

# 網銀-遊戲UI設計師 應徵作品集

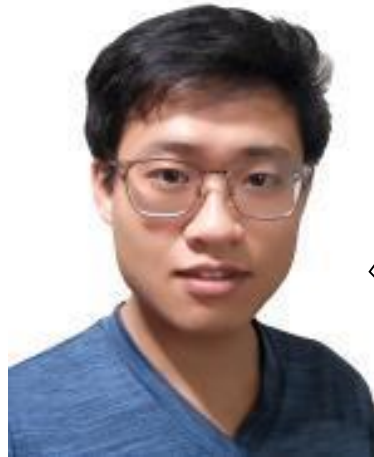
2D 美術  
UI 程式

## 何政毅

多媒體設計師、UnityUI程式

熟練使用  
Photoshop  
Illustrator  
Blender  
Unity C#

# 自我介紹



進入"遊戲相關"職業  
盡力完成主管交辦任務

姓名：何政毅(1996)

性別：男

手機：0985745121

電子信箱：utumcc@gmail.com

來自：台灣 台中人

於 2020.04 拿到 Raffles Design Institute in Singapore  
Digital Media Diploma 學位

# 使用軟體



Adobe  
Illustrator CC



Adobe  
After Effect



Adobe  
Photoshop CC



Visual Studio  
2019



EXCEL

Word

PPT  
PowerPoint





# Unity 互動式UI製作

包含程式和UI製作

利用現有的素材拼裝或根據遊戲的風格製作UI素材，撰寫程式調用音效、剪接調整混合音效  
添加triggerEvent，給予玩家hoverEnter回饋、hoverExit反應、ClickOn特效，在普通渲染或URP之下進行視覺調整





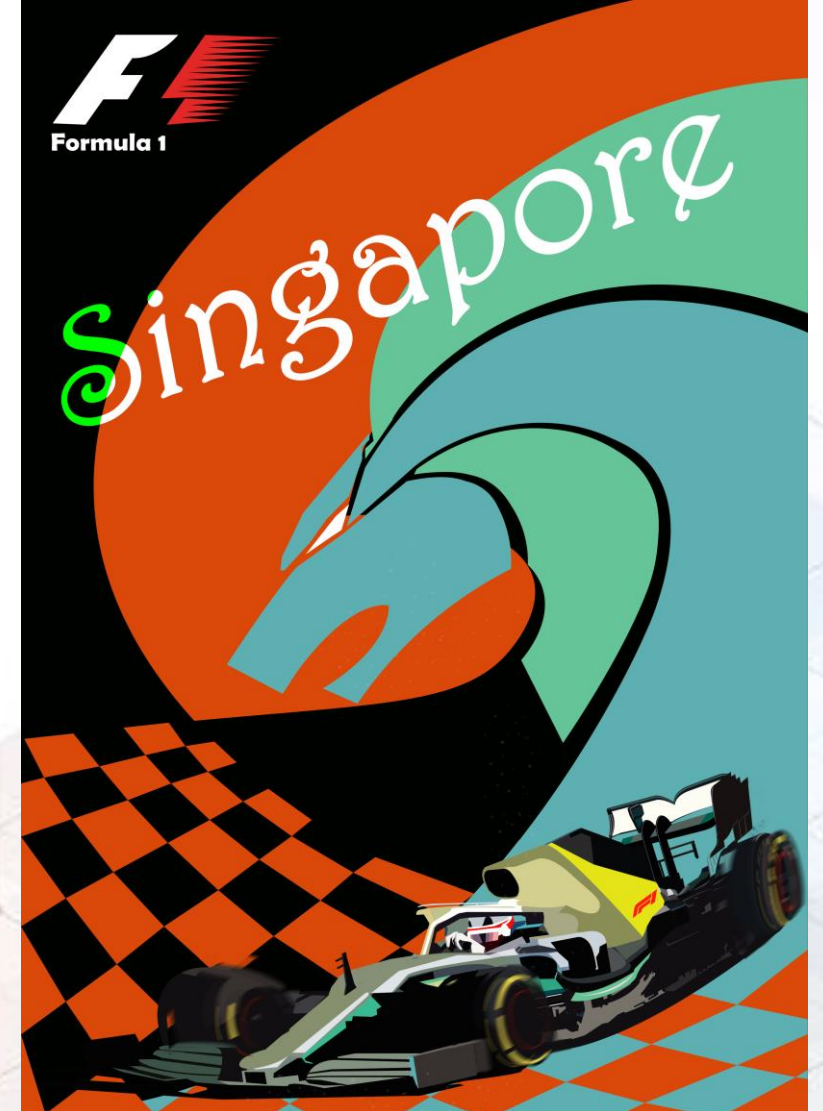
# 麥當勞DM製作

針對目標客群，設計廣告，強化消費者的視覺感受，引起購買慾望





# 電影、活動海報(photoshop、illustrator)





# 產品廣告

## 可樂餅

外酥內軟  
純手工製作  
內餡綿密爽口

在寒冷的天氣裡大口咬下外層酥脆內裡濃郁燙口的可樂餅最幸福了，搭配著獨特芳香醬汁和鬆軟飄香的麵包該有多麼療癒，單吃都會忍不住回味，彷彿是在向自己道著今年也辛苦了，安慰，滿滿的幸福！

## 美味

可樂餅，起源自法國菜，其原文名稱「croquette」是從動詞「croquer」變化而來，意思是形容咬下酥脆的食物時，齒間所發出的聲音，這一個詞貼切的符合可樂餅外皮是由麵包粉包裹著馬鈴薯泥，下鍋炸成金黃酥脆的口感。

### 11.11 NEW OPEN

**新店 限定** 青山店 Tel:02-2334-567  
台北市信義區忠孝東路9號

**新店 限定** 青山店 Tel:02-2334-567  
台北市信義區忠孝東路9號

## 可樂餅

外酥內軟  
純手工製作  
內餡綿密爽口

在寒冷的天氣裡大口咬下外層酥脆內裡濃郁燙口的可樂餅最幸福了，搭配著獨特芳香醬汁和鬆軟飄香的麵包該有多麼療癒，單吃都會忍不住回味，彷彿是在向自己道著今年也辛苦了，安慰，滿滿的幸福！

## 美味

可樂餅，起源自法國菜，其原文名稱「croquette」是從動詞「croquer」變化而來，意思是形容咬下酥脆的食物時，齒間所發出的聲音，這一個詞貼切的符合可樂餅外皮是由麵包粉包裹著馬鈴薯泥，下鍋炸成金黃酥脆的口感。

### 11.11 NEW OPEN

**新店 限定** 青山店 Tel:02-2334-567  
台北市信義區忠孝東路9號

**新店 限定** 青山店 Tel:02-2334-567  
台北市信義區忠孝東路9號

## YOUR BEST PARTNER

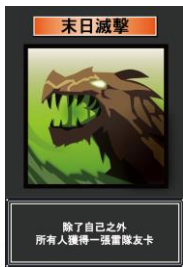
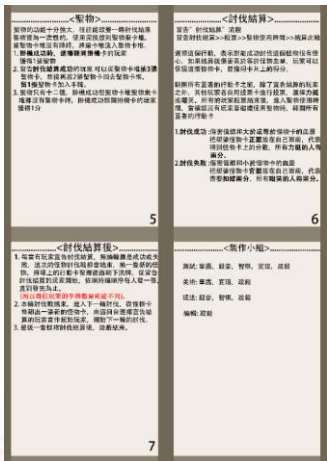
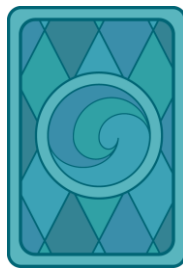
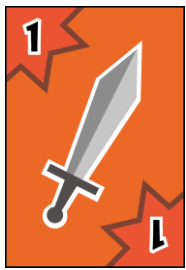
THE UNLIMITED FEAST OF FEELING

# 桌遊卡面 (Illustrator獨立製作)

<div>5 列維亞佛洛特</div>  <div>物理 1、2 魔法 1、2 至少各一張 掛機 = -1</div>	<div>4 精神大師</div>  <div>物理攻擊2 魔法攻擊2 不計算 掛機 = -1</div>	<div>4 閃耀林哥</div>  <div>物理攻擊2 不計算 掛機 = -1</div>	<div>3 花姊妹桑妮</div>  <div>合計是偶數結算直接成功 掛機 = -1</div>	<div>2 布拉絲菇</div>  <div>至少兩張物理攻擊 掛機 = -1</div>	<div>6 名家</div>  <div>合計時偶數才結算成功 掛機 = -1</div>	<div>4 古爾</div>  <div>物理攻擊無效 掛機 = -1</div>
<div>2 布格托爾</div>  <div>結算時手牌必須是偶數 掛機 = -2</div>	<div>3 Mazx13</div>  <div>物理攻擊變成負的 掛機 = -1</div>	<div>8 卡洛洛</div>  <div>物理攻擊結算時*2 掛機 = -2</div>	<div>? 康</div>  <div>血量是當前玩家手牌數量 掛機 = -1</div>	<div>8 鎖頭</div>  <div>魔法攻擊結算時*2 掛機 = -2</div>	<div>4 火焰尖刺</div>  <div>魔法攻擊無效 掛機 = -1</div>	<div>3 貝塔方塊</div>  <div>物理攻擊1 不計算 掛機 = -1</div>

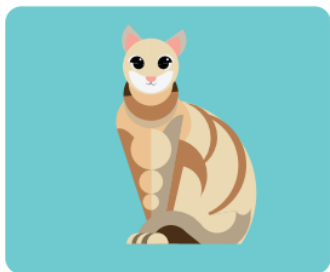
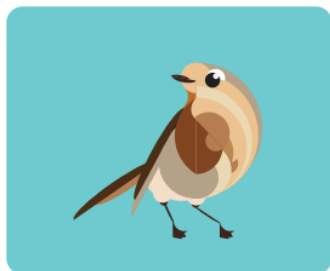
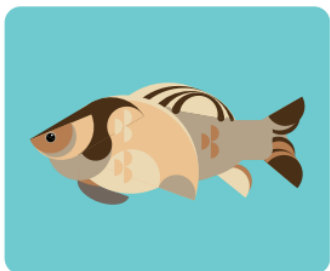
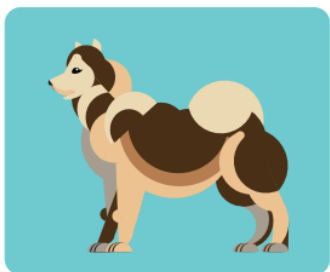


# 桌遊設計(個人使用Illustrator獨立製作、有製成實體桌遊)





# 個性化Logo商品設計



Bag



T-shirt(Front)



T-shirt(Back)



Badge



Pencilcase(Front)



Pencilcase(Back)



何政毅的Itchio: <https://aucer.itch.io/>

- 感謝觀看

- 多媒體設計師 何政毅

- 電話:0985745121
- Email: ck9william@gmail.com
- 個人網頁: <https://ck9william.github.io/cv/>