1. 移动端webApp首先需要引入移动端适配视口

<meta name="viewport"

content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0">

2.考虑自适应屏幕宽度

1.视口 + 百分比 + 自动缩放

2. 视口 + rem 布局

rem 是一个单位 和 px em 一样

rem 是相对于 html的字体大小进行缩放

3.媒体查询

4.bootstrap

5.flex

使用视口+rem布局，需要获取屏幕的分辨率，然后按照一定的比例去设置1rem=？px

如：动态获取屏幕的分辨率

1000px / 10 = 100px === 1rem（注意：其中的10是自定义的比例）

375 / 10 = 37.5px 1rem

var fontSize = window.screen.width / 10 + 'px';

document.getElementsByTagName('html')[0].style.fontSize = fontSize;（这步相当于设置html字体的大小）

然后引入normalize.less文件（该文件是网上别写好封装好的各种样式、文字大小设置）

引入variable.less文件（该文件的作用是用于把ui图中px单位的参数转化为rem单位）