[Prólogo]

Toda la gente que ha comenzado a jugar... es porque la gente me ha mirado o ha mirado a otras personas hacerlo, y quieren y tienen las agallas de intentarlo así sea embarazoso. Pero la gente que domina este arte tiende a llamar mucho la atención. Alguien de un nivel decente puede atraer ya varias personas que van pasando por ahí a entablar conversación con otras personas hablando de "uyy... y como lo hace?".

Por el miedo escénico... muchas personas no se atreven siquiera a intentarlo...

La verdad... cuando yo juego, mi mente solo se enfoca en las flechas y ya no hay algún publico que me mire... solo yo... y la canción.

Pero pues... así mismo como yo empecé, así mismo comenzaron todos y la verdad... fue un desastre. Si! cuando comencé... y traté de jugar mi primera canción, como veía que todo el mundo jugaba canciones que para mi serian difíciles como si nada, yo me dije a mi mismo "esto debe ser sencillo"...

... la realidad es otra

[dibujo de varias veces que se cayó del panel]

A medida de que practicaba, con cosas un poco mas amables que mi ambición, poco a poco aprendí a ubicarme en el panel y a no hacer esos... graciosos saltos que siempre uno hace cuando es principiante...

... y sobre todo, a no caerme...

A medida de que avanzaba fui conociendo personas agradables... tanto así que, hasta ahora, son los que siempre salgo por ahí, así sea solo para hablar

Todo iba bien...

... hasta que algo nubló mi mente ya varios días atrás

No se si sea por los escasos eventos a los que he ido a ver a los competidores jugar, pero, el sueño de hace unos días, me hacia ver a mi... montado sobre el panel ya en la lucha definitiva, la que se suele llamar el "Final Match" de cada competición... pero... yo? parado en la última categoría? Y mi contrincante me miraba fijamente con unos ojos muy frívolos. Trataban de decirme "detente... abandona este deporte". Luego de eso... me pasaba una sensación parecida a la de jugar...

... pero... de verdad a donde mirara... así no jugara en el tapete... todo se veía oscuro... y el anunciante ni todo el publico allí reunido se encontraba

y la canción comenzó a sonar!

[Mostrar titulo "A pump story"]

[Capitulo 1]

{

Mission 1: Comienzo / Beggining

Song: Take Out - SHK

Level\_Basic: 1

Level\_Normal: 6

Level\_Epic: 12

Objective: Supera con un puntaje superior que tu oponente / Clear with better score than your opponent

Break: No

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 2.5

DefaultSpeedEpic: 3

}

[Despierta de repente de su sueño]

(Jadeo)

[Coge el reloj de la mesa de noche]

Usui: Mierda! Voy tarde

Usui\_narrador: No me he presentado, verdad?

Mi nombre es [Usui], tengo 17 años y dentro de unos pocos meses cumpliré 18

ahora mismo iba a encontrarme con unos amigos para entrenar, me ayudas? [USB]

[Mostrar tutorial de como moverse]

Guide: Hola! Mi nombre es Kashia y seré tu guia por el mundo del modo aventura.

Si crees que has caido por accidente en esta sección o simplemente te cansaste de jugar en el modo aventura, presiona centro y a continuación, presiona las flechas diagonales azules hasta que se situes en la opcion de salida.

Para moverte por este mundo, debes presionar las flechas diagonales del panel donde te encuentres jugando.

[Usui] Se moverá en la dirección que le indiques.

Adelante! Luego de salir de la casa de [Usui], debes llegar al norte. La flecha dorada te guiará por ahora, pero recuerda que no siempre estará allí, de todas formas, esto es un mundo libre.

/\*

El jugador debe hacer que Usui salga de su cuarto, luego al salir de su casa, caminar 2 cuadras hacia el norte a encontrarse con sus amigos

\*/

[Encuentro con sus amigos]

Rei: Jajaja... llega jadeando... no?

Usui: Iba retrasado

Rei: Ni tanto, nadie mas aparte de ti ha llegado

Usui: Bueno... me alivia

Usui\_narrador: Este es mi amigo, Rei. Es un tipo normal pero me ha enseñado un par de trucos de como jugar en la Pump. Su nivel es muy decente y apenas si tiene 18. No hay mucho que decir de él...

Rei: Bueno, [Usui], ya es hora de que me muestre un poco como ha ido su entrenamiento... no cree?

Usui: ¿Como es eso?

Rei: Sencillo, si quiere entrene un poco antes de comenzar, apenas creas que estas listo, entonces ven a buscarme y te pondré una prueba definitiva

Usui: Vale.

[Mostrar tutorial de como aceptar misiones]

Mission\_open:

2 // Entrena basicamente

3 // Entrena esquivar minas

4 // Entrena supervivencia con minas y pociones

5 // Entrena steps con efectos

6 // Entrena steps que desaparecen

7 // Entrena derrotar a un rival

8 // Entrena misiones con canciones aleatorias

9 // Entrena brain shower

10 // Entrena steps con items especiales

Mission\_open

Info\_open:

1 // Ayuda de tu nivel y la experiencia

2 // Ayuda de las dificultades de misión

3 // Ayuda sobre los desbloqueos

4 // Ayuda acerca de un boss

5 // Ciertos topics que debes tener en cuenta (parte 1)

6 // ¿MSD Points?

7 // La barra de vida y el ¡Stage break!

Info\_open

Event\_open:

1 // Desafia a Rei

Event\_open

{

Mission 2: Entrena basicamente / Basic training

Song: Beethoven virus - Banya

Level\_Basic: 1

Level\_Normal: 5

Level\_Epic: 9

Objective: Supera hasta el final de la canción / Clear until the end of song

Break: Yes

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 2.5

DefaultSpeedEpic: 3

}

Guide: Hola! Te voy a enseñar como va esto de las misiones.

Basicamente, te aparecerá un rectángulo de opciones proporcionando informacion acerca de la misión. Si quieres jugar esta misión, bastará con que presiones dos veces Centro.

Pero si buscas un desafio, puede que explorar las opciones te interese. Mueve el menú de opciones con las flechas diagonales azules.

Si no quieres jugar esta misión, presiona cualquiera de las dos flechas diagonales rojas.

El objetivo aparece en el centro, asegurate de memorizartelo! En este caso solo se trata de superar una cancion hasta el final, no dejes que la barra de vida se acabe!

{

Mission 3: Entrena esquivar minas / Mine avoid training

Song: Xtreme - Banya

Level\_Basic: 1

Level\_Normal: 6

Level\_Epic: 13

ObjectiveBasic: No cojas más de 50 minas / Don't get 50 mines or more

ObjectiveNormal: No cojas más de 30 minas / Don't get 30 mines or more

ObjectiveEpic: No cojas más de 8 minas / Don't get 8 mines or more

Break: Yes

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 4

}

Guide: Hola! Te voy a enseñar a esquivar minas

Es sencillo si las puedes ver, simplemente no las presiones, aunque si se te da por confundir un cuadrado con una flecha, estamos algo perdidos.

Los ítems como las minas solo se activan cuando se presionen, es decir, si habias mantenido presionada otra flecha y una mina pasa por la guía, entonces no ocurrirá nada.

{

Mission 4: Entrena supervivencia con minas y pociones / Survival training with mines and potions

Song: Crazy - Gyfted

Level\_Basic: 1

Level\_Normal: 4

Level\_Epic: 10

Objective: Supera hasta el final de la canción / Clear until the end of song

Break: Yes

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 4

}

Guide: Hola! Te voy a enseñar a sobrevivir con minas y pociones

Las minas hacen disminuir tu barra de vida. Vigila que esta no se vacíe. Por lo general este tipo de misiones hacen estallar la misión si tu barra de vida llega a 0. Puede que el objetivo diga una cosa, pero también vigila si la misión tiene activado el Stage Break, es este ícono de aquí.

Las pociones son lo opuesto y estas si que te ayudan. Si te ves corto de la barra de vida, no duda en cogerlas.

Los ítems como las pociones o las minas solo se activan cuando se presionen, es decir, si habias mantenido presionada otra flecha y una mina pasa por la guía, entonces no ocurrirá nada.

Esto es todo lo que debes saber de las minas y las pociones.

{

Mission 5: Entrena steps con efectos / Step training with effects

Song: U got to know

Level\_Basic: 1

Level\_Normal: 4

Level\_Epic: 8

Objective: Supera hasta el final de la canción / Clear until the end of song

Break: Yes

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 4

}

Guide: Hola! Te enseñaré un poco sobre los efectos

Todos los efectos son visuales, pueden que fastidien, pero le dan un poco de vida a las flechas.

Existen los stops, que las flechas aparentemente se detienen por un momento y luego continuan.

También estan los cambios de velocidad, que "alargan" las flechas y las hace mas rápidas o mas lentas.

Los cambios de BPM que solo las hace mas rapidas o mas lentas.

Y por ultimo los saltos, que hacen que las flechas aparezcan en una posición mas adelantada de repente.

La clave para poder pasar a traves de estos efectos, es guiarse por el ritmo de la canción.

{

Mission 6: Entrena steps que desaparecen / Vanishing step training

Song: Witch doctor #1 - Yahpp

Level\_Basic: 2

Level\_Normal: 7

Level\_Epic: 12

ObjectiveBasic: Supera hasta el final de la canción / Clear until the end of song

ObjectiveNormal: Coge al menos 1 flecha oculta / Get at least 1 hidden step

ObjectiveEpic: Coge 10 flechas ocultas o más / Get 10 hidden steps or more

Break: Yes

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 4

}

Guide: Hola! Te enseñaré un poco sobre las flechas que desaparecen

Hay flechas que desaparecen de repente, pero que aun asi debes presionar.

Hay flechas que, aunque se encuentren allí, no se presionan ya sea porque estas hacen parte del diseño o simplemente el diseñador del step quiere jugar contigo.

Y como nuestros diseñadores de este tipo de steps tienen muy buen sentido del humor, también hay flechas que nunca aparecen y debes presionar.

Ánimo! Este tipo de steps por lo general se suelen jugar entre 5 personas presionando intensamente el panel, pero hay pistas por todo el mundo de acerca como coger las flechas ocultas. Procura prestar atención.

{

Mission 7: Entrena derrotar a un rival / Defeat a rival training

Song: Just a wish - CYO

Level\_Basic: 2

Level\_Normal: 7

Level\_Epic: 12

Objective: Supera con un puntaje superior que tu oponente / Clear with better score than your opponent

Break: No

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 4

}

Guide: Hola! Te enseñaré un poco sobre cómo derrotar a un rival.

No tiene mucha ciencia, basta con bailar mejor que tu oponente.

Presta atención al objetivo, en esta ocasión dice que superes con mayor puntaje, pero a veces el objetivo será diferente.

{

Mission 8: Entrena misiones con canciones aleatorias / Mission training with random songs

Song: [Random]

Level\_Basic: 1-3

Level\_Normal: 5-8

Level\_Epic: 12-14

Objective: Supera hasta el final de la canción / Clear until the end of song

Break: Yes

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 4

}

Guide: Hola! Te enseñaré sobre las misiones con canciones aleatorias.

Siempre que este tipo de misiones aparezcan, se escogerá entre un catalogo que puede que sean steps ya incluidos, o los steps para una misión.

Basicamente es lo mismo que superar cualquier misión, ten en cuenta siempre el objetivo.

{

Mission 9: Entrena brain shower / Brain shower training

Song: Bouken desho desho? - Aya hirano

Level\_Basic: 1

Level\_Normal: 4

Level\_Epic: 8

Objective: Supera con mas respuestas correctas que incorrectas / Clear with more correct answers than incorrect

Break: No

DefaultSpeedBasic: 1

DefaultSpeedNormal: 1

DefaultSpeedEpic: 1

}

Guide: Hola! Te enseñaré sobre el brain shower.

¿Si has jugado antes este modo en el juego? Debes saber que es exactamente igual, solo que tendrá algun objetivo asociado.

¿No lo has jugado? Bueno, aprovecharé para explicar, pero en serio deberias jugar este modo en el juego.

Muy brevemente, se trata de responder preguntas. Hay 4 tipos de preguntas: Matemáticas, Memoria, Observación y Análisis.

Por lo general sale un enunciado diciendo lo que tiene que hacer, luego aparece la pregunta (como resolver alguna operación, ordenar, encontrar parejas) y responde en el panel.

Es divertido! ya comenté que deberias jugar esto en el modo original?

{

Mission 10: Entrena steps con items especiales / Step training with special items

Song: Starian - Duke

Level\_Basic: 1

Level\_Normal: 5

Level\_Epic: 11

Objective: Supera con todos los items / Clear with all items

Break: No

DefaultSpeedBasic: 1

DefaultSpeedNormal: 2

DefaultSpeedEpic: 2

}

Guide: Hola! Te enseñaré sobre Los items especiales.

Hay muchos items, y este texto es muy corto, trataré de ser breve.

Flash: Hace que los steps parpadeen

U/L/R Attack: Dependiendo de cual flecha presiones, las flechas cambiarán de dirección hacia abajo, izquierda o derecha.

Items de velocidad: Cambian la velocidad de las flechas de acuerdo al número que haya en su interior.

Normalizar: Vuelve el step a su normalidad.

Snake: El step comienza a serpentear... a que es lindo.. no?

Corazon: Un item que estorba, no sirve para nada.

Y obviamente las minas y las pociones se incluyen entre los items. Espero haya quedado claro.

{

Info 1: Ayuda de tu nivel y la experiencia

}

Splash: Tu nivel y tu experiencia es algo que debes tener presente en este mundo.

Este mismo te juzgará que tan bueno eres en el juego y además permitirá desbloquear partes del mundo, asi como canciones y ganancias en el mismo.

La experiencia la puedes consultar cada vez que termines una misión, al principio del juego, o al usar el "MSD Profile" en tu PC.

Lo mismo se dice del nivel, pero este mismo aparece al lado de tu login de USB en todo el juego.

Jugar las misiones dan más experiencia que jugar canciones en el Song Start, Brain shower y demás.

Las reglas de la experiencia aplican con el nivel, por ejemplo si juegas una mision de nivel 6 siendo nivel 1, la experiencia se multiplica varias veces. Tambien ocurre en visceversa.

¡Diviertete y compite por ser el mejor!

{

Info 3: Ayuda sobre los desbloqueos

}

Splash: Si aceptas el desafio de Rei, él te dará un regalo una vez lo derrotes.

Que será? Que será? Solo soy un aviso, no puedo decirtelo.

Pero si te puedo decir que habrán misiones (por lo general jefes) que desbloquean items especiales para el modo aventura, y tambien desbloquean canciones, modos de canciones, steps, entre otros.

Animo! derrota a todos los jefes.

{

Info 2: Ayuda de las dificultades de misión

}

Splash: Entre todas las opciones que aparecen al momento de seleccionar una misión, tenemos la de seleccionar la dificultad.

Por lo general, las misiones cuentan con 3 dificultades: Básico, Normal y Épico

¡Si! Si incluso estas apenas aprendiendo a jugar Pump, puedes completar el modo historia sin hacer las maromas que gente mas experta hace.

Pero es de obviar que las recompenzas de la gente que se atreva a pasar las misiones en "Épico" seran mejores.

Entrena duro!

{

Info 4: Ayuda acerca de un boss

}

Splash: El aviso de al lado te decia que derrotaras todos los jefes. Bueno! debo decir que conozco este mundo como mi propio poste y no es una tarea sencilla.

Los jefes son misiones con un poco mas de dificultad que las misiones normales.

Al derrotarlos, puedes desbloquear cosas del juego, asi como desbloquear más misiones y el hilo de la historia.

Los jefes pueden jugarte malas pasadas, procura estar bien preparado antes de ir por uno.

{

Info 5: Ciertos topics que debes tener en cuenta (parte 1)

}

Splash: Hay cosas que quizas sepas o puedes deducir, pero me pagan por poner este aviso acá, asi que no tengo mas remedio.

Las misiones se pueden navegar un poco más facil que solo caminar usando las flechas, si presionas centro y te ubicas en la opción de "Ir a la misión más cercana" el sistema automáticamente te llevará a la misión que mas cerca se encuentre.

Superar misiones que ya hayas superado no es del todo una pérdida de tiempo, le ayuda a ganar experiencia y MSD Points

Los jefes suelen ser canciones en full version y por lo general no las verás en otros modos. Disfruta hasta el final.

Apenas si esta historia comienza, ¡Ánimo! ¡Sé el mejor jugando!

{

Info 6: ¿MSD Points?

}

Splash: Ya has visto tu indicador de MSD Points en la esquina superior? Este mismo es válido en muchos modos del juego.

Es considerado "el dinero de este juego". Por cada mision que superes, este dinero irá a parar a tu cuenta donde puedes usarlo para comprar items del modo historia, desbloquear canciones o modos, o simplemente alardear... quizás.

Ahorra y demuestra que puedes apoderarte de todo el juego! (como el monopolio)

{

Info 7: La barra de vida y el ¡Stage break!

}

Splash: Tu barra de vida se encuentra en la parte superior cuando juegas en cualquier modo.

En el modo historia, esta barra de vida es muy importante, ya que la mayoria de las misiones tienen activado el Stage Break, que trata de que si dejas que esa barra llegue a 0, entonces ocasiona que se explote y no puedas jugarla más.

Las minas y perder flechas hacen que este indicador baje. Las pociones y coger las flechas hacen que esta suba.

Cuando veas el indicador de stage break apagado, significa que no tienes que preocuparte por esa vida. TIENES UN MODO INVENCIBLE ACTIVADO!

{

Event 1: Desafia a Rei

}

Rei: ¿Ya terminaste de entrenar? Bién.

[Se cierran las puertas donde se encuentran las misiones de entrenamiento]

Rei: No dejaré que escapes, espero se encuentre preparado.

Mission\_open:

11: // Derrota a Rei

{

Mission 11: Derrota a Rei / Defeat Rei

Song: Mario Castle Team #4 - Nylithia

Level\_Basic: 3

Level\_Normal: 9

Level\_Epic: 15

Objective: Supera con mas puntaje que tu oponente / Clear with more score than your opponent

Break: No

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 2.5

DefaultSpeedEpic: 3

}

Rei: No te dejaré escapar.

Usui: ¿Que? Rei, ¿porque haces esto?

Rei: He visto como poco a poco has ido mejorando, y se que tienes demasiado potencial. Quiero que este reto sea oficial.

Usui: ¡¿Como?!

Usui\_narrador: Permiteme explicarlo. Cuando un reto es oficial, se tiene en juego la reputación del mismo jugador.

Es muy arriesgado, aqui puedo perder MSD Points y experiencia. Y si me niego a un desafio igual me los quitan, aunque mas poco.

Rei: Sé que no vas a huir, ¿entonces? ¿comenzamos ahora?

{On failure}

Rei: Esperaba un poco mas de este reto.

{On sucess}

[Rei se encuentra impresionado]

[Usui esta respirando muy agitadamente]

[Rei toma aire]

Rei: Parece que ya has salido del cascarón, [Usui]. Te felicito.

Usui: ¿Ahh?

Rei: Es obvio que no ibas a mejorar si no te ponia algo de motivación.

[Varios pumpers llegan de repente]

Aika: Vaya, vaya, ¿que tenemos aqui? "El gran y poderoso Rei, derrotado por el principiante de [Usui]", eso si es algo nuevo.

Rei: Jajaja, me ganó justamente.

Core: Y vaya que le dejaste cancha, no? Rei, si mal no recuerdo, hoy habias comido de más en mi casa y estabas yendo todo el dia al baño ya que cuando llamé hoy a tu casa, tu madre me dijo eso.

[Rei hace una cara de "me pillaron"]

Usui: ¿Eso es cierto? entonces... ¿Jugabas con dolor de estómago?

Rei: Que puedo decir \*suspiro\*, me han pillado.

Aika: Tu no eres así, Rei. Aqui ninguno de nosotros puede ganarte. Debiste ser un poco menos mentiroso, lo que le acabas de regalar a [Usui] no fue mas sino un poquito de experiencia y su ascenso a nivel [Level\_player]

Core: Eso me recuerda, que traigo un nuevo amigo! Al tonto ya lo he pillado unas cuantas veces tratando de ganarle a Rei apenas jugando en nivel [Level\_player - 1]. Ven! Ven aca!

[La silueta de un chico rebelde se asoma]

Core: Les presento a [Aoi]

[Aoi mira fijamente a Usui con aire desafiante]

Aoi: ¿Como rayos pudo un principiante como él incluso ganarle a Rei? Es inaudito!

Usui: ¿Ahh?

Core: Oye, oye, no seas descortés y almenos presentate.

Aoi: \*Sigh\*

[Aoi se para en frente de todos]

Aoi: Soy [Aoi] y no estoy encantado de conocerlos...

[Aoi mira fijamente a Usui]

Aoi: Y a ti... te voy a derrotar.

Mission\_open:

12 // El reto de Aika

13 // Core! Ya basta!

14 // El desafiante [Aoi]

15 // El verdadero Rei

16 // Conseguir pastillas para el dolor de estómago

17 // ¡Pagas o debes!

18 // ¿Es mi imaginación?

Mission\_open

Event\_open:

2 // La aparición de M. Dark

Event\_open

{

Mission 12: El reto de Aika / Aika's challenge

Song: Enter the dragon - JTL

Level\_Basic: 2

Level\_Normal: 8

Level\_Epic: 13

Objective: X / X

ObjectiveHidden: Supera con una acurrancia mayor a 95% y al menos baja la barra de vida al 50% / Clear with an acurrancy greather than 95% and at least get down the life bar down to 50%

Break: Yes

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 4

}

Aika: Tengo un reto para ti, "Señor principiante"

Intenta hacer algo especial en esta canción.

Usui: Cómo asi "especial"?

Aika: Si! Sorprendeme con algo. ¿Ahora vas a decir que no sabes armar un show? ¿Y que me dices de derrotar a Rei?

{On failure}

Aika: Vamos! Eso no es lo que buscaba.

{On sucess}

Aika: Parece que tienes algo mas que solo "suerte", ¿no? "principiante"

{

Mission 13: Core! Ya basta! / Core! Stop it!

Song: Typhoon - DO

Level\_Basic: 3

Level\_Normal: 6

Level\_Epic: 10

ObjectiveBasic: Conecta un combo de 150 o más / Connect 150 or more combo

ObjectiveNormal: Conecta un combo de 310 o más / Connect 310 or more combo

ObjectiveEpic: Conecta un combo de 560 o más / Connect 560 or more combo

Break: Yes

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 4

}

Core: Si sabes que yo creo steps... verdad?

Usui: Pero...

[Usui se preocupa... U-.-]

Usui: Tus steps son algo...

Core: Algo que?

[Core irradia un aura de desafio negra]

Usui: \*Sigh\*

Core: Solo prueba mi step para esta canción! Esta vez si lograré convencer a los del juego para que lo coloquen!

{On failure}

Core: Eso no es pumpear, los steps son algo que debes ver más alla de solo pisar!!!

{On sucess}

Core: A...a...aaaaAAAAAAH! Mis steps son los mejores! jajaja

[Rie a carcajadas triunfante]

Usui\_narrador: Espero no tenga que volver a probar algún step de Core.

{

Mission 14: El desafiante [Aoi] / [Aoi] the dessafiant

Song: Beat the ghost - Banya Production

Level\_Basic: 3

Level\_Normal: 9

Level\_Epic: 14

Objective: Supera con una respuesta correcta y con una nota de A o superior / Clear with one right answer and A grade or better

Break: No

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 4

}

Aoi: [Usui], verdad?

Usui: Si, y tu eres...

Aoi: [Aoi]! El único e inigualable! Soy mejor que cualquier pumper de esta zona.

Usui: Pero... Rei...

Aoi: SILENCIO!! Lo tuyo con Rei no acabó siendo más sino suerte! Te crees digno de poder mover las piernas? Piensalo dos veces!

Juega esto! Es lo que he usado ultimamente para entrenar. Requiere cerebro y coordinación! Cosas que tu obviamente no tienes.

{On failure}

Aoi: El entrenamiento es un camino dificil, no lo crees? [Usui].

{On sucess}

Aoi: Sigue siendo suerte de principiante.

Usui\_narrador: Pero si tienes el mismo nivel que yo!!

{

Mission 15: El verdadero Rei / The real Rei

Song: Mario castle team #4 - Nylithia

Level\_Basic: 6

Level\_Normal: 14

Level\_Epic: 22

Objective: Supera con mas puntaje que tu oponente / Clear with more score than your opponent

Break: No

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 3.5

}

Aika: Oye! Rei. ¿En serio harás que este principiante que se quede con tu honor?

Rei: Jajaja! Alguna vez has visto de que a mi me interesen cosas como esas?

Aika: Vamos! Almenos haz que llore. Hasta yo puedo jugar con dolor de estómago!!

Rei: Bueno, ya que insistes...

[Rei se dirije a Usui]

Rei: Que dices? [Usui], vamos a por todas?

{On failure}

Rei: No te desesperes, esto no es más sino entrenamiento.

{On sucess}

Rei: Vaya! Esto ha sido sorprendente.

Aoi: Ohh.. vamos! Si hasta yo noté que se le fueron algunas partes por el dolor!

Aika: Jajaja! [Usui] se ha desempeñado bién, denle algo de crédito de todas formas.

[Aika aplaude el esfuerzo de Usui]

{

Mission 16: Conseguir pastillas para el dolor de estómago / Get pills for stomach ache

Song: Terminal depository - Urbu project

Level\_Basic: 2 [DP]

Level\_Normal: 7 [DP]

Level\_Epic: 12 [DP]

Objective: Obtén un total de 5 pociones, no pises ninguna mina y no dejes escapar más de 4 items (exceptuando minas y pociones) / Get a total of 5 potions, don't step any mine and don't muff more than 4 items (except mines and potions)

Break: Yes

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 2

DefaultSpeedEpic: 2.5

}

Rei: Oye! [Usui], ya me duele mucho el estómago, necesito algún medicamento.

Aika: Yo te acompaño, [Usui]. Core, cuida de Rei mientras tanto.

{On sucess}

Rei: Gracias! por fin me libero de este escarmiento.

Te voy a dar algo muy importante, lo vas a valorar mucho de ahora en adelante... de acuerdo?

[Usui recibe su primera asistencia-zapato]

Usui: Wow!! No se que decir.

{

Mission 17: ¡Pagas o debes! / ¡Pay or get debt!

Song: Money - Banya Production

Level\_Basic: 1

Level\_Normal: 1

Level\_Epic: 1

Objective: Obtén mucho dinero / Get much money

Break: Yes

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 2

DefaultSpeedEpic: 2

OnSuccessClose: Yes

OnFailureClose: Yes

}

// Comentarios

// Esta mision tiene pasos especiales en forma de monedas

// Esta mezclada con pasos normales, la version epica debe tener dificultad y un monton de dinero

// Es una mision bonus! y sólo se juega una vez. Dependiendo de que tantas monedas atrapes, llenará tu indicador de MSD Points

{

Mission 18: ¿Es mi imaginación? / ¿Is my imagination?

Song: Just a girl - No Doubt

Level\_Basic: 1

Level\_Normal: 3

Level\_Epic: 5

Objective: Supera con 3 pasos ocultos y un combo de 2000 o mayor / Clear with 3 hidden steps and combo greather than 2000

Break: Yes

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 4

}

{

Event 2: La aparición de M. Dark / M. Dark appearing

TakePlace:

Mission: 12, 13, 14, 16

}

Rei: Bueno! ya es hora de ir a casa, hemos entrenado hoy duro!

Usui: Si, estuvo bueno.

Aoi: Pude haber resistido mas.

Aika: Necesito un baño.

Core: Tengo sed, si! descansemos.

Mdark: ¿Tan pronto se retiran?

[Aparece detrás de todos un hombre vestido de negro, chaqueta de cuero, la cara es dificil de reconocer. Parece que la oculta con su sombrero y su bufanda larga, habla con una voz un tanto siniestra]

Mdark: La diversión apenas comienza.

[Mdark chasquea los dedos]

[Todo el lugar queda sin electricidad, pero por alguna razon, la pump aun se encuentra en funcionamiento]

Aoi: Oye! Oye! No se quien eres, pero definitivamente largo de mi vista! Estamos acá jugando y no puede venir aca como si nada a...

[MDark pisa fuertemente el piso, haciendo alumbrar algo parecido a la silueta de una diagonal de pump. Apenas esto ocurre, Aoi sale disparado lejos. Cae encima de Rei, el resto queda atónito.]

MDark: Un principiante como tu no tiene nada que hacer ante mi nivel

Aika: Oye! A ti que te pasa?! Acaso puedes venir aca a hacer de las tuyas como si el universo fuera tuyo?

[MDark saca un dispositivo de su manga izquierda y lo teclea un poco]

MDark: ... ya veo... Aika, ¿verdad?

[Aika queda sorprendida]

Aika: ... como sabe mi nombre?

MDark: Sé más que solo tu nombre, se que tu nivel es de apenas 13 aunque has trabajado duro para subir a 14, pero ese desempeño apenas si lo has logrado en unos escasos 2 meses... eres una genio o más bien se exige mucho. De todas formas, me pregunto porque?

[MDark da un paso al frente, Aika toma posición defensiva]

Aika: Te lo advierto... puedo llegar a jugar mas allá que ese simple nivel...

[Rei se atraviesa]

Rei: Espera! Aika... este tipo no es de tomar a la ligera...

MDark: Ja-ja, aprecio tu buen sentido de observación, Rei.

Rei: Quien rayos eres? Y que coño quieres?

MDark: Mi nombre ahora no tiene importancia, aunque pueden apodarme como todos los que me suelen ver cuando les arrebato la máquina de pump.

Todos en coro: ¡¿Que?!

Rei: Me temo que no puedes hacer eso.

MDark: ¿Que no puedo? Sabes como funciona este mundo, verdad Rei? Mi querido nivel 19.

{Todo el mundo voltea a mirar a Rei, este se encuentra nervioso}

Core: Rei, que tú no eras nivel 30?

Usui: Si Rei, que ha sucedido? Acaso este hombre está loco?

Aika: Rei! Eso es mentira! partele el hocico!

[Rei baja la cabeza]

Rei: Lo siento chicos, pero es verdad. El sistema me degradó en estos dos últimos años luego de ganar el inter-pump de ciudades. Yo era antes nivel 30, pero entonces vine a esta ciudad buscando un poco mas de relajo y diversión mas allá de pisar solo flechas. Perdía los retos que periodicamente el sistema me ponia y entonces, acabé bajando niveles.

MDark: Y todo por una tonta promesa que le hiciste tiempo atras a una... muy querida amiga que en ese momento te apoyó, verdad Rei?

[Rei se encuentra en shock]

Rei: Como... como sabes acerca de Hikari?

[MDark da mas pasos al frente, mientras el da cada paso, el piso alumbra con un singular brillo, este mismo tiene forma de flechas de pump]

MDark: Rei, Rei, Rei... Sabes? Si ibas a escoger la vida que tenia ella, debiste ir con ella en lugar de escoger tu orgullo.

Tu orgullo.. ha sido lo que ha hecho que ahora tu querida Hikari esté en manos del club ThunderStep, cuyo lider es nada mas y nada menos que tu oponente al final de ese torneo... y ademas de no mencionar que es...

Rei: DETENTE!!!!

[Luego de un silencio...]

MDark: ... su amante.

[Rei cae al piso]

[Rei mira fijamente con odio a MDark]

Rei: No dejaré que se lleve esta máquina.

MDark: No es una opción, mi prepotente amigo.

{

Mission 19: Un bocadillo de golpes, Mr. Dark ataca! / A hit sneak, Mr. Dark attacks!

Song: Crashday - Crash

Level\_Basic: 4

Level\_Normal: 16

Level\_Epic: 23

Objective: Supera hasta el final de la canción / Clear until the end of song

Break: No

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 3.5

}

[Rei se atraviesa en el camino]

Rei: Tendrás que pasar por encima de mi sudoroso y acabado cuerpo antes de llevartela

MDark: Bien... como tu quieras... Hace mucho que no me divertia.

Primero, dejaré que tengas algo de esperanza al intentar ganarme... luego... dejaré que supliques piedad al momento de ver que el sistema no mentía.

[El indicador de nivel en el aparato de MDark es 25]

{On sucess}

MDark: Que sucede? Rei, parece que te has quedado...

sin aliento... je... jeje... je

[El indicador de nivel de Rei bajo a nivel 18]

Rei: No es posible... quien rayos eres?

MDark: No te dije que usaras el nombre que me solian colocar? Solo dime... el señor oscuro...

[MDark se aleja del lugar]

Rei: Maldita sea! Ya no podremos jugar aqui. Lo siento, amigos, les he decepcionado.

[Usui se siente impotente]

Usui: Rayos, quien se cree ese idiota para hacer que nosotros dejemos de jugar

Necesito mas poder. No puedo permitir que personas como el nos digan que hacer o no.

Aika: Calmadito! [Usui], Pongase un momento los ojos en la cabeza y no en su arrechera.

Acaso no viste como volvio ese hombre a Rei? Nosotros ni siquiera podemos ganarle a Rei... Esto no es algo que podamos manejar.

Rei: jajaja... Aika... desde cuando te has vuelto tan negativa? Acaso ya se te ha olvidado cuando me llamaste ese dia a decirme que te entrenara para que fueras la mejor pumper femenina?

Te recuerdo que incluso Yui te puede ganar con mucha facilidad.

Aika: Tsk. Vale, vale.

Core: Yo igual los puedo ayudar. Ya saben que pienso que la pump no es solo pisar steps, sino tambien hacerlos!

Usui: Pero entonces desde ahora debemos entrenar mas duro que lo de costumbre. Todo sea por el bien de que no cierren mas maquinas.

Rei: Estoy de acuerdo.

Desde ahora nos vamos a llamar "revenge" que ante todos los pumpers del mundo significara que tomaremos venganza por habernos quitado nuestro lugar de juego.

Usui: Pero ahora donde vamos a entrenar?

Rei: Eso dejamelo a mi. Nos reunimos manana para ir a mi antiguo sitio de entrenamiento.

[Capitulo 2]

/\*La escena comieza desde la casa de Aika\*/

Aika\_narrador: Ja! Seguro me has visto antes. Mi nombre es Aika y soy una pumper de aqui, onohedera.

Tengo 16 anos y aun me falta mucho para cumplir los 17.

Mi nivel siempre por alguna razon va a la par con el principiante de [Usui], pero llevo mas tiempo jugando.

Eso es porque hubo un tiempo durante no jugue.

Pero no estoy preocupada por subir nivel, excepto por mi hermana

[Escenas sobre su hermana]

Siempre ella se ha destacado por ser mejor que yo en casi cualquier cosa.

Me daba alegria que en un principio yo le ganaba... almenos en algo.

Mission\_open:

20 // Entrenamiento double-performance

21 // Aika, el demonio de pelo castano

22 // Trato!

23 // Ver mas alla de lo que los ojos

24 // Mision superada?

25 // Yui, la hermana perfecta

Mission\_open

{

Mission 20: Entrenamiento double-performance / Double-performance training

Song: Sexy Vampire -

Level\_Basic: 1

Level\_Normal: 5

Level\_Epic: 11

Objective: Supera hasta el final de la canción / Clear until the end of song

Break: No

DefaultSpeedBasic: 1

DefaultSpeedNormal: 2

DefaultSpeedEpic: 2

}

Guide: Hola! Te voy a enseñar sobre el doble-performance

No te asustes solo porque dice "double", pero si es cierto que necesitas dos jugadores a la vez para poder superar.

Las flechas rojas deben pisarse por el primer jugador e inicialmente siempre se encuentra al principio a la izquierda del panel.

Las flechas azules deben pisarse por el segundo jugador a la derecha del panel.

Ten en cuenta que a medida de que el step pase, puede que obligue a los dos jugadores cambiar el lado donde jugaban. Traten de no chocarsen!

{

Mission 21: Aika, el demonio de pelo castano / Aika, the brown-hair demon

Song: Hayuga - Seo Taiji

Level\_Basic: 2

Level\_Normal: 9

Level\_Epic: 14

Objective: No pises ninguna mina / Don't step any mine

Break: No

DefaultSpeedBasic: 1

DefaultSpeedNormal: 2

DefaultSpeedEpic: 2

}

Random\_pumper\_1: Oye! Chiquita

Random\_pumper\_2: Si tú! Chiquita! Ven! Ven aca!

[Aika prefiere ignorarlos y seguir jugando]

[El Random\_pumper\_1 golpea la máquina de baile]

Aika: Ehh? Tienes agallas para golpearla cuando estoy jugando...

Random\_pumper\_2: Que dices hermosa? Pero si el moverse aqui es sólo cosa de hombres!

Random\_pumper\_1: Las señoritas hermosas como tu deberian estar jugando DDR o algo mas sencillo

Random\_pumper\_2: Si, si! O quizás solo pisar las arañitas en el juego de al lado!

[Ambos rien a carcajadas, Aika sostiene la misma expresión desafiante]

Aika: Es todo lo que tienes que decir? Idiota.

[Random\_pumper\_2 se alza en tono desafiante]

Random\_pumper\_2: Ahh? Que has dicho?

Aika: He dicho que lo que tienes para alardear no lo tienes para bailar pump, cucarrón.

Random\_pumper\_2: QUE HAS DICHO?!

[Ambos acorralan a Aika en una esquina]

Random\_pumper\_2: Probarás un poco acerca de mi habilidad para estallar cosas! Hermosa. Preparate...

{On failure}

[Ambos rien a carcajadas]

Random\_pumper\_2: Ahora si, hermosa... en que ibamos?

{On sucess}

[Ambos quedan totalmente paralizados]

Random\_pumper\_2: Mo... mo... monstruo!!!!!

[Ambos corren como si el diablo los persiguiera]

[Alguien en la esquina aplaude lentamente]

Yui: Vaya, hermana. Pensé que tenia que ir a ayudarte con esos matones.

Aika: Yo me se cuidar sola... Yui.

{

Mission 22: Trato! / Deal!

Song: Mr. Larpus - Banya

Level\_Basic: 2

Level\_Normal: 9

Level\_Epic: 14

Objective: Obten un combo total de 0 / Get a total combo of 0.

Break: Yes

DefaultSpeedBasic: 1

DefaultSpeedNormal: 2

DefaultSpeedEpic: 2

}

Aika: Estoy cansada de que me sigas a todos lados, que incluso aqui no puedo librarme de ti? Yui.

Yui: Vaya, vaya. Mi querida hermana menor no tiene un poco de cariño hacia su tierna y mas bonita hermana mayor?

Aika: Ya basta! Quiero que te marches

Yui: Oh. Te he estado observando, Aika. No soy muy diestra con este tema de la pump y esas cosas, pero he jugado un poco con tu editor.

Aika: Has entrado a mi cuenta sin mi permiso?!

Yui: No te angusties! Sólo queria hacer algo diferente. Este es mi primer step, pero trata de sacarle un combo 0 y me marcharé tranquila.

Aika: Trato!

{On failure}

Yui: Vaya. Y eso que este es mi primer step.

{On sucess}

Yui: Vaya, no pensé que pudieras.

{

Mission 23: Ver mas alla de lo que los ojos / See more further than the eyes

Song: Pumping Up - Banya

Level\_Basic: 2

Level\_Normal: 7

Level\_Epic: 12

Objective: Obten un combo de [Change] / Get a total combo of [Change]

Break: Yes

DefaultSpeedBasic: 1

DefaultSpeedNormal: 2

DefaultSpeedEpic: 3

MissionComment: La mision debe tener skin de ojos de canon-D

}

Yui: Jajaja! Sabes? Hermana, algo que siempre me he dado cuenta de este juego, es que siempre debes mirar las flechas.

Aika: Es como obvio, no?

Yui: Pero no resulta molesto cuando algunas personas se atraviesan en la pantalla?

[Aika mira un poco al suelo, luego mira a Yui a los ojos]

Aika: Para mi ya no es un problema. Mira y aprende.

{On failure}

Aika: No estaba preparada! Espera lo hago de nuevo!

{On sucess}

Aika: Para mi no es necesario ver a la pantalla precisamente, solo es recordar patrones...

Yui: Increible.

{

Mission 24: Mision superada? / Cleared mission?

Song: Mission possible

Level\_Basic: 3

Level\_Normal: 9

Level\_Epic: 18

Objective: Supera hasta el final de la canción / Clear until the end of song

Break: Yes

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 4

}

Yui: Los steps son aburridos... no?

[Aika mira con desprecio a Yui]

Aika: No lo son!

Yui: Pues para mi si lo son! Solo es pisar secuencias. Quiero que hagas algo más interesante.

[Yui se queda pensando un poco]

Yui: No seria mejor que la pump tuviera conciencia propia?

Aika: Pues, creo que en un pasado, la pump era un poco más viva, pero sus steps no demostraban mucha dificultad.

[Aika busca una cancion en la pump]

Aika: Canciones con steps como ésta, eran cosas que no solo se tenian que presionar las flechas.

{On failure}

Yui: Vamos! que solo es presionar steps

{On sucess}

Yui: Interesante! No puedo creer que incluso se puedan dar vueltas y todo!

Aika: Todo depende de quien haga los steps, hermana.

{

Mission 25: Yui, la hermana perfecta / Yui, the perfect sister

Song: Be mine - Infinite

Level\_Basic: 3

Level\_Normal: 8

Level\_Epic: 16

Objective: X / X

ObjectiveHidden: Pierde el encuentro / Lose the match

Break: No

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 4

MissionComment: Esta mision es un sub-boss. Yui coge todo en perfect, la unica opcion es empatar o perder.

}

Yui: Aika! Juguemos juntas!

[Aika hace un gesto extraño]

Aika: Pero... ud no juega esto... Yui.

Yui: Jajaja! Luego de nuestra larga conversación, creo que me convenciste a jugar pump.

Aika: No te quieras pasar de lista, pero... para jugar necesitas...

[Yui saca su identificador del bolsillo y lo exibe a Aika]

Yui: Si, lo sé. Necesito un identificador que me haga pumper para poder jugar en máquinas profesionales como ésta.

[Tiempo detenido]

Aika\_narrador: Como rayos? Hace cuanto tiene ese identificador?

[Enfocar el numero de nivel de Yui]

Ella tiene nivel 6! Cuando ha entrenado tanto? Esto defintivamente tiene que ser un truco.

No puedo permitir que la "perfecta" de mi hermana también me gane en lo quizas único que le puedo ganar de todo.

[Tiempo coninua]

Aika: Veo que has avanzado sin que me de cuenta, hermana. Te propongo algo. Yo ahora mismo soy Nivel 7, veo que tu eres 6. Si te crees que sin entrenar puedes llegar tan alto, porque no compites frente a mi?

Yui: Puedo competir contigo? jaja! No me digas que aun te encuentras traumada porque yo supuestamente te supere en todo... o no?

Aika: DEJATE DE JUEGOS! No permitiré que me ganes!

{On failure}

Yui: Jajaja! Parece que es verdad, eres mejor que yo almenos en este juego.

Aika: No es justo! Tenemos que volverlo a intentar!

{On sucess}

[Aika se encuentra totalmente en shock]

Yui: Vaya, vaya. Que alegria! Ahora soy nivel 7! Mira! Mira! Aika! No te alegras por mi?

Aika\_narrador: Como pude ser derrotada? Ella nunca he visto que entrenara tan duro!

[El identificador de Aika baja a nivel 6]

Yui: Oh... el reto era oficial? Aika. No era mi intención, solo queria...

Aika: ... divertirme?

[Aika mira sombriamente y muy rayado a Yui]

Aika: No entiendo cuando ni cómo cogiste tanto nivel, pero ya estoy cansada de que me superes en todo, hermana.

Yui: Pero, hermana...

Aika: Ya basta!!! Me iré de Ciudad pump y practicaré en Onohedera, donde se encuentra Rei, el campeón del mundo.

[Aika llora poco con una expresión desafiante]

Aika: La proxima vez que nos veamos, hermana, te superaré en todo.

[Aika abandona el lugar corriendo]

[Capitulo 3]

[En un sitio de la última ciudad, Ciudad Pump, se libraba una batalla campal entre Rei y personas muy poderosas en este deporte]

[Rei se encuentra jugando canciones de muy avanzado nivel, e incluso el aire es tan tenso e irradia tanto poder, que la euforia del publico apenas si hacia que la gente pudiera hablar entre sí]

[Rei gana otro encuentro]

Random\_pumper\_3: Joo, Rei, al menos podrias dejar ganar una.

Rei: Jajaja! El poder! Mi maestro!

Kei: Pero igual solo es un reto que te pusieron.

Rei: Igual no se pueden rechazar, Kei, eso podria bajar el nivel de mi status pumper y no podria ir a participar en el torneo final de triunfadores.

Kei: [Se rie a carcajadas] en serio crees que podrias ganar ese torneo? Nadie de nosotros incluso ha podido avanzar a terceras rondas, la gente que allí participa prácticamente tiene su set de entrenamiento PIU en su propia casa. Nosotros somos pobres, Rei, solo podemos bailar aqui pese a todo.

Rei: Ja! Kei, me tienes muy poca fé, creo que aqui no hay ningun pumper que pueda desafiarme... verdad?

Mission\_open:

26 // Reto! El pumper con 3 pies

27 // Reto! Quieres la revancha?

28 // Reto! A que no puedes con la canción más dificil.

29 // Reto! Kei se muestra inseguro.

30 // Reto! Tu batalla campal

Mission\_open

{

Mission 26: Reto! El pumper con 3 pies / Challenge! The 3-foot pumper

Song: Another Truth - Novasonic

Level\_Basic: 4

Level\_Normal: 10

Level\_Epic: 17

Objective: Supera con mas puntaje que tu oponente / Clear with more score than your opponent

Break: No

DefaultSpeedBasic: 1

DefaultSpeedNormal: 2

DefaultSpeedEpic: 2

}

Kei (anunciando): Vamos! Vamos! Algún otro que quiera desafiar a nuestro invicto? Está deseando ansiosamente su próximo encuentro.

Nikita: Yo lo haré! (Voz grave y gruesa)

[Desde tanta multitud se abre paso a un pumper gordo y que claramente tiene zapatos muy grandes]

Nikita: Apostaré si es necesario, pero hasta yo se que mi técnica de 3-pies no es rival ante alguien tan cutre y presume su "poder"

Rei: Jajaja! Me encanta alguien que cree que puede derrotarme con sus técnicas. Esta bién! Acepto tu reto!

{On failure}

Nikita: Jajajajajajaja! El invicto ha caido! Pobre iluso si creias vencer mi tecnica de 3-pies.

{On sucess}

Rei: Parece ser que tu tecnica no es suficiente para vencerme, mi maestro!

{

Mission 27: Reto! Quieres la revancha? / Challenge! Do you want the

Song: Another Truth - Novasonic

Level\_Basic: 4

Level\_Normal: 10

Level\_Epic: 17

Objective: Supera con mas puntaje que tu oponente / Clear with more score than your opponent

Break: No

DefaultSpeedBasic: 1

DefaultSpeedNormal: 2

DefaultSpeedEpic: 2

}

Kei (anunciando): Ya lo han intentado al menos 20 pumpers diferentes! Y ninguno ha podido derrotar a nuestro contrincante!

[Kei mira a todos lados]

Kei: En serio nadie?

[Todo el mundo comienza a rebirar de la nada, hasta que un niño algo debil sale del publico, con una expresión de miedo pero su espiritu queriendo luchar]

Kimura: Yo... yo quiero la revancha! Rei!!!

[Rei voltea a mirar]

Rei\_narrador: Quien es este mocoso? La verdad nunca recuerdo haberlo visto alguna vez. Que es eso de que quiere la revancha?

Igual debe ser interesante poder aplastar un mocoso así.

Rei: Dices que quieres la revancha? A poco si pudiste la otra vez!

Kimura: Me da igual! Esto ya no es por las flechas ni el nivel [Se quita la bufanda]

Es por mi honor.

{On failure}

Kimura: Es posible que yo.... haya... sido capaz?

{On sucess}

Rei: ja! Te falta 1 millón de años de entrenamiento para poder derrotarme!

Kimura: Maldita sea! Yo... yo... volveré!

{

Mission 28: Reto! A que no puedes con la canción más dificil. / Challenge! [EDIT]

Song: Vacumm - Doinn

Level\_Basic: 7

Level\_Normal: 19

Level\_Epic: 23

Objective: Supera hasta el final de la canción / Clear until the end of song

Break: No

DefaultSpeedBasic: 2.5

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 3

}

Kimura: Tu te crees muy machito con tu nivel y todo eso! Pero hasta yo sé que nadie en este recinto puede con esta canción!

Rei: Que canción?! Lanzala!

[Despues de que Kimura inserta la canción, a Kei se le abren los ojos]

Kei: Ohh... rayos.

[Rapidamente Kei agarra a Rei y lo lleva a una esquina]

Kei: Rei! Maldición!

Rei: Que ocurre? Porque tanto alboroto? Deberias ser el único quien no deberia alterarse porque alguna canción aparezca de la nada

Kei: Pero no es una canción, es LA CANCIÓN! No se de donde rayos la habrá sacado, pero esa canción es demasiado dificil y si la pierdes, las consecuencias serán nefastas

Rei: Cómo es eso?

Kei: He escuchado rumores que cuentan que esa canción deja las personas practicamente sin ánimo de volver a jugar en su vida. Dicen que el nivel al que figura esa canción fue hackeada de tal forma que para el sistema clasificador te baje todos los niveles de zopetón!

Rei: Es imposible que puedan hacer eso. Tiene que haber algún truco

Kei: Pero, si he escuchado de alguien que ha podido superarla.

Rei: Quien fué?

Kei: No lo sé, pero de intentarlo tantas pero tantas veces pudo superarla, y al hacerlo, le devolvieron todos sus puntos de experiencia hasta tal punto que se sumaron con los que llevaba, dejandolo en nivel 29.

[Rei piensa un poco, de Rei luego sale una risita]

Rei: Jajaja! Tan fácil es llegar a los niveles altos?! Kei [Se monta en la máquina] Verás mi ascenso a nivel 28 en menos de nada!

{On failure

FLAG:

Level = 1

Exp = 0

BefExp = Exp

FlgFail = true}

Kei: Ohh, demonios!! Rei!!! Nooooo!

[Rei queda flotando en un limbo]

Voz\_destino: Rei, lo siento, pero no puedo dejar que te derroten aqui por una canción hackeada. Deberás superarla.

Te recomiendo que la bajes de nivel.

{goto: Mission 28}

{On sucess

FLAG:

if FlgFail = true

Level = Calclvl(Exp)

Exp = BefExp + Level\*1000

BefExp = nil

FlgFail = nil

FlgSuc = true

else if FlgSuc = false

Exp = Exp + 2^Level

FlgSuc = true

else

Exp = Exp + Level\*100}

Kei: Ohh, mierda, Rei! Eres un infeliz! jajaja!

[Kei abraza alegremente a Rei en un ataque de celebración]

Kei: Como mierda hiciste eso?

Rei: A saber!

{

Mission 29: Reto! Kei se muestra inseguro. / Challenge! Kei shows insecure

Song: I love you baby - Pandera

Level\_Basic: 3

Level\_Normal: 10

Level\_Epic: 16

Objective: Obtén todos los corazones / Get all hearts

Break: No

DefaultSpeedBasic: 2.5

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 3

}

[Rei se queda mirando a todo el mundo presente]

Rei: Oye, Kei, porque mierda no tienes novia?

Kei: Jajaja! No todas las mujeres son como Hikari, Rei.

Rei: Ohh vamos! que la tipa no tiene que ser rara para poder aceptar un tipo como tu!

Kei: Ya quisieras, Rei. Las mujeres desean algo más que solo eso. Quieren a un tipo que las haga sentir bien y que sean todo para ellas...

Rei: ... y se van con un tipo que ni su nivel ha pasado de 4 y las trata como una mierda! Jajajaja

[Ambos sueltan la carcajada]

Rei: Pero ya en serio!

[Rei coge la muñeca de Kei y lo impulsa al público]

Ve y diviertete!

{On failure}

Rei: Jajaja! Kei! Puedes ser mas patetico que eso?

Kei: Lo dudo [U|||-.-]

{On sucess}

Rei: Ves que solo te faltaba ser un poco más abierto?

Kei: Jajaja! y vaya golpe que me llevé!

Rei: Pero eso es la vida!!! Compañero, vivela!

{

Mission 30: Reto! Tu batalla campal / Challenge! Your [campal] battle

Song: Unique - SHK

Level\_Basic: 5

Level\_Normal: 11

Level\_Epic: 18

Objective: Obten más pociones que minas (o igual) / Get more potions than mines (or equal)

Break: No

DefaultSpeedBasic: 2

DefaultSpeedNormal: 3

DefaultSpeedEpic: 4

}

[DADADA! DADADADADADA! (Sonido de trompetas)

Un hombre con gabardina roja entra. En su bolsillo y en la punta de la manga tiene estampado el logo de ThunderStep

Todo el mundo se aparta del camino y un silencio incómodo penetra toda la habitación]

Trlaf: Escuché........ que hay una fiesta en este cutre lugar.

[Tralf camina un poco dirigiendose hacia Rei]

Tralf: Ciudad pump no es un lugar... para fiestas.

[Tralf chasquea los dedos! Inmediatamente algunos secuaces con el logo de ThunderStep agarran a Kei por los brazos. Este se intenta safar, pero es imposible

Tralf se le acerca]

Tralf: Es de mala educación disfrutar sin invitar a los altos rangos... o solamente invitando alguno...

[Tralf aparta la mirada de Kei y de nuevo mira hacia la habitación]

Tralf: La pump es un deporte hermoso! Y aquella hermosura solo puede ser otorgada solo a unos pocos! Aquellos que aman su belleza y le dedican cada segundo de su vida a simplemente... bailar.

[Tralf señala a Rei]

Tralf: Pero no... para personas que de repente creen que esto es meramente un juego de niños, y creen poder vencer cualquier obstáculo como cualquier baratija de RPG que se les cruza en el camino.

[Rei sale de su oscuridad de cara]

Rei: Pero tampoco es para los inauditos que arruinan la hermosura y la diversión que nos proporciona.

[A tralf se le abren los ojos]

Rei: Ustedes, los altos rangos ya me dan asco! Olvidaron como era la pump cuando solo era jugar y subir cada dia un nivel para solamente realizarse al ver que cada persona podia llegar a más, y todo era dinámico!

Teniamos una fiesta donde tantas personas como nosotros los presentes podriamos vivir asi y aun no han perdido esa escencia. Pero a ti... a TI! Te voy a aplastar como la maldita cucaracha que eres!

[Tralf se rie a carcajadas]

Tralf: Tienes idea de a que es lo que te enfrentas? Mocoso? Sólo vine aqui a conocer el nuevo nivel 28 que habia llegado a la ciudad, pero a ver que simplemente has tenido suerte en este deporte. Yo soy Tralf! 5to al mando del club ThunderStep, club líder a nivel de todo el mundo! Y ahora que me he presentado y me has llamado la atención, te presentarás.

Rei: Soy Rei, de la ciudad de Onohedera. No tengo club porque no me interesa.

Tralf: 28 y sin club? Ja! estas acabado! Te desafio a un duelo! Y espero tengas lista... la lápida donde entierres tu ultimo aliento en este deporte.

{On failure}

Tralf: Ja! Si me lo permites, deningraré tu rango de tu ID y simplemente me largaré de este cutre lugar, ya que ni representas el nivel que llevabas.

{On sucess}

Tralf: Como... ha... sido posible?

[Tralf se desploma sobre el panel]

La pump... es... hermosa!

HE AMADA TU HERMOSURA HASTA EL FINAL! PORQUE ME HACES ESTO?!

[Rei se le acerca]

Rei: Porque tu no te diviertes, principe.

[Tralf mira con ojos abiertos a Rei, luego cabizbajo dice]

Tralf: Este nivel... cuidalo. Mas te vale por mi derrota que tus palabras sean tan perfectas como tus pasos, mocoso.

Pensamiento\_tralf: Ionia... has tenido razon todo este tiempo. Lo siento.

Tralf: Tengo un asuntillo que atender, pero desde ahora no pertenezco más a ThunderStep. Desde ahora te seguiré, Rei.

[Tralf se dirije a sus secuaces]

Tralf: Ustedes aun pertenecen a ThunderStep, ya no están bajo mis ordenes, pero mandale un mensaje al líder:

"No te va a ser tan sencillo derrotarlo, estate preparado"

Secuaz\_1: De acuerdo.

[Los secuaces abandonan el recinto]

Tralf: En fin! Jefe, a donde nos dirigimos ahora?

Rei: Primero, necesito conseguir a un stepmaker, un codiseñador, un presentador, un alma mater y pues Kei es mi Técnico

Kei: Hola! Soy el técnico de Rei, Nivel 17

Tralf: Pues debo decirte que yo soy, perdon, era el stepmaker de ThunderStep. Si necesitas pasos, solo dímelo y serán realidad.

Rei: Que afortunados somos! Kei, en fin, ya era hora de acabar con esta fiesta, tenemos que conseguir a todas estas personas para poder presentarnos al torneo mundial.

Tralf: Wow! El torneo mundial? Debo adelantarte de por si que no es tan sencillo. Solo han habido dos mundiales antes de este que se celebrará. Ya debes saber que el que gane un torneo así podrá por fin acceder al nivel 30, verdad?

Rei: No me interesa del todo eso.

Tralf: Entonces que es?

Rei: ... he sentido algo hace ya tiempo. No se donde pero estoy seguro que algo anda mal en el mundo pump. Algo oscuro sé que está ocurriendo en todo esto y tengo el presentimiento de que ocurrirá en el mundial.

Tralf: A que se refiere?

Rei: Algo malo, algo que definitivamente un pumper normal no podrá manejar.