클래스

• 사용자 정의 데이터 타입: 데이터 + 함수

```
class 클래스명:
              클래스 변수
              클래스 함수(self, 인수)
                                      → 인스턴스 객체
class Service:
  secret = "영구는 배꼽이 두 개다"
  def sum(self, a, b):
     result = a + b
     print("%s + %s = %s 입니다." % (a, b, result))
pey = Service()
print(pey.secret)
pey.sum(1,1) # bound method call
Service.sum(pey, 1,1) # unbound method call
```

• 생성자 : __init__ 함수 - 객체를 만들때 호출되는 함수 - 속성 초기화 할때 사용, 속성은 공유되지 않음 class Service: secret = "영구는 배꼽이 두 개다" # **클래스 변수** def __init__(self, name, value=0): self.name = name # 인스턴스 변수 self.value = value self.secret = name def sum(self, a, b): result = a + bprint("%s님 %s + %s = %s입니다." % (self.name, a, b, result)) Service.age=0 # 새로운 클래스 변수 추가

S1.age2 = 20 # S1 인스턴스에서만 사용할 수 있는 새로운 멤버

- 인스턴스 객체의 내장 속성 __class__
 - 클래스 멤버를 액세스 하기 위한 속성

```
class Service:
secret = "영구는 배꼽이 두 개다" #클래스 변수
def __init__(self, name, value=0):
self.name = name # 인스턴스 변수
self.value = value
self.secret = name
def sum(self, a, b):
result = a + b
print("%s님 %s + %s = %s입니다." % (self.name, a, b, result))

s1.secret = "영구는 배꼽이 세개다"
s1.__class__.secret = "영구는 배꼽이 네개다"
```

- 소멸자 : __del__ 함수
 - 객체가 소멸될 때 자동으로 호출되는 함수
 - 인스턴스 객체의 참조 카운터가 0이 될 때 호출
 - del 함수로 삭제 가능 (del 객체)

```
class HousePark:
    lastname = "박"

def __init__(self, name):
    self.fullname = self.lastname + name

def __del__(self):
    print(self.fullname +" 객체가 소멸합니다.")

def travel(self, where):
    print("%s, %s여행을 가다." % (self.fullname, where))
```

class

- Static Method
 - 인스턴스 객체를 통하지 않고 클래스를 통해 직접 호출 가능한 메소드
 - 메소드 정의시 인스턴스를 참조하는 self라는 인자를 선언하지 않음

```
# 정적 메소드 정의
메소드 정의
```

정적 메소드 등록 호출할 메소드 이름 = staticmethod(클래스내 정의한 메소드 이름)

Or

@staticmethod #데코레이터 메소드 정의

class

- Class Method
 - 암묵적으로 클래스 객체를 인자로 전달받으므로, 클래스의 변수를 사용할 수 있음

```
# 클래스 메소드 정의
메소드 정의
```

클래스 메소드 등록 호출할 메소드 이름 = classmethod(클래스내 정의한 메소드 이름)

Or

@classmethod #데코레이터 메소드 정의

class

```
class MyClass:
    data=1
    def classTest(cls):
        print("class method")
        print(cls.data)
        print()
    CTest = classmethod(classTest)
    def staticTest():
        print("static method")
        print()
    STest = staticmethod(staticTest)
MyClass.CTest()
MyClass.STest()
```

Class 상속

class 클래스명(상속 클래스명):

```
클래스 변수
                         클래스 함수(self, 인수)
class HousePark:
  lastname = "박"
                                       *모든 클래스는 object로 부터 파생됨
  def __init__(self, name):
     self.fullname = self.lastname + name
  def travel(self, where):
     print("%s, %s여행을 가다." % (self.fullname, where))
class HouseKim(HousePark):
  lastname = "김"
  def __init__(self, name, age):
     HousePark. init (self, name)
     self.age = age
  def travel(self, where, day):
     HousePark.travel(self, where)
     print("%s, %d살에 %s여행 %d일 가네." % (self.fullname, self.age, where, day))
```

Class 다중 상속

```
class 클래스명(상속 클래스명1, 상속 클래스명2):
클래스 변수
클래스 함수(self, 인수)
```

```
class A:
    def __init__(self):
        print("A 생성자 호출")
class B:
    def __init__(self):
        print("B 생성자 호출")
class C(A,B):
    def __init__(self):
        A.__init__(self)
        B.__init__(self)
        print("C 생성자 호출")
```

Class 다중 상속

- Super()
 - 부모 클래스의 객체를 반환
 - issubclass(SubClass, SuperClass)
 - SubClass._bases_ : super class 정보 출력

```
class A:
   def __init__(self):
      print("A 생성자 호출")
class B(A):
   def __init__(self):
      A. init (self)
      print("B 생성자 호출")
class C(A):
   def __init__(self):
      A. init (self)
      print("C 생성자 호출")
class D(B,C):
   def init (self):
      B.__init__(self)
      C. init (self)
      print("D 생성자 호출")
```

```
class A:
   def __init__(self):
      print("A 생성자 호출")
class B(A):
   def __init__(self):
      super(). init ()
      print("B 생성자 호출")
class C(A):
   def __init__(self):
      super().__init__()
      print("C 생성자 호출")
class D(B,C):
   def init (self):
      super().__init__()
      print("D 생성자 호출")
```

Class 다중 상속

```
class A():
  def init (self, a):
      selfa = a
  def show(self):
      print('show:', self.a)
                                         class D(B,C):
                                             def __init__(self, d, **arg):
class B(A):
                                                 super().__init__(**arg)
  def init (self, b, **arg):
                                                self.d = d
      super(). init (**arg)
                                             def show(self):
     self.b = b
                                                 print('show:', self.d)
  def show(self):
                                                super().show()
      print('show:', self.b)
      super().show()
                                         data = D(a=1,b=2,c=3,d=4)
class C(A):
                                         data.show()
  def __init__(self, c, **arg):
      super().__init__(**arg)
      self.c = c
                                          *오버라이딩한 함수 접근하기
  def show(self):
                                          super(Subclass, self).함수이름()
      print('show:', self.c)
                                           Ex) super(C, data).show()
      super().show()
```

Private Variables

- __ 을 사용하여 private variables
 란 개념으로 지원함
 - _ 가 붙은 멤버는 모두 앞에 현재 class 정보 __class__가 추가 되어 실 힘됨
 - 클래스 밖에서 실행할 경우 클래스가 다르기 때문에 액세스 할 수 없게함

```
class Mapping:
   def __init__(self, iterable):
      self.items list = []
      self. update(iterable)
   def update(self, iterable):
      for item in iterable:
         self.items_list.append(item)
# private copy of original update() method
   update = update
class MappingSubclass(Mapping):
   def update(self, keys, values):
      # provides new signature for update()
      # but does not break init ()
      for item in zip(keys, values):
```

self.items list.append(item)

추상 Class

- 추상메소드를 포함하고 있는 클래스
 - 자식클래스는 반드시 추상메소드를 구현해야 함
 - 추상메소드: 자식클래스에서 꼭 재정의 되어야 하는 메소드

from abc import ABCMeta, abstractmethod

```
class 클래스이름(metaclass=ABCMeta):
@abstractmethod
def 추상메소드(self):
pass
```