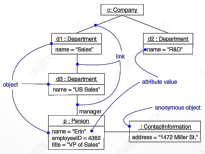
对象图

描述对象实例和对象实例之间的关系

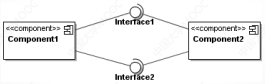


对象图

- 描述对象和对象之间的关系
- 在分析和设计阶段绘制
- 目的
  - 描述数据/对象结构
  - 某个时间点的系统快照
- 由分析师、设计师、开发人员共同绘制

组件图

描述系统实现的物理结构

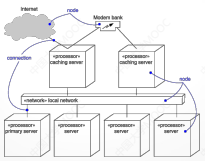


组件图

- 描述系统实现的物理结构
- 作为架构设计的一部分
- 目的
  - 组织源代码
  - 构建可执行的release版本
  - 表述物理数据库
- 由架构师和程序员绘制

部署图

描述系统硬件的拓扑结构

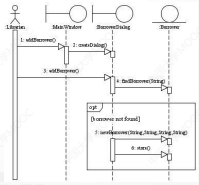


部署图

- 描述系统硬件的拓扑结构
- 作为架构设计的一部分
- 目的:
  - 描述组件的硬件部署
  - 识别性能瓶颈
- 由架构师、网络工程师、系统工程师共同绘制

时序图

描述面向时间的动态行为



时序图

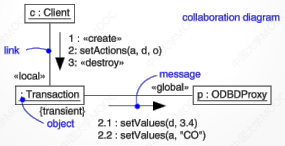
描述面向时间的动态行为

目的

- 对控制流进行建模
- 描述用例场景

通信图

描述面向消息的动态行为



通信图

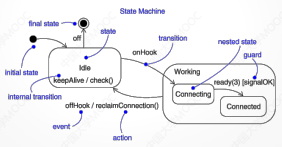
描述面向消息的动态行为

目的

- 对控制流进行建模
- 描述对象结构和控制的协调

状态图

描述面向事件的动态行为



状态图

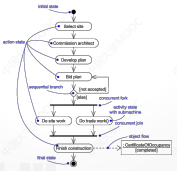
描述面向事件的动态行为

目的

- 为对象生命周期进行建模
- 为响应对象建模（用户界面、设备等）

活动图

- 描述面向活动的动态行为



活动图

- **描述面向活动的动态行为**
- **目的**
  - 为业务工作流建模
  - 为操作建模