

软件体系结构

Zhenyan Ji

— Beijing Jiaotong University —

结构型模式--代理模式

代理模式

目的

- 为目标对象提供代理来控制对其访问。

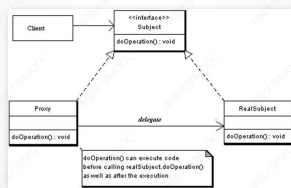
代理对象

- 可以充当客户对象和目标对象之间的中介。

代理模式

- 与目标对象接口相同。
- 保持对目标对象的引用，并可根据需要将请求转发给目标对象。
- 有权代表客户对象与目标对象进行交互。

代理模式



代理模式

Subject

- 由RealSubject实现的接口并代表其服务。

Proxy

- 维护Proxy访问RealSubject的引用。
- 实现RealSubject实现的相同接口，以便Proxy替代RealSubject。

代理模式

- 控制对RealSubject的访问，并可能负责其创建和删除。
- 依赖于代理种类的其他职责。

» RealSubject

- Proxy代表的真实对象。

代理模式

» 适用性

- 当需要用简单对象表示复杂对象时使用。
- 如果一个对象，譬如大的图像，需要很长时间来加载。尤其对象需要通过网络加载，网络负载高时可能很缓慢。
- 如果对象具有有限的访问权限，则代理可以验证该用户的访问权限。