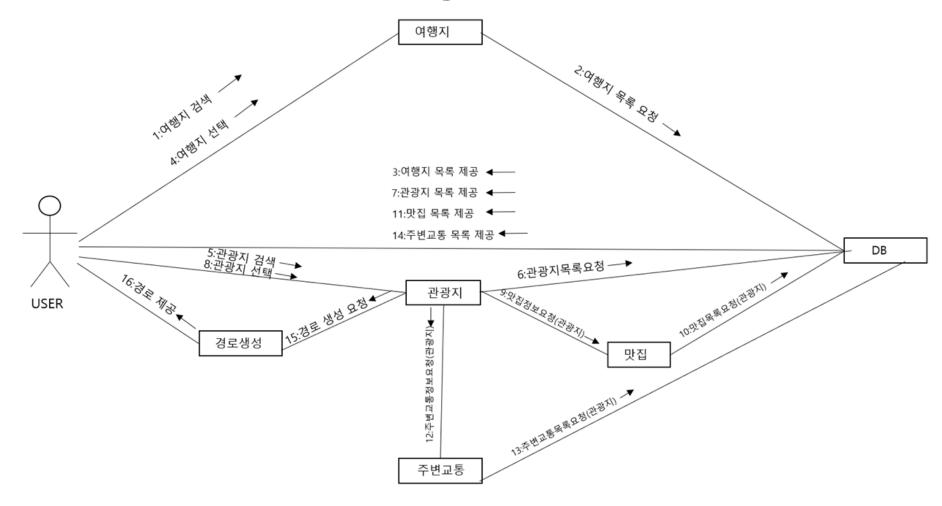
③ 시스템 모델



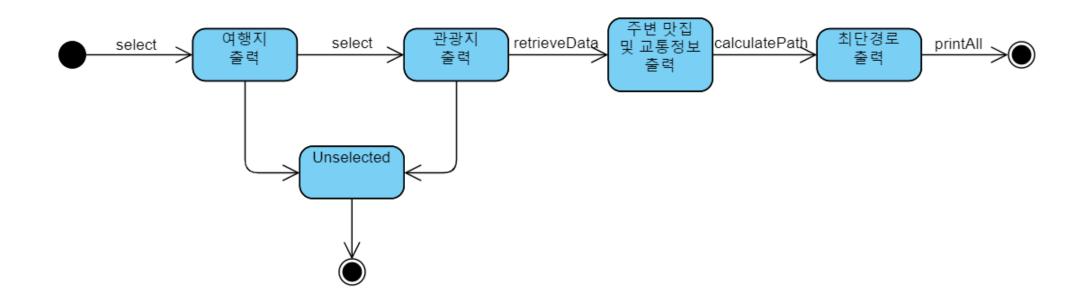
① 정적 모델 – Class Diagram



② 동적 모델 – Communication Diagram



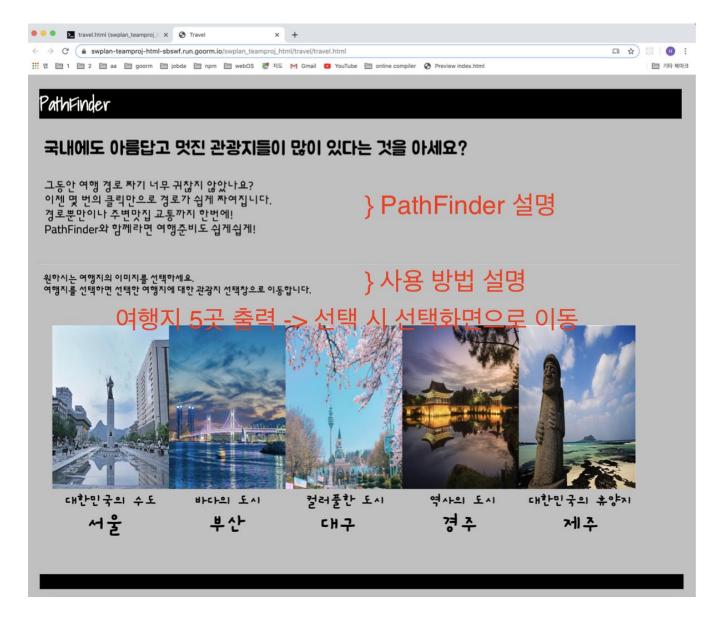
③ 동적 모델 – State Machine Diagram



④ GUI 설계 - 1

화면 1

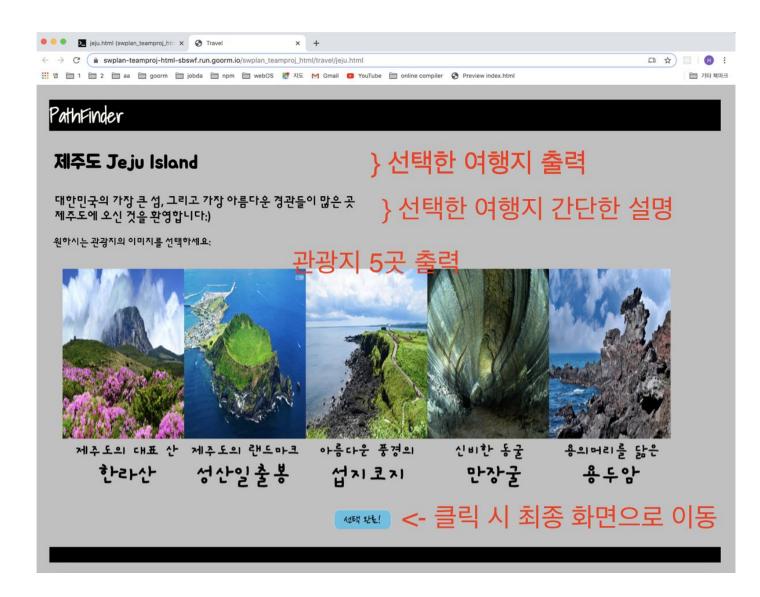
- pathfinder에 대한 간단한 설명 과 어떤 방법으로 사용하는지 설명.
- 하단에는 여행지 5곳을 출력하고 다섯 곳 중 한 곳 선택 시 선택 된 여 행지의 화면으로 연결
- 새 창으로 열지 이미 열린 창에서 열지는 추후 생각할 부분



④ GUI 설계 - 2

화면 2

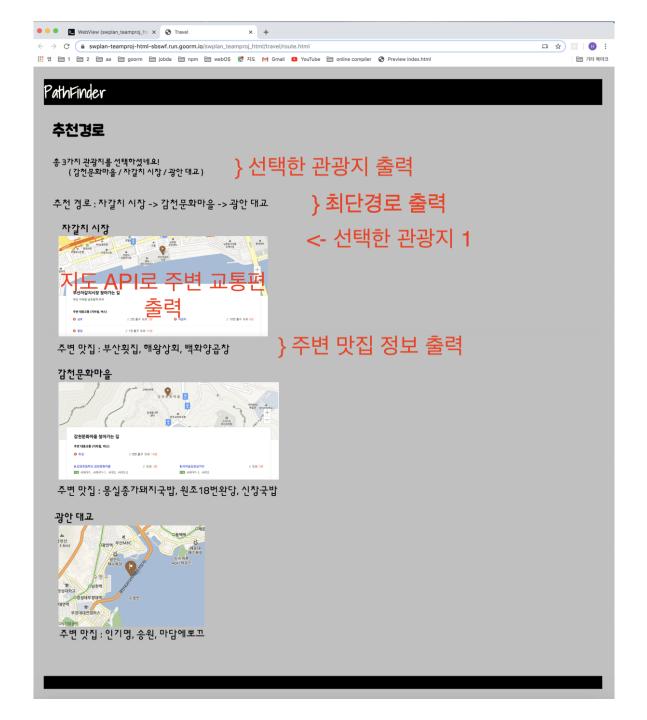
- 제주도 선택 시 화면. 같은 방법으로 나머지 4곳의 여행지도 구성
- 관광지에 대한 간단한 설명과 사용 방법 설명.
- 하단에는 관광지 5곳을 출력
- 1개 이상의 관광지를 선택하고 '완료' 버튼 클릭 시 최종 화면으로 이동



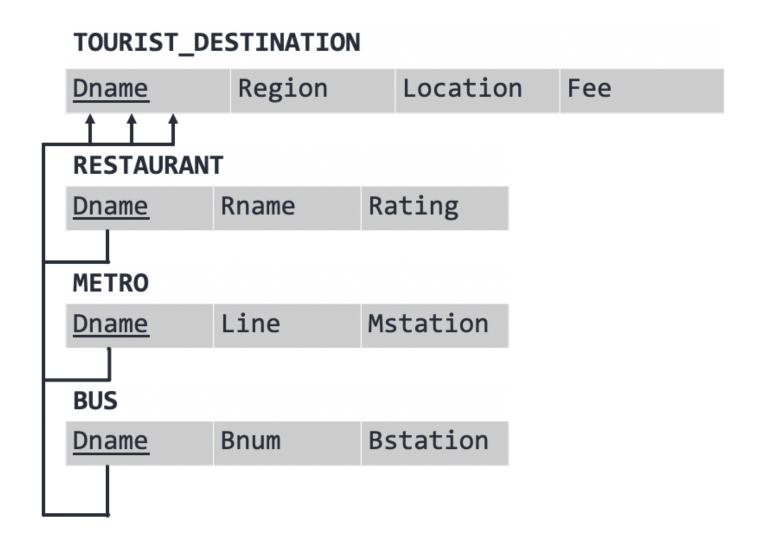
④ GUI 설계 - 3

화면3

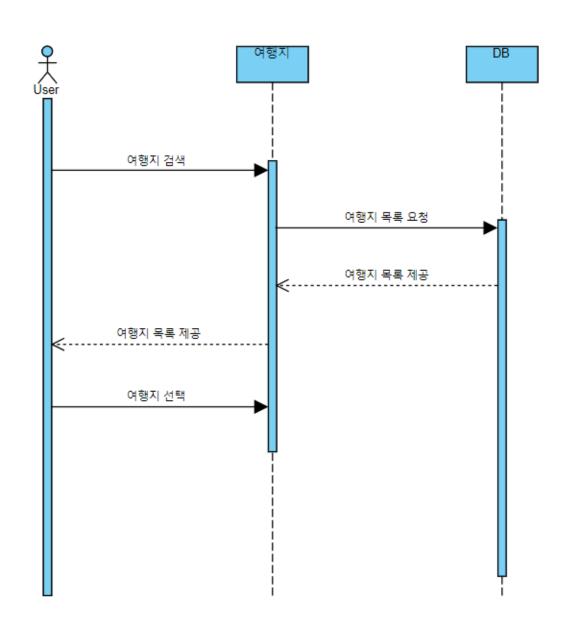
- 여행지 '부산' 선택 후 '감천 문화마을, 자갈 치 시장, 광안대교'를 선택 한 후의 화면.
- 선택한 관광지 확인을 위한 출력 (확인 화면을 따로 만들 방법도 필요하다면 고안)
- 최단 경로를 다익스트라 알고리즘으로 계산 한 후 최단 경로를 화면에 출력.
- 각 관광지에 대해 지도 API를 사용하여 주변 교통편과 주변 맛집에 대한 정보 출력



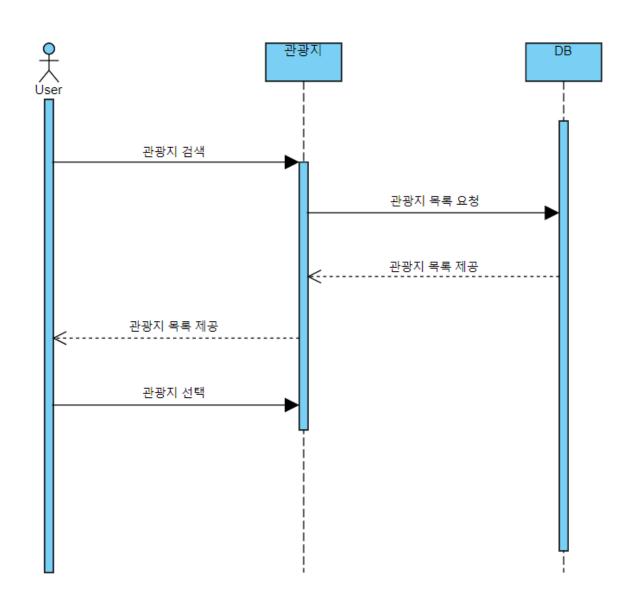
⑤ 데이터 설계



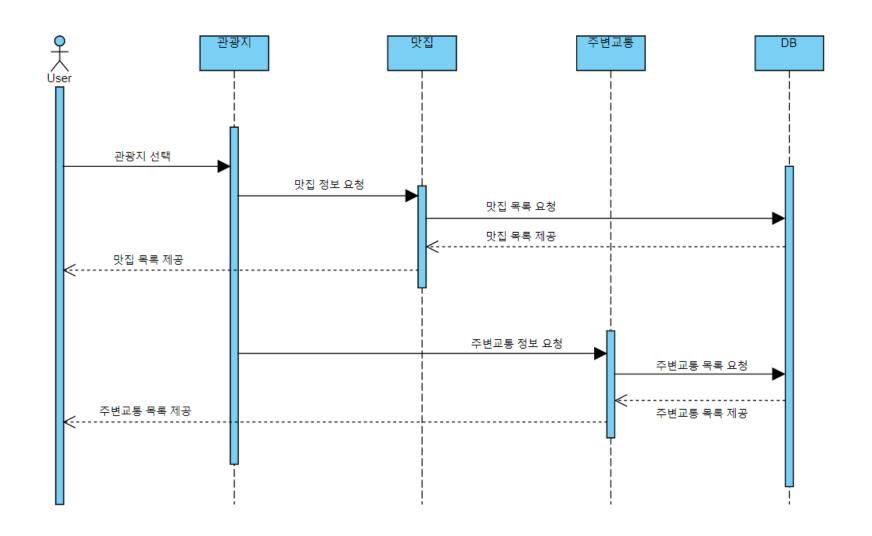
① 주요 기능 1 - 여행지 선택



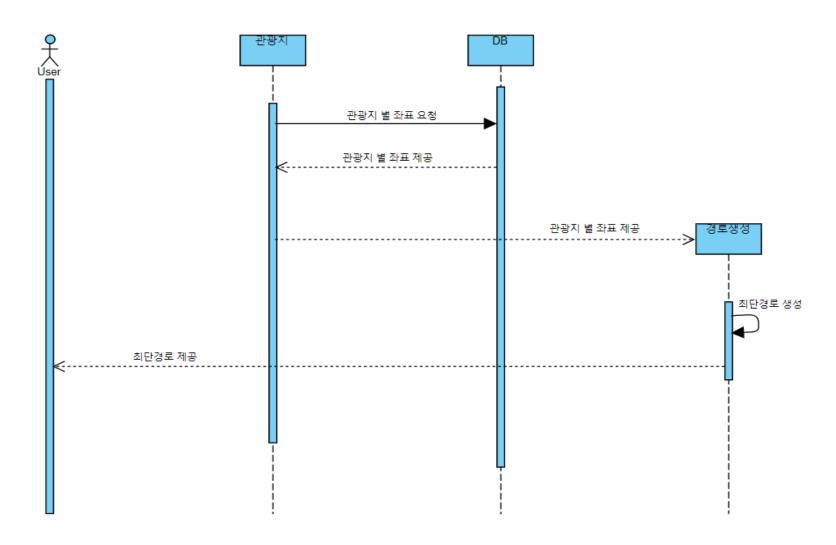
② 주요 기능 2 - 관광지 선택



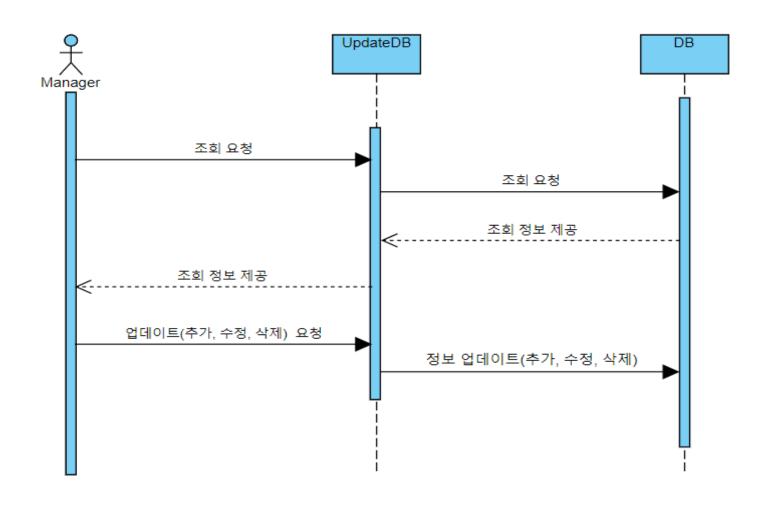
③ 주요 기능 3 – 주변 교통편 및 맛집 추천



④ 주요 기능 4 - 경로 생성



⑤ 주요 기능 5 - 업데이트



7. 프로젝트 진행 상황

1 Done

- 요구 정의
- 요구 추출
- 요구 정리 기능적 모델링, 정적 모델링, 동적 모델링
- DB 설계 여행지 DB, 교통 DB
- UI 설계 초안 검색화면(여행지), 검색결과 화면, 최종경로 화면

7. 프로젝트 진행 상황

② Issues

• Communication, State Machine Diagram 첨삭 받기

• [구현] 단계의 시작이 늦어졌지만, 웹 구현을 시작으로 정상 일정으로 돌아옴.

7. 프로젝트 진행 상황

- 3 To-Do
- [구현] 단계
 - 웹 구현 및 연동 진행중, 초안 완성
 - DB 구현
 - 경로 탐색 알고리즘 구현, DB와 연동
 - 지도 API