下載範例檔案

https://github.com/ck1001099/cpp_course_2019spring

week8 -> Lecture -> sort_template.cpp

C++程式設計基礎 week 8

陳毅

上週回顧

- 資料結構 (STL container)
 - vector
 - map

vector 簡介

- vector可視為會自動擴展容量的陣列。
 - 支援隨機存取
 - 在集合尾端增刪元素很快,但是在集合中間增刪元素比較費時
 - 使用動態陣列方式實作

• 容器類型: 陣列

map 簡介

- map具有一對一mapping 功能。
 - 第一個稱為關鍵字 (key),每個關鍵字只能在map中出現一次。
 - 第二個稱為該關鍵字的值 (value)。
- 容器類型:字典
 - 在一本字典裡,一個單字 (key)只會出現一次。
 - 根據單字 (key), 我們可以查到該單字所對應的解釋 (value)。

本週概要

- 基礎演算法
 - 排序
 - 選擇排序法 (selection sort)
 - 泡泡排序法 (bubble sort)
 - 搜尋
 - 循序搜尋法 (sequential search)
 - 二元搜尋法 (binary search)

選擇排序法

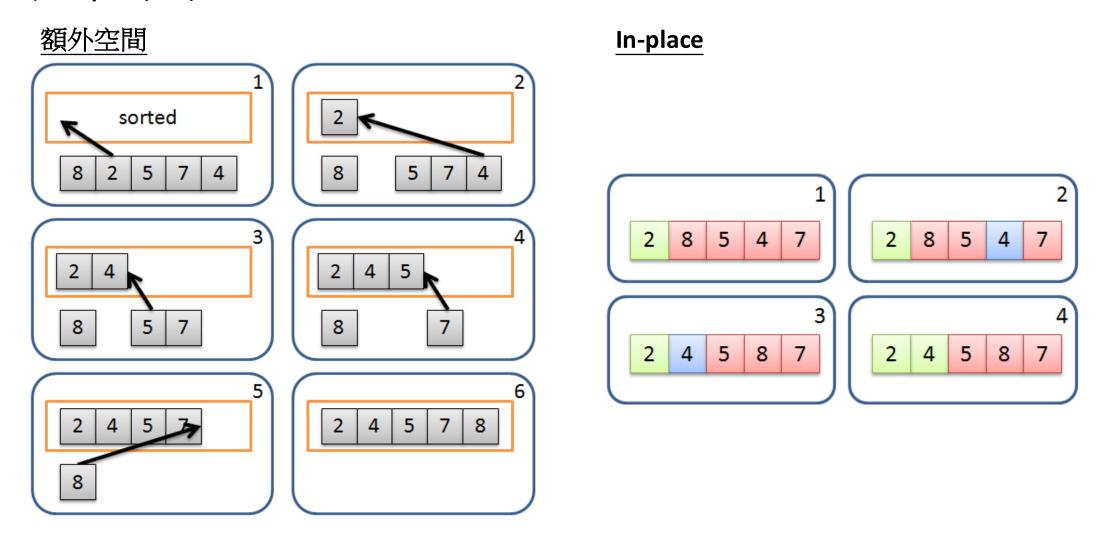
簡介

- 選擇排序法(Selection Sort)是排序演算法的一種,也是一種簡單容易理解的演算法。
- 其概念是反覆從未排序的數列中取出最小的元素,加入到另一個的數列,結果即為已排序的數列。

運算流程

- 1. 從未排序的數列中找到最小的元素。
- 2. 將此元素取出並加入到已排序數列最後。
- 3. 重複以上動作直到未排序數列全部處理完成。

流程圖



參考資料:http://emn178.pixnet.net/blog/post/93915544-%E9%81%B8%E6%93%87%E6%8E%92%E5%BA%8F%E6%B3%95%28selection-sort%29

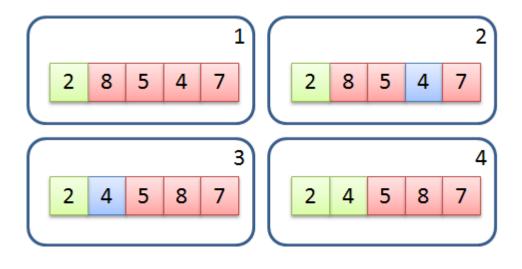
實作(額外空間)

```
function sort(list)
                                                           sorted
        var sorted = []
        while list.length > 0
                 min = 取出 list 中最小元素
                 sorted.add(min)
        end while
        list = sorted
end function
```

參考資料:http://emn178.pixnet.net/blog/post/93915544-%E9%81%B8%E6%93%87%E6%8E%92%E5%BA%8F%E6%B3%95%28selection-sort%29

實作 (In-place)

```
function sort(list)
          for i = 0; i < list.length - 1; ++i
                    minIndex = i;
                   for j = i + 1; j < list.length; ++j
                              if list[j] < list[minIndex]</pre>
                                        minIndex = j;
                              end if
                    end for
                   if minIndex != i
                              swap(list[minIndex], list[i]);
                    end if
          end for
end function
```



複雜度分析

• 最佳時間複雜度:O(n^2)

• 平均時間複雜度:O(n^2)

• 最差時間複雜度: O(n^2)

• 空間複雜度: O(1)

泡泡排序法

簡介

- · 氣泡排序法(Bubble Sort)是最容易理解和實作的一種排序演算法, 也翻譯作冒泡排序法。
- 由於它很容易學習,所以也是許多演算法課程中第一個學習的排 序演算法。

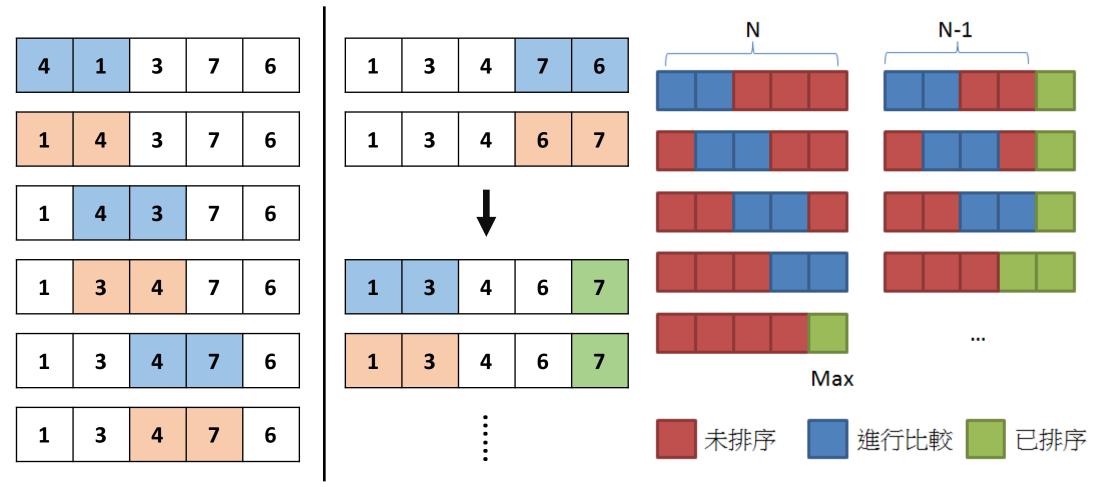
演算法過程會將最大的數值移動到陣列最後面,而較小的數值則 逐漸的往陣列前端移動,就像有許多氣泡慢慢從底部浮出,因此 成為氣泡排序法。

參考資料:http://emn178.pixnet.net/blog/post/93779892

運算流程

- 1. 比較相鄰的兩個元素,若前面的元素較大就進行交換。
- 2. 重複進行1的動作直到最後面,最後一個元素將會是最大值。
- 3. 重複進行1,2的動作,每次比較到上一輪的最後一個元素。
- 4. 重複進行以上動作直到沒有元素需要比較。

流程圖



參考資料:http://emn178.pixnet.net/blog/post/93779892

實作

```
function sort(list)
                                                                 Ν
                                                                                 N-1
        // 重複N次
        for i = 0 to list.length - 1
                //比較到上一輪最後一個
                for j = 0 to list.length - i - 1
                         if list[j] > list[j+1]
                                 swap (list[j], list[j+1])
                         end if
                 end for
                                                                      Max
        end for
                                                             未排序
                                                                          進行比較
                                                                                        已排序
end function
```

參考資料:http://emn178.pixnet.net/blog/post/93779892

複雜度分析

• 最佳時間複雜度:O(nlogn)

• 平均時間複雜度:O(nlogn)

• 最差時間複雜度:O(n^2)

• 空間複雜度: O(n)

循序搜尋法

簡介

- 循序搜尋法是相當直觀的搜尋演算法,又稱作線性搜尋法。
- 利用迴圈逐一比對要搜尋的資料,若相等則表示找到,並中斷迴圈,若全部都不等,則表示找不到。

實作

```
function search(list, target)
         // 重複N次
         for i = 0 to list.length - 1
                  if list[i] == target
                           return i
                  end if
         end for
         return -1
end function
```

複雜度分析

• 最佳時間複雜度: O(1)

• 平均時間複雜度: O(n)

• 最差時間複雜度: O(n)

二元搜尋法

簡介

- 二元搜尋法是常用的搜尋演算法,又稱作二分搜尋法。二元搜尋 法的原理與「終極密碼」的流程十分類似。
- 使用二元搜尋法前,必須將資料排序。
- 假設資料已從小到大排序。
- 演算法過程是尋找編號上限與編號下限的中間項,然後比較中間項與搜索資料。
 - 若中間項小於搜尋資料,則「編號下限=中間項編號+1」
 - 若中間項大於搜尋資料,則「編號上限=中間項編號-1」
 - 若相等,則尋找到資料。

流程

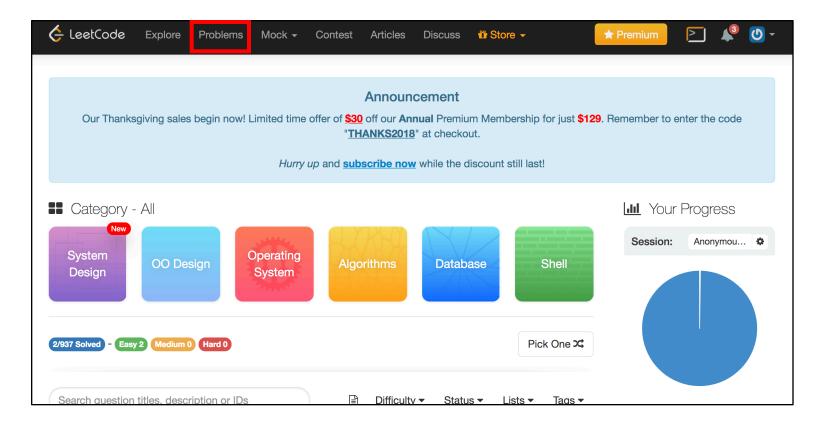
- Algorithm Visualizations
 - https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/Search.html

實作

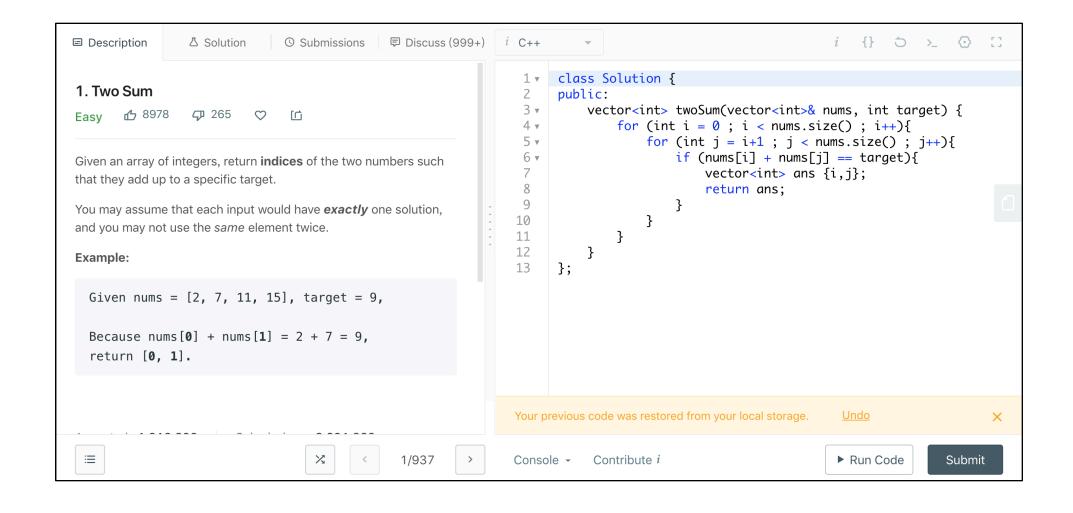
```
function binary_search(array, target) {
  var L = 0, R = array.length - 1;
 while(L<=R) {</pre>
    var M = Math.floor((L+R)/2);
    if(array[M]==target){
      return M;
    } else if(array[M]>target) {
    R = M - 1;
    } else {
      L = M + 1;
  return -1;
```

參考資料:https://blog.techbridge.cc/2016/09/24/binary-search-introduction/

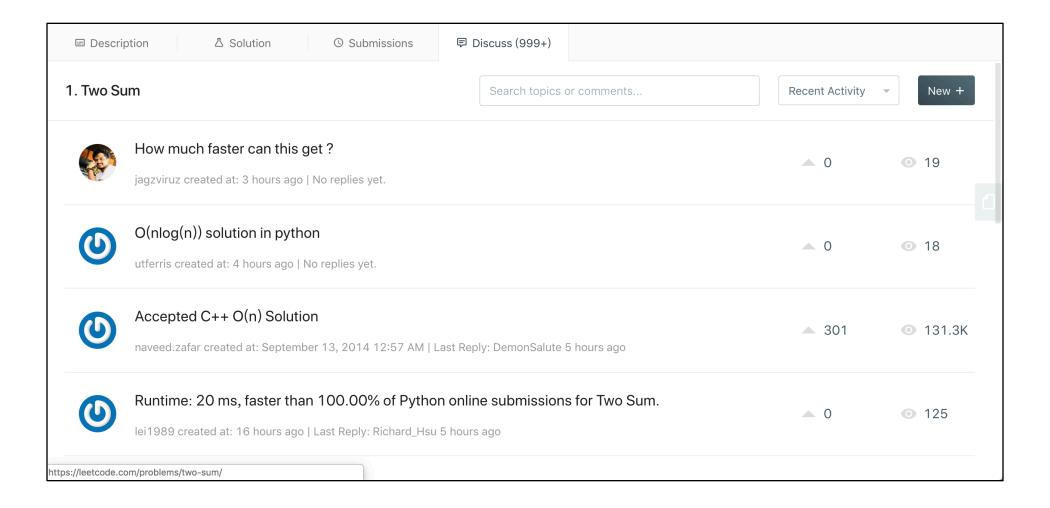
- 可以實作更多的演算法的網站。
- LeetCode -> Problems



	#	Title	Solution	Acceptance	Difficulty	Frequency
~	1	Two Sum		39.2%	Easy	
	2	Add Two Numbers		29.5%	Medium	
	3	Longest Substring Without Repeating Characters		25.3%	Medium	
	4	Median of Two Sorted Arrays	=	24.4%	Hard	
	5	Longest Palindromic Substring		25.7%	Medium	
	6	ZigZag Conversion		29.2%	Medium	
	7	Reverse Integer		24.6%	Easy	
	8	String to Integer (atoi)		14.2%	Medium	
	9	Palindrome Number		39.6%	Easy	
	10	Regular Expression Matching		24.5%	Hard	
	11	Container With Most Water		40.2%	Medium	
	12	Integer to Roman		48.4%	Medium	







補充資料

- 演算法筆記:http://www.csie.ntnu.edu.tw/~u91029/
- 演算法與資料結構: http://alrightchiu.github.io/SecondRound/mu-lu-yan-suan-fa-yu-zi-liao-jie-gou.html

作業

• 從以下題目任選兩題完成,下次上課時檢查。

• a059:完全平方和

• b680: 百米賽道編排

• d550: 物件排序

• a225:明明愛排列

• d555: 平面上的極大點

• Reading: 課本7.5

• 若遇到作業問題,歡迎隨時寄信至:r07922059@ntu.edu.tw