# 정의 (Define)

- 1. 당위성 = 개인과 영세업자를 위한 금융
- 2. 담보주의의 폐혜
- 3. 신용평가산업 독과점
- 4. 금융 3법
- 5. 설명력 이슈
- 6. 디지털 문맹과 씬파일러(thin-filer)

## 고객의 입장에서 공감 (Emphasize)

#### 디지털 문맹

- 금융 경험 존재하나, "겁이 나요. 잘못 누르면 돈이 나간다고 그래서...",
   "간단한거 문자까지는 배웠는데 다른 것은 모르니까 답답한 거에요"
- 낮은 디지털 신뢰도 앱보다 창구직원을 신뢰하지만 창구직원또한 100% 신뢰할수는 없음
- 접근성 또한 부족 정부, 지자체 프로그램 (한정된 공급) 외 어떤채널도 믿음직스럽게 도와주지 못함

### 씬파일러

- 2년 신용카드 X, 3년 대출 X, 금융경험 X
- 은행 대출 어려움, 작은 사유로 7등급
- 높은 디지털 접근성과 신뢰성
- 금융 경험/이력 전무
- 개인정보 제공 민감
- 패배주의 자본 축적에대한 자신감 부족
- 막연한 낙관주의, "어떻게든 되겠지..?"

### 교집합

- "어렵다" (디지털경험/금융지식)
- 사회 소외계층들에게 보여지는 현실적인 부담요소들이 금융소외계층인
  이들에게 필연적으로 존재
- 배우고자 하는 의지는 있지만 가르쳐 주는 채널이 부족 신뢰도 있는 채널이 부족
- 개인신용평가시스템(CSS)에 대한 인식은 전무 차후 머신러닝기술 설명력 이슈
- 복합적인 요소들로 인해 심리적으로 위축/방어적

## 머신러닝 유의미 차용 사례

농협은행: 통신사 정보 등으로 신용·소득이 낮아도 상환능력이 있는 이를 골라낼 수 있어(?) 씬파일러에게 유리한 신용평가 모형을 개발

Fico Score XD2(미국): 금융소외자를 대상으로 비금융결제정보 Pay TV or cable, Utilities, Wirless Phone, Landlines 활용, 신용측정이 불가능한 미국 성인 인구 20% 대상으로 개발, 현재 12개의 신용카드 발급 금융기관 과의 시범 작업이 진행 Schufa(독일 대표 CB): 현재 은행, 특수신용기관, 기타 금융회사 등으로 구성된 시장에서 거의 100%의 시장점유율을 보유 - DB에 등록된 사람들 중 90% 이상 긍정적 정보를 보유 - 긍정적(미결제 신용) 정보를 제휴회사에 제공할 때에는 자료주체의 동의 필요 - Shufa의 Scoring 방법론은 비공개이나 연체 사건의 발생 확률을 modeling 하는 logistic regression에 근거 - 독일 연방대법원은 2014년 1월 28일 Shufa의 신용평점 계산법이 영업비밀에 속한다고 판결

## 아이디어내기1 (Ideate)

- 대출결정(종속변수) = αx(정성적 능력=독립변수) + bx1(그릇 = 독립변수2) + β(조정값)
- 기존 모델과 어떻게 다른가? 즉 어떤 독립변수를 추가할 것인가?
- 유의미 비정형 데이터 종류: 심리테스트, 통신데이터, SNS 사용단어, 쇼핑내역, 도서구매, 도서관 이용, 중고거래, 유투브 구독채널, 신문 구독여부, 동호회/단체, 사회공헌, 네비게이션 이력, 리더쉽 등

- 어떻게 수치화, Clustering 할 것인가?
- → 긍정적(+), 부정적(-), 중립적(△)Clustering?
- SNS 단어 text mining?
- Feature Selection, SVM, Random Forest,
  Neural Network, 의사결정나무, RNN,
  CNN등 중 어떻게, 무엇을 사용할 것인가?

## 아이디어내기2

- 인문학 심리학의 중요성 역설, e.g. 레몬향 연구, 인간심리라는 박스권
- 고객들의 심리적 방어태세를 깬 신뢰성을
  확보한 채널 확보 어떻게 신뢰도 있는
  채널을 형성할 것인가?
- 인문학 유투브 인문학과 함께하는 금융 컨텐츠

- 믿을만한 사람이 앱 설치부터
  사용방법까지 친절히 안내해준다면?
- 지자체 or 타금융권 회사들과의 협업?

## Prototype 1 - R을 이용한 대출결정 모형

- 대출결정(종속변수) = ax(정형=독립변수) + bx1(비정형 = 독립변수2) + β
- 앞서말한, 비정형데이터중 10개 확보하고 데이터를 정제화, 수치화, 정규화 하였음을 가정
- Variable Preselection 과정속에서 SVM 등으로 긍정적, 중립, 부정적으로 Classify 할 수있음. 하지만, 부정적 데이터는 데이터 확보부터 큰 어려움이 따를것으로 예상되어서 제외
- 긍정적: 도서구매, 도서관 이용, 사회공헌, 신문 구독여부 중립: 심리테스트, 통신데이터, SNS 사용단어, 유투브 구독채널, 동호회/단체 가입여부

- IV(Information Value)와 WOE(Weight of Evidence)를
  이용한 변수선택법
- 가용 패지키와 함수 목록 : creditR(IV.calc.data(),
  Information(create\_infotables()),
  InformationValue(IV()), scorecard(iv()) 등

# 이어서 Correlation Analysis과 Scorecard modelling

- Regerssion model estimation 변동성을 피하기위해
  각각의 변수들은 낮은 correlation 유지해야함
- 방법론: 1. caret package에 findCorrelation(), 2.corrplot package를 이용한 correlation matrix 시각화
- Variable Selection: Model's performance vs. the number of free model parameters trade-off BIC,
  AIC, VIF 등을 이용하여 변수 유의미 결정
- 예를들어 BIC 변수 선택법에선 (k=log(nrow(data)) 로 두고 glm 함수를 이용. 낮은 BIC값일수록 좋음.

- Scorecard 패키지에 있는 scorecard()함수를 이용하여
  glm값을 frequencies값, default rates 도출
- scorecard2()를 이용해 최종 점수 도출.
- 일례로 sc <- scorecard2(bins, train, y값, x 벡터)
- 마지막으로 report() 함수 이용하여 summary값 완성
- Model 성능평가 과정 후략

## Prototype 2 - 온라인 채널 확보

'심리학으로 말하는 금융이야기' 유투브 채널

특이점: 카뱅 공식채널이 아닌 개별채널,

회사대변 X

이유: 고객의 심리적 방어

컨셉: 본질은 심리학, 주로 금융투자와 인간의

심리에 대해 아주 다양한 주제

컨텐츠 예시: "동학 삼전운동, 나도 뛰어들어야하나?" "왜 우리집은 투자에 실패했을까?" "남자가 여자보다 바람필 확률이 높을까?" "과학이 말하는 이별"

#### 방법론:

- 대본+나레이션+일러스트+애니메이션
- 메인 MC와 심리학, 금융 전문가와 함께하는 다양한 이야기

## Prototype 3 - 오프라인 채널 확보

방법론:

기대효과: 디지털 금융 신뢰성 확보와 선점효과

- 오프라인 금융사와 제휴를 통해 오프라인 채널 확보
- 정부기관(지자체 등)과의 콜라보 -금융교육 지원