

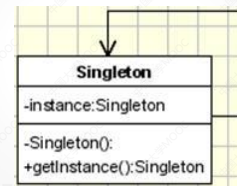
单例模式

» 单例模式从某种程度而言属于“非创建”模式，但是依然将其和其他创建型设计模式放在一起

» 目的:

- 保证每一个类只有一个对应的实例被创建
- 提供一个指向这一单一实例的全局指针

单例模式



单例模式

» 参与者

- 参与此种模式的类或对象

» Singleton

- 定义了让用户访问其唯一实例的实例化操作
- 获取实例方法是一个类操作
- 负责创造和维护唯一实例

单例模式1

```
class Singleton
{
    private static Singleton instance;

    private Singleton()
    {
        System.out.println("Singleton(): Initializing Instance");
    }
}
```

单例模式1

```
public static Singleton getInstance(){
    if (instance == null){
        synchronized(Singleton.class){
            if (instance == null){
                System.out.println("getInstance(): First time
getInstance was invoked!");
                instance = new Singleton();
            }
        }
    }
    return instance;
}
```

单例模式2

```
class Singleton
{
    private static Singleton instance = new Singleton();

    private Singleton()
    {
        System.out.println("Singleton(): Initializing
Instance");
    }
}
```

单例模式2

```
public static Singleton getInstance()
{
    return instance;
}

public void doSomething()
{
    System.out.println("doSomething(): Singleton
does something!");
}
```

单例模式3

```
public class Singleton {
    // Private constructor prevents instantiation from other classes
    private Singleton() {}
    private static class SingletonHolder {
        private static final Singleton INSTANCE = new Singleton();
    }
    public static Singleton getInstance() {
        return SingletonHolder.INSTANCE;
    }
}
```