Procédure Connexion D'Hibernate à SQL serveur

Table des matières

1/ Paramètres Connexion à Hibernate en générale	2
2/ Paramètres exemple	4

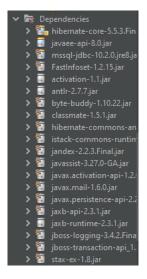
1/ Paramètres Connexion à Hibernate en générale

Dans un premier temps il faut paramétrer de façon générale le code pour permettre la connexion entre Hibernate à SQL serveur 2019.

Pour cela, il faut ajouter des « dependency » au fichier pom.xml.

- 1. Pour utiliser Hibernate
- 2. Pour se connecter à SQL Serveur

On remarque que les dépendances sont bien ajoutées, s'ils ne sont pas ajoutés, effectuer un clic droit sur la dépendance dans l'arborescence du projet et télécharger les dépendances.



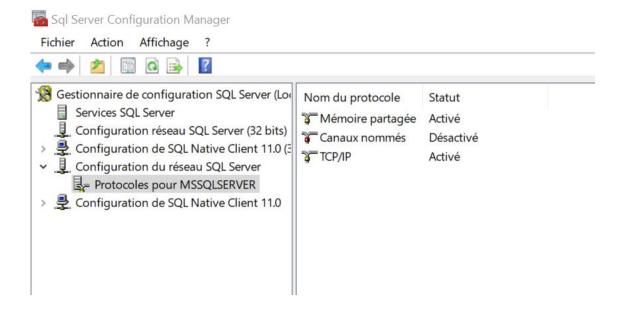
Modifier les lignes ici présentes du fichier **hibernate.cfg.xml**, ces lignes vont permettre la connexion à SQL serveur 2019.

Ajouter également vos identifiant : nom utilisateur et mot de passe

```
| Bound | Source | Hidroy | Bound | Bo
```

Vérifier si le Protocol TCP/IP est activité pour la connexion à Hibernate.

Pour cela ouvrez « SQL Serveur configuration manager » => Configuration du réseau SQL Serveur => Protocoles pour MSSQLSERVEUR et ajouter TCP/IP en mode Activé.

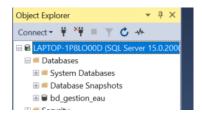


2/ Paramètres exemple

Une fois les paramètres généraux effectuer, il faut créer le mapping de chaque table de la base qui correspond à chaque class.

```
<!--Mapping class="com.sio.gestconso.metier.Abonnement"/>
<mapping class="com.sio.gestconso.metier.Client"/>
<mapping class="com.sio.gestconso.metier.Commune"/>
<mapping class="com.sio.gestconso.metier.Commteur"/>
<mapping class="com.sio.gestconso.metier.Releve"/>
<mapping class="com.sio.gestconso.metier.Releve"/>
<mapping class="com.sio.gestconso.metier.Secteur"/>
<mapping class="com.sio.gestconso.metier.Usager"/>
<mapping class="com.sio.gestconso.metier.Usager"/>
```

Une fois le mapping effectué, il faut simplement créer manuellement la base sur SQL serveur.



Pour finir, si tout est bien réglés, il faut simplement lancer le fichier creationBD.java qui va exécuter le script pour créer les différentes tables.

