

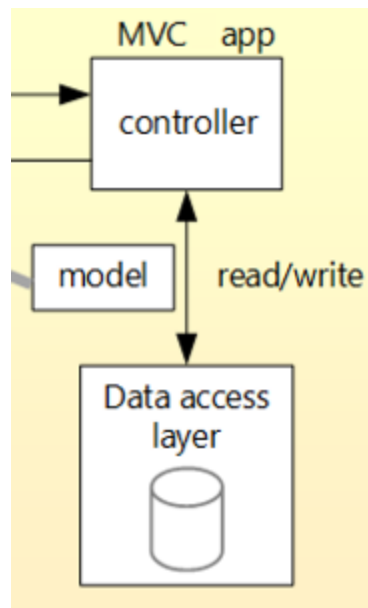
Работа с репозиторием и предметной областью Интернет-магазина.

Для того, чтобы мы комфортно смогли описать API и его некоторые черты - нам потребуется поработать с предметной областью.

Один из самых наглядных примеров в нашем случае будет разработка базы данных для интернет магазина от которой в дальнейшем мы будем отталкиваться при разработке серверной части.

Overview

Сервер будет представлен в следующем виде:



На упрощенной схеме вы можете увидеть, что имеются 3 белых блока

1. **controller** (Контроллер API, который будет предоставлять доступ к какому-либо ресурсу), например к одной из таблиц базы данных.
2. **Data access layer** (Слой в котором описаны методы работы с базой данных)

3. **model** (Модель, которая описывает хранимую внутри себя информацию)

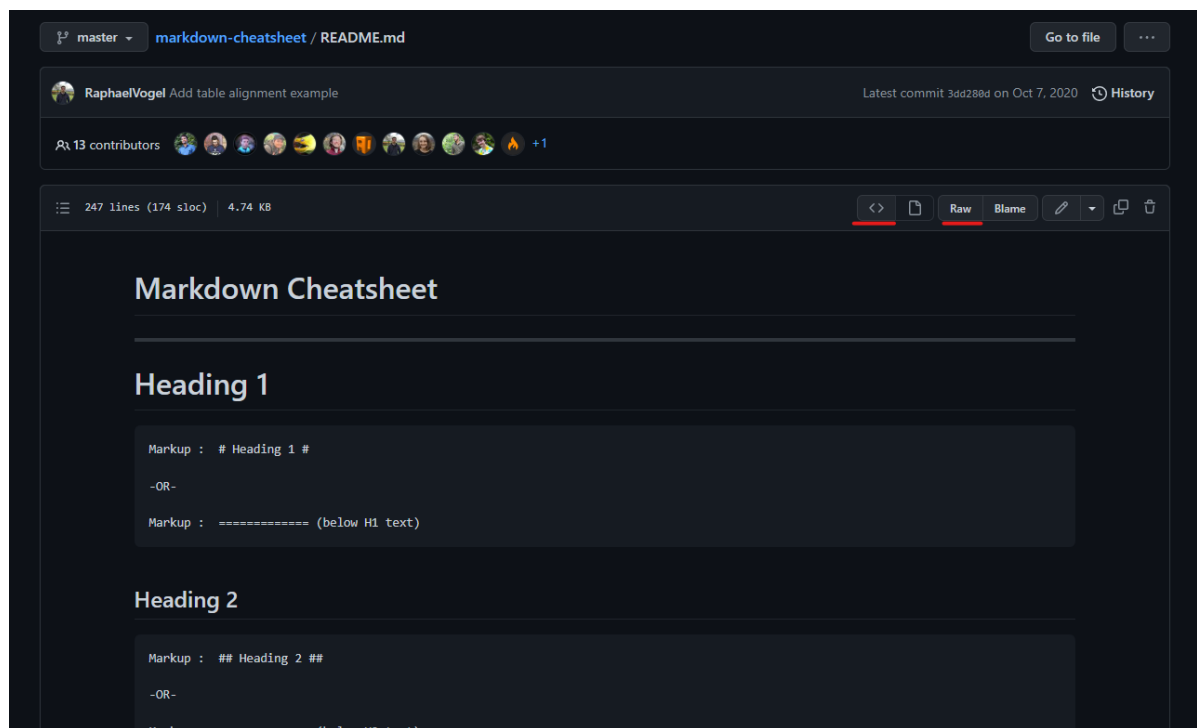
Задания:

- Предоставьте ссылку на ваш Github репозиторий преподавателю
- При помощи любого средства (draw.io, ssms, visio) сформируйте схему базы данных интернет магазина. Схему бд поместите в корневую папку вашего репозитория под названием misc.
- Откройте репозиторий с вашим проектом и опишите README.md файл (если его нет - создайте любым удобным для вас образом).

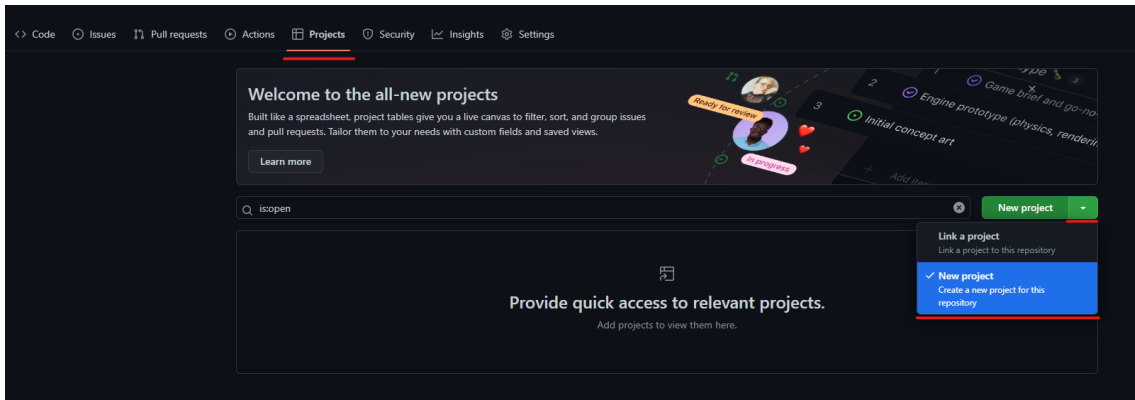
Для описания .md файлов используется разметка markdown

Воспользуйтесь любым примером (например любой из ссылок тут) и опишите свой проект.

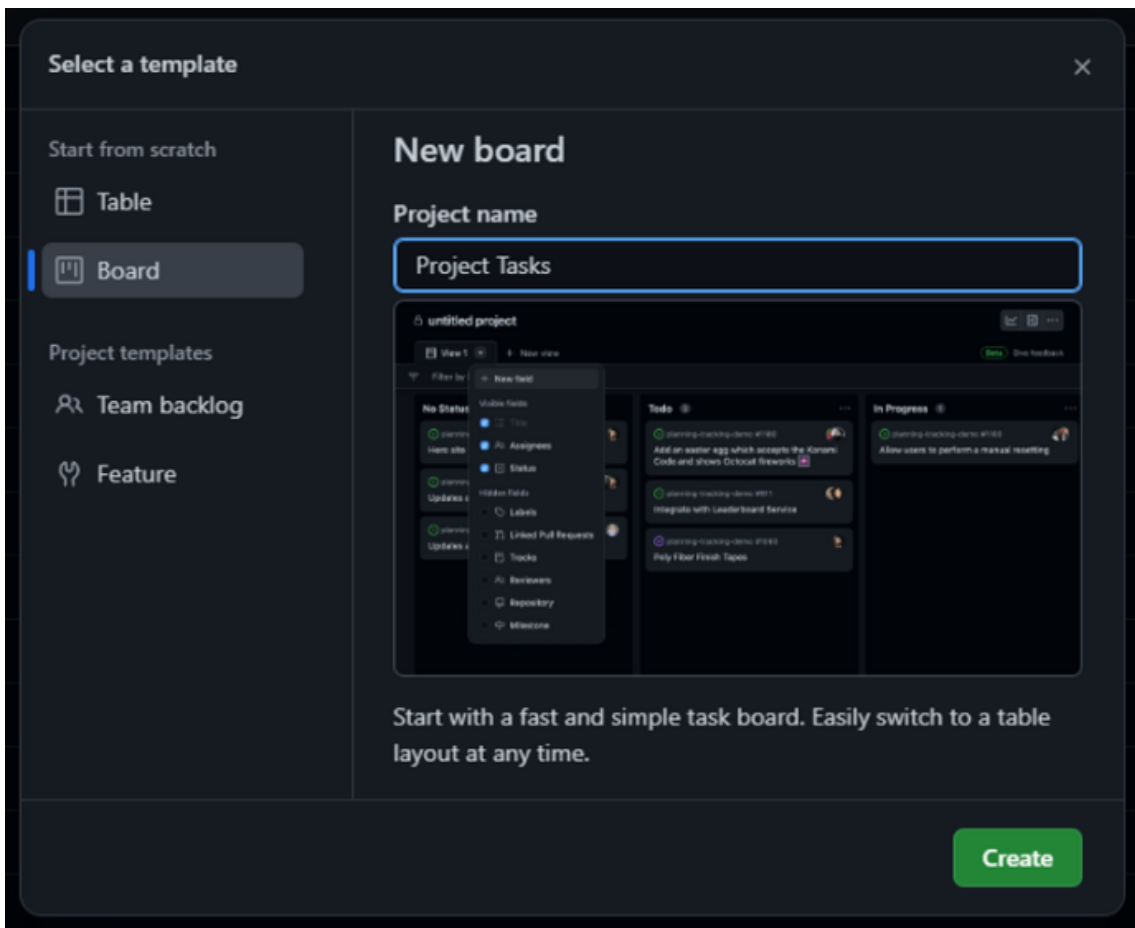
Чтобы рассмотреть код на GitHub - переходите в режим Raw:



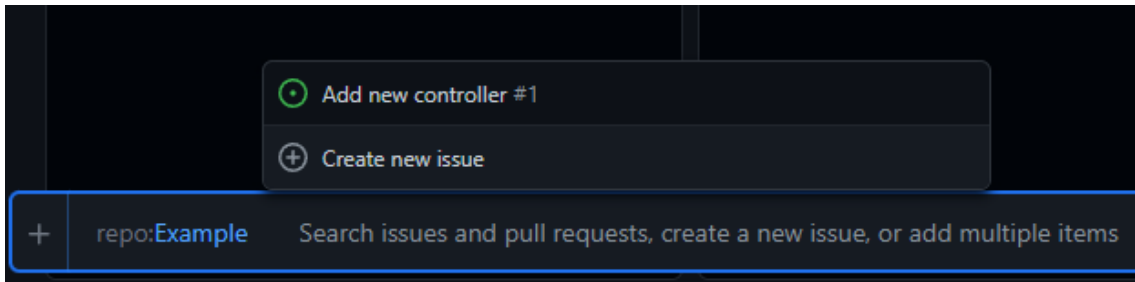
- Сформируйте доску с вашими задачами:
 - Зайдите в раздел Projects вашего репозитория и создайте новый проект (Должен быть выбран пункт New project)



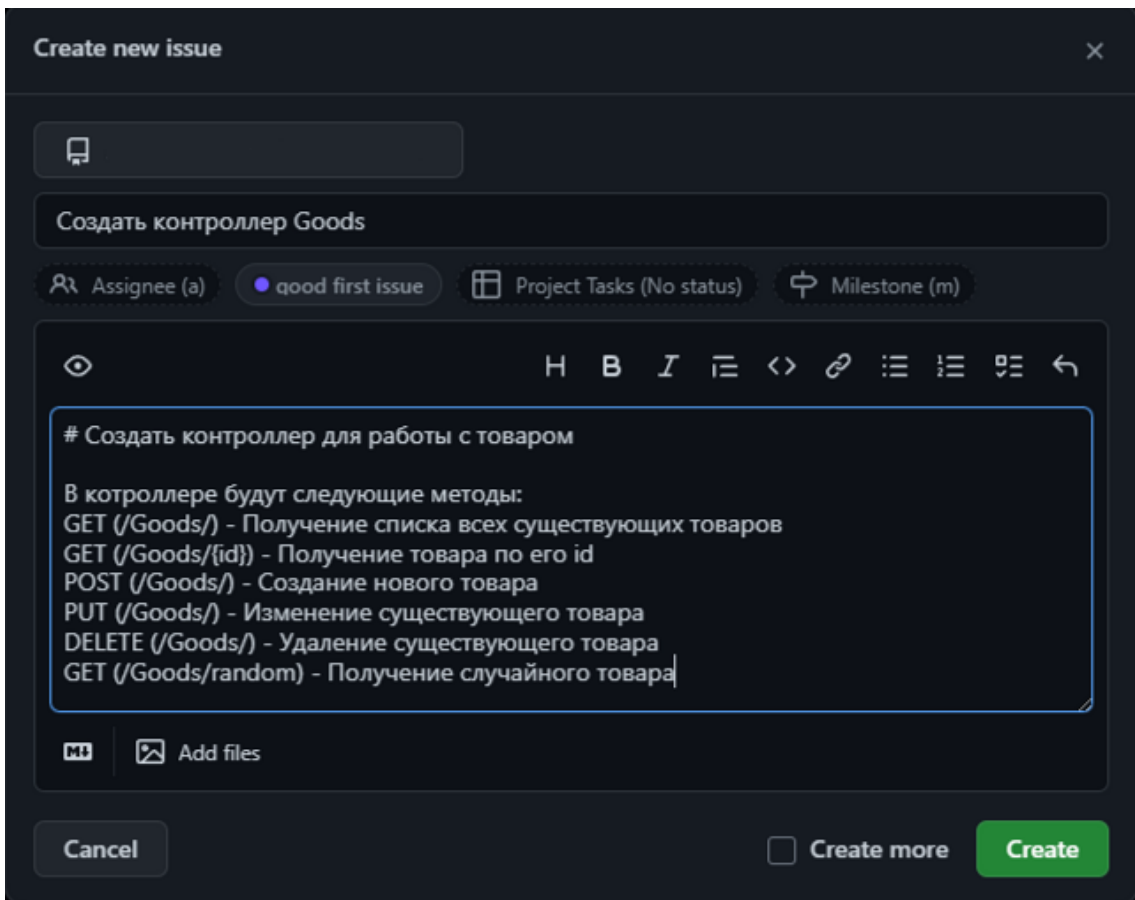
2. В проекте выберите Board (Kanban доска) и создайте его



3. В блоке ToDo нажмите на + и создайте новый Issue для вашего репозитория. Чтобы определить репозиторий добавьте #



4. Создайте свои задачи и опишите функционал вашего интернет магазина (Описание вы можете оформлять по своему усмотрению)



5. Создайте как минимум ещё 10 заданий в ToDo блоке