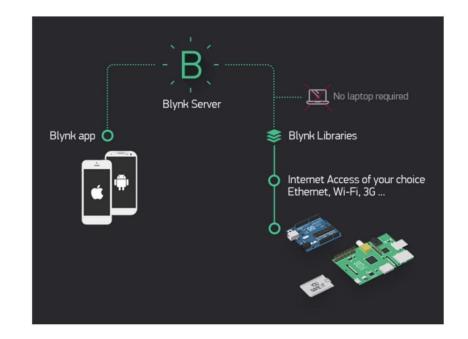
Blynk

Blynk

- IoT แพลตฟอร์มที่ค่อนข้างใช้ง่าย
- ประกอบด้วย 3 ส่วน ได้แก่
- Blynk App เพื่อใช้สร้างอินเตอร์เฟซที่ต้องการ โดยมี widgets ที่หลากหลายจัดเตรียมไว้แล้ว



- Blynk Server ทำหน้าที่สื่อสารระหว่างอุปกรณ์และมือถือแบบสมาร์ทโฟน นอกจากการใช้เซิร์ฟเวอร์ของทาง Blynk ผู้พัฒนาสามารถติดตั้ง Blynk Server ของตนเองได้
- Blynk ไลบารีสำหรับทำงานบนฮาร์ดแวร์สื่อสารกับเซิร์ฟเวอร์ทำงานตามที่ได้โปรแกรมไว้การ สื่อสารที่ใช้อาจเป็นไวไฟ (Wi-Fi) บลูทูธ (Bluetooth) หรือ อื่น ๆ

การเชื่อมต่อ Wi-Fi

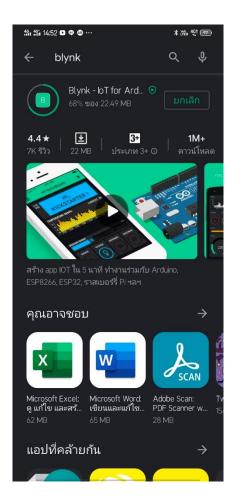
• กรอกโค้ดต่อไปนี้

```
import network
station = network.WLAN(network.STA_IF)
station.active(True)
station.connect("<AP_Name>", "<password>")
station.isconnected()
```

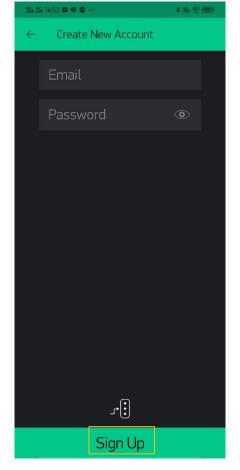
ทดสอบคำสั่งต่อไปนี้
 station.config('mac')
 station.ifconfig()

ติดตั้ง Blynk



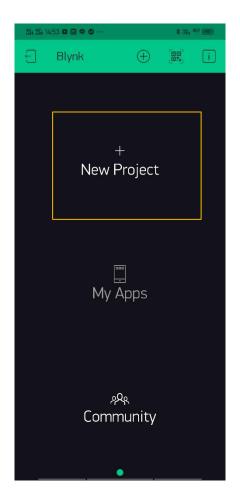


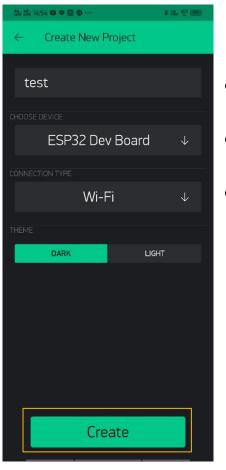




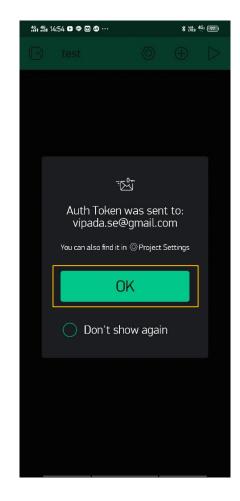
- กรอก email
- กรอก รหัสผ่าน



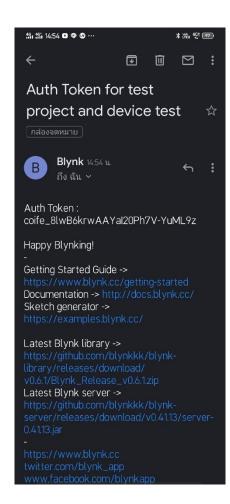




- ชื่อโปรเจค
- บอร์ดที่ใช้
- ประเภทการเชื่อมต่อ



รอรับ Auth Token ทางอีเมล์ที่เรากรอก ตอนสมัคร



Auth Token ถูกส่งมาทางอีเมล์

ทดสอบการเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์ Blynk ผ่านไวไฟ

- เชื่อมต่อไวไฟ หากไม่ได้ค่า True ให้ตรวจสอบ ssid
- >>> import network
- >>> station = network.WLAN(network.STA_IF)
- >>> station.active(True)
- >>> station.connect(ssid, password)
- >>> station.isconnected()

True

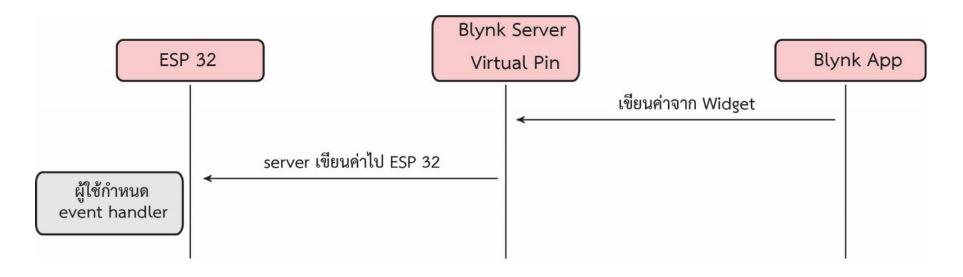


- ทดสอบพิมพ์ต่อไปนี้โดยใช้ Token ที่ได้รับใน email
- >>> import blynklib mp as bk
- >>> BLYNK_AUTH = "gTuoJT18C7OhBGBChvpqzcs8dklvQXn"
- >>> blynk = bk.Blynk(BLYNK_AUTH)
- หาก Logo ขึ้นแสดงว่า การเชื่อมต่อถูกต้อง หากไม่ได้ให้ตรวจสอบ Token อีกครั้ง



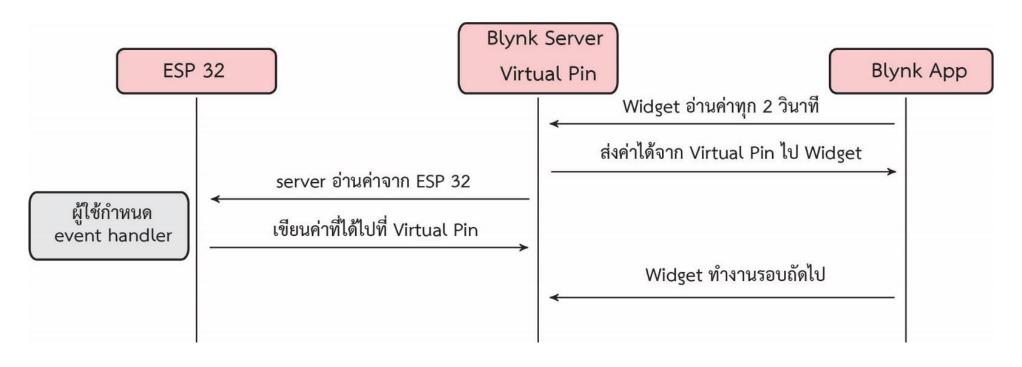
การสื่อสารระหว่าง Blynk App และอุปกรณ์

• การส่งข้อมูลจาก Blynk App ไปยังอุปกรณ์



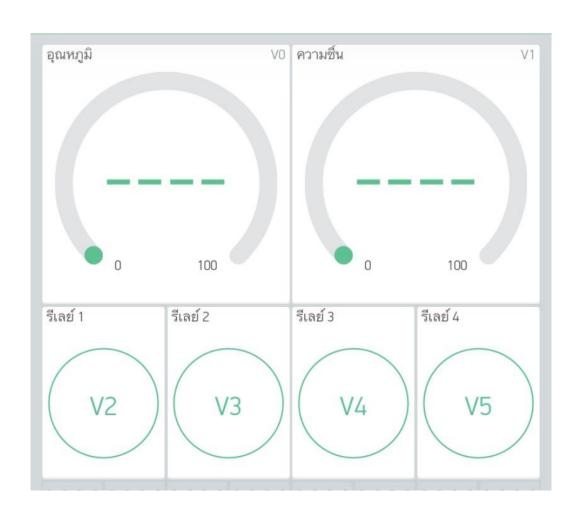
@blynk.handle_event('write V1')
def write_virtual_pin_handler(pin, value):
print("Sever->esp32".format(pin, value))

การส่งข้อมูลจากอุปกรณ์ไปยัง Blynk App



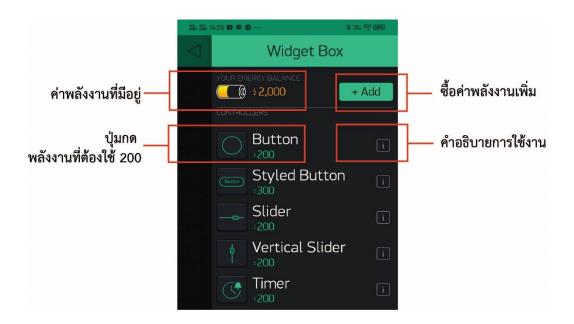
@blynk.handle_event('read V0')
def read_virtual_pin_handler(pin):
print("esp32->server".format(pin))
blynk.virtual_write(pin, random.randint(0, 255))

สร้าง Guage และระบบรอ

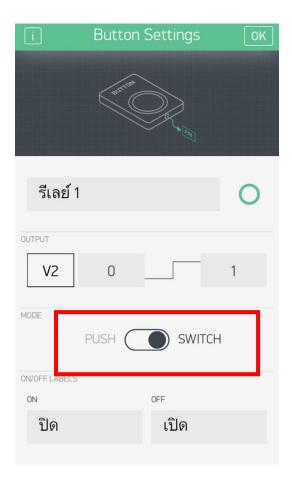


• กำหนดระบบ

- V0 เป็นค่าของอุณหภูมิ
- V1 เป็นค่าของความชื้น
- V2-V5 เป็นรีเลย์ 1-4 ตามลำดับ







```
simple_1_blynk.py
      import network
      import blynklib mp as bk
      import random
      # conect wifi
     wifi = network.WLAN(network.STA_IF)
      wifi.active(True)
     wifi.(onnect("ssid", "password")
     print("conected")
10
     #connect B.ynk
11
      BLYNK_AUTH = 'gTuoJT18C7OhBGBChvp-qzcs8dklvQXn'
12
13
      blynk = bk Rlynk(RLYNK AUTH)
14
15
      @blynk.handle_event('read V0') # Guage Temperature
17
      def read_virtual_pin_handler(pin):
18
          print("ESP->Server")
19
          blynk.virtual write(pin, random.randint(0, 100))
      @blynk.handle_event('write V2') # button 1
21
22
      def write virtual pin handler(pin, value):
23
          print("Server->ESP".format(pin, value))
24
      print("OK start");
25
      while True:
          blynk.run()
27
```

- เปลี่ยนค่าเป็น ssid
- เปลี่ยนค่า password
- เปลี่ยนค่า Token

• ทดสอบด้วยค่า random ก่อน

```
simple_1_blynk_with_1_relay.py
     import network
     import blynklib_mp as bk
     import random
     from machine import Pin
     # conect wifi
     wifi = network.WLAN(network.STA_IF)
     wifi.active(True)
 9 wifi.connect("ssid". "password")
     relay1 = Pin(26, Pin.OUT)
     print("conected")
     BLYNK_AUTH = 'gTuoJT18C70hBGBChvp-qzcs8dklvQXn'
     blynk = bk.Blynk(BLYNK_AUTH)
     print("authenOK")
     @blynk.handle_event('read V0') # Guage Temperature
     def read_virtual_pin_handler(pin):
         print("ESP->Server")
         blynk.virtual write(pin, random.randint(0, 255))
     @blynk.handle event('write V2') # button 1
24
     def write_virtual_pin_handler(pin, value):
         print("Server->ESP".format(pin, value))
27
       # check the value here
         if(int(value[0]) == 0):
           print("on {0}".format(value[0]))
           relay1.value(0)
          else:
           print("off {0}".format(value[0]))
           relay1.value(1)
     print("OK start");
     while True:
         blynk.run()
```

- เพิ่มรีเลย์ 1 ตัว
- เพิ่มส่วนการตรวจสอบค่าที่รับได้

```
V2 = Pin(26, Pin.OUT)
V3 = Pin(27, Pin.OUT)
V4 = Pin(32, Pin.OUT)
V5 = Pin(33, Pin.OUT)
relay = [V2, V3, V4, V5]
relay_name = ['V2', 'V3', 'V4', 'V5']
print("conected")
#connect Blynk
BLYNK_AUTH = 'gTuoJT18C70hBGBChvp-qzcs8dklvQXn'
blynk = bk.Blynk(BLYNK_AUTH)
print("authen OK")
def relay_onoff(relay_no, onoff):
    print("func Pin: {} value {}".format(relay_no, onoff))
    relay[relay_name.index(str(relay_no))].value(int(onoff))
@blynk.handle event('read V*') # Guage Temperature
def read virtual pin handler(pin):
    print("ESP -> Server V{}".format(pin))
    blynk.virtual_write(pin, random.randint(0, 100))
@blynk.handle_event('write V*') # button 1
dof write virtual nin handler(nin value)
    print("Server->ESP Write V{} Value{} ".format(pin, value))
    relay_onoff("V{}".format(pin), "{}".format(value[0]))
print("OK start");
while True:
    blynk.run()
```

- เขียนเป็นฟังก์ชัน
- ใช้ค่า index

```
sensor = dht.DHT22(Pin(16))
i2c = SoftI2C(scl=Pin(22), sda=Pin(21))
display = ssd1306.SSD1306_I2C(128, 64, i2c)
adc35 = ADC(Pin(35))
print("conected")
BLYNK_AUTH = 'gTuoJT18C70hBGBChvp-qzcs8dklvQXn'
blynk = bk.Blynk(BLYNK_AUTH)
print("authen OK")
def relay_display():
    relay_text1 = "relay 1:{} 2:{}".format(relay_state[0],relay_state[1])
   relay_text2 = " 3:{} 4:{}".format(relay_state[2], relay_state[3])
    display.text(relay_text1, 0, 40)
    display.text(relay_text2, 0, 50)
    display.show()
def reading_sensor():
    print("sensor reading")
    display.fill(0)
    sensor.measure()
    temp = sensor.temperature()
    humi = sensor.humidity()
    soil = adc35.read()
    display.text("Temp %3.1f" %temp, 0, 0)
    display.text("Humi %3.1f" %humi, 0, 10)
    display.text("Soil %d" %soil, 0, 20)
    blynk.virtual_write(0, temp)
    blynk.virtual write(1, humi)
    blynk.virtual_write(6, soil)
    relay display()
    display.show()
```

• เพิ่มเซ็นเซอร์ และการแสดงผลออก OLED