## PhanSo - iTu: int - iMau: int + PhanSo() + PhanSo(int, int) + Rutgon(): void + operator+(PhanSo): PhanSo + operator-(PhanSo): PhanSo + operator\*(PhanSo): PhanSo + operator/(PhanSo): PhanSo + operator==(PhanSo): bool + operator!=(PhanSo): bool + operator>=(PhanSo): bool + operator<=(PhanSo): bool + operator>(PhanSo): bool + operator<(PhanSo): bool + friend operator>>(istream&, PhanSo&): istream& + friend operator<<(ostream&, PhanSo): ostream&