# 여행 경로 추천 서비스

2019-2학기 소프트웨어설계

7조

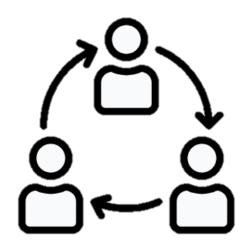
컴퓨터학부 2017110342 김범준 컴퓨터학부 2017114553 김경숙 컴퓨터학부 2017112168 서현영 컴퓨터학부 2017116681 송정헌 컴퓨터학부 2018110124 최준영

# 팀원 소개



팀장

김범준



팀원 김경숙 서현영 송정헌 최준영

### 목차

1. 프로젝트 배경 및 개요

2. 요구 정의

■ 프로젝트 배경

■ 프로젝트 개요

■ 요구 정의

#### 3. 기능적 모델링

- Use-case Diagram
- Activity Diagram
- Use-case Description

4. 추진 일정 및 팀원 별 역할

- 추진 일정
- 팀원 별 역할

5. 기대효과 및 활용방안

■ 기대효과 및 활용방안

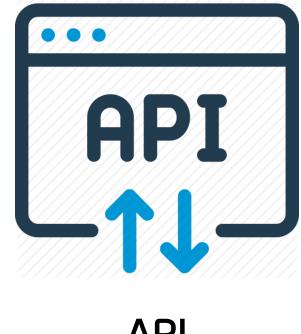
#### 1. 프로젝트 배경 및 개요

#### ① 프로젝트 배경

 최근 여가시간을 활용하여 여행을 떠나는 사람들이 많아지는 상황에서, 사용자들에게 여행 경로와 소요 시간을 한눈에 비교하고 최대한 합리적인 선택을 할 수 있도록 최적 경 로를 제공해주는 서비스를 구현하고자 한다.

#### 1. 프로젝트 배경 및 개요

② 프로젝트 개요



API



DataBase



Web (경로 출력)

## 1. 프로젝트 배경 및 개요

#### ② 프로젝트 개요

웹	직관적인 UI를 위해 웹을 구현해서 사용자 편의성을 높인다.     웹 구현을 위해 HTML, CSS, JavaScript를 공부할 예정.											
DB	<ul> <li>관광지 주변 맛집 관리</li> <li>지역별 관광지간 도보거리를 관리</li> <li>관광지 정보 관리</li> <li>관광지 정보 관리</li> </ul>											
경로 구현	<ul> <li>사용자가 선택한 지역 내에 있는 여러 관광지 중에서 몇 가지를 선택하면 최단 시간의 경로를 짜준다.</li> <li>지도에서 좌표를 가져와서 거리 및 교통편을 고려해 경로 구현</li> </ul>											
API 이용	• 지도, 경로 표시, 주변교통과 같은 기능 구현을 위해 Open API를 사용할 예정											
Project	o 소스코드 및 문서 관리에 사용  o 서로 다른 기능 관리를 위해 브랜치를 활용할 예정											
Management	Trello • 일정과 workflow를 관리하기 위해 사용											

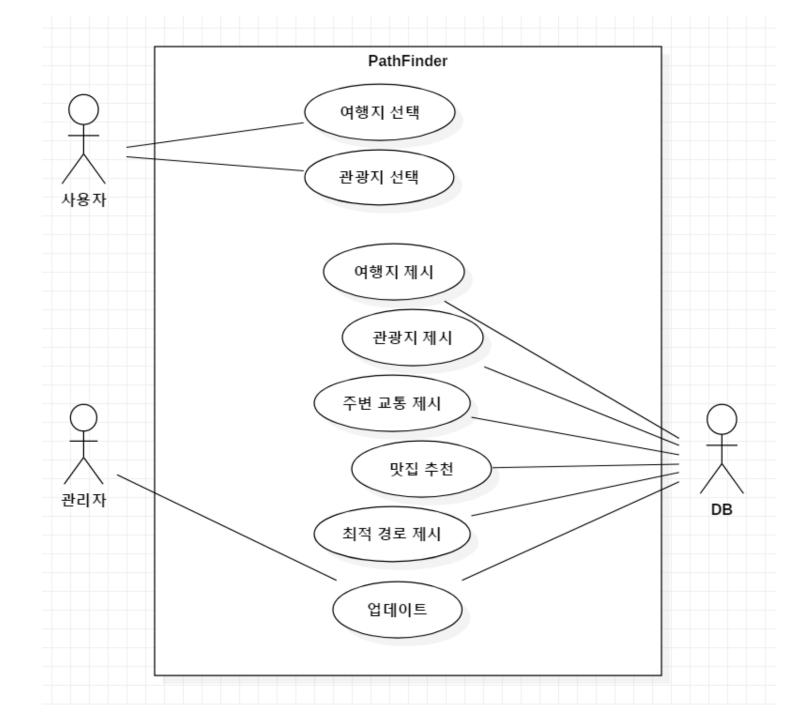
### 2. 요구 정의

- ① 기능적 요구
- 1) 여행지 제시
- 2) 관광지 제시
- 3) 최적 여행 경로 계산
- 4) 관리모드

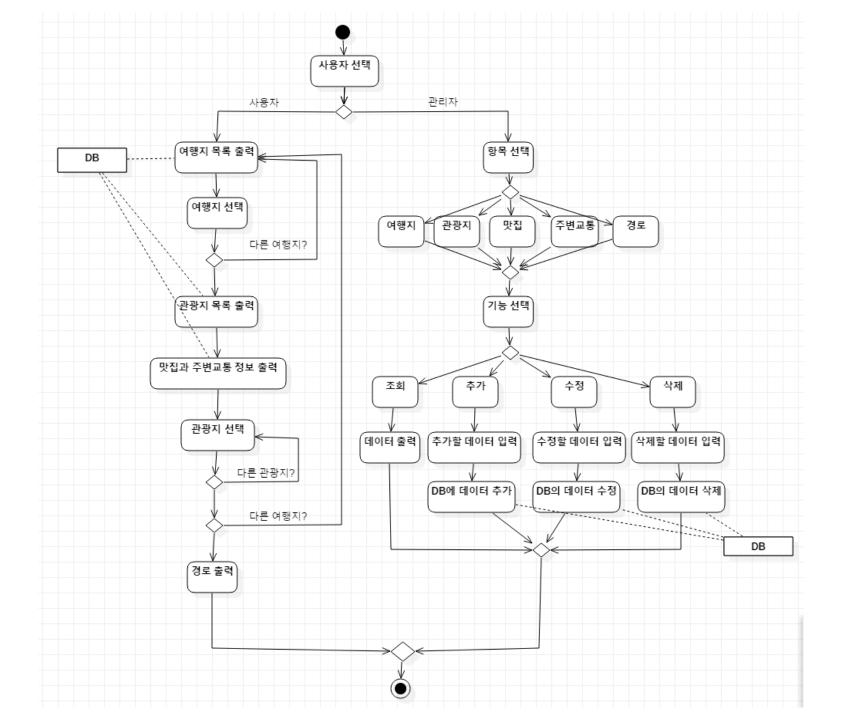
### 2. 요구 정의

- ② 비기능적 요구
- 1) 성능 관리
- 2) 보안 관리
- 3) 사용성용이

- ① Use-case Diagram
  - (1) 여행지 선택
  - (2) 관광지 선택
  - (3) 여행지 제시
  - (4) 관광지 제시
  - (5) 주변교통 제시
  - (6) 맛집 추천
  - (7) 최적 경로 제시
  - (8) 업데이트



- ② Activity Diagram
  - 사용자
  - 관리자



- ③ Use-case Description List
  - (1) 여행지 선택
  - (2) 관광지 선택
  - (3) 여행지 제시
  - (4) 관광지 제시
  - (5) 최적 경로 제시
  - (6) 업데이트 조회, 추가, 수정, 삭제
  - (7) 주변교통 제시
  - (8) 맛집 추천

③ Use-case Description

# 4. 추진 일정 및 팀원 별 역할

#### ① 추진 일정

Workplan			기간	9월			10월					11월					12월			
			712	담당	2주	3주	4주	1주	2주	3주	4주	5주	1주	2주	3주	4주	5주	1주	2주	3주
단계	세부 단계	강의 내용	9월 2주차 ~ 12월 3주차					요구분석 발표			중간고사								기말고사	최종발표
요구분석	요구 분석		9월 2주차 ~ 10월 3주차																	
	1) 요구 정의		9월 2주차																	
	2) 요구 추출		9월 3주차																	
		3-1) 기능적 모델링 (유스케이스)	9월 4주차																	
		3-2) 정적 모델링 (클래스)	10월 2주차																	
		3-3) 동적 모델링 (시퀀스)	10월 3주차																	
설계	설계		10월 5주차 ~ 11월 3주차																	
	1) 아키텍처 설계		10월 5주차 ~ 11월 1주차																	
	1가테이터베이스 살세 :	2-1) 여행지 DB	11월 2주차																	
		2-2) 교통 DB	11월 2주차																	
	131 H (2/A)	3-1) 검색화면 (여행지)	11월 3주차																	
		3-2) 검색결과 화면	11월 3주차																	
구현	구현		11월 1주차 ~ 12월 3주차																	
	1) 웹 구현 및 연동		11월 1주차 ~ 12월 3주차																	
	2) DB 구현		11월 1주차 ~ 11월 5주차																	
	3) 경로 구현		11월 2주차 ~ 12월 3주차																	
	4) API		11월 1주차 ~ 11월 4주차																	
테스트			11월 5주차 ~ 12월 3주차																	

#### 4. 추진 일정 및 팀원 별 역할

- ② 팀원 별 역할
- 웹 개발 : 송정헌, 서현영
- DB 구현(여행지, 관광지, 맛집, 거리): 김범준
- 경로 구현 및 생성 : 최준영
- API (지도, 경로 표시) : 김경숙

#### 5. 기대효과 및 활용방안

#### 1) 여행객들의 합리적인 선택

- 선별된 장소 중 사용자가 원하는 장소를 선택할 수 있기 때문에 빠르게 계획을 짤 수 있다.
- 사용자의 예산에 맞는 계획을 세울 수 있다.

#### 2) 국내 여행 산업의 발전

• 여행을 계획하는 사용자들이 좀 더 쉽게 국내 여행에 대한 정보를 얻음으로써 국내 여행지 지역경제의 발전까지 도모할 수 있다.

#### 3) 여행사, 제휴업체와의 협력

- 여행사와의 협력을 통해 사용자들이 가장 많이 찾는 코스를 추천하는 상품으로 개발할 수 있다.
- 현지 음식점과의 제휴
- 협력을 통해 수익 발생, 선의의 경쟁을 통해 사용자들에게 더 좋은 서비스를 제공할 수 있게 된다.

