

客户端-服务器架构

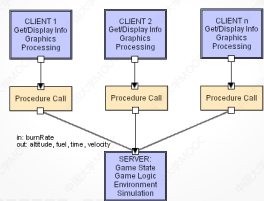
组件

- 客户端：对服务器发出请求并处理系统环境中的输入/输出
- 服务器：响应客户端请求的应用程序
- 服务器不知道客户端的数量和身份
- 客户端知道服务器的身份

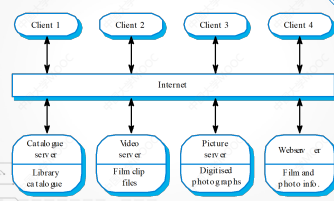
客户端-服务器架构

- 连接器是基于RPC的网络交互协议
- 为什么是客户端-服务器架构？
 - 多个用户想要共享和交换数据
- 典型应用领域：
 - 分布式多用户（企业）信息系统

客户端-服务器架构



电影与图片库



客户端-服务器架构特征

依赖关系

- 客户端依赖服务器

拓扑结构

- 一个服务器可能会连接一个或多个客户端
- 客户端间没有连接

客户端-服务器架构特征

移动性

- 客户端可移动

安全性

- 通常在服务器端控制，也可能在应用程序/业务层实现

