项目二报告

17301143 于双龙

1. 项目简介

实现一个仿真系统

1. C/S structure (Networking).

2. Thread pool (Server side).

3. Support thousands clients.

4. Send words random letter from A to Z.

5. After 5ms echo “Client 12 for X” .

1. 项目实现

1. 实现C/S框架

2. 在sever端添加线程池

ExecutorService cachedThreadPool = Executors.newCachedThreadPool();

3. client端生成上千个线程

public void startThread() {

final CountDownLatch count = new CountDownLatch(1);

for(int i=0;i<numOfClient;i++) {

ClientThread ct = new ClientThread(count);

Thread t = new Thread(ct);

t.start();

}

count.countDown();

}

1. 学到知识与不足

知识：

1. 并发编程工具之一：CountDownLatch用法
2. C/S框架
3. 线程池的应用和四种常见的线程池

不足：

由于线程数量太多，导致程序一开始会报错，经过几天调试，发现如果线程数量少于500，则不会出现如此现象。而如果大于500，则有一定概率出现前面部分线程报错。