

應徵作品集

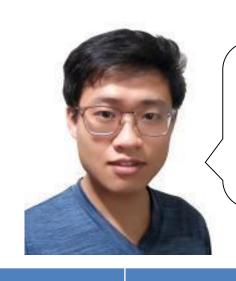
2D 美術 UI 程式

何政毅

廣告海報設計師、Unity 程式UI

熟練使用 Unity C# Photoshop Illustrator Blender

自我介紹



進入"遊戲相關"職業 盡力完成主管交辦任務

姓名:何政毅(1996)

性別:男

手機:0985745121

使用:Asus筆電、Wacom Itus pro 電繪版

電子信箱:utumcc@gmail.com

來自:台灣台中人

於 2020.04 拿到 Raffles Design Institute in Singapore Digital Media - GameDesign Diploma 學位

使用軟 體









Unity 互動式軟體UI製作

包含Unity程式和UI_Sprite製作

利用現有的素材拼裝或根據遊戲的風格製作UI素材,撰寫程式調用音效、剪接調整混合音效添加triggerEvent,給予玩家hoverEnter回饋、hoverExit反應、ClickOn特效,在普通渲染或URP之下進行視覺調整 (Unity 2021.9 **製作 by 何政毅)**



麥當勞廣告海報

(使用 Photoshop 2020.10製作 by 何政毅)

針對目標客群,設計廣告海報,強化消費者的視覺感受,引起購買慾望

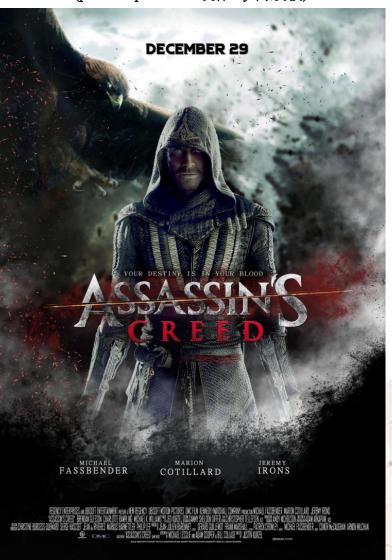


高清漢堡圖像調色,繪製背景火光、飄散煙霧、流動熔岩。統整複數物件色調,字形風格搭配,物件位置擺放形成對角視覺流動,顏色占比,紅黑對比凸顯出漢堡主體,切合"地獄辣"的主題。

將物件去背後,新增背景,在物件上繪製側光,漫射光,調整對比度凸顯主要物件,淡化次要物件。文字選色以背景黑,文字白對比使閱讀更輕鬆簡單。最後用白色外框營造出溫馨感

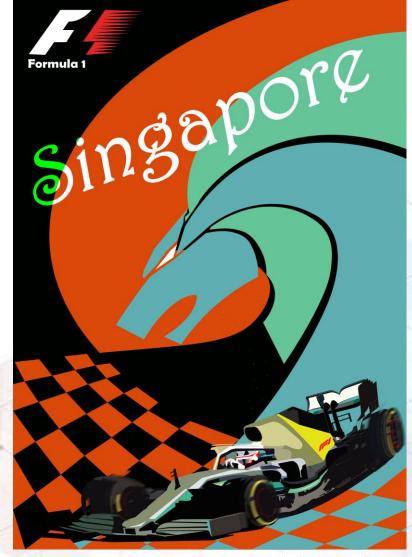
DISNEP · PIXAR 《靈魂急轉彎》 心靈新方向 世界不一樣 DISNEY PRINTS A PIXAR ANIMATION STUDIOS PAIN "SOUL" SEPTE TRENT REZNOR AND ATTICUS ROSS ARE ANIMATION STUDIOS PAIN "SOUL"

電影、活動海報 (photoshop 2019.12 製作 by 何政毅)



主題為新加坡F1賽車活動。於是使用了代表新加坡的獅頭美人魚進行設計,尾部的鱗片概念剛好跟賽道終點黑白相間的元素進行融合。

在輪胎部分用了動態模糊。整體物件的設計上刻意彎曲,加上賽道急彎的設計增加整體畫面動態感。



photoshop 2019.09 製作 by 何政毅

12.25(五) 中英文版同步上映

選用淺色背景營造輕食健康的氛圍,綠色健康,紅色食慾。選用關鍵字、特寫圖片,聚焦主題。物件安排疏密與大小對比,使畫面看起來舒適和諧。用顏色區分資訊層級,在顏色交錯處放上時間。左方特寫版本,右方文字連覺。供顧客做不同選擇。



產品廣告海報

(使用 PhotoShop 2020.11製作 by 何政毅)



在咖啡罐上繪製高光抓住目光,煙霧水 珠營造冰凉感,使用液化工具模擬咖啡 色澤繪製出絲滑般柔順的視覺體驗,讓 消費者用看的就能夠感受到咖啡的冰涼 以及順滑的口感。



(使用 PhotoShop 2020.11製作 by 何政毅)

桌遊卡面

(使用 Illustrator 2020.12製作 by 何政毅)



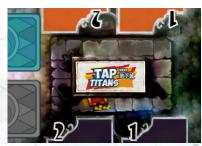
根據已有遊戲"泰坦任務",以相同風格的畫風重製成為桌遊"泰坦地下城",每一隻角色都在Illustrator中重新進行繪製成向量物件。

根據已有遊戲"泰坦任務",模仿其畫風製做為桌遊,每一 張卡片都在Illustrator 中重新進行繪製成向量物件。

(使用Illustrator製作、並製成實體桌遊 2020.12製作 by 何政毅)







根據現有桌遊"職場地下城"改編為"泰坦地下城",新增新的獨特的"聖物卡收集"系統。聖物卡,類似肉鴿遊 戲中的怪物遺物,打敗怪物後掉落,擁有翻盤的能力,但也相互克制,讓遊戲更豐富有趣。

illustrator內打造酷炫的Logo圖標



個性化 Logo商品設計

(使用 PhotoShop 2018.4製作 by 何政毅)













時尚簡約風格,只用半圓來設計的一整套 動物圖案(此為部分展示)













參加動物保護協會,動物友善的概念進行設計的一套周邊商品

何政毅的Itchio: https://aucer.itch.io/

• 感謝觀看

• 多媒體設計師 何政毅

• 電話:0985745121

• Email: ck9william@gmail.com

• 個人網頁: https://ck9william.github.io/cv/