



问题

- 架构视图过度强调开发方面，没有解决所有利益相关者关注的问题
- 软件系统的利益相关者：用户、开发者、系统工程师、项目经理
- 软件工程师极力添加更多的信息到架构图中，导致架构图复杂。

解决方案

- 采用多个开发视图，每个视图用不同的符号展示不同的关注点
- “4+1”视图模型为大的、复杂的架构建模。

4+1 视图模型



4+1 视图模型

例子：网络应用
系统的软件架构
—— NAS



需求

- 终端收到用户的输入数据。
- 终端A格式化输入数据，通过网络将格式化的数据发送给终端B。
- 终端B解析格式化的数据，将其呈现在用户屏幕上

4+1 视图模型

逻辑视图

- 系统的功能抽象。将系统分解为多个功能组件，描述其功能关系。



4+1 视图模型

开发视图

- 系统的详细设计与实现的抽象。



