

软件体系结构

Zhenyan Ji

— Beijing Jiaotong University —

行为型模式--迭代器模式

迭代器模式

- » 迭代器是设计模式中最简单也最常用的模式之一。
- » 迭代器模式允许使用标准接口来遍历列表或数据集，不必知道数据的内部表示。

迭代器模式

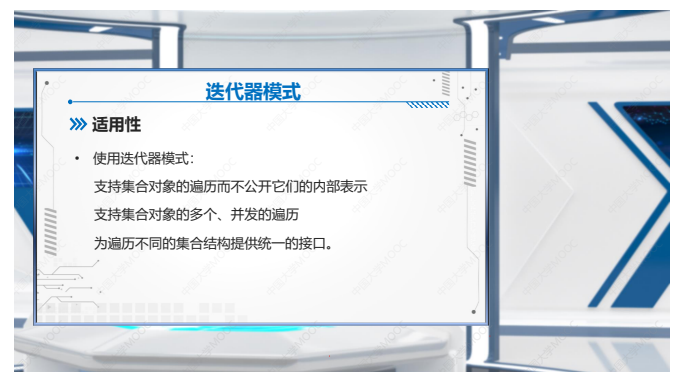
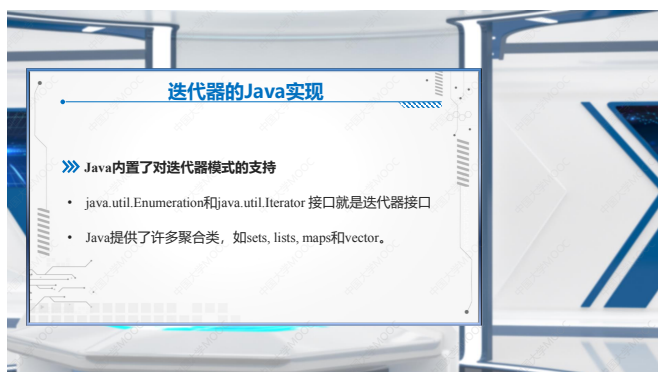
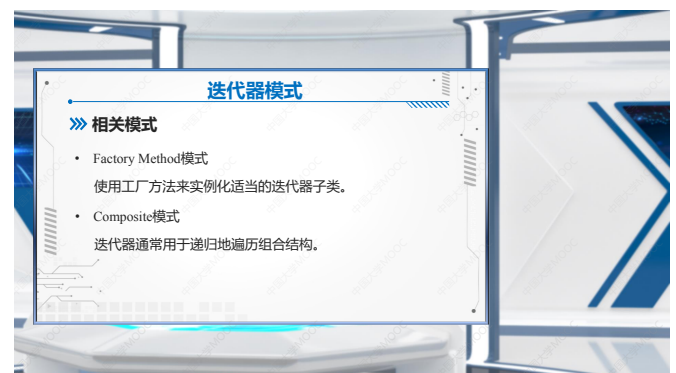
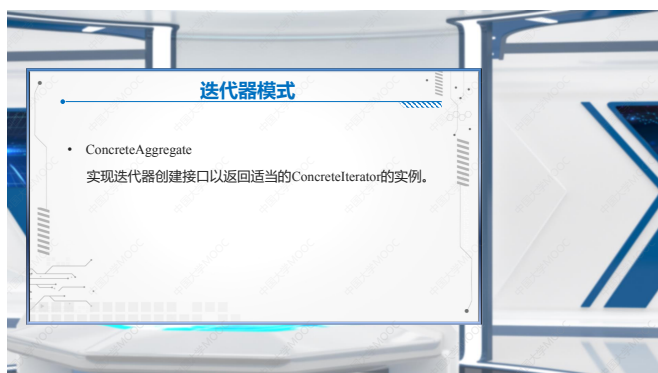
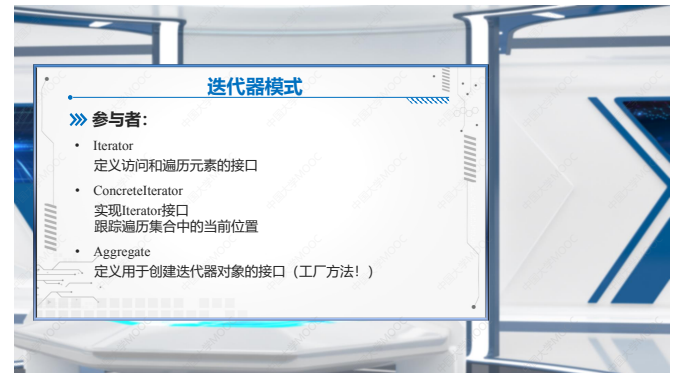
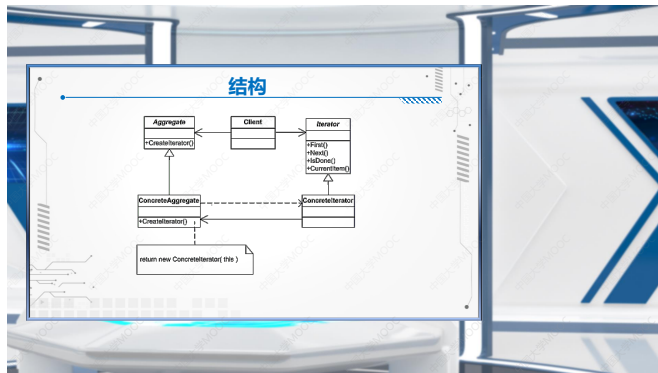
- » 可以定义执行特殊处理的特殊迭代器，只返回数据集的特定元素。

迭代器模式

- » 目的：
 - 提供一种顺序访问集合对象的元素而不暴露其底层表示的方法。
- » 动机：
 - 在不暴露集合内部结构的情况下访问集合的内容。

迭代器模式

- 支持对于一个集合的并发遍历。
- 为遍历不同的集合提供统一的接口。
- 允许不同的遍历方法。
- 不应该将这些方法添加到集合的接口中。



迭代器模式的结果

» 好处

- 将集合遍历方法从集合类中分离简化了集合接口
- 支持多个并发遍历
- 支持变种遍历技术